

# УНИВЕРЗИТЕТ У НОВОМ САДУ ФАКУЛТЕТ ТЕХНИЧКИХ НАУКА У НОВОМ САДУ



Ивана Маркановић, ЕЗ 46/2014

# PROJEKTOVANJE BAZE PODATAKA AUTOPREVOZNIKA

## ПРОЈЕКАТ

- Примењено софтверско инжењерство (ОАС) -

## SADRŽAJ

OPIS REŠAVANOG PROBLEMA	3
OPIS KORIŠĆENIH TEHNOLOGIJA I ALATA	4
OPIS REŠENJA PROBLEMA	5
KORISNIČKI INTERFEJS	5
BAZA PODATAKA	7
PREDLOZI ZA DALJA USAVRŠAVANJA	12
LITERATURA	1:

#### OPIS REŠAVANOG PROBLEMA

Projekat predstavlja primer projektovanja baze podataka za kompaniju autoprevoznika gradskog prevoza. Realizovan projekat predstavlja desktopnu aplikaciju gde pomoću korisničkog interfejsa korisnik manipuliše projektovanom bazom podataka.

Autoprevoznik predstavlja preduzeće čija je pretežna delatnost gradski i prigradski kopneni prevoz putnika. On vrši aktivnosti prevoza putnika autobusima, već određenim linijama, sa ukrcavanjem i iskrcavanjem putnika na određenim već utvrđenim autobuskim stajalištima.

Kao svaka kompanija, Autoprevoznik ima radnike. Razlikujemo sledeće:

- Kondukter, radnik od koga putnik kupuje kartu
- Kontroler, radnik koji provera kupljenu kartu
- Vozač, radnik čija je obaveza da vozi autobuse sa putnicima po definisanim linijama.

Putnik kupuje kartu u autobusu, kao što smo već rekli, od konduktera za jednu vožnju, za datu liniju. Kupljena karta sadrži sva odgovarajuća svojsta, potrebna radi njene identifikacije i određivanja njene pripadnosti odgovarajućem autobusu.

Linija predstavlja putanju kojom se autobus kreće i prolazi kroz određena naselja. U naseljima se mogu nalaziti garaže radi čuvanja autobusa koji se trenutno nisu u upotrebi. Svaka linija ima jasno određene stanice na kojima putnici mogu ući ili sići sa autobusa.

Svaki od entiteta u bazi podataka Autoprevoznik sadrži odgovarajuća polja radi pružanja jedinstvene identifikacije i opširnijih informacija o samom entitetu.

## OPIS KORIŠĆENIH TEHNOLOGIJA I ALATA

Razvoj baze podataka počinje sa Oracle SQL Developer Data Modeler koji predstavlja besplatni grafički alat pomoću kojeg je korisnik u mogućnosti da napravi, pregleda i izmeni logičke, relacione, fizičke, multi-dimenzione modele podataka. Pomoću njega na grafički i lagan način možemo projektovati ER model podataka i uz pomoć ugrađenih funkcija pretvoriti je u Relacioni model. [1]

SQL Server Management Studio (SSMS) predstavlja integrisano okruženje čiji je primarni zadatak pristup, konfiguracija, upravljanje i razvoj svih komponenti SQL Servera. SSMS pruža ujedinjeni program koji kombinuje grafičke alate sa većim brojem script editora koji pružaju pristup SQL serveru developerima i administratorima bazama podataka. Upotrebljava se za izdavanje upita, projektovanje i rukovođenje bazama podataka. Pomoću njega smo u mogućnosti da pišemo SQL komande i testiramo ih bez potrebe pokretanja aplikacije. [2]

Za bazu podataka, koristili smo ER model podataka i Relacioni model podataka koji smo napravili pomoću Oracle SQL Develeper Data Modeler. Model podataka je skup međusobno povezanih podataka. ER model podataka nastoji da grafičkim putem prikaže model realnog sveta na koji se odnosi baza podataka. [3] Relacioni model podataka se bazira na predikatskom računu i teoriji skupova. Osnovna ideja je korišćenje relacija, koja predstavlja skupove podataka u logičkom obliku. Svaka relacija ima oblik tabele. [4]

