RAPPORT PROJET SYSTEME D'EXPLOITATION

Problème de parc d'attraction

Réalisé par :Ait Hammouda kenza

Akli yassamine G2

- Introduction:

- Le problème de parc annoncé est un problème dérivant du problème classique des producteur/consommateur.Sa résolution consiste en l'utilisation des sémaphores dans le but de protégé les variables et ressources partagé, et d'éviter l'inter blocage, la famine...etc.

_

- Objectif:

- Comprendre le concept des IPCs système V de línux.
- Manipuler les IPCs et les implémenter pour résoudre des problèmes de synchronisation rencontrée dans les cas réels.

_

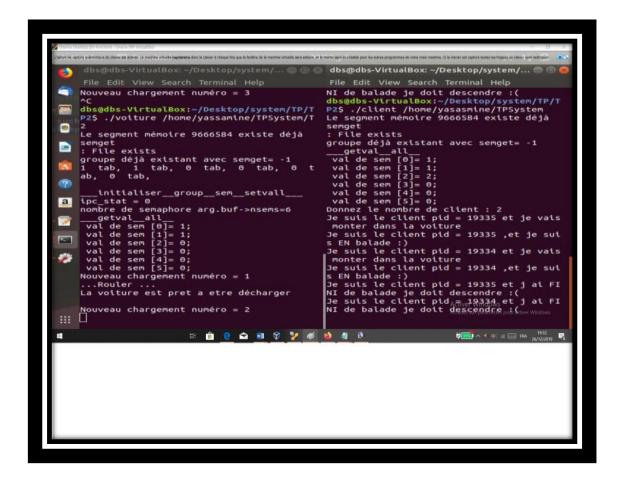
- Informations sur le matériel utilisé:

- Ordinateur utilisé:
- Lenovo Z51
- Système d'exploitation Windows 10
- Processeur Intel core i5
- RAM: 6Go
- Machine virtuel Oracle VM VirtualBox
- Línux UBUNTO (64-bít) 18.04.3 Desktop
- Mémoire vive : 3042 Mo
- USB Contrôleur : ОНСІ
- Système : Processeur ; nombre de processeur 1, ; Ressource allouées [1%-100%]

1- Test d'exécution : P=2, N=2

```
| Comparison | Com
```

```
| dbs@dbs-VirtualBox:-/Desktop/system/... | dbs@dbs-VirtualBox:-/Desktop/system/... | dbs@dbs-VirtualBox:-/Desktop/system/... | dbs@dbs-VirtualBox:-/Desktop/system/... | dbs@dbs-VirtualBox:-/Desktop/system/TP/T | P2$ gcc -o voiture voiture.c Memoire.c Semaphore.c | dbs@dbs-VirtualBox:-/Desktop/system/TP/T | P2$ gcc -o client client.c Memoire.c Semaphore.c | dbs@dbs-VirtualBox:-/Desktop/system/TP/T | P2$ ./voiture /home/yassamine/TPSystem/TP | P2$ ./voiture /
```



2- <u>Réponse à la question</u>: Qu'est ce qui se passera si on envoie un signal kill a un des processus client pendant que la voiture est en tournée???

Le processus voiture et les processus clients seront bloqués.

Explication:

Alors le processus voiture sera bloqué en attente du dernier client qui va le débloque à la fin de ca tournée (donc il sera bloqué dans la file d'attente de sémaphore **semTousDehors**) et les autres processus clients seront bloqués dans la file d'attente de sémaphore **semEmbarquement** en attente d'embarquer dans la voiture.

Capture d'écran pour une meilleure explication :

```
void P_TIMED(int semid, unsigned short semnum)
{
    struct sembuf ops[1];
    ops[0].sem_op=-1;
    ops[0].sem_num=semnum;
    ops[0].sem_flg=SEM_UNDO;
    struct timespec timeout;
    timeout.tv_sec=10;//dans le cas ou
    //le processus dormirait la durée de somemeil
    //est limitée par le temps écoulé spécifié par
    //la structure passer dans argument timeout
    // (cet intervalle de sommeil sera arrondi à
    //la granularité, et les retard de planification
    //du noyau signifient que
    //l'intervalle peut etre dépssé par une petite
    // quantité) si le délai spécifié a été atteind
    // semtimedop() echoue avec errno définit sur
    // EAGAIN (et aucune des opérations dans sops n'est
    //efectuée).si l'argument timeout esst NULL,
    //setimedop() se comporte exactement comme semop()
    int r=semtimedop(semid, ops, 1, &timeout);
    if(r==-1){;perror("semop erroor ptimed: ");}
    else{
    }
}
//
```

Test:

Pour les valeurs:

P=2, N=2

```
| Superior | Security | Security
```

Remarque: Blocage juste après avoir débarqué le client 19501.

