# Система события (DOM Events)

#### Содержание



- 1. События (DOM Events)
- 2. События мыши
- 3. Делегирование
- 4. События клавиатуры
- 5. Загрузка страницы
- 6. События в jQuery



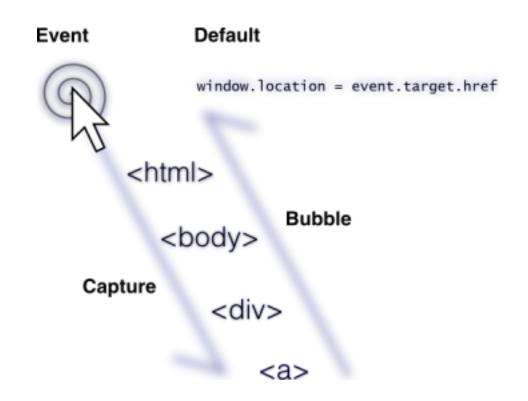
**События** - это механизм позволяющий обрабатывать действий пользователя с элементами на странице.

Почти у каждого события есть 2 фазы:

- захват событие выполняется для каждого элемента по пути от корня документа к целевому элементу
- всплытие событие выполняется для каждого элемента по пути от целевого элемента до корня документа

По умолчанию, обрабатываются только события на всплытии







Для того, чтобы заставить браузер перехватывать события, происходящие с элементами(например клики), необходимо использовать следующие методы:

#### EventTarget.addEventListener(event, handler, inCapture)

добавить новый обработчик события к EventTarget. Будет выполняться handler при каждом событии event происходящем с EventTarget. Если в inCapture передать true, то обработчик будет выполнять не на фазе всплытия, а на фазе захвата.

#### **EventTarget.removeEventListener(event, handler)**

удалить у элемента обработчик handler события event.

В качестве **EventTarget** может выступать любой элемент документа.



#### Основные поля события:

type	имя события
target	элемент, для которого изначально было предназначено событие
currentTarget	элемент, который перехватил событие в данный момент
eventPhase	фаза события (захват, выполнение, всплытие)



У каждого события есть действие по умолчанию. Например, при клике на ссылку, происходит переход на соответствующую страницу.

Это поведение можно изменить или предотвратить, используя

event.preventDefault()

Для того, чтобы остановить ход события по дереву, используются методы:

event.stopPropagation()	остановить дальнейший ход события по дереву
stopImmediatePropagation()	остановить дальнейший ход события по дереву и игнорировать другие обработчики этого же события на данном элементе





Можно создавать свои собственные события при помощи конструктора:

new CustomEvent(eventName, detail) -

создать новое событие с указанным именем и парметрами:

cancelable	будет ли работать preventDefault (по умолчанию false)
bubbles	будет ли событие "всплывать" (по умолчанию false)
detail	дополнительное инфо, передаваемое в свойстве detail события

Созданное событие можно выполнить для любого элемента при помощи: **EventTarget.dispatchEvent**(event)

#### События мыши





mousedown	нажата кнопка мыши
mouseup	отпущена кнопка мыши
click	клик кнопкой мыши
dblclick	двойной клик кнопкой мыши
mouseover	курсор вошел в рамки элемента
mouseenter	курсор вошел в рамки элемента (событие не всплывает)





mousemove	курсор двигается над поверхностью элемента
mouseout	курсор вышел за рамки элемента
mouseleave	курсор вышел за рамки элемента (событие не всплывает)
contextmenu	вызов контекстного меню правой кнопкой мыши
wheele	вращение колеса мыши (имеет разные реализаци в браузерах)

## Делегирование

#### Делегирование



**Делегирование** - процесс, при котором родительский элемент обрабатывает самостоятельно все или некоторые события, предназначенные для его потомков.

При таком подходе, нет смысла назначать обработчики на элементы-потомки. Можно даже запретить потомкам получать события, при помощи метода stopPropagation в обработчике родительского элемента

Чаще всего используется в целях оптимизации.

## События клавиатуры





keydown	была нажата клавиша
keypress	была нажата клавиша (отличается от <b>keydown</b> )
keyup	была отпущена клавиша



#### События клавиатуры

Некоторые свойства, характерные для событий:

keyCode	содержит код клавиши (в случае с <b>keypress</b> - не знает код клавиши, но знает ASCII-код символа)
altKey	была ли в момент события зажата клавиша alt
shiftKey	была ли в момент события зажата клавиша shift
ctrlKey	была ли в момент события зажата клавиша ctrl

## Загрузка страницы

#### Загрузка страницы

**DOMContentLoaded** - событие, посылаемое элементу document в тот момент, когда браузер загрузил html-разметку страницы и теперь можно обратиться к любому элементу страницы.

**load** - событие, посылаемое объекту window, когда все внешние ресурсы на странице загружены и страница полностью подготовлена к работе

# События в jQuery





\$(селектор).on(событие, обработчик)	добавить обработчик события
\$(селектор).off([событие], [обработчик])	удалить обработчик события
\$(document).on(событие, селектор, обработчик)	пример делегирования

#### Время ваших вопросов