情報システムプログラミング**I**(**1**回目)

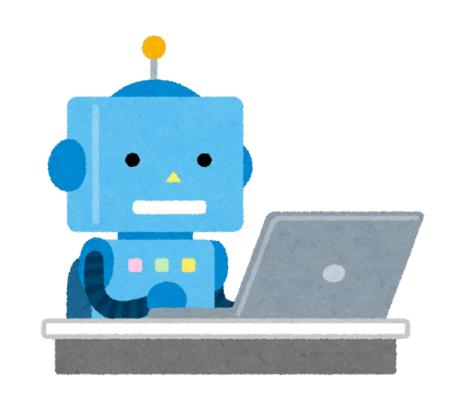
2024年4月12日 (金) 3~4限

授業内容

- 情報システムプログラミング Ⅱ の概要説明
- 開始時アンケート
- 演習課題

■シラバス

- 科目基礎情報
- 目的/到達目標
- 教育方法等
- 授業計画
- 評価割合



■教育方法等

- 演習(プログラミング)を重視
- 基本的には講義をした後に演習の流れ
- 課題は締め切りまでに必ず提出すること!
 - ▶ 期限内に提出されなければ採点しない
 - ▶ 採点後の再提出は1度のみ
- 演習課題を早めに終えた場合は下記に取り組むこと
 - ▶ 本科目やプログラミングに関する自学自習
 - ▶ 終わっていない者の補助

- ■授業計画(学習する内容)
 - 構造体
 - 関数
 - ポインタ(配列含む)
 - ビット演算
 - ファイルの入出力
 - 応用プログラミング演習
 - ▶ ある題材に沿ったプログラムをグループで作成(予定)

- ■評価割合
 - 試験:60点
 - > 各期で評価
 - ➤ 各期の試験は100点満点
 - 課題:40点
 - > 各期で評価

- ■各期の成績算出方法 ※小数点以下は切り上げ
 - 前期中間 =前期中間試験×1/2+前期中間の課題
 - 前期末 =
 (前期中間試験+前期末試験)×1/4+(前期中間の課題+前期末の課題)×1/4
 - 後期中間=

(前期中間試験+前期末試験+後期中間試験) ×1/6+

(前期中間の課題+前期末の課題+後期中間の課題)×1/6

• 学年末=

(前期中間試験+前期末試験+後期中間試験+学年末)×1/8+ (前期中間の課題+前期末の課題+後期中間の課題+学年末の課題)×1/8

開始時アンケート

下記より回答をお願いします!

https://forms.office.com/r/BZ1WwmMP6B

