

## **Avisos**

- •while True: learn()
- Premio al mejor desempeño
  - Colab pro



## Breve revisión histórica

Introducción a las Redes Neuronales

- Siglo XIX
- Descripción de diferentes tipos de neuronas
  - De manera aislada.
- El sistema nervioso se compone de neuronas individuales
  - Conectadas por sinapsis.
- Sistema nervioso como red continua de fibras nerviosas,
  - similar al sistema circulatorio.

- McCulloch y Pitts (1943)
  - Basan sus modelos en conocimientos de neurología.
  - Neuronas simples como dispositivos binarios con umbrales fijos
  - Generación de funciones lógicas elementales
- Donald Hebb (1949) introduce el principio del aprendizaje no supervisado.
  - Regla de Hebb: "si dos neuronas están activas aproximadamente al mismo tiempo sus conexiones se fortalecen".
  - Fundamento para el desarrollo y evolución de las redes neuronales

- Rosenblatt (1958) diseñó y desarrolló el Perceptrón:
  - Modelo de red neuronal de dos niveles
  - Asocia entradas a una salida
- ADALINE (ADAptive Linear Element) de Widrow y Hoff (1960):
  - Dispositivo electrónico analógico
  - basado en mínimos cuadrados.
- Neurociencia, física e ingeniería impulsan avances.

- Minsky y Papert (1969):
  - Destacaron limitaciones del Perceptrón en problemas complejos.
  - Problemas no linealmente separables
  - no tenían suficiente poder de procesamiento
    Generalización a redes neuronales multicapa
- Disminución del interés y desencanto en la simulación de redes neuronales.
- Falta de nuevas propuestas y avances en el campo.

- Investigadores siguieron trabajando en métodos computacionales basados en neuromorfologia.
  - Identificación y clasificación de patrones
- Teoría de Resonancia Adaptativa (ART) por Grossberg y Carpenter (1976).
- Técnicas de Aprendizaje Asociativo por Anderson y Kohonen (1982).
- Red Neuronal Energética por Hopfield (1984).
- Backpropagation por Paul Werbos (1982).
  - Método de aprendizaje más utilizado en arquitecturas multicapa.

- Finales de los 70 y Principios de los 80
- Aumento del interés en el campo de redes neuronales.
  - Difusión en libros y conferencias.
  - Cursos en universidades destacadas.
  - Financiamiento para proyectos de investigación.
- Europa, Estados Unidos y Japón.
- Aparición de aplicaciones comerciales e industriales.
- David E. Rumelhart y James McClelland (1986)
  - Utilizan procesamiento distribuido para simular procesos neuronales.

- Yann LeCun presenta en 1989 las redes neuronales convolucionales
- En 1992, se introduce el max-pooling (submuestreo)
  - reconocimiento de objetos tridimensionales
- Schmidhuber (1992)
  - redes prentrenadas,
  - refinado por propagación hacia atrás
  - Origina las redes neuronales profundas
- Entrenamiento con GPU

- 2009 2012 (Dan Ciresan)
  - Ganan concursos de reconocimiento de patrones y aprendizaje automático.
    - neuronales recurrentes
    - redes neuronales profundas
  - Primeras reconocedoras artificiales de patrones
    - rendimiento superior al humano
      - reconocimiento de señales de tráfico
      - clasificación de dígitos escritos a mano.

#### **Conclusiones**

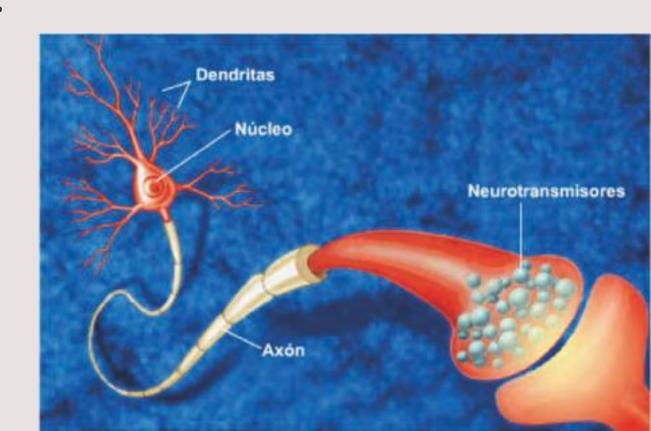
- Lo que sabemos de neuronas no es tan antiguo
- Las redes neuronales no es algo nuevo
- Las RNA estuvieron a punto de morir
  - Optimizaciones
  - Poder de computo
  - GPUs
- · Ya no necesariamente imitan la arquitectura biológica
- Ahora tienen atención de las grandes industrias
- Para entenderlas vamos a seguir su historia

# Conceptos clave

Introducción a las Redes Neuronales

# Neurona biológica

- Cuerpo esférico
- 5 a 10 micras de diámetro.
- Rama principal (Axón)
- Dendritas (más cortas)
- Neurotransmisores
  - Eléctricos
  - Químicos



# Neurona biológica

- Destacan por su comunicación.
- Recepción de señales en dendritas
- Axón transporta señales a terminales.
- Múltiples conexiones neuronales
- Aproximadamente  $10^{15}$  conexiones en el cerebro humano.
  - 100000000000000
- Procesamiento paralelo

## Aspectos funcionales neuronas

- 1. Reciben las señales de entrada
  - están altamente conectadas con otras neuronas
  - reciben un estímulo de algún evento
  - al llegar al cuerpo, afecta su comportamiento
- 2. Pueden ser modificadas por los pesos sinápticos
  - no es por contacto directo.
  - a través sinapsis.
    - Neurotransmisores
    - bloquear o dejar pasar las señales

## Aspectos funcionales neuronas

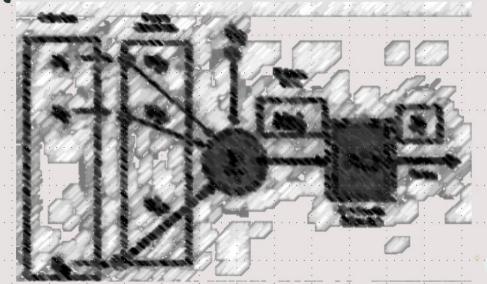
- 2. Suman las entradas de las sinapsis
  - reciben las señales eléctricas
  - se acumulan en el cuerpo
- 3. En ciertas circunstancias se transmite una señal de salida
  - si la señal es grande permite que la neurona se active
  - o permanezca inactiva.

## Aspectos funcionales neuronas

- 5. La salida puede ir a muchas neuronas
  - al activarse transmite un impulso a las neuronas con las cuales tiene contacto
  - actúa como entrada para otras neuronas o como estímulo

¿Cómo es neurona artificial?

#### ¿Cómo es neurona artificial?



# TO BE CONTINUED

## Tarea

- Tarea
  - Imagina y diseña como crees que sería una neurona
    - Haz un dibujito
    - +0.1 en primer parcial al dibujo más bonito
- Lectura
  - De los temas del curso, busca los que más te llamen la atención
    - Investiga de que se trata
    - Publicalo en la discusión
    - Si repites tema, calificación al 80%