



Платформа для быстрых онлайн свиданий «Van Gog»

Группа 09-422

Аналитик: Шайхутдинова Алина

Разработчик: Новоселова Ульяна

Тестировщик: Гараева Диляра

1. Введение

1. Цель

Цель документа - представить детальное описание создаваемого приложения для быстрых свиданий - «Van Gog». Он описывает цели и возможности системы, пользователей системы, сценарии использования и строение системы.

2. Краткая сводка возможностей

Пользователь может ввести свои данные, такие как: имя, дата рождения и фото, для продолжения работы с платформой. Пользователю высвечивается событие (с фото, кратким описанием, тематикой и назначенной датой и временем), которое он может либо отклонить, либо записаться на это свидание. При клике на «Отклонить» предлагается следующая анкета, при клике на «Записаться» выходит сообщение о том, что событие успешно запланировано, и затем оно автоматически сохраняется в список событий пользователя. На вкладке с анкетами есть возможность кликнуть на кнопку «Мои события» и перейти к списку. На этой вкладке у пользователя есть возможность создать свое событие (при клике на кнопку «Создать новое событие»). Для создания своего события пользователь должен будет ввести описание, тематику, дату, время, а также прикрепить фото места или афиши. При нажатии в списке событий на событие, созданное самим пользователем можно изменить/удалить событие, а при нажатии на событие, добавленное со страницы анкет можно только удалить встречу, без возможности изменения. Также на этой странице пользователь может получить информацию о выбранных событиях в формате Excel-таблицы после клика на кнопку «Отчет». При клике на кнопку «Вернуться к анкетам» пользователю возвращается предыдущая страница.

3. Определения, акронимы и сокращения.

В документе используются следующие термины:

БД - база данных

GUI - графический пользовательский интерфейс

СУБД - система управления базами данных

.NET - платформа для разработки приложений

4. Краткое содержание

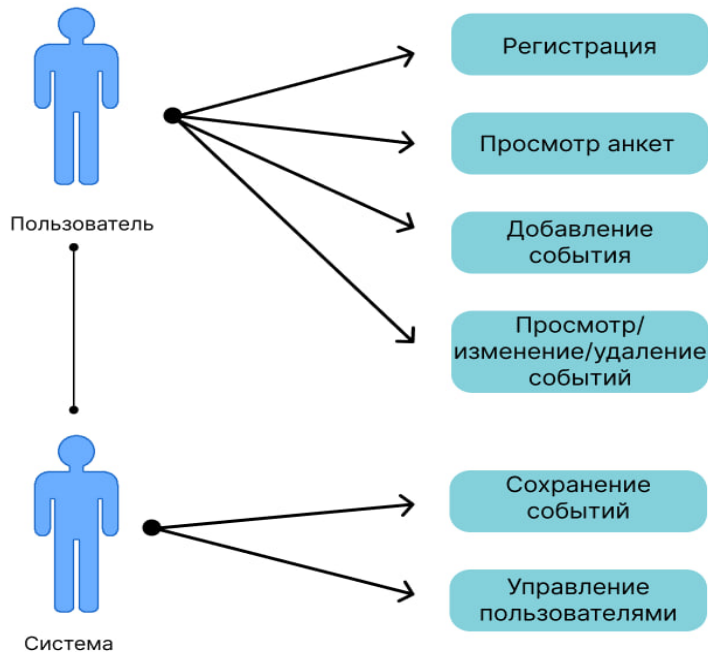
1. Общий обзор системы
2. Технические требования
3. Дополнительные функциональные требования

2. Обзор системы

1. Определение типов пользователей системы

- Обычный пользователь — имеет доступ только к готовому приложению

2. Окружение системы



3. Обзор вариантов использования

1. Регистрация пользователя

Как пользователь, я хочу иметь возможность ввести свои имя, дату рождения и загрузить фото, чтобы получить доступ к функциям приложения

2. Просмотр анкет

Как пользователь, я хочу видеть события, представленные в виде анкет с фотографиями, кратким описанием и тематикой, чтобы быстро оценить, интересно ли мне данное событие

3. Отклонение анкеты

Как пользователь, я хочу иметь возможность отклонить событие, если оно мне неинтересно

4. Планирование встречи

Как пользователь, я хочу иметь возможность подписаться на событие, которое меня заинтересовало

