GENERACIÓN DE NEGOCIOS BASADOS EN DATOS

Mitsiu Alejandro Carreño Sarabia - E23S-18014

Actividad 10: Diseño de la aplicación

• Listado de funcionalidades principales

- o El usuario debe ser capaz de crear su perfil y establecer temas de interés
- El usuario debe ser capaz de visualizar tableros temáticos que presenten tanto datos externos como internos.
- El usuario debe ser capaz de votar me gusta/no me gusta al contenido temático y la aplicación debe hacer fine-tuning del algoritmo de recomendación.
- El usuario debe ser capaz de visualizar un feed de noticias/artículos/blogs "más reciente" con tópicos diversos y la aplicación debe guardar métricas de interacción.
- El usuario debe ser capaz de realizar búsquedas y la aplicación debe mostrar resultados tanto de datos internos como externos.

• Historias de usuario

El usuario puede definir temas que sean de su interés, y realizar evaluaciones granulares del contenido mostrado.

El usuario puede inspeccionar datos internos y externos tanto en la sección de búsqueda como en el dashboard

El usuario puede compartir contenido en redes sociales.

El usuario puede regular las fuentes internas (datos generados dentro del mismo celular) y seleccionar cuales tomar en cuenta para la aplicación, permitiendole excluir contenido que no deseé.

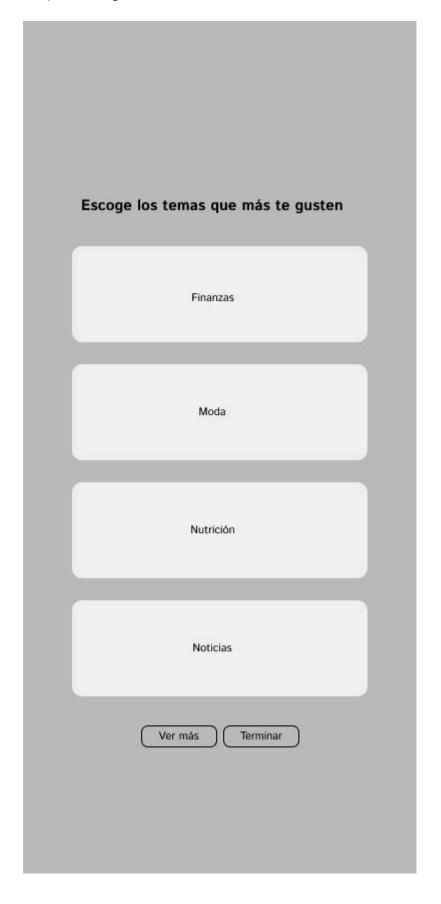
La aplicación debe realizar métricas de interacción, me gusta/no me gusta, tiempo dedicado a cada contenido, referenciar temas de interés para mejorar las recomendaciones.

• Captura de pantalla de cada uno de los 5 wireframes y su secuencia explicada

El usuario comienza llenando un formulario de registro, en él ingresa datos personales generales como nombre, correo, número de teléfono, etc



Una vez que completó el formulario de registro, puede elegir temas que sean de su interés, el usuario puede elegir tantos temas como deseé.



La pantalla principal "Home" muestra distintas entradas (noticias, artículos, contenido) relacionado con los temas que marcó de interés o temas que geográficamente y sociológicamente puedan ser de su interés, además de poder elegir contenido temático.



La aplicación cuenta con un menú en donde puede editar su perfil, ver tableros temáticos o evaluar la calidad del contenido seleccionado.



En la sección de tableros temáticos puede realizar acciones como compartir contenido, dar me gusta/no me gusta, o ver el contenido completo siguiendo la url.



Al realizar una búsqueda, se mostrarán elementos tanto de fuentes internas (generadas por el mismo usuario como compras, actividad física, datos geográficos) como externas, el usuario puede evaluar la relevancia de los contenidos mostrados.



Prototipo interactivo

https://www.figma.com/proto/DsnsXfDEpYxoEMVs99B8d4/Mitapp?node-id=12-149&node-type=canvas&t=dpxn1wqy3d8C0bg6-1&scaling=scale-down&content-scaling=fixed&page-id=0%3A1&starting-point-node-id=12%3A149

Board de figma

https://www.figma.com/design/DsnsXfDEpYxoEMVs99B8d4/Mitapp?node-id=0-1&t=910rQi0PhNFpE2KU-1

Tablero