Samo projektovanje baze podataka je moguće uraditi na više načina. Mogući pristupi projektovanja su: Database first, Code first i Model first. Database first pristup ili pristup projektovanja baze podataka prvo, kao što i naziv kaže, pruža mogućnost projektovanja baze podataka prvo i njego interisanje u program ili mogućnost integrisanja već postojeće baze podataka u program. Code first je pristup pisanja klasa podataka u kodu aplikacije prvo i kasnije generisanje baze podataka na osnovu njih. Poslednji pristup je Model first koji podrazumeva kreiranje modela podataka pomoći dizajnera i generisanje klase podataka na osnovu samog modela. U projektu je korišćen Database first pristup. [5]

Upotreba SQL baze podataka podrazumeva i upotrebu SQL komandi (tj. trigera), uskladišćenih procedura, indeksa i funckija. Uskladišćene procedure predstavljaju pripremljen SQL kod koji možemo sačuvati i upotrebiti ga iznova po potrebi. Trigeri su specijalni tip procedure koji se automatski izvršava u slučaju određenog događaju u bazi podataka, tj. u slučaju izmene podataka u bazi podataka. Indeksi su elementi SQL baze koji omogućavaju brže prolanaženje i pristup podacima, kao i reorganizaciju podataka. Funkcije, slično uskladišćenim procedurama, predstavljaju niz uređenih SQL komandi.

Aplikacija je razvijena kao Windows Presentation Format (WPF) aplikacija. WPF je UI framework koji kreira desktop korisničke aplikacije i deo je .NET frameworka. [6] .NET je besplatna, krosplatforma i open source platforma za razvoj aplikacija. [7]

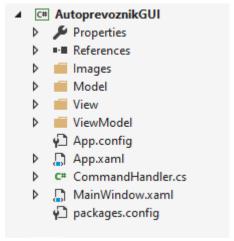
Obrazac korišćen tokom razvoja aplikacije je MVVM, odnosno Model-View-ViewModel.

- Model jednostavno drži podatke u sistemu i ne sadrži logiku rukovanja sa njima. U našem slučaju to nam je baza podataka.
- ViewModel služi kao konekcija između Modela i View. Njegova primarna uloga je snabdnevanje View podacima koji trebaju da se prikažu i pružanje interakcije sa podacima.
- View ima ulogu prikazivanja formatiranih podataka i delegiranja podataka dalje ka modelu. [8]

#### OPIS REŠENJA PROBLEMA

#### KORISNIČKI INTERFEJS

Aplikacija je implementirana kao WPF aplikacija i koristi MVVM obrazac. (Slika 1)

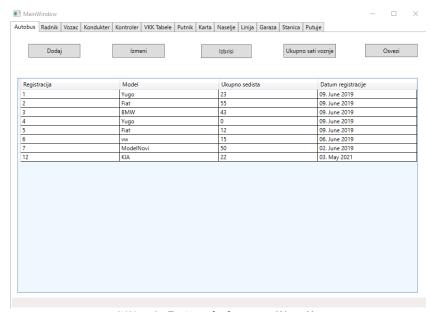


Slika 1. Strukura aplikacije

Pokretanjem aplikacije prikaže nam se početni ekran aplikacije (Slika 2) koji se sastoji iz tabova za biranje prikaza odgovarajućih tabela baze podataka. Svaki od tabova pokazuje tabelu sa vrednostima odgovarajuće tabele iz baze podataka, zajedno sa dugmadima za izvršenje mogućih funkcija nad tom tabelom i status barom na dnu ekrana. Standardne funkcije nad tabelama su:

- Dodavanje novog entiteta u tabelu
- Izmena dodatog entiteta
- Brisanje entiteta iz tabele
- Osvežavanje tabele u slučaju promena u bazi podataka.
- Dodatne funkcije koje su karakteristične za pojedine tabele.