5. Просмотр запланированных встреч

Как пользователь, я хочу иметь возможность перейти к списку "Мои события", чтобы получить доступ к своим запланированным встречам

6. Подтверждение запланированной встречи

Как пользователь, после получения сообщения о планировании встречи, я хочу иметь возможность нажать кнопку "Отлично", чтобы вернуться к просмотру анкет

7. Создание собственного события

Как пользователь, я хочу иметь возможность создать свое собственное событие, добавить краткое описание, тематику, дату и время, а также прикрепить фото места или афиши

8. Редактирование или удаление события

Как пользователь, в списке "Мои события", я хочу иметь возможность изменить свое событие

Как пользователь, в списке "Мои события", я хочу иметь возможность удалить событие

9. Получение отчета

Как пользователь, в списке "Мои события", я хочу иметь возможность кликнуть на кнопку «Отчет» и получить отчетность по выбранным событиям в виде таблицы формата .xlsx

4. Нефункциональные требования

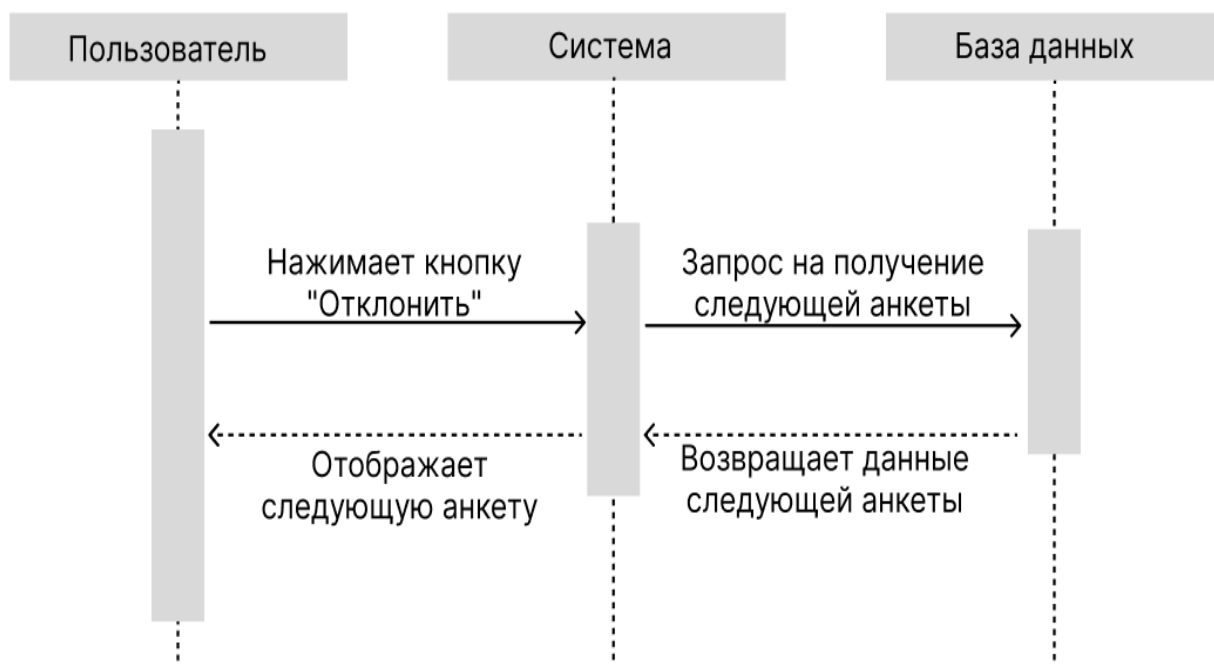
- Основной интерфейс: Windows Forms
- Язык: C#
- СУБД: SQLite 3.0

