

# GUÍA TÉCNICA DE DISEÑO DE PRUEBA

**Versión:** 2.4 (CGAO SKILLS)

**Objetivo:** Estandarizar la creación de proyectos de prueba.

## 1. FICHA TÉCNICA DEL PROYECTO

Componente	Descripción	Peso Sugerido
Módulo A: Fundamentos	Evaluación de conocimientos teóricos.	15-20%
Módulo B: Ejecución	Desarrollo del producto/servicio (Core Skill).	50-60%
Módulo C: Velocidad	Tareas cronometradas (Speed Test).	10-15%
Módulo D: Sostenibilidad	Gestión de residuos y HSE.	5-10%

## 2. MATRIZ DE EVALUACIÓN (CRITERIOS)

**Tipo M (Measurement):** Mínimo 60%. Objetivos, binarios.

**Tipo J (Judgment):** Máximo 30%. Subjetivos, escala 0-3.

**Tipo P (Process):** Máximo 10%. Buenas prácticas.

## 3. INFRAESTRUCTURA REQUERIDA

- Lista Maestra de Herramientas (Toolbox)
- Lista de Materiales Consumibles (BOM)
- Requisitos de Software