

キャラクターシート

コート

ここに書かれていることはPC「コート」としての真実です。

また、あなたはフードを殺害していません。

- 12:00 シロと^{いっしょ}一緒にフードの^{いえ}家に^{とうちやく}到着。
^{げんかん}玄関でフードの^{ははおや}母親が^{むか}迎えてくれた。
^{きょう}今日は^{かのじょ}彼女の^{たんじょうび}誕生日パーティーだ。
- 12:30 ^{かいだん}階段を^{のぼ}登ってフードの^{へや}部屋へ。
^{のぼ}登るときに^{かいだん}階段が^{おと}やけに^たきしんだ^{おぼ}音を^た立てていたのを^{おぼ}覚えている。
- 1:00 ^{かい}1階が^{なに}何やら^{さわ}騒がしい。
^{きょう}今日の^{さんかしや}参加者であるアンバーから^きラインが^き来た。
どうやらフードの^{ははおや}母親に^お追^{かえ}い返されたようだ。
- 1:30 トイレに^お降り、^{まど}窓を^あ開ける。
- 2:00 リビングでフードの^{ははおや}母親と^{かいわ}会話を^{する}する。
このすきに、アンバーがトイレの^{まど}窓から^{しんにゅう}侵入した。
^{かいだん}階段の^{おと}音をごまかすために^お降りてきたフードとアンバーが^{いっしょ}一緒に^あ上がる。
- 2:30 フードの^{へや}部屋に^ゆ行き、^{みな}皆でフードを^{いわ}祝う。
この後^{あと}予定があるとアンバーが^{かえ}帰ろうとする。
^{かいだん}階段で^{はちあわ}鉢合せないよう、^{ものおき}物置の^{まど}窓から^{だっしゅつ}脱出した。
- 3:00 シロと^{いっしょ}一緒に^お降りたあと、トイレに^む向かった。
^{まど}窓を^し閉めた。
- 3:30 キッチンでフードの^{ははおや}母親を^{てつだ}手伝う。
- 4:00 フードの^{へや}部屋に^{もど}戻る。
フードの^{した}死体を^{はっけん}発見する。

4:00以降の記憶は何も思い出せない。

いったいどうなったんだっけ。

・あなたにとってフードはどんな人物だった？

……大親友だよ。

自分の弱いところも見せられたし、彼女の弱いところも知っていた。

あの誕生日会だって素敵な日になるはずだったんだ。

・あなたにとってシロはどんな人物だった？

そうだな、よくは覚えてないが……。

気付けば一緒にいた男だ。

恋愛感情とか、そういうものはさっぱりない関係だったよ。

ただ、今のあいつからは少しぎこちなさを感じる。

・あなたにとってアンバーはどんな人物だった？

優しいお姉さんって感じかな。

ただあの頃は様子がおかしかったんだ。

なんだか顔色も悪いし、プレゼントとかの回数も減ったし……。

大人になったからと考えるとすればそこまで不自然ではないのだけれど。

・あなたにとってコートはどんな人物だった？

私か。あの頃はまだ素直で純粹だったよ。

何もしなくても夜眠れていたんだ。

今じゃ酒とタバコに逃げるだけの毎日だね。

自分がまるで深い闇の中に閉じ込められたかのような気分でさ、

ただ毎日を過ごしながら、

何かが私を殺してくれるのを待っているんだ。

▼コート