3. Детальные требования

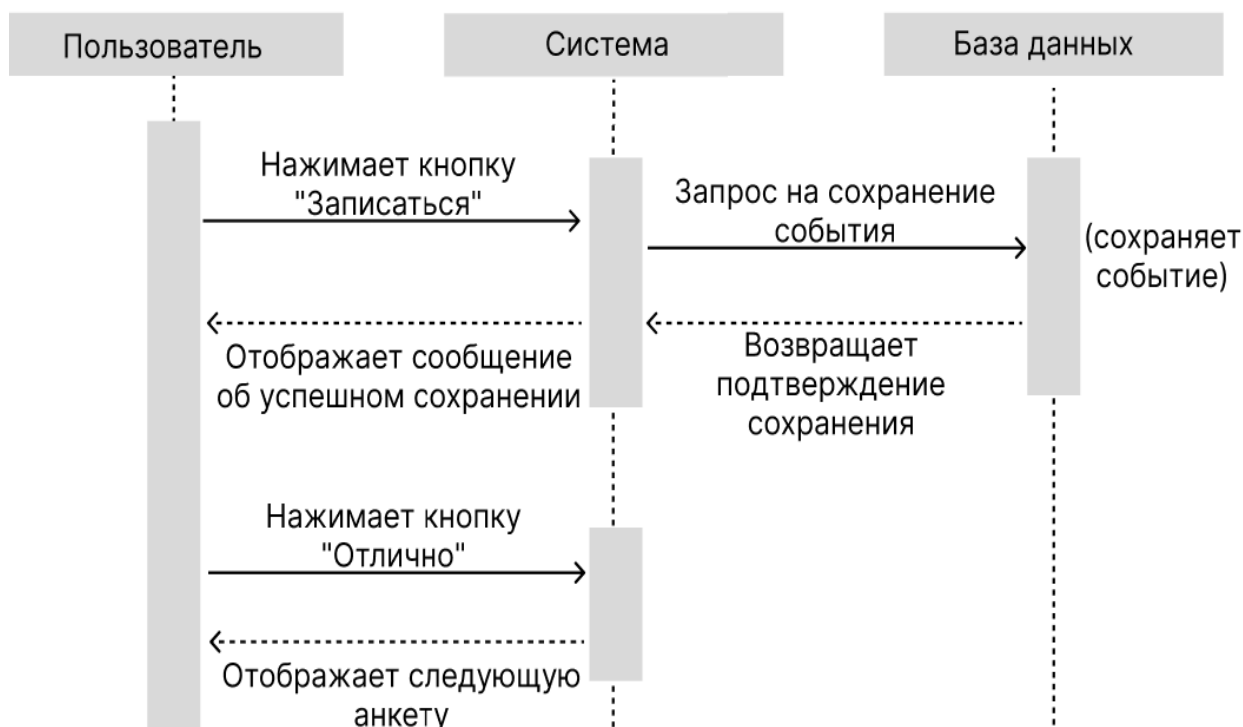
1. Функциональные требования

	Название	Описание	Акторы
1	Вход в систему	Пользователь открывает приложение и попадает на экран входа, далее вводит данные (Имя, дату рождения, фото), и, если все данные введены корректно, получает доступ к следующей странице	Пользователь
<pre>sequenceDiagram actor User participant System participant DB User->>System: Открывает приложение activate System System->>System: (отображает форму входа) deactivate System User->>System: Вводит данные activate System System->>DB: Запрос на сохранение activate DB DB->>System: (сохраняет данные) deactivate DB System-->>User: Предоставляет доступ к следующей странице deactivate System</pre> <p>The diagram illustrates the login process. It involves three lifelines: Пользователь (User), Система (System), and База данных (Database). The process starts with the User sending a message 'Открывает приложение' to the System. The System then performs a self-action '(отображает форму входа)'. Next, the User sends 'Вводит данные' to the System. The System then sends 'Запрос на сохранение' to the Database. The Database performs a self-action '(сохраняет данные)'. Finally, the System returns a message 'Предоставляет доступ к следующей странице' to the User.</p>			
2	Просмотр анкет	После входа в систему пользователь попадает на страницу с предложенными анкетами для свиданий. Анкеты отображаются в виде карточек с фотографиями и краткой информацией о каждом событии	Пользователь
<pre>sequenceDiagram actor User participant System participant DB User->>System: Переходит к просмотру анкет activate System System->>DB: Запрос на получение анкеты activate DB DB->>System: Возвращает данные анкеты deactivate DB System-->>User: Отображает интерфейс анкеты deactivate System</pre> <p>The diagram illustrates the profile viewing process. It involves three lifelines: Пользователь (User), Система (System), and База данных (Database). The process starts with the User sending a message 'Переходит к просмотру анкет' to the System. The System then sends 'Запрос на получение анкеты' to the Database. The Database returns a message 'Возвращает данные анкеты' to the System. Finally, the System returns a message 'Отображает интерфейс анкеты' to the User.</p>			