Npr. kod aplikacije prikazanoj na slici (Slika 2) vidimo ekran koji odgovara tabeli za Autobus i njene moguće funkcije. Dodatna funkcionalnost jeste prikazivanje ukupnog broja sati vožnje koji su provozali pojedini autobusi, koja u ovom slučaju predstavlja proceduru P\_Autobus\_sati (Slika 8)



Slika 2. Početni ekran aplikacije

Rezulatati dodatnih funkcija će biti prikazane ili u otvorenom novom prozoru (Slika 3) ili u status baru na dnu ekrana. (Slika 4) Dat je primer rezultata procedure P\_Naselje, koje je prikazano u status baru (Slika 4)

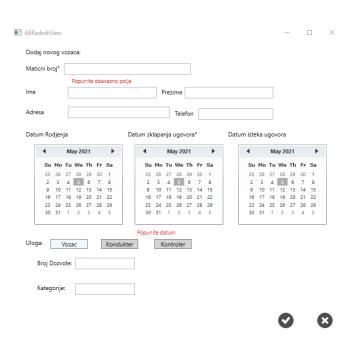


Slika 3. Prikaz nakon pritiska na Ukupan broj sati dugme i rezultat

INFO: Najposecenije mesto je Aviv, poseceno 3 puta.

Slika 4. Prikaz rezultata funkcije Max broj prolaska u status baru.

Pritiskom na dugme Dodaj, otvara se novi ekran koji prikuplja potrebne informacije o dodavanju određenog entiteta i prikazuje odgovarajuće poruke u slučaju greške (Slika 5)

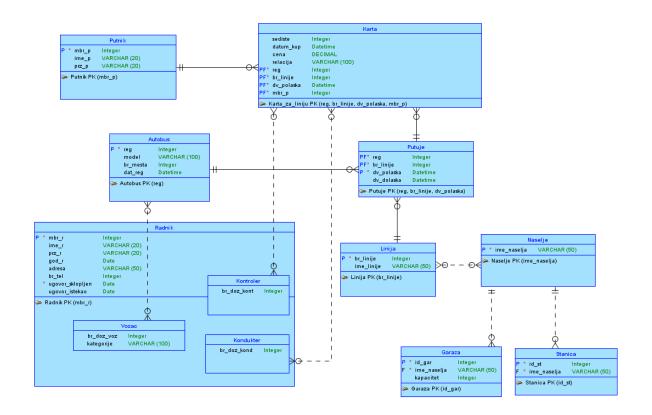


Slika 5. Dodavanje novog Radnika

Funkcija izmene entiteta sličan je funkciji za dodavanje novog entiteta. Otvara se isti ekran, jedina razlika je da su sva polja već popunjena sa odgovarajućim vrednostima entiteta koji želimo da promenimo a prethodno smo ga selektovali iz tabele. Akcija brisanja entiteta vrši se selektovanjem odgovarajućeg entiteta iz tabele i pritiskom na dugme Izbrisi.

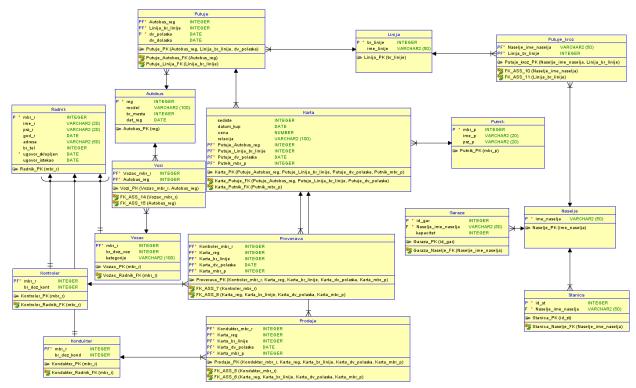
#### **BAZA PODATAKA**

Projektovanje baze podataka započinje se sa pisanjem specifikacije sistema. Specifikacija sistema je dokument tekstualnog oblika, koja iskazuje sve potrebne informacije o samom projektovanom sistemu kao i njegove funkcionalnosti. Pomoću nje, pravi se ER model podataka. (Slika 6)



Slika 6. ER model podataka

Prikazani ER model podataka smo napravili u Oracle SQL Developer Data Modeler i uz pomoć koga smo korišćenjem funkcije generisanja Relacionog modela podataka (Slika 7) dobili relacioni model sa slike.