- Le principe de flag SEM_UNDO:

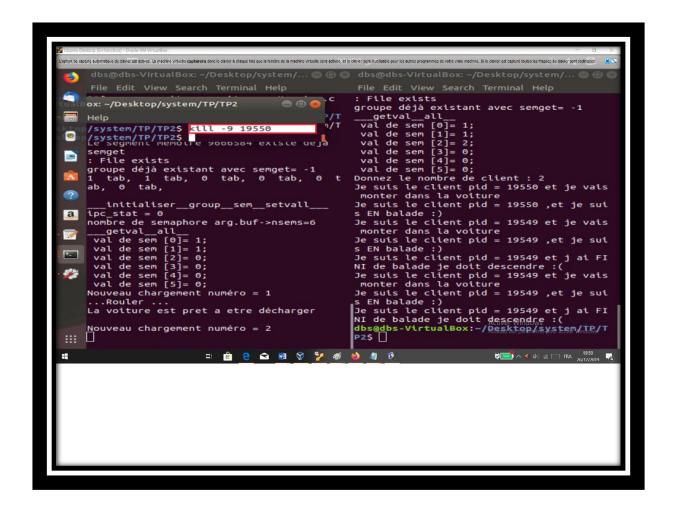
_Chaque processus dispose d'une liste de valeurs **semadj** (une valeur pour chaque sémaphore ou SEM_UNDO a été utilisé).

SEM_UNDO indique que l'opération réalisée sera annulée lorsque le processus se terminera. Ceci permet d'éviter de bloquer définitivement une ressource si un processus se termine anormalement après avoir verrouillé le sémaphore.

<u>Cette capture d'écran illustre le test après avoir modifier</u> <u>et rajouter le UNDO.</u>

*Pour les valeurs:

P=2, N=10



3-Limitation de nombre de tournée : rajouter la variable partagé nbr_tour :

Explication:

Le processus voiture initialise la variable nbr_tour. Le processus client récupère la valeur de cet dernier et la stocke dans une variable local sur la quelle fait le test.

Incrémenter la valeur de la variable

Sí (la variable égale au nombre du tourne) alors exít(o)

Sinon monter dans la voiture.

Capture d'écran pour une meilleure explication :

```
nb++;
if(nb|>sd->nbtour){exit(0);}
}
}else{
    fils[i]=pid;
}

//Attente de pere de ses fils
for(int i = 0; i < nt; i++){
    waitpid(fils[i],&status,0);
}</pre>
```

*Pour les valeurs:

P=2, N=2, NbTour=2

```
dbs@dbsVirtual

File Edit View

Senget

File exists

groupe déjà existant avec senget= -1

1 tab, 1 tab, 0 tab, 0 tab, 0

intitaliser group_sem_setvall

pc_stat = 0

nombre de senaphore arg.buf->nsens=6

getval_all

val de sen [0]= 1;

val de sen [0]= 1;

val de sen [1]= 1;

val de sen [2]= 0;

val de sen [3]= 0;

val de sen [4]= 0;

val de sen [4]= 0;

val de sen [5]= 0;

val de sen [5]= 0;

val de sen [5]= 0;

val de sen [6]= 1;

val de sen [5]= 0;

val de sen [6]= 1;

val de sen [6]= 2;

val de sen
```

4- Que se passeraí-t-íl s'íl n'y a pas p client pour monter dans la voiture?

Le processus voiture sera bloqué en attente de dernier client pour qu'il puisse démarrer(le processus voiture sera inséré dans la file de sémaphore **semTousAbord**.)

