

王新根 博士 杭州邦盛金融信息技术有限公司

议程

反欺诈技术现状

事中反欺诈的三大指标及传统流程

OLAP领域的发展现状

流处理技术应用在反欺诈领域的主要难点

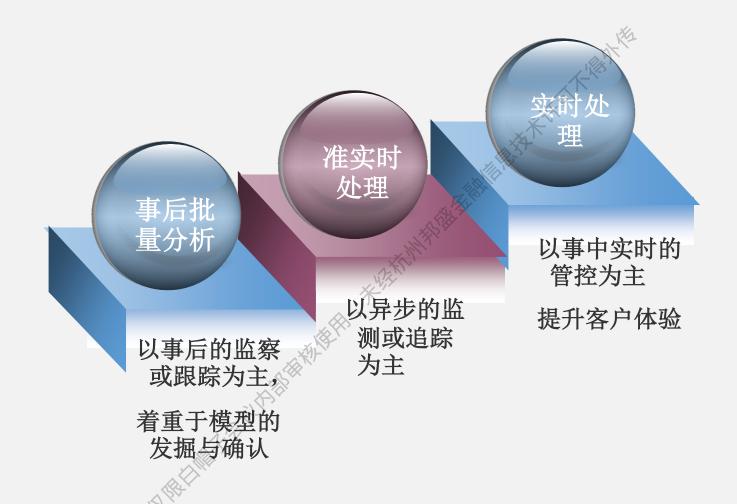
邦盛流立方平台如何解决上述问题

邦盛流立方平台在反欺诈及其他众多领域的案例分享

简单的公司及团队介绍



反欺诈技术的演进路线



传统的反欺诈技术体系仍然以数据库作为主要技术手段



事中反欺诈的三大技术指标

• 事中反欺诈的三大指标

超低延时 (99.9%<100ms) 超高并发 非线性 (tps>10000) • 传统事中反欺诈的主要流程

交易拦截

• 客户在同步等待

数据库查询

• 数据查询原始流水

行为分析

• 实时进行指标运算

规则匹配

• 所有规则比对

风险决策

• 综合决定执行策略



数据分析处理发展(OLAP)

Database Data Warehouse ACID Acquisition • SQL Storage Access • 小数据量

批处理技术 数据先行

Hadoop



流处理技术

逻辑先行

Streaming **Processing**

- Incremental
- Dynamic
- Distributed

- 低延时(几十 毫米)

- 大数据量
- 超高延时(几 矢,几十小

• 大数据量

MapReduce

Distributed

• HDFS

• 高延时(几小 时,几十分 钟)

- 大数据量
- 低延时(几十 或几毫秒, 甚至<1ms)



流处理技术应用在反欺诈领域的主要问题

指标的存储问题

- JVM存储 VS 内存数 据库 VS 分布式缓存
- 合理的存储结构
- 指标结果需要动起来
- 存储效率问题
- 高可用、高可扩展 (自平衡)
- 多副本一致性问题
- 0 miss如何达成

算法需增量计算

- 计数、求和、平均、 最大、最小等算法
- 连续统计、递增、递减、连续递增、递减等的支持
- 波动计算(方差、标准差)
- 偏度及峰度运算(3阶、 4阶中心矩)
- 排序、去重等问题
- 静态关联问题

事件序列识别

- 事件的定义
- 跨数据源关联
- 事件序列增量识别
- 如何跟时序结合
- (login>[,5s]>query >[,10s]>trans)

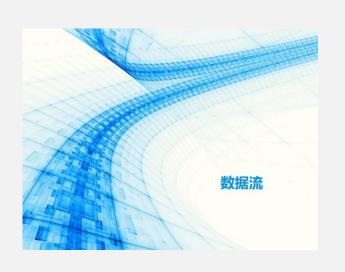
其他问题

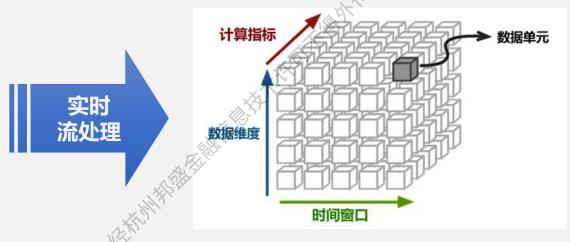
- 长周期数据处理能力
- 大维度数据处理能力



极速数据流处理平台 ---







时效性 毫秒级

高可扩展

单节点 30000 流水/秒

- 基于时间窗口移动的动态数据快速处理技术 (时序处理)
- 基于事件驱动的模式识别技术(CEP)
- 支持计数、求和、平均、最大、最小、方差、标准差、K阶中心矩、连续、递增/递减、最大连续递增/递减、唯一性判别、采集、过滤、排序等多种分布式实时计算模型



