

アルゴリズムとデータ構造

第21週目

担当 情報システム部門 徳光政弘
2025年11月18日

今日の内容

- バックトラック法
- 分枝限定法(バックトラック法を補完する方法)
- 8クイーン問題(バックトラック法を勉強するときの定番問題)

バックトラック法

- 効率的に解くアルゴリズムがない場合は、解を網羅的に調べる必要がある。うまく解を列挙して、調べていく。検証も効率的である必要がある。
- 闇雲に調べてもうまく行かないので、絞り込む範囲を絞ることも必要になる。(分枝限定法)

迷路

右手法は有名な方法ではある。うまい解き方はない。

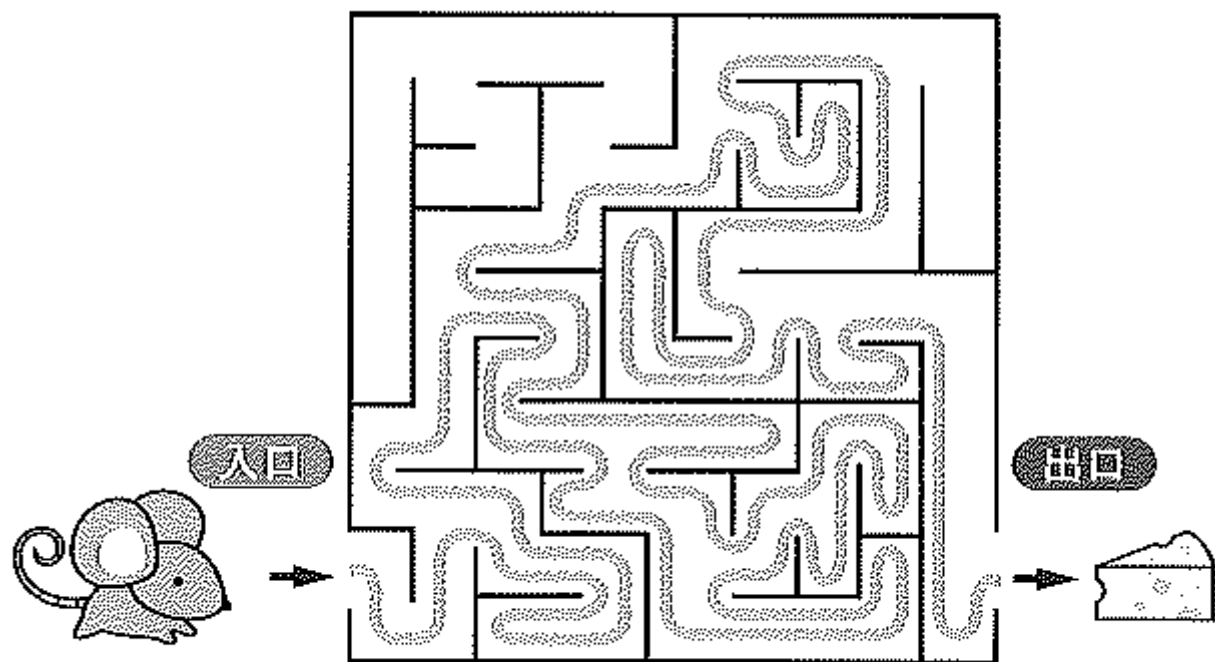


図 9.1 右手法による迷路の解法

部分和問題

【問題 9.1】 部分和問題

$\{x_1, x_2, \dots, x_n\}$ という n 個の正の実数の集合と, s という正の実数が与えられたとする. このとき, $\{x_1, x_2, \dots, x_n\}$ の中からその和がちょうど s になる実数の選び方を求めよ.

例えば3、14、6、9の整数を使って、12になる組み合わせをすべて調べる場合を考える。

$$3 + 9 = 12$$

例えば3、14、6、9の整数を使って、19になる組み合わせをすべて調べる場合を考える。

うまい答えはない

部分和問題

【問題 9.1】 部分和問題

$\{x_1, x_2, \dots, x_n\}$ という n 個の正の実数の集合と, s という正の実数が与えられたとする. このとき, $\{x_1, x_2, \dots, x_n\}$ の中からその和がちょうど s になる実数の選び方を求めよ.