Slika 7. Relacioni model podataka

Pisanje SQL procedura i funkcija je moguće u okviru samog Visual Studija ili u okviru Microsoft SQL Server Management Studiju (SSMS). SSMS olakšava pisanje i testiranja SQL komandi, bez potrebe pokretanja aplikacije radi testiranja samih komandi.

U okviru projekta imamo SQL procedure, funkcije, indeks i trigere. SQL procedure koje su nam od interesa su:

- P\_Autobus\_Sati vraća informaciju o autobusu i koliko sati je on proveo ukupno u vožnji. Procedura se poziva pritiskom dugmeta Ukupno sati voznje kod taba za Autobus. U nastavku imamo priloženu sliku njegovog koda (Slika 8) i njegovo pozivanje iz aplikacije (Slika 9).
- P\_Naselje prolazi kroz tabelu Naselje, računa za svako naselje koliko je puta putnik sa kartom prosao kroz njega i računa maksimalnu vrednost. Procedura, sa kodom (Slika 10), se poziva dugmetom iz taba Naselje i rezultat se prikazuje u status baru na dnu ekrana. (Slika 11)

```
CREATE PROCEDURE [dbo].[P_Autobus_sati]
AS
begin
---Vraca informacije o autobusu i koliko sati je on ukupno proveo u voznji
select * from(select p.Autobus_reg,hours = Sum(case when p.dv_polaska < CURRENT_TIMESTAMP and p.dv_dolaska < CURRENT_TIMESTAMP then DATEDIFF(HOUR, dv_polaska,dv_dolaska)
when p.dv_polaska < CURRENT_TIMESTAMP and p.dv_dolaska > CURRENT_TIMESTAMP then DATEDIFF(hour,dv_polaska,CURRENT_TIMESTAMP) end) from Putuje p
where dv_dolaska is not null group by Autobus_reg)p join Autobus a
on p.Autobus_reg = a.reg
```

Slika 8. Prikaz koda procedure P\_Autobus\_Sati

Pozivanje procedure se obavlja iz koda, iz odgovarajućeg ViewModela, sa funkcijom prikazanom donjom slikom. (Slika 9)

```
var data = db.Database.SqlQuery<ResultAutobus>(@"exec dbo.P_Autobus_sati");
```

Slika 9. Pozivanje procedure P\_Autobus\_sati iz aplikacije

```
CREATE PROCEDURE [dbo].[P_Naselje]
    @returnValue varchar(100) output
ΔS
    --Prolazi kroz tabelu Naselje, racuna za svaki koliko je puta je putnik sa kartom prosao kroz njega, i racuna maximum
    declare @id_naselja varchar(50);
    DECLARE @passes INT = 0;
    DECLARE @NaseljeMax VARCHAR(50);
    DECLARE @PassesMax INT = 0:
    declare @lastNaselje varchar(50);
    declare Naselje_cursor cursor
    select ime naselja from Naselje
    open Naselje_cursor
    while @@FETCH STATUS = 0
        FETCH NEXT FROM Naselje_cursor INTO @id_naselja;
        IF(@passes > @PassesMax)
        BEGIN
            SET @PassesMax = @passes;
            set @NaseljeMax = @lastNaselje;
        SET @passes = dbo.GetPasses(@id_naselja);
        set @lastNaselje = @id_naselja;
    close Naselje_cursor;
    deallocate Naselje_cursor;
     --SELECT p.Naselje_ime_naselja, p.passed FROM(SELECT TOP 1 Naselje_ime_naselja,passed = COUNT(Naselje_ime_naselja) FROM Putuje_kroz ok
        --right join Karta k on ok.Linija_br_linije = k.Putuje_Linija_br_linije group by Naselje_ime_naselja order by passed desc) p
    set @returnValue = @NaseljeMax + ',' + cast(@PassesMax as varchar(10));
RETURN 0:
```