Les processus clients embarqué dans la voiture seront en attente de débarquement.

```
dbs@dbs-VirtualBox:~/yassamine/TPSystem/TP2/qs2et1et3$ ./client /
Le segment mémoire 5537812 existe déjà
Le segment mémoire 5537812 existe désemget
: File exists
groupe déjà existant avec semget= -1
__getval__all__
val de sem [0]= 1;
val de sem [1]= 1;
val de sem [2]= 2;
val de sem [3]= 0;
val de sem [4]= 0;
val de sem [5]= 0;
Donnez le nombre de client : 1
EMBARQUEMENT client pid = 7899
BALADE client pid = 7899:)
                                            dbs@dbs-VirtualBox: ~/yassamine/TPSystem/TP2/qs2et1et3
   File Edit View Search Terminal Help
 Semaphore.c Memoire.c
dbs@dbs-VirtualBox:~/yassamine/TPSystem/TP2/qs2et1et3$ ./voiture /
Le segment mémoire 5537812 existe déjà
 semget
: File exists
groupe déjà existant avec semget= -1
1 tab, 1 tab, 0 tab, 0 tab, 0 tab,
 ___initialiser__group__sem__setvall__
ipc_stat = 0
nombre de semaphore arg.buf->nsems=6
   __getval__all__
val de sem [0]= 1;
val de sem [1]= 1;
val de sem [2]= 0;
val de sem [3]= 0;
val de sem [4]= 0;
val de sem [5]= 0;
  VOITURE...chargement... numéro = 1
```

La raison du problème pose:

Le processus voiture ne peut démarrer si et seulement si toutes les places sont pleines c-à-d il sera débloqué par le dernier processus client qui monte dans la voiture en exécutant **V(semTousAbord)** si **nbEmbarques==p,** cette condition ne sera jamais vrai (n<p) donc le processus voiture reste toujours en attente (bloqué) du dernier client.

De ce fait le processus voiture ne peut pas débloquer les processus clients qui font la queue pour descendre.

Solution avec la fonction semtimedop:

Explication:

```
void P TIMED(int semid, unsigned short semnum)
struct sembuf ops[1];
ops[0].sem_op=-1;
ops[0].sem_num=semnum;
ops[0].sem_flg=SEM_UNDO;
struct timespec timeout;
timeout.tv_sec=10;//dans le cas ou
//le processus dormirait la durée de somemeil est
/limitée par le temps écoulé spécifié par la structure
/passer dans argument timeout (cet intervalle de sommeil sera arrondi à la granularité, et les retard de planification du noyau
ignifient que
/l'intervalle peut etre dépssé par une petite quantité) si le
/délai spécifié a été atteind, semtimedop()
/echoue avec errno définit sur EAGAIN (et aucune des opérations dans sops n'est
/efectuée).si l'argument timeout esst NULL, setimedop()
/se comporte exactement comme semop()
int r=semtimedop(semid, ops, 1, &timeout);
if(r==-1){;perror("semop erroor ptimed: ");}
lse(printf("After Z %d ",r);
```

5- Implémentation de la question 4:

<u>Après l'exécution de **Ptimed(semTousAbord)** le processus voiture va faire une vérification :</u>

Sí (nbEmbarques>p / 3) alors:

Réinitialisation de sémaphore semEmbarquement a o et libération des processus client qui font la chaine pour descendre, après déchargement il réinitialise les valeurs de nbEmbarques et nbDebarques à zéro.

Sínon:

Affichage d'un message d'annulation et réinitialisation des sémaphores au début.

Capture d'écran qui illustre le résultat :

P=2, N=2, NbTour=1

Voiture:

```
dbs@dbs-VirtualBox: ~/Desktop/system/TP/TP2

File Edit View Search Terminal Help
dbsadbs-VirtualBox: ~/Desktop/system/TP/TP2$ ./voiture5_ /
Le segment mémoire 5603349 existe déjà
semget
: File exists
groupe déjà existant avec semget= -1

___initialiser__group__sem__setvall___
ipc_stat = 0
nombre de semaphore arg.buf->nsems=6
mutex1 ,mutex2 ,SemEmbarquement ,SemDebarquement ,semTousAbord ,se
mTousDehord
__getval__all__
val de sem [0]= 1;
val de sem [1]= 1;
val de sem [2]= 0;
val de sem [3]= 0;
val de sem [4]= 0;
val de sem [5]= 0;
donner le nombre de tour du client

1

VOITURE...chargement... numéro = 1
VOITURE...chargement...)
VOITURE...décharger...(:
```

