UNIWERSYTET KARDYNAŁA STEFANA WYSZYŃSKIEGO W WARSZAWIE

WYDZIAŁ MATEMATYCZNO-PRZYRODNICZY SZKOŁA NAUK ŚCISŁYCH

Katarzyna Mitrus Michał Słotwiński

Wprowadzenie do Przetwarzania Obrazów Sprawozdanie z laboratorium

> Prowadzący: prof. Wojciech Mokrzycki

Spis treści

Spis rysunków	3
Rozdział 1. Wstęp	4
1.1. Specyfikacja wykorzystanego fortmatu obrazu	4
1.2. Intstrukcja obsługi programu	4
Rozdział 2. Operacje ujednolicania obrazów	5
Rozdział 3. Operacje sumowania arytmetycznego obrazów szarych	6
3.1. Sumowanie (określonej) stałej z obrazem oraz dwóch obrazów	6
3.2. Mnożenie obrazu przez zadaną liczbę oraz przez inny obraz	6
3.3. Mieszanie obrazów z określonym współczynnikiem	6
3.4. Potęgowanie obrazu (z zadaną potęgą)	6
3.5. Dzielenie obrazu przez (zadaną) liczbę oraz przez inny obraz	6
3.6. Pierwiastkowanie obrazu	6
3.7. Logarytmowanie obrazu	6
Rozdział 4. Operacje sumowania arytmetycznego obrazów barwowych	7
Rozdział 5. Operacje geometryczne na obrazie	8
Rozdział 6. Operacje na histogramie obrazu szarego	9
Rozdział 7. Operacje na histogramie obrazu barwowego	10
Rozdział 8. Operacje morfologiczne na obrazach binarnych	11
Rozdział 9. Operacje morfologiczne na obrazach szarych	12
Rozdział 10. Filtrowanie liniowe i nieliniowe	13
Rozdział 11. Podsumowanie	14
Bibliografia	15

Spis rysunków

Wstep

Laboratoria oh oh... [1]

- 1.1. Specyfikacja wykorzystanego fortmatu obrazu
- 1.2. Intstrukcja obsługi programu

Operacje ujednolicania obrazów

1. ujednolicenie obrazów szarych geometryczne (liczba wierszy i kolumn piksli) 2. ujednolicenie obrazów szarych rozdzielczościowe (w rastrze) 3. ujednolicenie obrazów RGB geometryczne (liczba wierszy i kolumn piksli) 4. ujednolicenie obrazów RGB rozdzielczościowe (w rastrze)

Operacje sumowania arytmetycznego obrazów szarych

- 3.1. Sumowanie (określonej) stałej z obrazem oraz dwóch obrazów
- 3.2. Mnożenie obrazu przez zadaną liczbę oraz przez inny obraz
- 3.3. Mieszanie obrazów z określonym współczynnikiem
- 3.4. Potęgowanie obrazu (z zadaną potęgą)
- 3.5. Dzielenie obrazu przez (zadaną) liczbę oraz przez inny obraz
- 3.6. Pierwiastkowanie obrazu
- 3.7. Logarytmowanie obrazu

Operacje sumowania arytmetycznego obrazów barwowych

1. sumowanie (określonej) stałej z obrazem oraz dwóch obrazów 2. mnożenie obrazu przez zadaną liczbę oraz przez inny obraz 3. mieszanie obrazów z określonym współczynnikiem 4. potęgowanie obrazu (z zadaną potęgą) 5. dzielenie obrazu przez (zadaną) liczbę oraz przez inny obraz 6. pierwiastkowanie obrazu 7. logarytmowanie obrazu

Operacje geometryczne na obrazie

1. przemieszczenie obrazu o zadany wektor 2. jednorodne i niejednorodne skalowanie obrazu 3. obracanie obrazu o dowolny kąt 4. symetrie względem osi układu i zadanej prostej 5. wycinanie fragmentów obrazu 6. kopiowanie fragmentów obrazów

Operacje na histogramie obrazu szarego

1. obliczanie histogramu 2. przemieszczanie histogramu 3. rozciąganie histogramu 4. progowanie lokalne 5. progowanie globalne

Operacje na histogramie obrazu barwowego

1. obliczanie histogramu 2. przemieszczanie histogramu 3. rozciąganie histogramu 4. progowanie 1-progowe 5. progowanie wieloprogowe 6. progowanie lokalne 7. progowanie globalne

Operacje morfologiczne na obrazach binarnych

1. okrawanie(erozja) 2. nakładanie (dylatacja) 3. otwarcie 4. zamknięcie

Operacje morfologiczne na obrazach szarych

1. okrawanie(erozja) 2. nakładanie (dylatacja) 3. otwarcie 4. zamknięcie

Filtrowanie liniowe i nieliniowe

1. dolnoprzepustowe (dwa do wyboru) 2. górnoprzepustowe (Robertsa, Prewitta, Sobela,) 3. gradientowe (kompasowe, płaskorzeźbowe kierunkowe, gradientu wektorowego VGO, gradientu wektora kierunkowego VDG). 4. medianowe 5. ekstremalne

Podsumowanie

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

Bibliografia

[1] Wojciech S. Mokrzycki. Wprowadzenie do przetwarzania informacji wizualnej Tom II. Akademicka Oficyna Wydawnicza EXIT, 2012.