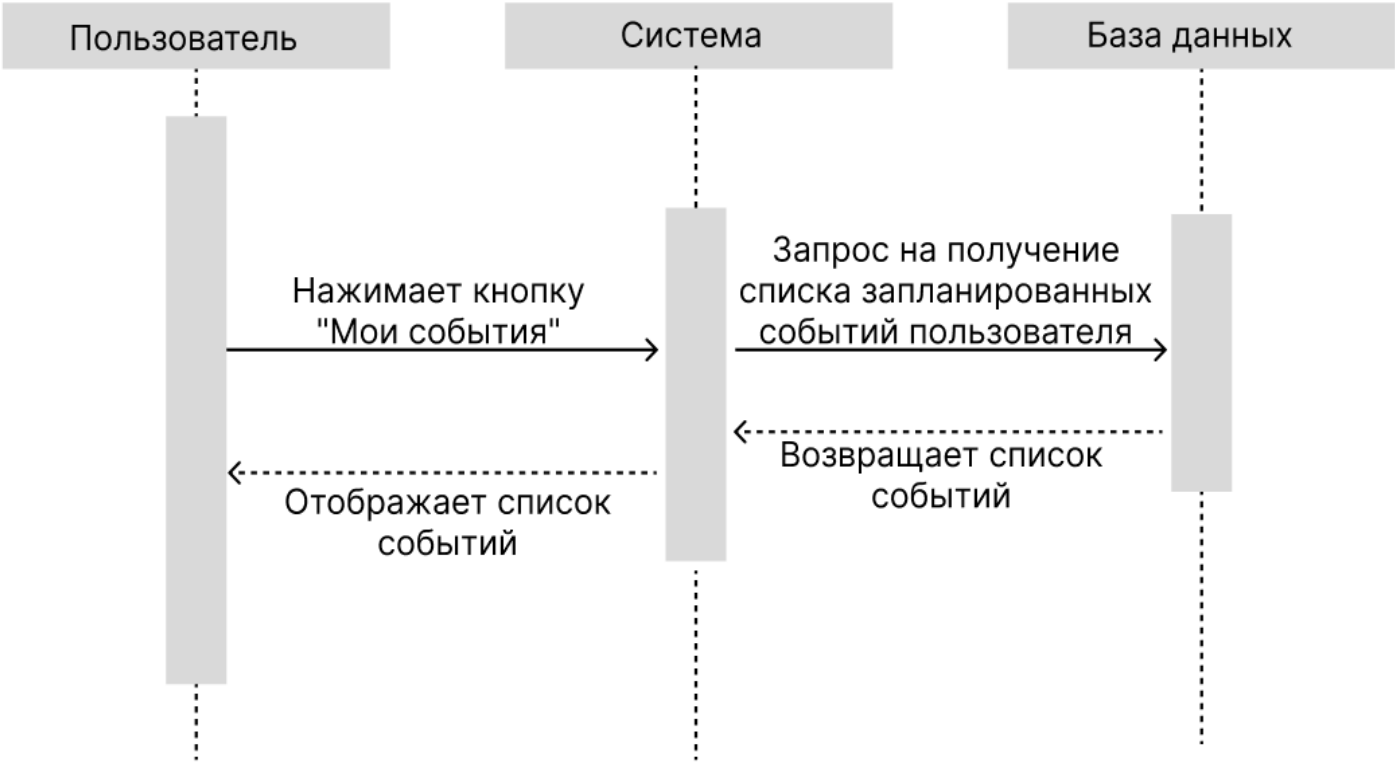
3	Отклонение предложенной анкеты	После клика на кнопку "Отклонить" пользователю выходит следующая анкета	Пользователь
---	--------------------------------	---	--------------