例えば3、14、6、9の整数を使って、12になる組み合わせをすべて調べる場合を考える。

$$3 + 9 = 12$$

組み合わせで考えると、その数を使う・使わないで $2^4=16$ 通りある。
組み合わせに使う数が大きくなると、途端に難しくなる。

列挙木

0を使わない、1を使うとする。パターンに応じて、木を作ることができる。

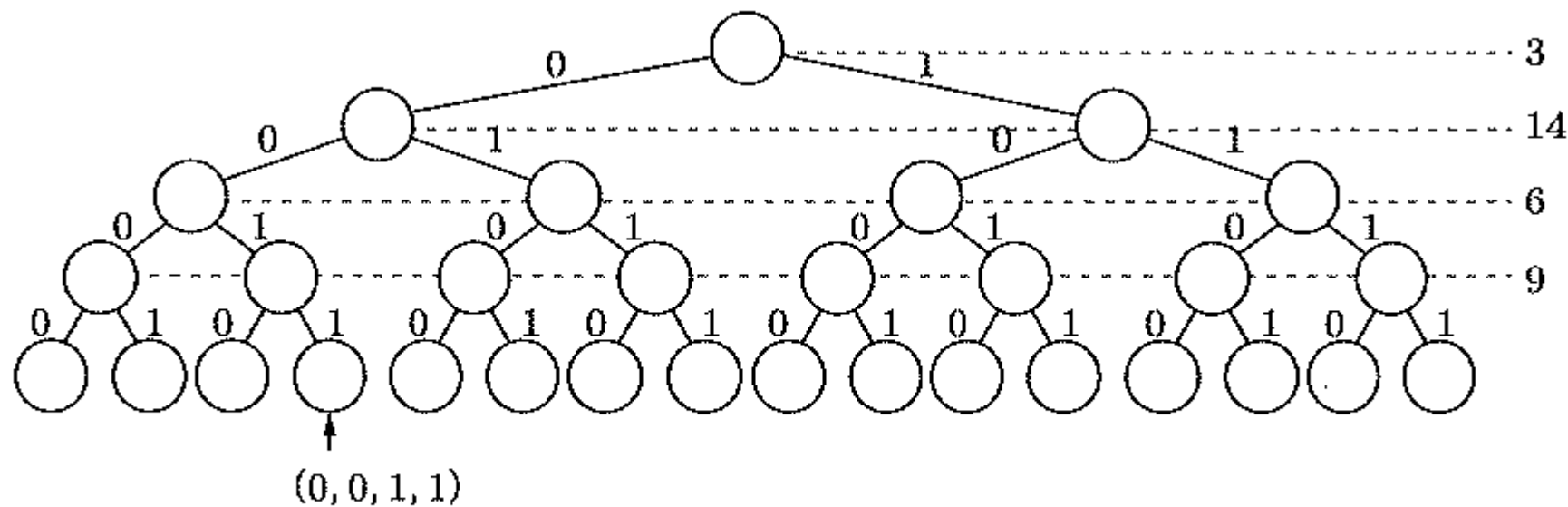
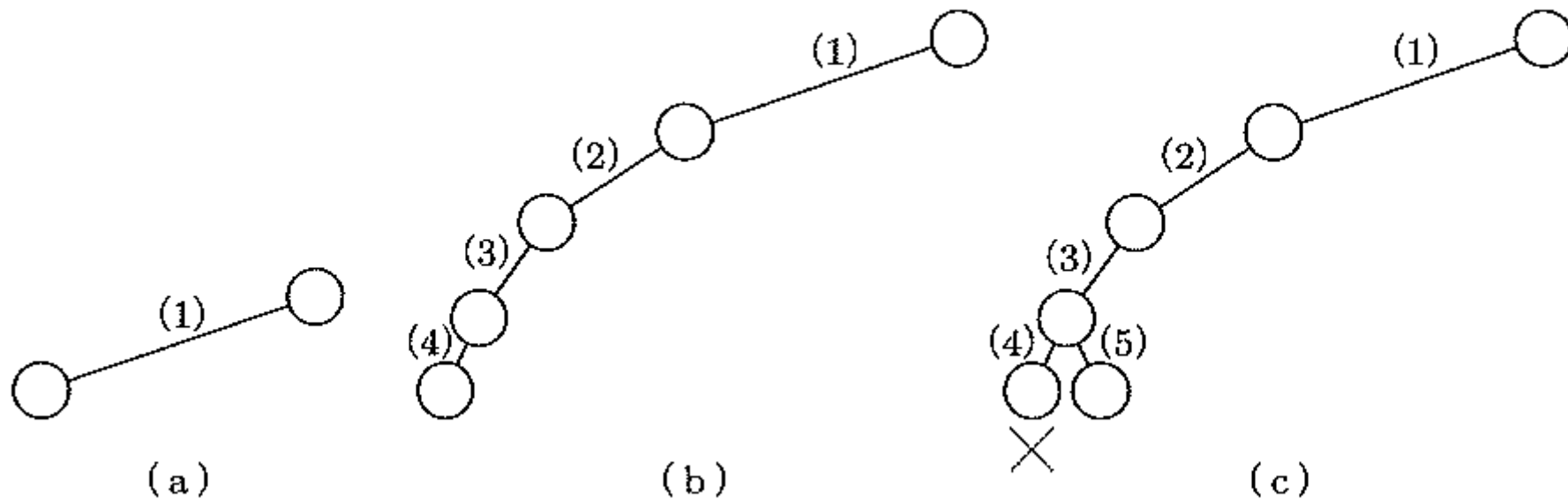