流立方 VS Spark-Streaming

Spark-Streaming

(流处理框架)

- * 完善的生态系统
- *流转式数据处理

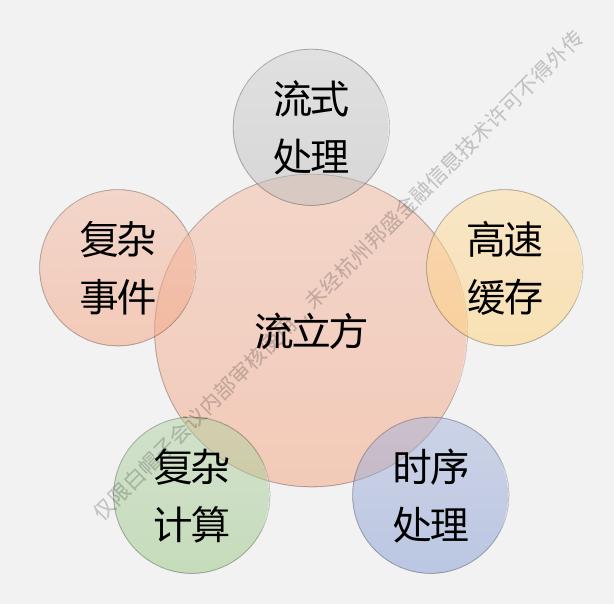
流立方(产品)

