

Sky Fighter

ゲームジャンル
フライトシューティング

アピールポイント

クォータニオンを使った姿勢制御
中点変位法を使ったリアルな雲の生成
エネミーとの位置関係を分かりやすくするUI

操作方法

コントローラー

*推奨

左スティック上下	ピッチ (X軸の回転)
左スティック左右	ロール (Z軸の回転)
LRボタン	ヨー (Y軸の回転)
R2ボタン	加速
L2ボタン	減速
○ボタン	ミサイル発射
右スティック	カメラ操作

L2R2を同時押ししながらピッチ操作で急旋回することができます

LRボタンよりも左スティックの方が旋回性能が高いです

キーボード

上下キー	ピッチ (X軸の回転)
左右キー	ロール (Z軸の回転)
ADキー	ヨー (Y軸の回転)
Wキー	加速
Sキー	減速
SPACEキー	ミサイル発射

WSを同時押ししながらピッチ操作で急旋回することができます

1/2



UI解説



HP 0 でゲームオーバー
スピードが一定値を下回ると機体
が制御不能になります
エネミー一定距離以内で正面に捉
えるとロックオンできます