図 9.2 列挙木

バックトラッキング法の実行過程



バックトラック法の実行過程

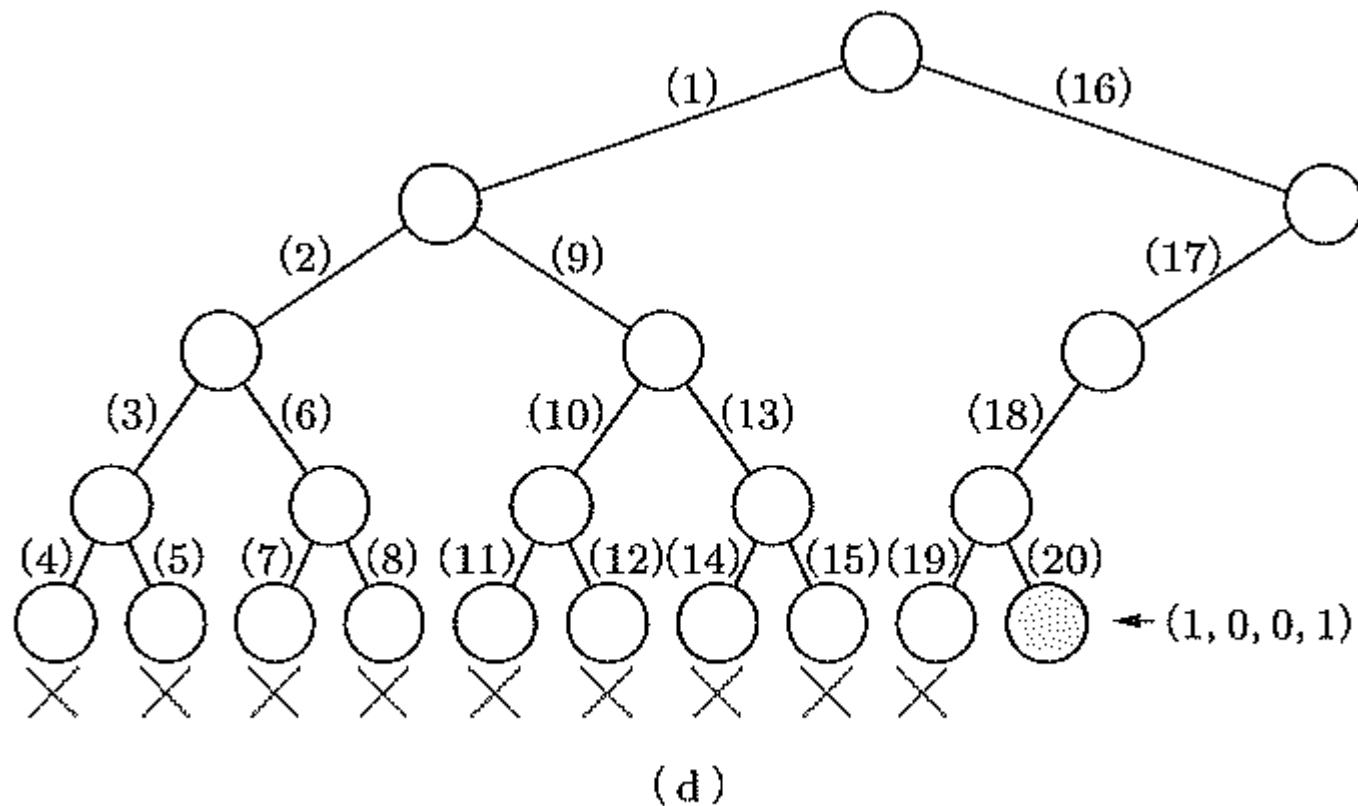


図 9.3 バックトラック法の実行(カッコ内の数字は選択の順序を表す.)

アルゴリズム 9.1

部分和問題を解くバックトラック法を用いたアルゴリズム

入力：実数の集合を表す配列 $X[1], X[2], \dots, X[n]$, および実数 s

```
BT_subsetsum(level) {  
    if (level>n) {  
        sum=0;  
        for (i=1; i<=n; i=i+1) { sum=sum+Y[i]*X[i]; }  
        if (sum==s) { Y[1], Y[2], ..., Y[n] を出力し, アルゴリズムを終了; }  
    }  
    else {  
        Y[level]=0; BT_subsetsum(level+1);    //X[level]を足さない場合  
        Y[level]=1; BT_subsetsum(level+1);    //X[level]を足す場合  
    }  
    if (level==1) "s に等しい選び方が存在しない"と出力;  
}
```

//BT_subsetsum(1)と指定して実行することにより, 部分和問題の解が求められる.

