

情報システムプログラミングⅡ (4回目)

2024年5月10日 (金)

3～4限

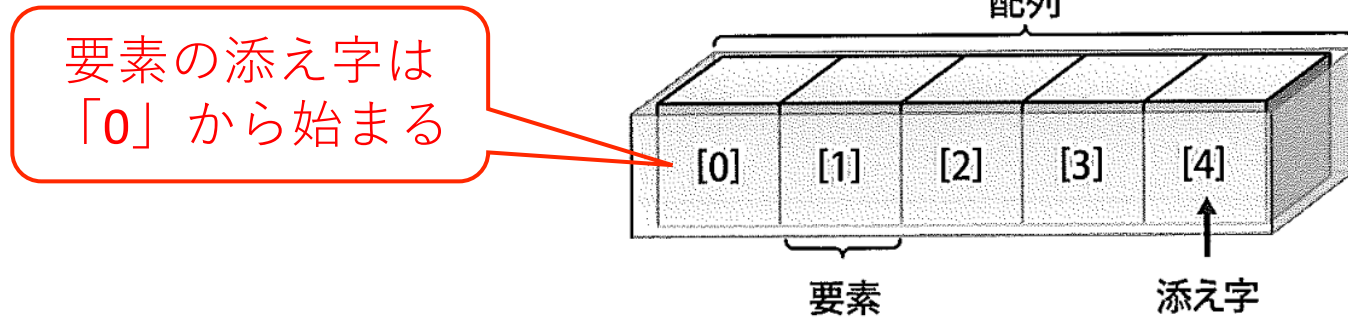
授業内容

- 講義内容（教科書の216～259ページ + α ）
 - 配列の復習
 - 構造体の配列
 - 多次元配列
 - Pythonにおける配列とリスト
- 演習課題

配列の復習

■配列の概要

- 同じ型の複数のデータを順に格納するデータ構造



- 配列を定義する構文

```
要素の型 変数名 [ 要素数 ] ;
```

- 配列の各要素にアクセスする構文

```
配列変数名 [ 添え字 ]
```

配列の復習

■ 配列の概要

- 配列の定義と各要素へのアクセスの例

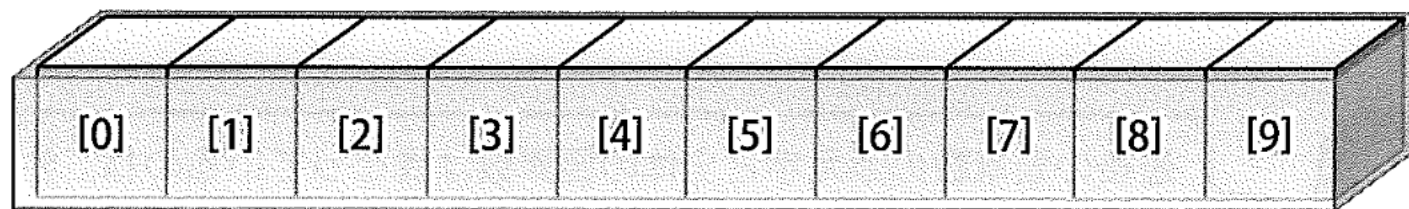
```
int gems[10];
```

```
gems[1] = 3;
```

```
printf("%d\n", gems[1]);
```

要素 gems[1] に代入

要素 gems[1] の内容を表示



gems

配列の復習

■配列の初期化

- 配列を初期化する際の構文

要素の型 配列変数名 [要素数] = { 要素 [0] の初期値,
要素 [1] の初期値, ...};

※ [] 内の要素数を省略した場合は初期値に指定した数が要素数となる。

- 配列の初期化の例

```
int a[5] = {0, 0, 0, 0, 0};
```

5つ分（この場合は
全て）を0に

[]の要素数は
省略できる

```
int a[] = {0, 0, 0, 0, 0};
```

配列 a は要素数 5 として定義される

```
int a[5] = {20, 30, 10};
```

要素 [3] と [4] は 0 で初期化される

```
int a[5] = {0};
```

先頭要素と以降をすべて 0 で初期化

配列の復習

■配列の利用例

- ループ（反復）処理による全要素の利用例

```
for (int i = 0; i < 配列要素数; i++) {  
    配列変数名[i] を使った処理  
}
```

while文の例

```
int i = 0;  
while (i < 配列要素数) {  
    処理  
    i++;  
}
```

```
for (int i = 0; i < 10; i++) {  
    int gemType = rand() % 4;  
    gems[i] = gemType;  
}
```