- *时间窗口移动
- * 复杂计算模型
- * 高可用分布式缓存
- * 计算逻辑独立管理,即刻上线

对比项公	Spark	流立方
概览	框架	产品
* 存储	支持	分布式缓存
* 计算逻辑	自行编写	独立管理
运行模式	主次+流转	对等+平行

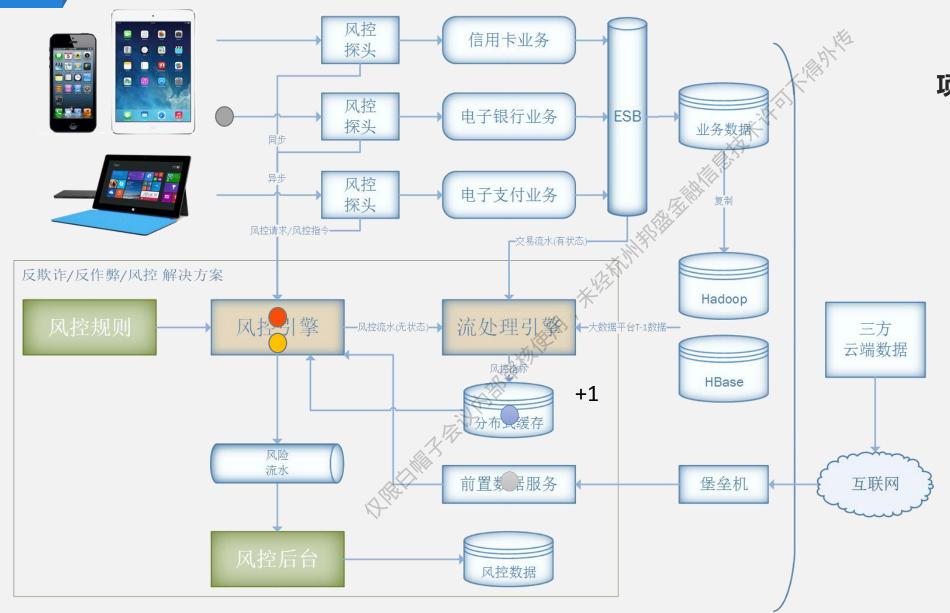


流立方 – 核心功能





案例分享一



项目介绍

信用卡中心

邦盛"流立方"产品替换信用卡中心原有数据库处理模块,为FICO引擎提供实时指标,解决FICO引擎计算性能瓶颈问题。

直销银行

提供咨询、设备指纹、 数据服务、功能方案。



案例分享二



项目介绍

银联商务作为国内最大的线下第三方支付公司,有着巨大的商户数量和海量的交易数据。

目前银商已将核心交易系统与移动支付 系统的全量数据接入邦盛,由邦盛帮助银 商完成核心业务的风控,并卓有成效。

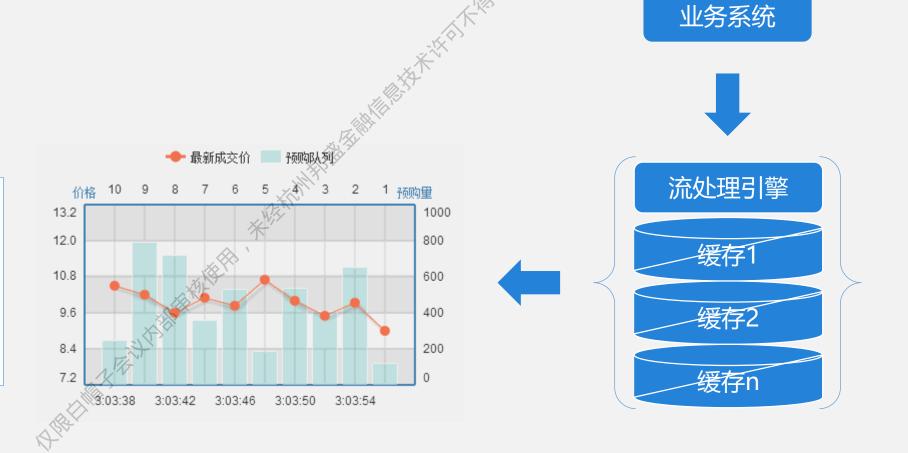
性能提升(准实时侦测延时<1s),复杂规则的执行。



流处理技术 – 实时报表/仪表盘

反欺诈其他需求

- 机器学习
- 实时仪表盘
- 用户/商户评级





这些客户在使用流立方

平安银行 PINGAN BANK





































































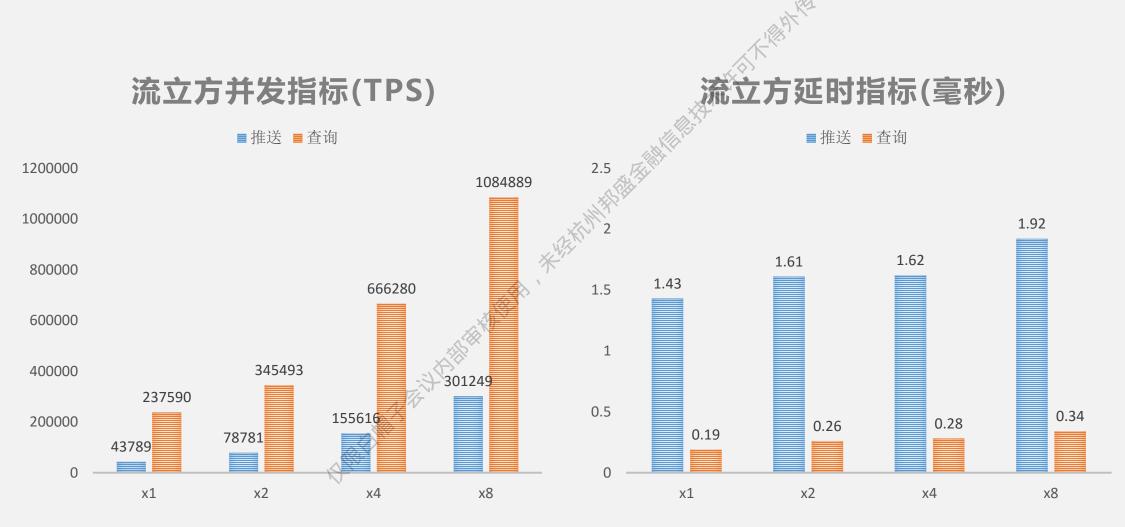








流立方性能指标



注1:测试环境为8台PC Server。单台服务器配置为4个CPU(x6), 256G内存。

注2:同时进行16个指标的运算,4个维度;以及标准差、求和、平均、最大、最小、去重、事件序列等算法