計算量

- 葉の数 $O(2^n)$
- 葉での計算量 $O(n)$
- 計算量の全体 $O(n2^n)$

分岐限定法

- 条件を設定して、バックトラック法の列挙木を小さくする(探索の対象を外す)

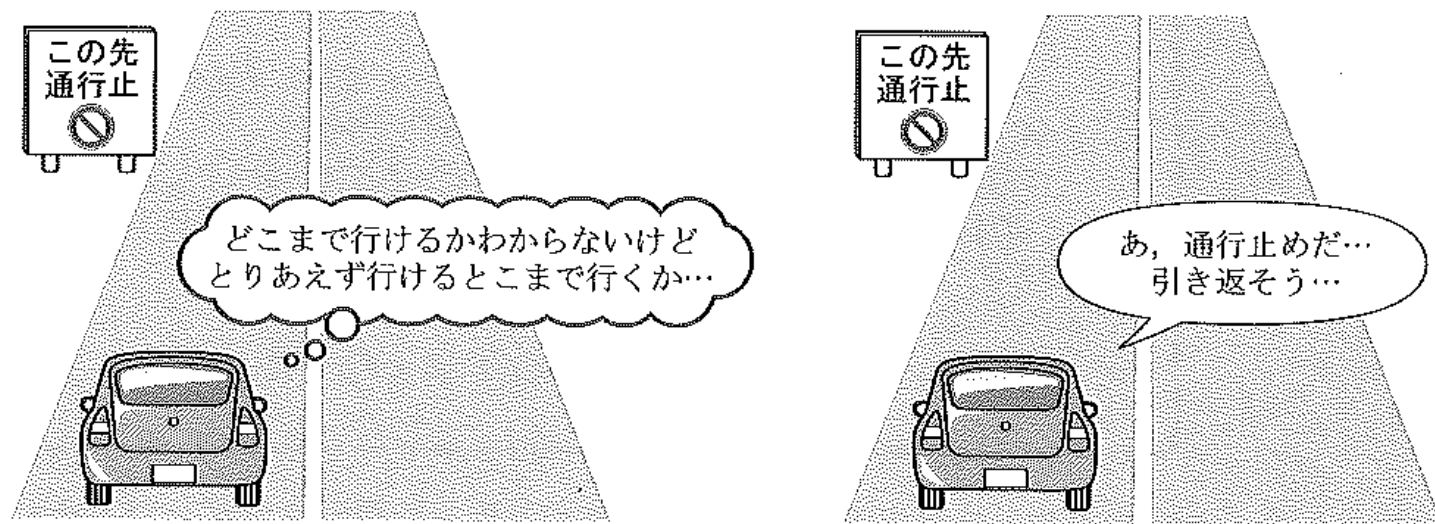


図 9.4 バックトラック法と分岐限定法のアイデアによる車の運転

分枝限定法 部分和問題の場合

【問題 9.1】 部分和問題

$\{x_1, x_2, \dots, x_n\}$ という n 個の正の実数の集合と, s という正の実数が与えられたとする. このとき, $\{x_1, x_2, \dots, x_n\}$ の中からその和がちょうど s になる実数の選び方を求めよ.

例えば3、14、6、9の整数を使って、12になる組み合わせをすべて調べる場合を考える。

$3 + 14 + (16) + (9) = 17$ (16と9も足す予定だった)

和が12にならないもの(条件が外れるもの)を除外する。

分枝限定法 部分和問題の場合

アルゴリズム 9.2 部分和問題を解く分枝限定法を用いたアルゴリズム

入力：実数の集合を表す配列 $X[1], X[2], \dots, X[n]$, および実数 s

```
BB_subsetsum(level) {  
    if (level > n) {  
        sum = 0;  
        for (i = 1; i <= n; i = i + 1) { sum = sum + Y[i] * X[i]; }  
        if (sum == s) { Y[1], Y[2], ..., Y[n] を出力し, アルゴリズムを終了; }  
    }  
    else {  
        sum1 = 0; sum2 = 0;  
        for (i = 1; i <= n; i = i + 1) {  
            if (i < level) { sum1 = sum1 + Y[i] * X[i]; sum2 = sum1; }  
            else { sum2 = sum2 + X[i]; }  
        }  
    }  
}
```

分枝限定法 部分和問題の場合

```
sum1=0; sum2=0;
for (i=1; i<=n; i=i+1) {
    if (i<level) { sum1=sum1+Y[i]*X[i]; sum2=sum1; }
    else { sum2=sum2+X[i]; }
}
//sum1は選択した整数の和, sum2は選択した整数と未選択のすべての整数の和
if ((sum1<=s)かつ (sum2>=s)) { //枝刈りの判定
    Y[level]=0; BB_subsetsum(level+1); //X[level]を足さない場合
    Y[level]=1; BB_subsetsum(level+1); //X[level]を足す場合
}
}
if (level==1) "s に等しい選び方が存在しない"と出力;
}
```

