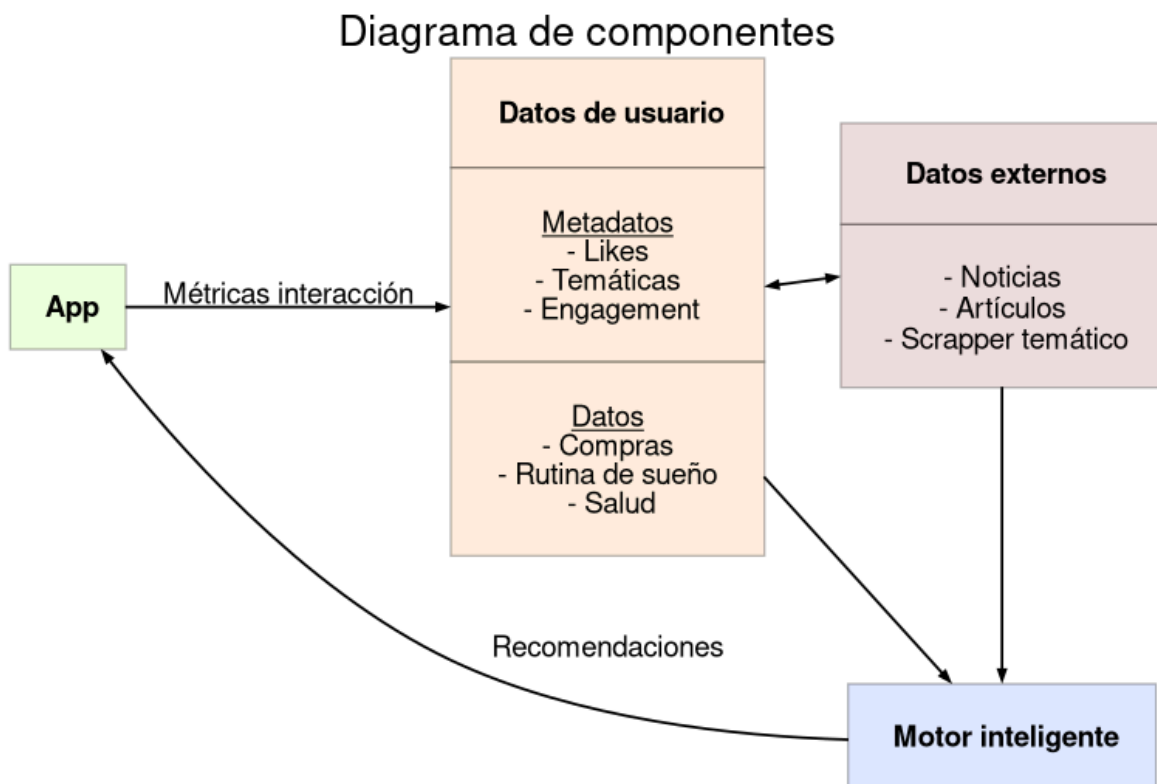


# GENERACIÓN DE NEGOCIOS BASADOS EN DATOS

Mitsiu Alejandro Carreño Sarabia - E23S-18014

## Actividad 10: Diseño de la aplicación

- **Diagrama de componentes**



El sistema cuenta con dos lagos de datos, datos internos generados por la interacción del usuario con la aplicación y datos externos obtenidos de internet y que si bien corresponden a temáticas que son de interés del usuario, no usan ni presentan información directa de él. Ambas fuentes son procesadas por el motor inteligente el cuál decide qué contenido mostrar y en qué orden. El usuario recibe el contenido en la aplicación, genera distintas interacciones las cuales se vuelven a guardar en su lago de datos personal.

- **Listado de funcionalidades principales**

- El usuario debe ser capaz de crear su perfil y establecer temas de interés
- El usuario debe ser capaz de visualizar tableros temáticos que presenten tanto datos externos como internos.
- El usuario debe ser capaz de votar me gusta/no me gusta al contenido temático y la aplicación debe hacer fine-tuning del algoritmo de recomendación.

- El usuario debe ser capaz de visualizar un feed de noticias/artículos/blogs “más reciente” con tópicos diversos y la aplicación debe guardar métricas de interacción.
- El usuario debe ser capaz de realizar búsquedas y la aplicación debe mostrar resultados tanto de datos internos como externos.

- **Historias de usuario**

El usuario puede definir temas que sean de su interés, y realizar evaluaciones granulares del contenido mostrado.

El usuario puede inspeccionar datos internos y externos tanto en la sección de búsqueda como en el dashboard

El usuario puede compartir contenido en redes sociales.

El usuario puede regular las fuentes internas (datos generados dentro del mismo celular) y seleccionar cuales tomar en cuenta para la aplicación, permitiéndole excluir contenido que no deseé.

