# Sky Fighter

ゲームジャンルフライトシューティング

## アピールポイント

クオータニオンを使った姿勢制御 中点変位法を使ったリアルな雲の生成 エネミーとの位置関係を分かりやすくするUI

#### 操作方法

#### コントローラー

\* 推奨

左スティック上下

左スティック左右

LRボタン

R2ボタン

L2ボタン

○ボタン

右スティック

ピッチ(X軸の回転)

ロール(Z軸の回転)

ヨー (Y軸の回転)

加速

減速

ミサイル発射

カメラ操作

キーボード

上下キー

左右キー

AD + -

Wキー

Sキー

SPACEキー 射 ピッチ (X軸の回転)

ロール(Z軸の回転)

ヨー (Y軸の回転)

加速

減速

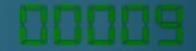
ミサイル発

L2R2を同時押ししながらピッチ操作で急旋回することができます

LRボタンよりも左スティックの方が旋回性能が 高いです WSを同時押ししながらピッチ操作で急旋回することができます

1/2





### UI解說

タイム 自機のスピード 自機のHP エネミー ロックオンしたエネミー ミサイルのスタンバイ状態 ミサイル接近警告 エネミーの方向

HPOでゲームオーバー スピードが一定値を下回ると機体 が制御不能にります エネミーー定距離以内で正面に捉 えるとロックオンできます