1. создаём новое create-react-app
2. качаем [этот архив](https://drive.google.com/open?id=1qFd9UvIulkfmqtNEyOzW1BRzsR6aaohJ) и разворачиваем его в отдельную папку... там просто 3 файлика.. запускайте index.html и играйте))) А потом откройте index.html в редакторе и изучите код))
3. это легаси код, код на олдскуле, на нативном js, нужно его переписать на react + redux (естественно с использованием connect из библиотеки react-redux)  
     
   Алгоритм действий ВСЕГДА должен быть таким, какое бы тестовое не делали, или первые таски в компании, которые на вас повесят (если альтернативный алгоритм не продиктован какими-то причинами, тимлидом и так далее).  
     
   **1.** вёрстка и разбивка на компоненты. Должно запускаться и выглядеть так, как на макете (в нашем случае, показываем выдуманное накликанное число, и показываем какую-нибудь собачку)  
   **2.** дальше определяем стейт и делаем так, чтобы та разметка, которая у нас ИЗМЕНЧИВАЯ, зависела от данных в стейте.  
   В нашем случае: у нас меняется накликанное число-счётчик и у нас меняется показываемая в текущий момент собачка)  
     
   Если вы правильно определили зависимость jsx от state, то, меняя руками начальные данные в стейте, разметка будет меняться.  
     
   **3.** Когда мы определим зависимость JSX от state, теперь нам не составит труда начать нажимать на кнопки, запускать setInterval и так далее, чтобы менять state, а разметка будет подстраиваться реактом под этот стейт автоматически