分枝限定法 部分和問題の場合

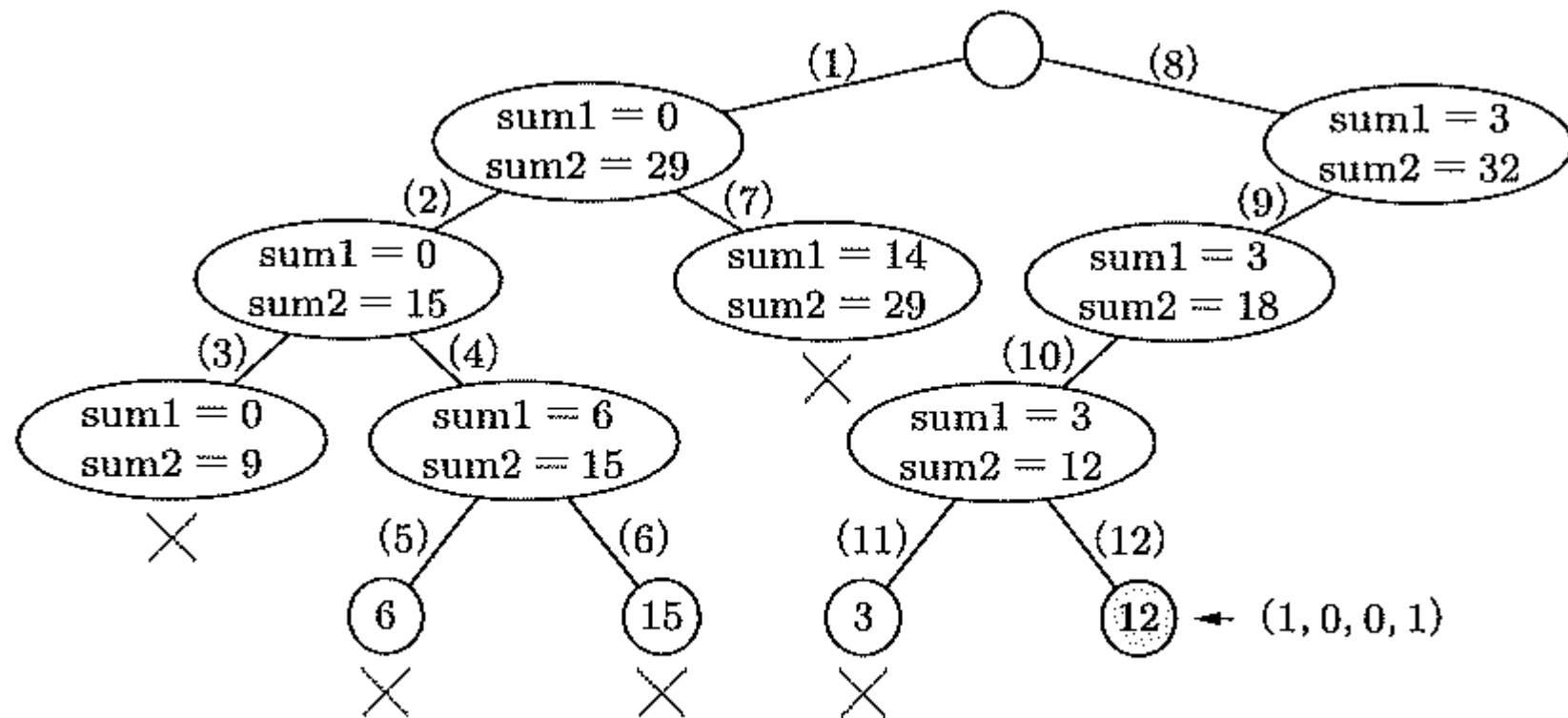


図 9.5 部分和問題に対して分枝限定法を用いた場合の列挙木($s = 12$ の場合)

教科書 0-1ナップサック問題

- 教科書は0-1ナップサック問題に例にしているが、8クイーン問題を例とする。

8クイーン問題

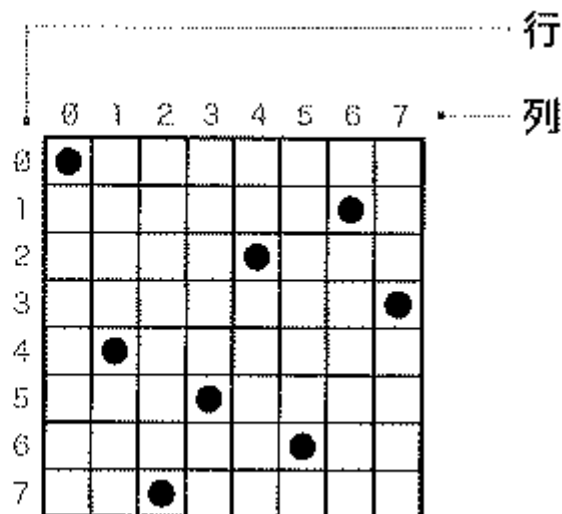
□ 8王妃問題とは

本節で学習する^{はちおう ひ}8王妃問題 (8-Queen problem) は、

互いに取りあえないように、8個の王妃を8×8のチェス盤に配置せよ。

チェスのクイーンは立て・横・斜めの移動ができる。

互いに取りあえないように
8個の王妃を配置する



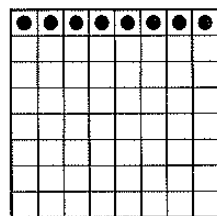
8クイーン問題の難しさ

- 最初にクイーンを置ける場所は64
- その次は63、その次は62
- 組み合わせとしては、非常に大きく、簡単ではない。

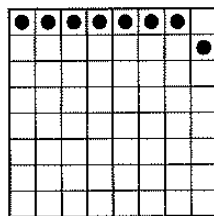
$$64 \times 63 \times 62 \times 61 \times 60 \times 59 \times 58 \times 57 = 178,462,987,637,760$$

