

Anuncios

- Evaluación
 - Examen teórico
 - Examen practico
 - Proyecto
 - Parejas
- Diagnostico
 - Aprendizaje automático

. Aprendizaje de maquina

- Aprendizaje automático
- Machine learning
- Subcampo de la Inteligencia Artificial
- Permite a las computadoras "aprender" y mejorar a partir de "experiencias"
- Sean capaces de tomar decisiones y mejorar a medida que se exponen a mas datos
- No se usa reglas, sino ejemplos y patrones

. Ejemplo filosófico

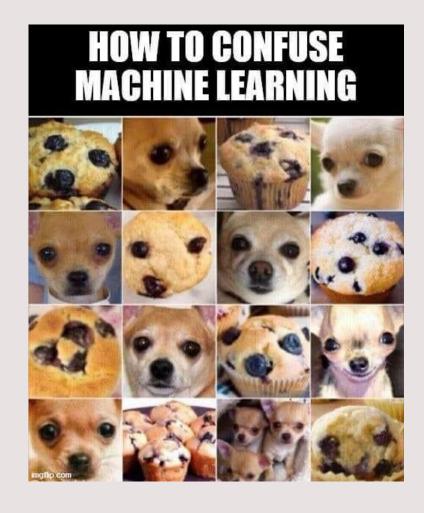
•¿Qué es una silla?

¿Ejemplo menos filosófico?

- •¿Que es un gato?
- •¿Como es diferente de un perro?
- •¿Cómo podemos programarlo



Retos



How to confuse machine learning:



Pasos generales

- Recopilación de datos
- Preprocesamiento de datos
- Entrenamiento del modelo
- Evaluación del modelo
- Implementación y despliegue

Aprendizaje Supervisado

. Aprendizaje Supervisado

- Utiliza datos etiquetados para entrenar
- Datos etiquetados: Pares de características de entrada y salidas deseadas (etiquetas).
- Objetivo: Hacer predicciones precisas sobre nuevos datos no vistos.
- Proceso: El modelo aprende a partir de ejemplos etiquetados y busca generalizar para hacer predicciones precisas.

. Algoritmos comunes

- regresión lineal
- regresión logística
- máquinas de soporte vectorial (SVM)
- árboles de decisión
- bosques aleatorios
- redes neuronales

Aprendizaje no Supervisado

. Aprendizaje no Supervisado

- Datos no etiquetados: No hay salidas etiquetadas conocidas.
- Objetivo: Descubrir patrones y estructuras inherentes en los datos.
- Proceso: Los algoritmos buscan organizar los datos en grupos o descubrir relaciones interesantes entre ellos.

Algoritmos comunes

- Agrupación (clustering)
- Reducción de dimensionalidad
- Detección de anomalías
- Reglas de asociación

Métodos de evaluación

Métodos de evaluación

- •¿Para que evaluar?
- Matriz de confusión:
- Aprendizaje supervisado:
 - Precisión
 - Recall
 - F1-score

- Error cuadrático medio (MSE)
- Área bajo la curva ROC (AUC-ROC).

Evaluación de aprendizaje no supervisado

- Evaluación más subjetiva y dependiente del objetivo específico del algoritmo.
- Técnicas como
 - la silueta
 - índice de Dunn
- Comparación con resultados conocidos

Google O O

MNI_S06_OtrosMetodos.ipynb