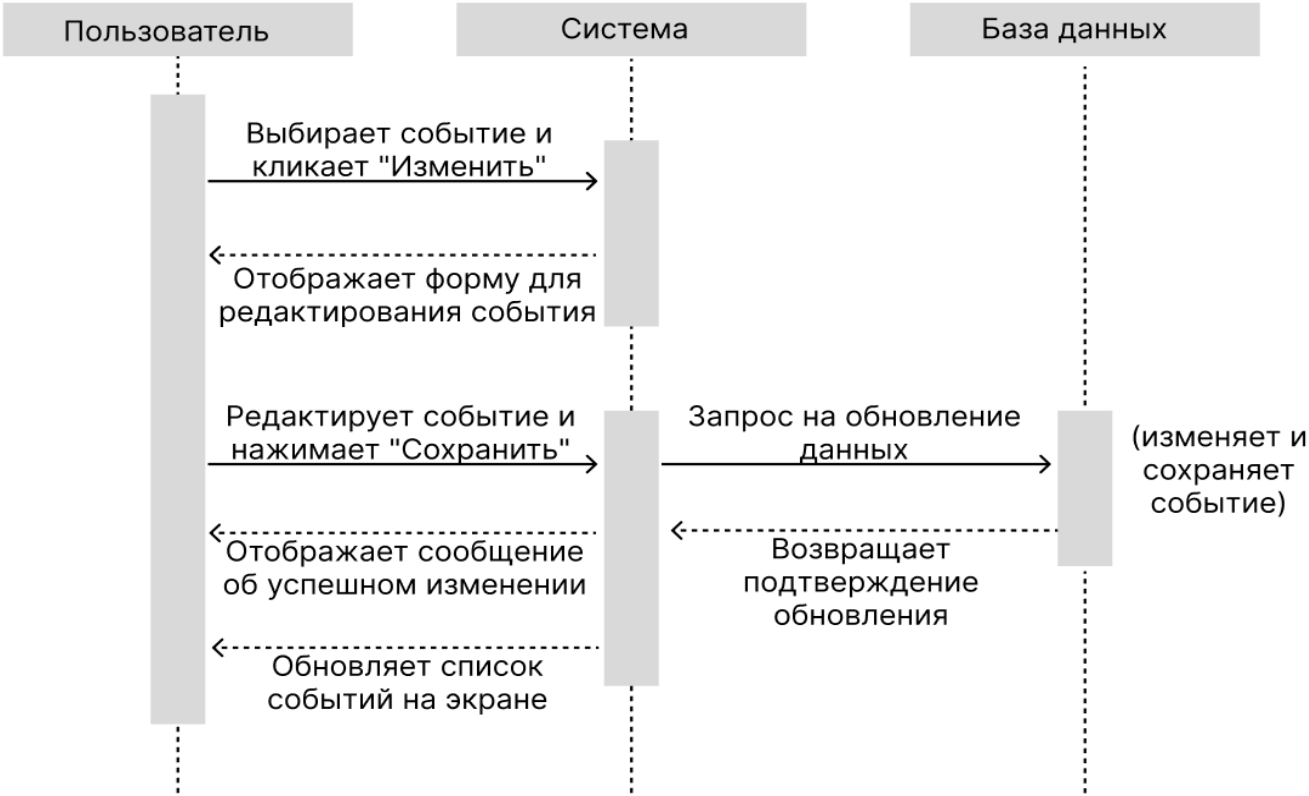
4	Записаться на событие	После клика на кнопку "Записаться" пользователь выходит сообщение о том, что событие запланировано, после клика на кнопку "Отлично" пользователь возвращается к просмотру анкет	Пользователь
---	-----------------------	---	--------------