8クイーン問題の考察

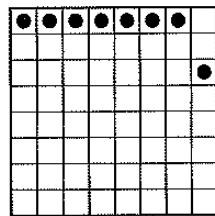
【方針1】 各列には王妃を1個だけ配置する。



No.1

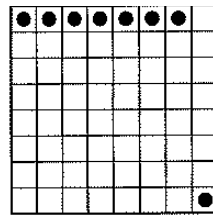


No.2



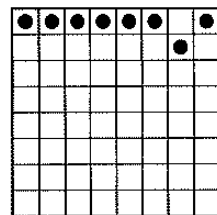
No.3

...

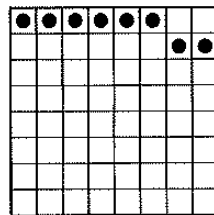


No.8

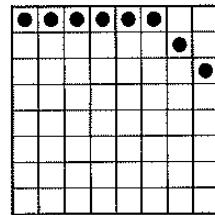
...



No.9

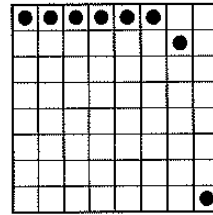


No.10



No.11

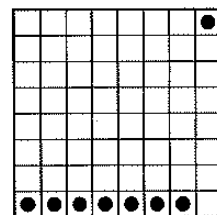
...



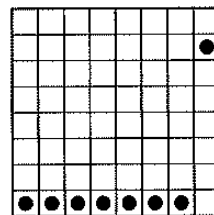
No.16

...

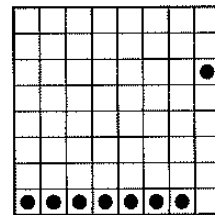
⋮
中略
⋮



No.16,777,209

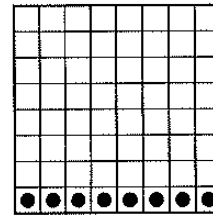


No.16,777,210



No.16,777,211

...

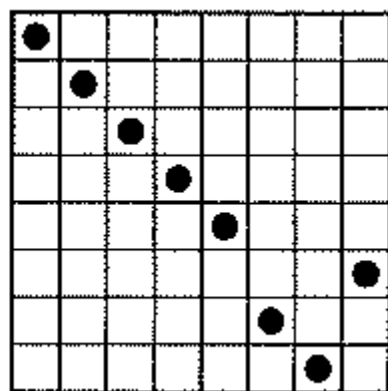
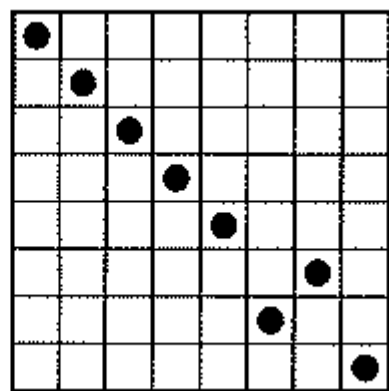
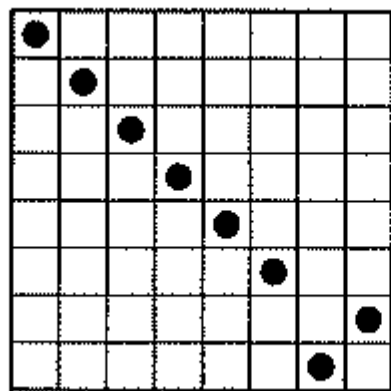
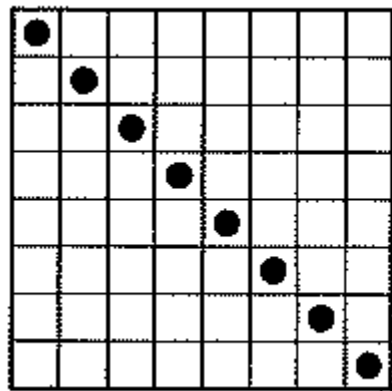