ループのたびにiの値が0～9で変化する

配列の復習

■ 配列の利用例

- ループ（反復）処理による集計例

```
int 集計結果の変数 = 0;  
for (int i = 0; i < 配列要素数; i++) {  
    配列変数名[i] を調べて集計結果の変数を書き換える処理  
}
```

```
int count = 0;  
for (int i = 0; i < 10; i++) {  
    if (gems[i] == FIRE) {  
        count++;  
    }  
}
```

```
for (int i = 0; i < 5; i++) {  
    sum += scores[i];  
}  
int avg = sum / 5;
```

1 科目ずつ sum に足していく

合計を科目数で割る

配列の復習

■ 配列の利用例

- 添え字に対応したアクセスの例

全要素の値が先頭から
順番に表示される

```
for (int i = 0; i < 10; i++) {  
    printf("%c ", GEM_CHARS[gems[i]]);  
}
```

全要素の値が末尾から
順番に表示される
(要素数が**10**であれば
末尾の添え字は**9**)

```
for (int i = 9; i >= 0; i--) {  
    printf("%c ", GEM_CHARS[gems[i]]);  
}
```


配列の復習

■配列の注意点

```
int a[] = {10, 20, 30, 40, 50};  
printf("%d ", a);
```

NG! 配列変数を渡しても全要素の表示はできない

```
int a[] = {10, 20, 30, 40, 50};  
int b[] = {5, 15, 25, 35, 45};  
int c[] = a + b;  
if (a == b) {  
    :  
}
```

NG! 配列変数の計算はできない

NG! 配列変数の比較はできない

配列の復習

■配列の注意点



```
int a[5] = {1, 2, 3, 4, 5};
```

```
int b[5];
```

```
b = a;
```

配列 b に 1、2、3、4、5 を入れているつもり



```
int a[5] = {1, 2, 3, 4, 5};
```

```
int b[5];
```

```
for (int i = 0; i < 5; i++) {
```

```
    b[i] = a[i];
```

```
}
```

要素を 1 つずつコピー

配列の復習

■ 配列の注意点

操作	表示 printf() など	計算 +、-、*、/ など	比較 ==、!=、< など	代入 (コピー) =
基本型 ※1	○	○	○	○
構造体型	×	×	×	○
配列型	☠	☠	☠	×
				☠ ※2

○: 可能 ×: コンパイルエラー ☠: コンパイルは通るが異常動作

配列の復習

■配列に別名を与える

- 変数や構造体と同様に**typedef**により可能

```
typedef int GemList[10];
```

int[10] 型に GemList という別名を与える

```
GemList gems;
```

int gems[10]; と同じ



構造体の配列

■ 構造体も配列にできる（配列の要素に構造体も利用できる）

```
Monster seiryu = {"青龍", 80, 15};  
Monster suzaku = {"朱雀", 100, 30};  
Monster byakko = {"白虎", 100, 20};  
Monster genbu = {"玄武", 120, 10};  
  
Monster monsters[] = {suzaku, genbu, seiryu, byakko};  
  
const String TEMPLATE = "%s : HP=%3d 攻撃力=%2d\n";  
for (int i = 0; i < 4; i++) {  
    printf(TEMPLATE,  
        monsters[i].name, monsters[i].hp, monsters[i].attack);  
}
```