Slika 10. Prikaz koda procedure P\_Naselje

Slika 11. Pozivanje procedure P\_Naselje iz aplikacije

Korisnički definisane SQL funkcije u projektu su nam potrebne radi dobijanja određenih vrednosti iz baze podataka. Koristimo radi izračunavanja određenih informacija iz sistema. Korišćene funkcije su nam

- GetPasses izračunava koliko je putnika sa kupljenom kartom proslo kroz naselje. Funkciju koristimo u okviru procedure P\_Naselje (Slika 10). Kod nam je priložen u nastavku (Slika 12).
- GetSeat vraća sledeće sedište na redu za kupovinu u datom autobusu i pokreće se pri dodavanju (kupovini) nove karte. (Slika 13). Data funkcija se poziva iz aplikacije na sledeći način prikazan slikom (Slika 14).

```
CREATE FUNCTION [dbo].[GetPasses]
(
    @ime VARCHAR(50)
)
RETURNS INT
AS
BEGIN
--Izracunava koliko putnika sa kupljenom kartom proslo kroz prosledjeno naselje
DECLARE @numPassed INT = 0;
SET @numPassed = (select COUNT(*) FROM Putuje_kroz pk RIGHT JOIN Karta k ON pk.Linija_br_linije = k.Putuje_Linija_br_linije WHERE pk.Naselje_ime_naselja = @ime);
RETURN @numPassed
END
```

Slika 12. Prikaz koda funkcije GetPasses

```
CREATE FUNCTION [dbo].[GetSeat]
    @dvPolaska datetime
    --Izracunava sledece sediste na redu za kupovinu u Autobusu
    declare @nextFreeSeat int = 0;
    declare @br mesta int:
    declare @seatsBought int;
    set @br mesta = (select br mesta from Autobus where reg = @reg);
    if(@br_mesta is not null)
        set @seatsBought = (select bought = count(*) from Karta where Putuje_Autobus_reg = @reg and Putuje_Linija_br_linije = @br_linije and Putuje_dv_polaska = @dvPolaska);
        if(@seatsBought is not null)
            if(@seatsBought < @br_mesta)</pre>
                set @nextFreeSeat = @seatsBought + 1;
                set @nextFreeSeat = 0;
    else
        set @nextFreeSeat = 0;
    RETURN @nextFreeSeat
```

Slika 13. Prikaz koda funkcije GetSeat

```
var data = db.Database.SqlQuery<int>(@"select dbo.GetSeat(@reg,@br_linije,@dvPolaska)", paramReg, paramLinija, paramDVPolaska);
Slika 14. Pozivanje fukcije GetSeat iz aplikacije
```

Indeksi su elementi SQL baze koji omogućavaju brže prolanaženje i pristup podacima, kao i reorganizaciju podataka. Ne koristimo ih kod tabela koji imaju česte update ili insert operacije, kao ni kod onih tabela koji sadrže veliki broj NULL vrednosti. U okviru projekta, imamo jedan indeks, povezan za tabelu Putuje\_Kroz, za kolonu Linija\_br\_linije (Slika 15). Tabela Putuje\_Kroz povezuje tabele Linija i Naselje. Ona nam daje informacije koja linija prolazi kroz koja naselja.

```
CREATE INDEX [LinijaIndex]
ON [dbo].Putuje_Kroz
(Linija_br_linije)
```

Slika 15. Prikaz koda indeksa LinijaIndex

Trigeri kao što smo rekli su specijalni tip uskladišćenih procedura koje se automatski izvršavaju u slučaju određenog događaja u bazi podataka. Događaji koji utiču da okidanje trigera u projektu su događaji kreiranja novog entiteta. U projektu imamo sledeće trigere