No.16,777,216

8クイーン問題の考察

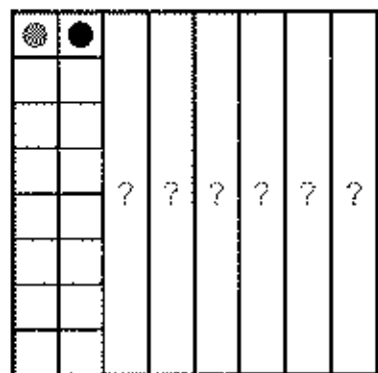
初期配置を工夫して、列挙木を調べる。

【方針2】 各行には王妃を1個だけ配置する。

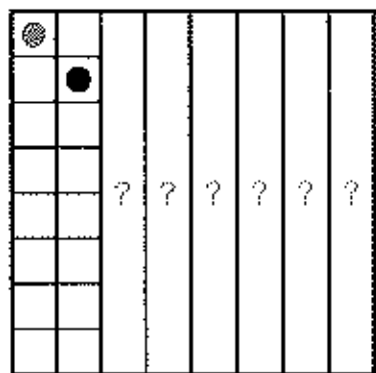


8クイーン問題の考察

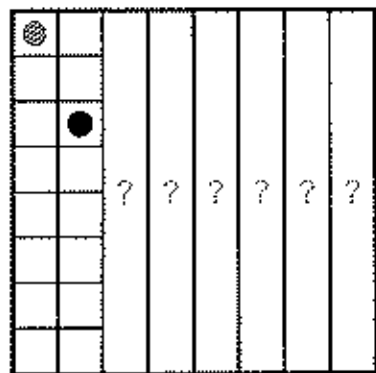
▶



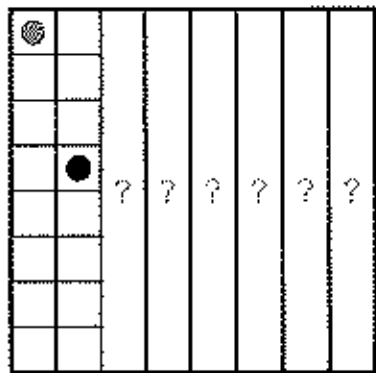
1



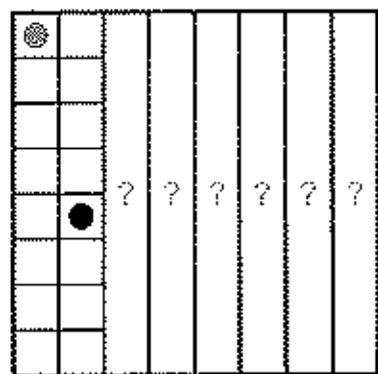
2



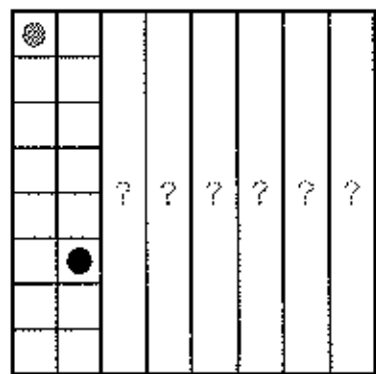
3



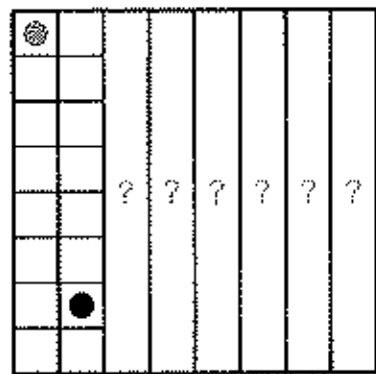
4



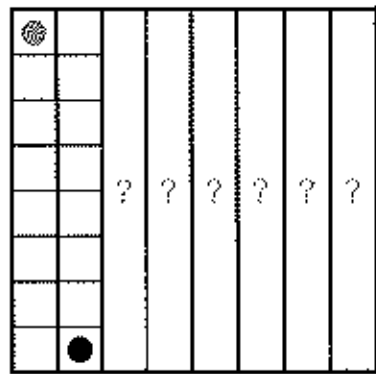
5



6



7



8

i列目に配置された王妃の位置がj行目であればpos[i]の値をjとする。

```
set(0);
```

// 0列目に王妃を配置

```
set(i + 1);
```

// 次の列に王妃を配置

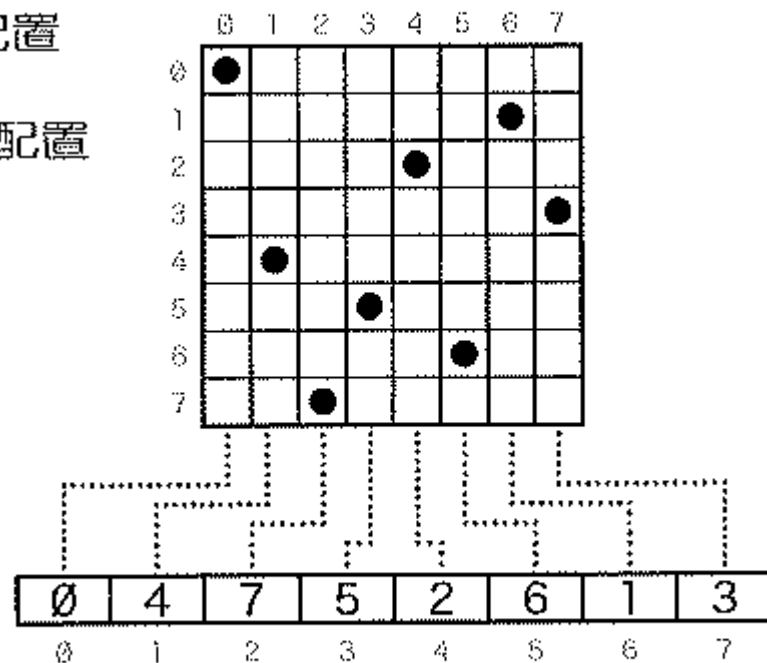
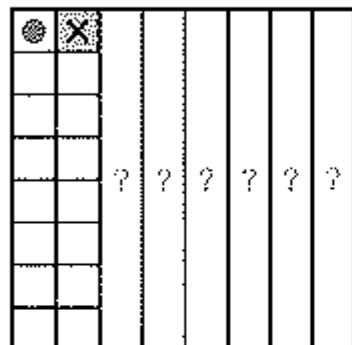


