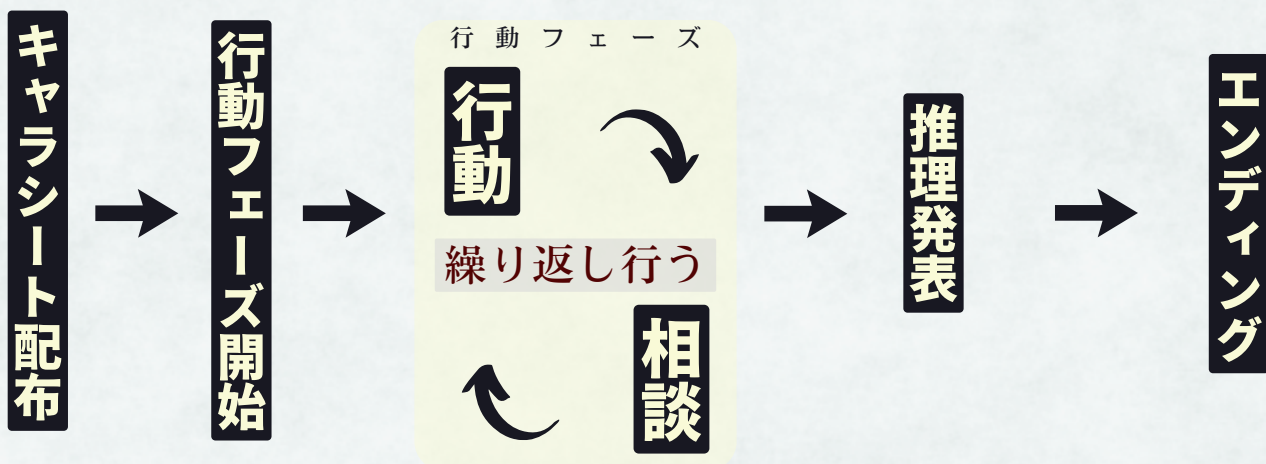


ルール

chapter1では以下の進行に従って進行します

1.進行



2.キャラシート配布

配布されたキャラクターシートを読み上げます。

ここに書かれている内容は“**今現在における、PC『コート』としての事実**”です。

事実がそうであるかとは異なる可能性がありますので、ご注意ください。

3.行動フェーズ開始

キャラクターシートが読み終わると、行動フェーズが始まります。

ココフォリア盤面を使い、お祭りを楽しみながらアンバーのプレゼントを探します。

ここでは2つのアクションが行えます。

ex.行動

盤面のカードを選び、取得します。

選んだカードを全体公開し、内容を確認してください。

ex.相談

側にいるフードに対して相談をすることが出来ます。

どんなことでも相談できますが、彼女が相談に答えられないこともあります。

彼女が答えた内容は同様に、“**今現在における『フード』としての事実**”です。

アクションを行う際に、宣言は必要ありません。

会話の流れで行動していただいて構いませんが、

「〇〇に行こうよ!」

「フードはさ、〇〇についてどう思う?」

のように、なるべく自然な会話の中で行ってくださると、より楽しむことができます。

また、行動フェーズに時間制限、行動制限はありません。

あなたは望む限り、この現実を楽しむことができます。

◆アンバー



4.推理発表

PLの任意のタイミングで推理発表に移行することができます。
アンバーの隠したプレゼントはどこにあるか？
について発表してください。
内容の成否に関わらず、エンディングフェイズに移行します。

5.エンディング

導入と同様に読み込みを行います。

6.FAQ

Q.相談する意味あるの？

1人で探すより2人で探したほうが見つけやすいですね！
どんな内容でも相談することができますが、
答えが必ず返ってきそうな言葉は「**ハイライト**」されています。

Q.カードはどういう扱いなの？

情報を得た……。という扱いです。
アイテムとして所持できるわけではありません。

Q.相談しないと後で詰んだりする？

相談の内容がchapter2で必須になることはありませんが、
特に理由がなければ相談しておいたほうが頼りになるでしょう。

Q.怖いシーンある？

まだそのときでは**ありません**。
幸せな今日を楽しんでください。

◆ フード