要素数 4 のモンスター配列型
を作って初期化

ループでモンスターを順番に表示

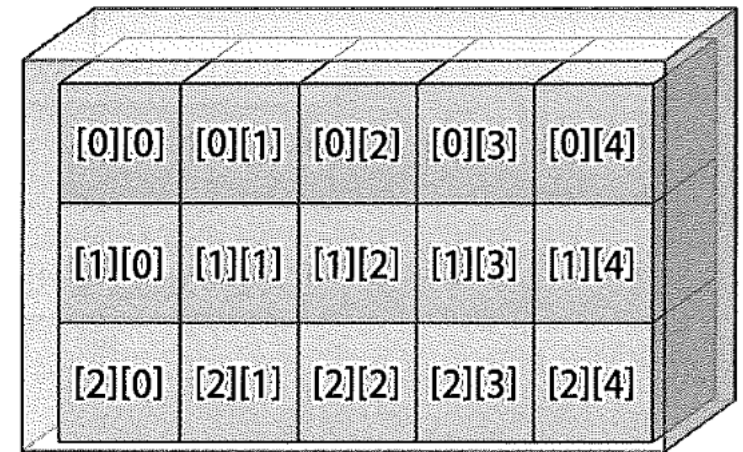
多次元配列

■ 多次元配列とは

- 2次元以上の配列のこと (2次元以上の配列を利用できる)
- 2次元配列の定義と利用例の構文

要素の型 配列変数名 [行数][列数];

配列変数名 [行の添え字][列の添え字];



要素数が 3×5 の2次元配列の
概念構造と各要素の添え字

多次元配列

■2次元配列の利用例

```
int scores[2][3];  
scores[0][0] = 80;  
scores[0][1] = 77;  
scores[0][2] = 65;  
scores[1][0] = 51;  
scores[1][1] = 80;  
scores[1][2] = 95;  
  
for (int i = 0; i < 2; i++) {  
    printf("%d人目の点数を表示します\n", i + 1);  
    for (int j = 0; j < 3; j++) {  
        printf("%d科目め: %d\n", j + 1, scores[i][j]);  
    }  
}
```

2人×3科目分の2次元配列を準備

1人目の点数を代入

2人目の点数を代入

多次元配列

■ 3次元配列の利用例

- 4次元以上も同様に利用できる

3次元配列を定義して各要素の値を入力するプログラム

```
int array[2][2][2];

for (int i = 0; i < 2; i++) {
    for (int j = 0; j < 2; j++) {
        for (int k = 0; k < 2; k++) {
            printf("多次元配列の[%d][%d][%d]の値", i, j, k);
            scanf("%d", array[i][j][k]);
        }
    }
}
```

Pythonにおける配列とリスト

■Pythonの配列とリストとは

- Pythonには配列（array）に加えて，リスト構造のリスト（list）もある

■Pythonの配列（C言語の配列に近いもの）

- 同じ型しか格納できない，1次元までしか利用できない
- 利用にはarrayモジュールのインポートが必要

■Pythonのリスト（基本的に配列ではなくリストを使えば良い）

- 異なる型を格納できる，多次元で利用できる
- 標準で利用できる（インポート不要）

Pythonにおける配列とリスト

■Pythonの配列とリストのプログラム例

配列の利用には
インポートが必要



```
import array
```

```
a = array.array('i', [1, 2, 3])
```

```
for i in a:
```

```
    print(i)
```

各要素を1つずつ表示



```
b = array.array('i', [1, 'two', 3])
```

異なる型を含む
のでエラー



```
c = [1, 2, 3]
```

```
print(c[0])
```

```
print(c[2])
```

配列とリストともに
[]で添え字を
指定して各要素に
アクセスできる



```
d = [1, 'two', 3]
```

```
print(d)
```

各要素をまとめて表示

異なる型を
含んでも大丈夫

Pythonにおける配列とリスト

■Pythonの多次元リストの例

3×2の2次元リスト

```
a = [[1, 2, 3], [11, 22, 33], [111, 222, 333]]
```

```
for i in range(3):
```

```
    for j in range(2):
```

```
        print(a[i][j])
```

各要素を1つずつ表示

```
b = [[[[1, 2], [3, 4], [5, 6]], [[11, 22], [33, 44], [55, 66]], [[111, 222], [333, 444], [555, 666]]]]
```

```
print(b)
```

3×3×2の3次元リスト