Fig.5-20 王妃配置を表現する配列

0行0列に王妃が配置済みである状態での、1列目への王妃の配置の検討

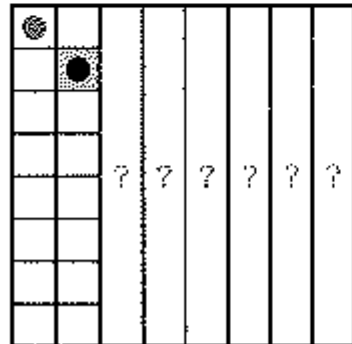
a



0	1
1	∅
2	∅
3	∅
4	∅
5	∅
6	∅
7	∅

0行目には王妃が配置済みなので
この組合せを考える必要はない

b



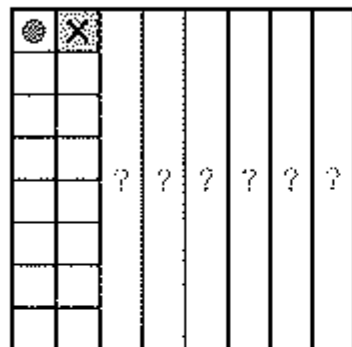
0	1
1	∅
2	∅
3	∅
4	∅
5	∅
6	∅
7	∅

1行目には王妃が未配置なので、
そこに王妃を配置する

8クイーン問題の考察 分岐操作

0行0列に王妃が配置済みである状態での、1列目への王妃の配置の検討

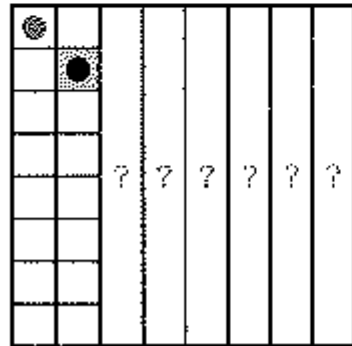
a



0	1
1	∅
2	∅
3	∅
4	∅
5	∅
6	∅
7	∅

0行目には王妃が配置済みなので
この組合せを考える必要はない

b

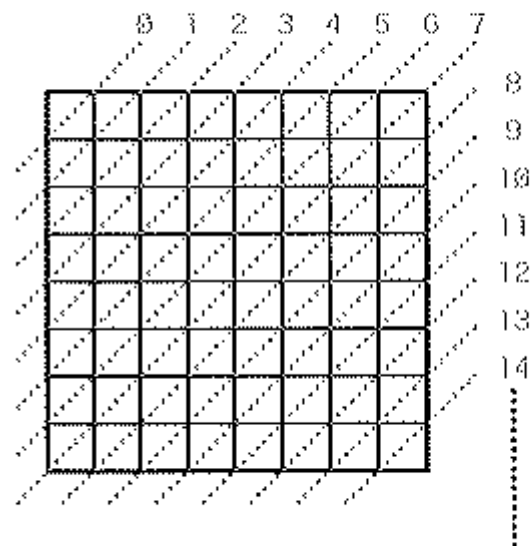


0	1
1	∅
2	∅
3	∅
4	∅
5	∅
6	∅
7	∅

1行目には王妃が未配置なので、
そこに王妃を配置する

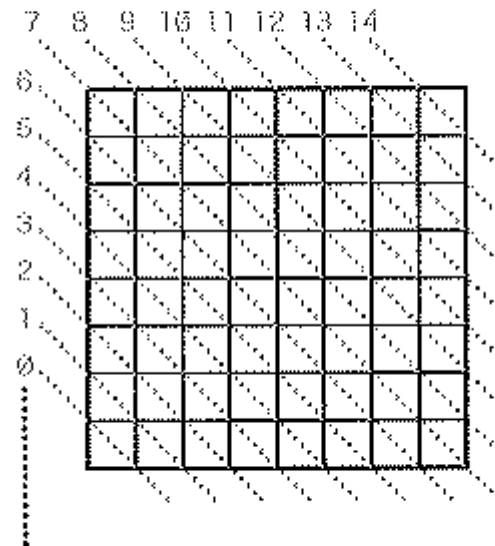
8クイーン問題の考察 斜めの配置の考慮

a 配列 flag_b に対応するライン



「行 i 列の値は $i+j$ によって得られる

b 配列 flag_c に対応するライン



「行 i 列の値は $i-j+7$ によって得られる