

Acerca de: Profesor

- Irving Gibran Cabrera Zamora
- Licenciado en Matemáticas Aplicadas (UAA)



Maestro en Ciencias Computacionales e Ingeniería (TUM)



• Investigador en Ciencia de Datos en INEGI



Coordinador de la Maestría en Ciencia Datos



- Intereses:
 - Software de código libre
 - Computación de alto desempeño
 - Machine Learning
 - Big data

Redes Neuronales

Sábados9:00 a 11:00

 Del 7 de agosto al 16 de diciembre
 Receso del 23 de octubre al 5 de noviembre
 16 sesiones

- 3 evaluaciones
 - 2-9 Septiembre
 - 14-21 Octubre
 - 9-16 Diciembre

- Comunicación digital a través de Moodle.
- Gestión de actividades académicas mediante Moodle.
- Desarrollo de proyectos a través de Internet.
- Entorno de programación en Google Colab.
- Uso de correo electrónico institucional irving.cabrera@ucags.edu.mx

- Ejercicios en casa para practicar el uso de las herramientas tecnológicas.
- Investigación de técnicas y metodologías relacionadas con los temas en clase.
- Revisión en casa de artículos y lecturas presentados ante el grupo.
- Proyecto final: En equipos emplearán diferentes métodos aprendidos para realizar un proyecto final, que incluye
 - Práctica
 - Presentación

Bibliografía

- Caicedo Bravo, E. F. & López Sotelo, J. A. (2009). Una aproximación práctica a las redes neuronales artificiales.. Programa Editorial Universidad del Valle. https://elibro.net/es/lc/ucags/titulos/129183
- Bosch Rué, A. Casas Roma, J. & Lozano Bagén, T. (2019).
 Deep learning: principios y fundamentos.. Editorial
 UOC. https://elibro.net/es/lc/ucags/titulos/126167

Avisos Importantes

- Asistencia mínima: 80%
- No hay retardos
- Entrada y salida libre
- Evitar distracciones
- Comida y bebida permitida (Si comparten)

- PreguntasClaro que si
- Asesorías
 - Antes/Después de clase
 - A través de Moodle
 - Por correo electrónico

- 1. Introducción a las Redes Neuronales
- 2. Sistemas con una neurona
- 3. El Perceptrón Multicapa

- 4. Arquitecturas avanzadas de redes neuronales
- 5. Aprendizaje profundo (Deep Learning)

Introducción a las Redes Neuronales

- Conceptos básicos
- Revisión histórica

Sistemas con una neurona

- Perceptrón
- Sistemas adaptativos
- Algoritmo de aprendizaje LMS

El Perceptrón Multicapa

- Arquitectura del perceptrón multicapa
- Algoritmo de propagación hacia atrás
- Otros algoritmos de aprendizaje
- Optimización de la arquitectura de la red

Arquitecturas avanzadas de redes neuronales

- Mapas Autoorganizativos
- ART (Adaptive Resonance Theory)

Aprendizaje profundo (Deep Learning)

- Redes Neuronales Convolucionales
- Autoencoders
- Redes generativas antagónicas
- Aprendizaje por refuerzo
- Redes Neuronales Recurrentes
- Redes neuronales de retroalimentación