**Exercises: Java 8 Interfaces**

This is quite a bit easier than most recent exercises.

**1.** Start by making a normal Java-7-style application with these features:

• An interface called RegularPolygon with two abstract methods: getNumSides and getSideLength.

• A class EquilateralTriangle that implements the interface, has getNumSides return 3 and getSide-

Length return an instance variable that is set by the constructor.

• A class Square that implements the interface, has getNumSides return 4 and getSideLength return

an instance variable that is set by the constructor.

**2.** Add a static totalSides method, that given a RegularPolygon[], returns the sum of the number of

sides of all the elements.

**3.** Add two default methods:

• getPerimeter (n \* length, where n is the number of sides)

• getInteriorAngle ( (n-2)π/n in radians)

**4.** Make a few test cases.