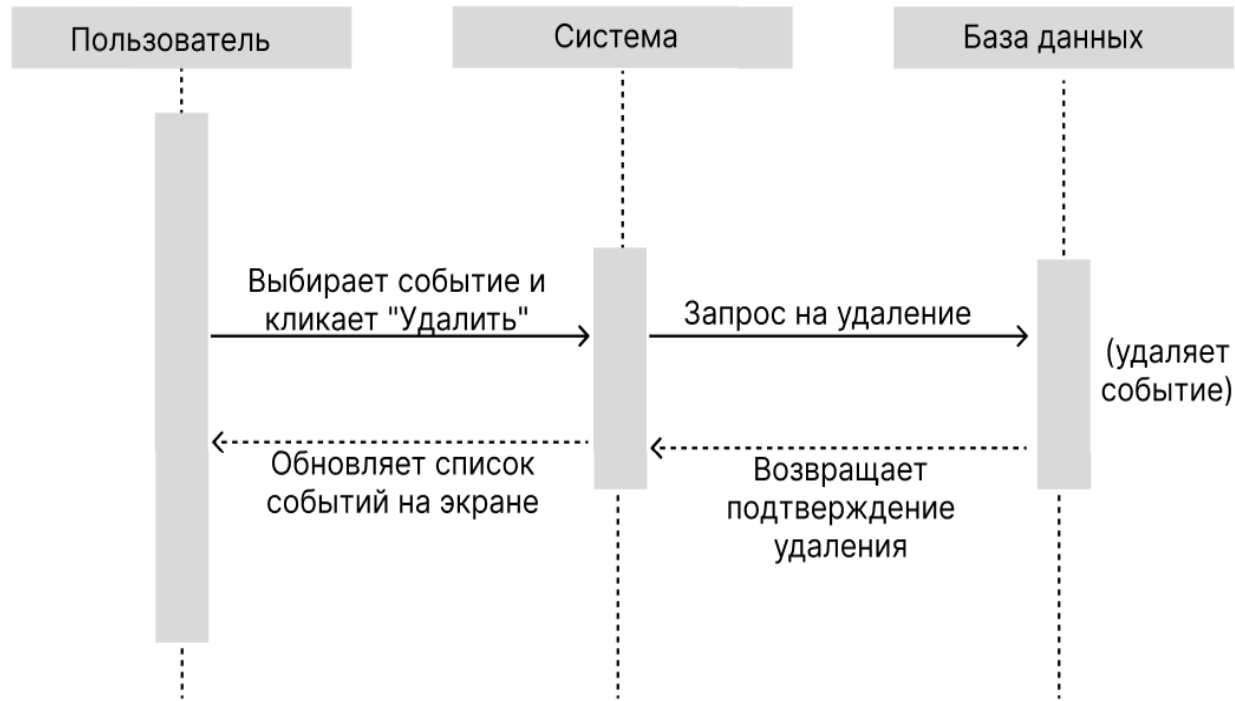
5	Мои события	Пользователь может просмотреть свои события (отсортированные по датам либо по тематикам)	Пользователь
---	-------------	--	--------------



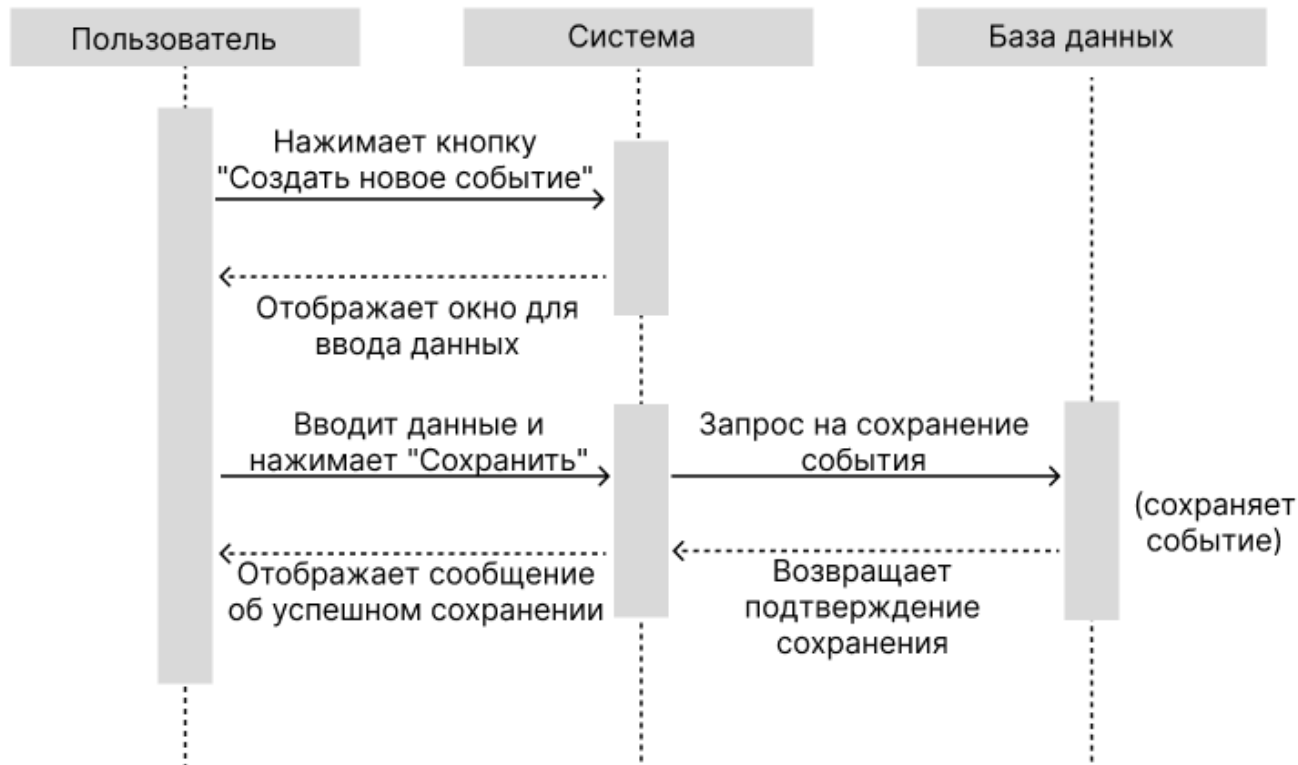
6	Изменение события	Пользователь может изменять свои события	Пользователь
---	-------------------	--	--------------