- LinijaTrigger pokreće se nakon kreiranja novog entiteta u tabeli Linija i vrši dodeljivanje datoj liniji onaj autobus koji je imao najmanje sati vožnje (Slika 16)
- VozacTrigger izvršava se nad tabelom Vozac i pokreće se nakon kreiranja novog Radnika tipa Vozac. Njegova svrha je dodeljivanje vozaču autobus koji nema već dodeljenog vozača. U slučaju nedostatka slobodnih autobusa ispisuje se odgovarajuća poruka (Slika 17)

```
CREATE TRIGGER [Linija] Trigger]
ON [doo].[Linija]
AFTER INSEXT

AS

DECLARE @FreeAutobus INT;
DECLARE epr_linije | INT;
DECLARE epr_linije = insertedLinija.br_linije from inserted insertedLinija;

SELECT Op 1 @FreeAutobus=[reg] FROM Autobus a1
LEFT JOIN Putuje pl ON al.reg = pl.Autobus_reg
NHERE pl.Autobus_reg INULL

IF(@FreeAutobus IS NULL)

BEGIN
PRINT('izracunaj koji ima najmanje');

set @minAutobus = (select p.Autobus_reg from (select top 1 Autobus_reg,hours-Sum(case when p.dv_polaska < CURRENT_TIMESTAMP and p.dv_dolaska < CURRENT_TIMESTAMP then DATEDIFF(HOUR, dv_polaska,dv_dolaska)
when p.dv_polaska < CURRENT_TIMESTAMP then DATEDIFF(HOUR, dv_polaska,dv_dolaska)
when p.dv_polaska < CURRENT_TIMESTAMP then DATEDIFF(HOUR, dv_polaska,dv_dolaska)

IF(@minAutobus IS NULL)
PRINT('nema autobusa');
else
INSERT INTO putuje values(@minAutobus,@br_linije,CURRENT_TIMESTAMP,NULL);
END
else
INSERT INTO putuje values(@freeAutobus, @br_linije,CURRENT_TIMESTAMP,NULL);
```

Slika 16. Prikaz koda trigera LinijaTrigger

Slika 17. Prikaz koda trigera VozacTrigger

Primenu trigera VozacTrigger možemo videti na sledećem primeru. Radi primera, dodajemo novi Autobus i novog radnika tipa Vozac (Tabela 1). Nakon dodavanja novog Autobusa (Tabela 2) i uskoro posle njega i novog vozača, u našem slučaju poslednje vrednosti u tabelama, triger nad tabelom Vozac (Tabela 3) se okida i dodaje u tabelu Vozi (Tabela 4) novi entitet. Tabela Vozi predstavlja vezu između entiteta Autobus i Vozac i prikazuje koji vozači trenutno voze koje autobuse, kao sto vidimo u tabeli. Novi entitet koji je dodat u tabelu Vozi predstavlja rezultat trigera VozacTrigger.

mbr_r	ime_r	prz_r	god_r	adresa	br_tel	ugovor_sklopljen	ugovor_istekao
1	lme	Imenovic	2019-06-12	Adresa 2	1234232	2019-06-09	2019-06-22
2	Danilo	Danilovic	2019-06-09	Adresa 4	523452345	2019-06-09	2019-06-27
3	Marko	Markovic	2019-06-09	Adresa 221	234234	2019-06-09	NULL
4	Daca	Imenovic	2019-06-09	Adresa 666	64567	2019-06-09	NULL
5	lme	Dacovic	2019-06-09	Adresa 112	1123123	2019-06-09	NULL
6	Andjela	Andjelovic	2019-06-09	Adresa 112	1123123	2019-06-09	NULL
7	Nikola	Nikolic	2019-06-09	Adresa 112	1123123	2019-06-09	NULL
8	Momir	Momirovic	2019-06-09	Adresa 112	1123123	2019-06-09	NULL
9	Nebojsa	Nebojsic	2019-06-09	Adresa 112	1123123	2019-06-09	NULL
10	Spasoje	Spasojevic	2019-06-09	Adresa 112	1123123	2019-06-09	NULL
11	Jovana	Jovanovic	2019-06-09	Adresa 112	1123123	2019-06-09	NULL
12	Milica	Milicic	2019-06-09	Adresa 112	1123123	2019-06-09	NULL
13	Sava	Savic	2019-06-09	Adresa 112	1123123	2019-06-09	NULL
14	Vozac	Novvi	2019-06-02	Adresa 2	5555	2019-06-11	2019-06-20
2213	Radnik	Radnikovic	2021-04-04	asdf	123123	2021-05-05	2021-05-06
33465	Marko	Maric	1969-07-09	Liman 1	123456	2019-02-07	2021-06-18