La aplicación debe realizar métricas de interacción, me gusta/no me gusta, tiempo dedicado a cada contenido, referenciar temas de interés para mejorar las recomendaciones.

- **Captura de pantalla de cada uno de los 5 wireframes y su secuencia explicada**

El usuario comienza llenando un formulario de registro, en él ingresa datos personales generales como nombre, correo, número de teléfono, etc

The image shows a registration form titled "Registro" on a dark gray background. The form is a light gray rounded rectangle containing four input fields and a button. The fields are labeled "Nombre", "Teléfono", "Correo", and "Nacionalidad". The "Nacionalidad" field is a dropdown menu with a downward arrow icon. Below the fields is a button labeled "Continuar".

**Registro**

Nombre

Teléfono

Correo

Nacionalidad ▼

Continuar

Una vez que completó el formulario de registro, puede elegir temas que sean de su interés, el usuario puede elegir tantos temas como deseé, todos estos datos se guardan para generar un perfil en el sistema esto representa parte de los datos internos.

The image shows a mobile application interface with a dark gray background. At the top, the text "Escoge los temas que más te gusten" is displayed in white. Below this, there are four light gray rectangular buttons with rounded corners, each containing a topic name in black text. The topics are "Finanzas", "Moda", "Nutrición", and "Noticias", arranged vertically. At the bottom of the form, there are two smaller, rounded rectangular buttons: "Ver más" and "Terminar".

Escoge los temas que más te gusten

Finanzas

Moda

Nutrición

Noticias

Ver más Terminar

La pantalla principal “Home” muestra distintas entradas (noticias, artículos, contenido) relacionado con los temas que marcó de interés o temas que geográficamente y sociológicamente puedan ser de su interés, todos estos datos pertenecen al lago de datos externo. El usuario puede interactuar con este contenido e incluso marcarlo como me gusta/no me gusta.



La aplicación cuenta con un menú en donde el usuario puede editar su perfil, ver tableros temáticos con entradas de interés personalizado o evaluar la calidad del contenido seleccionado.



En la sección de tableros temáticos puede realizar acciones como compartir contenido, dar me gusta/no me gusta, o ver el contenido completo siguiendo una url. Cada una de estas interacciones así como tiempo transcurrido por contenido se guarda como metadatos, los cuales indican el uso y experiencia del usuario. Esta información se usa para refinar el contenido y aumentar el engagement con la aplicación.



Al realizar una búsqueda, se mostrarán elementos tanto de fuentes internas (generadas por el mismo usuario como compras, actividad física, datos geográficos) como externas, el usuario puede evaluar la relevancia de los contenidos mostrados, compartir o explorar el contenido.





## Prototipo interactivo

<https://www.figma.com/proto/DsnsXfDEpYxoEMVs99B8d4/Mitapp?node-id=12-149&node-type=canvas&t=dpxn1wqy3d8C0bg6-1&scaling=scale-down&content-scaling=fixed&page-id=0%3A1&starting-point-node-id=12%3A149>

## Board de figma

<https://www.figma.com/design/DsnsXfDEpYxoEMVs99B8d4/Mitapp?node-id=0-1&t=91OrQi0PhNFpE2KU-1>

- Dashboard

## Experiencia de escritorio



## Experiencia mobil

## Mi Dashboard

Resumen

Trending

Finanzas

Salud

### Trending topics

#### Trump

Trump y la hora del reloj del apocalipsis.

1,234 k

Personas están hablando de esto

#### Ozempick

El verdadero precio de su uso estético

\$5,678

Miliones de dólares dentro del mercado

## Mi Dashboard

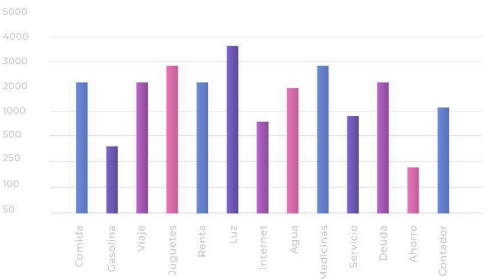
Resumen

Trending

Finanzas

Salud

#### Gasto mensual



#### Modulación de gastos



Gastos hormiga -13%

Ahorros +25%

Metas -5%

## Mi Dashboard

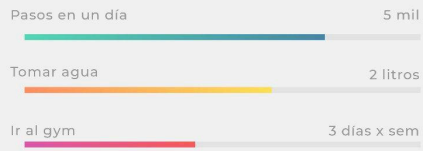
Resumen

Trending

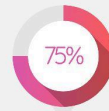
Finanzas

Salud

### Retos



### Mejoras



**Esta semana**  
Haz mejorado en tu condición física



**El día de hoy**  
Haz tomado 50% más agua que el día de ayer

### Horas de sueño

▼ Nov



### Uso de celular

Usaste tu celular un 53% más esta semana.

^ 53%