7	Удаление события	Пользователь может удалять свои события	Пользователь
---	------------------	---	--------------



8	Создание события	После клика на кнопку "Создать новое событие" выходит окно для заполнения данных, затем пользователь нажимает на "Сохранить", и событие сохраняется в списке событий пользователя	Пользователь
---	------------------	---	--------------



9	Получение отчета	После клика на кнопку «Отчет» пользователь получает информацию о выбранных событиях в формате Excel-таблицы	Пользователь
<div><div><div>Пользователь</div><div>Система</div><div>База данных</div></div><div><div><div></div><div></div><div></div></div><div><div>Нажимает кнопку "Отчет"</div><div>Запрос данных о событиях</div><div>Возвращает данные в формате Excel-таблицы</div><div>Возвращает данные</div></div></div></div>			

2. Требования к пользовательским интерфейсам

Графический пользовательский интерфейс (GUI)

1. Начальная страница

The screenshot shows a registration form on a light purple background. At the top center is a logo consisting of a pink heart outline with the text 'Van Gog' in a cursive script inside. Below the logo is the instruction 'Введите своё имя и дату рождения для регистрации на платформе "Van Gog"'. This is followed by two white rectangular input fields. Below these is the instruction 'Добавьте свою фотографию' and a large white square placeholder for a photo. Inside the photo placeholder is a gray button with the text 'Добавить фото'. At the bottom center is a purple button with the text 'Продолжить'. Two blue arrows originate from the right side of the input fields and point towards the text 'Поля для ввода данных'.

Название: «Van Gog»

Основные элементы:

1. Логотип

Тип элемента: картинка

2. Подзаголовок

Тип элемента: текст

3. Поле для ввода данных пользователем (Имя, дата рождения)

Тип элемента: текст

4. Поле для вставки фотографии с кнопкой «Добавить фото» внутри

Тип элемента: фото

Цвет кнопки: серый

5. Кнопка «Продолжить»

Функция: переход на следующую страницу

Тип элемента: кнопка

Цвет: фиолетовый

Поля для ввода данных

2. Страница для просмотра анкет

ЛОГОТИП



Основные элементы:

1. Фотография анкеты

Тип элемента: фото

2. Тип элемента: текст (Тематика, описание, дата и время)

3. Кнопка «Отклонить»

Тип элемента: кнопка

Цвет: серо-коричневый

Функция: демонстрирует следующую анкету

4. Кнопка «Записаться»