Tabela 1. Radnik

reg	model	br_mesta	dat_reg
1	Yugo	23	2019-06-09
2	Fiat	55	2019-06-09
3	BMW	43	2019-06-09
4	Yugo	0	2019-06-09
5	Fiat	12	2019-06-09
6	vw	15	2019-06-06
7	ModelNovi	50	2019-06-02
12	KIA	22	2021-05-03
87	Mercedes	20	2021-03-07

Tabela 2. Autobus

mbr_r	br_doz_voz	kategorije
1	1	ABC
2	2	A1 A2
3	3	DE
4	4	B2 B3
5	5	F
6	5	F
7	5	F
14	5556	A1B1
2213	1234	Α
33465	1234567	A3

Tabela 3. Vozac

Vozac_mbr_r	Autobus_reg
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
7	12
14	6
2213	7
33465	87

Tabela 4. Vozi

### PREDLOZI ZA DALJA USAVRŠAVANJA

Prva pozitvna i samim tim i negativna strana projekta jeste sam način projektovanja i implementacije baze podataka Autoprevoznik. Projekat je urađen na jednostavan način, jer mu je primarna funkcija bila u edukativne svrhe. Sam izgled aplikacije je minimalistički i nema potrebe za opširnijem tumačenjem korisničkog interfejsa. Samim minimalističnim izgledom gubi se mogućnost dodatnih prikaza informacije korisniku, radi opširnijeg shvatanja sistema. Dodatno unaprađenje podrazumeva ulepšavanje i proširenje korisničkog interfejsa dodatnim prikazima.

Aplikacija je urađena iz perspektive kompanije, koja upravlja samom bazom podataka. Pozitivan dodatak bi podrazumevao proširenje aplikacije za rad iz perspektive samog putnika i radnika kompanije. Proširenje za radnike bilo bi posebno za svaku vrstu radnika.

Funkcionalnosti sistema su osnovne, proširenjem skupa funkcionalnosti bi se pružilo lepše iskustvo pri korišćenju aplikacije. Proširenje skupa funkcionalnosti bi podrazumevalo uvođenje mehanizma pretrage. Radi realizacije proširenja skupa funkcionalnosti potrebna je implementacija dodatnih SQL procedura. Primer proširenja jeste mogućnost odabira stanice ulaska i silaska sa autobusa, u datom naselju, prilikom kupovine karte.

Sam dodatak i proširenje projekta ne bi narušilo trenutnu funkcionalnost sistema, jedino bi usavršilo već postojeći projekat, poboljšalo bi korisničko iskustvo i pružilo bi mogućnost boljeg razumevanja sistema.

#### LITERATURA

[1] Oracle SQL Developer Data Modeler,

https://www.oracle.com/database/technologies/appdev/datamodeler.html

[2] SQL Server Management Studio,

https://docs.microsoft.com/sr-latn-rs/sql/ssms/sql-server-management-studio-ssms?view = sql-server-ver15

- [3] ER Model, https://sr.wikipedia.org/wiki/Модел објекти-везе
- [4] Relacioni model, <a href="https://sh.wikipedia.org/wiki/Relacioni\_model">https://sh.wikipedia.org/wiki/Relacioni\_model</a>
- [5] Database First, https://docs.microsoft.com/en-us/ef/ef6/modeling/designer/workflows/database-first
- [6] WPF, https://docs.microsoft.com/en-us/visualstudio/designers/getting-started-with-wpf?view=vs-2019
- [7] DotNet, https://dotnet.microsoft.com/learn/dotnet/what-is-dotnet
- [8] MVVM, https://www.tutorialspoint.com/mvvm/mvvm\_introduction.htm