

## 内部設計書の構成（例）

- 0. 表紙
- 1. 開発環境
- 2. 動作環境
- 3. クラス構成
  - 3.1 クラス図
  - 3.2 クラス仕様
    - 各クラスの概要を説明する
  - 3.3 クラスのインタフェース
    - publicなメソッドとインスタンス変数を記述
    - 動作概要をコメントで説明してもよい
  - 3.4 クラスの動作
    - クラス間の動作を説明する必要がある場合はシーケンス図などで記述
    - クラス内部の状態遷移を説明する必要がある場合はステートチャートなどで記述
- 4. データの形式 ←データを保存するファイル形式について書く
  - 保存すべき情報
  - ファイルの形式
  - 読み書きの方法など