Тип элемента: кнопка

Цвет: фиолетовый

Функция: подписывается на событие и сохраняет в списке событий

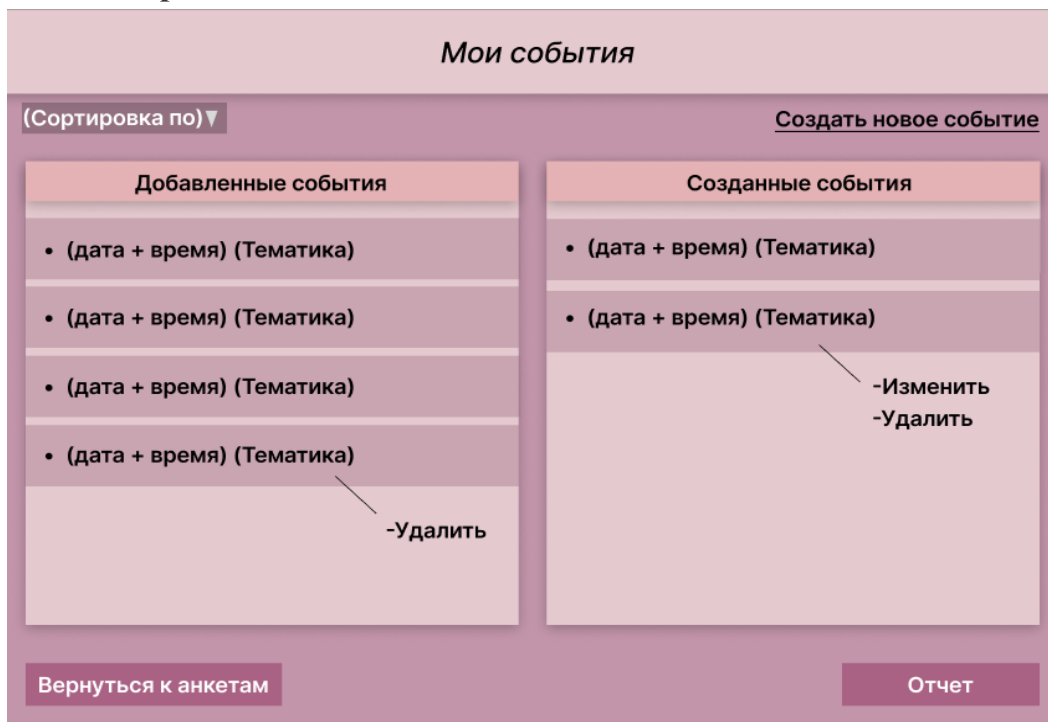
5. Кнопка «Мои события»

Тип элемента: кнопка

Цвет: без цвета (нижнее подчеркивание)

Функция: открывает следующую страницу («Мои события»)

3. Страница «Мои события»



Основные элементы:

1. Заголовок «Мои события»

Тип элемента: текст (курсив)

2. Подзаголовки «Добавленные события» и «Созданные события»

Цвет: персиковый

3. Список событий, отсортированный либо по датам (первый сверху-ближайшая дата), либо по тематикам событий (по алфавиту)

Функция: просмотр событий, изменение/удаление (выходит только при нажатии на конкретное событие)

4. Кнопка «Вернуться к анкетам»

Цвет кнопки: фиолетовый

Цвет текста: белый

Функция: возвращает на предыдущую страницу

5. Кнопка «Создать новое событие»

Цвет: без цвета (нижнее подчеркивание)

Функция: открывает окно для создания собственного события

6. Кнопка «Отчет»

Цвет кнопки: фиолетовый

Цвет текста: белый

Функция: предоставляет отчетность по выбранным событиям в формате Excel-таблицы

4. Окно для создания нового события

Пожалуйста, введите все данные

Тематика свидания:

Краткое описание свидания:

Категория:

Введите дату и время:

Добавьте фото афиши или места

Добавить фото

Отменить Сохранить

Цвет: бледно-розовый

Основные элементы:

1. Поля для ввода данных

Цвет: белый

2. Заголовки

Тип элементов: текст

Цвет: черный

3. Кнопка «Сохранить»

Цвет: фиолетовый

Функция: сохраняет новое событие в список и отображает в окне «Мои события»

4. Кнопка «Отменить»

Цвет: серо-коричневый

Функция: закрывает окно

5. Сообщение об успешном сохранении события

Вы записались на быстрое свидание “(тематика свидания)” на (дата) в (время)

Отлично

Основные элементы:

1. Заголовок «Вы записались на быстрое свидание “(тематика свидания)” на (дата) в (время) »

Тип элемента: текст

Цвет элемента: черный

2. Кнопка «Отлично»

Тип элемента: кнопка

Цвет: серый

Функция: закрывает окно и возвращает пользователя на страницу для просмотра анкет

3. Требования к логической структуре БД

Хранение данных: Все события должны храниться в реляционной базе данных (БД) с соответствующими таблицами (например, таблица "Events") с полями:

Поле	Тип данных	Описание
EventId	INT (PK)	Уникальный идентификатор.
Title	TEXT	Название события.
Description	TEXT	Описание события.
Date	DATE	Дата события.
Time	TIME	Время события.
Category	VARCHAR(50)	Тематика.