Clients:

```
val de sem [5]= 0;
Donnez le nombre de client : 1

EMBARQUEMENT client pid = 3617
BALADE client pid = 3617 :)
FIN client pid = 3617 :(

^C
dbs@dbs-VirtualBox:~/Desktop/system/TP/TP2$ ./client5_ /
Le segment mémoire 5603349 existe déjà
semget
: File exists
groupe déjà existant avec semget= -1
__getval__all__
val de sem [0]= 1;
val de sem [1]= 1;
val de sem [2]= 1;
val de sem [3]= 0;
val de sem [4]= 0;
val de sem [4]= 0;
val de sem [5]= 0;
Donnez le nombre de client : 1

EMBARQUEMENT client pid = 3859
BALADE client pid = 3859 :)
FIN client pid = 3859 :(
```

Remarque: Icí Le Nombre de client est égale à 1 dans chaque processus client, grace à la fonction SEMTIMEDOP les deux peuvent entrer et la voiture peut rouler.

Capture d'écran qui illustre le résultat encore plus :

P=7, N=5, NbTour=2

```
Donnez le nombre de client : 5
EMBARQUEMENT client pid = 6969
BALADE client pid = 6969 :)
EMBARQUEMENT client pid = 6968
BALADE client pid = 6968 :)
EMBARQUEMENT client pid = 6970
BALADE client pid = 6970 :)
EMBARQUEMENT client pid = 6967
BALADE client pid = 6967 :)
EMBARQUEMENT client pid = 6966
BALADE client pid = 6966 :)
FIN client pid = 6968 :(
FIN client pid = 6970 :(
FIN client pid = 6969 :(
FIN client pid = 6967 :(
FIN client pid = 6966 :(
EMBARQUEMENT client pid = 6970
BALADE client pid = 6970 :)
EMBARQUEMENT client pid = 6968
BALADE client pid = 6968 :)
EMBARQUEMENT client pid = 6969
BALADE client pid = 6969 :)
EMBARQUEMENT client pid = 6967
BALADE client pid = 6967 :)
EMBARQUEMENT client pid = 6966
BALADE client pid = 6966 :)
FIN client pid = 6970 :(
FIN client pid = 6967
FIN client pid = 6968 :(
FIN client pid = 6969
FIN client pid = 6966
dbs@dbs-VirtualBox:~/Desktop/sv
```

```
...ANNULER TOURNEE...
VOITURE...décharger...(:
VOITURE...chargement... numéro = 13
VOITURE...Rouler ...:)
VOITURE...décharger...(:
semop erroor ptimed: : Invalid argument
VOITURE...chargement... numéro = 14
...ANNULER TOURNEE...
VOITURE...décharger...(:
VOITURE...chargement... numéro = 15
...ANNULER TOURNEE...
VOITURE...décharger...(:
VOITURE...chargement... numéro = 16
VOITURE...Rouler ...:)
VOITURE...décharger...(:
semop erroor ptimed: : Invalid argument
VOITURE...chargement... numéro = 17
...ANNULER TOURNEE...
VOITURE...décharger...(:
VOITURE...chargement... numéro = 18
...ANNULER TOURNEE...
VOITURE...décharger...(:
VOITURE...chargement... numéro = 19
```

Conclusion:

A chaque problème rencontré nous avons rajouté une solution adéquate .

Pour l'interblocage : soit un blocage d'un des clients en plein exécution spot le nombre de client est inférieur à celuit de nombre de place. La solution à proposé pour le 1er est l'introduction du flag SEM_UNDO. Pour le deuxième c'est l'ajout de SEMTIMEDOP pour donnez encore plus de temps avant de se bloqué.

Pour la suite nous avons rajouter le nombre de tour pour des raisons d'amélioration.

Une amélioration pour éviter le blocage de voiture en cas de nombre de client est inférieur au nombre de place, donc pas la peine d'attendre le remplissage complet des place il suffira de vérifier que le nombre de client ou d'embarquement est supérieur au tier des nombres de place.