

ペグ・ソリティア提案書

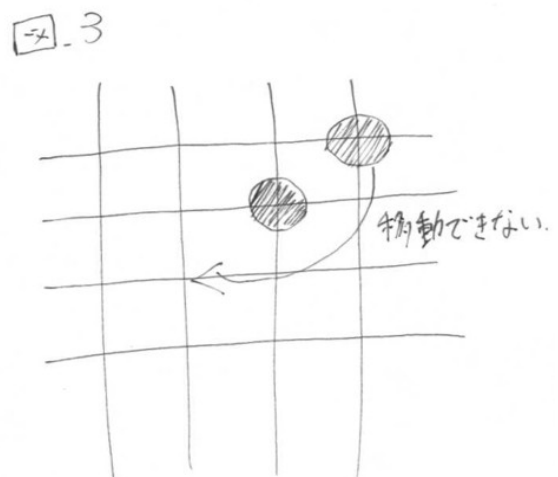
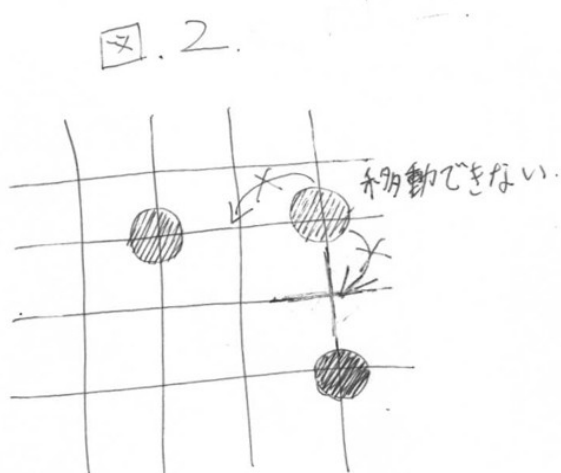
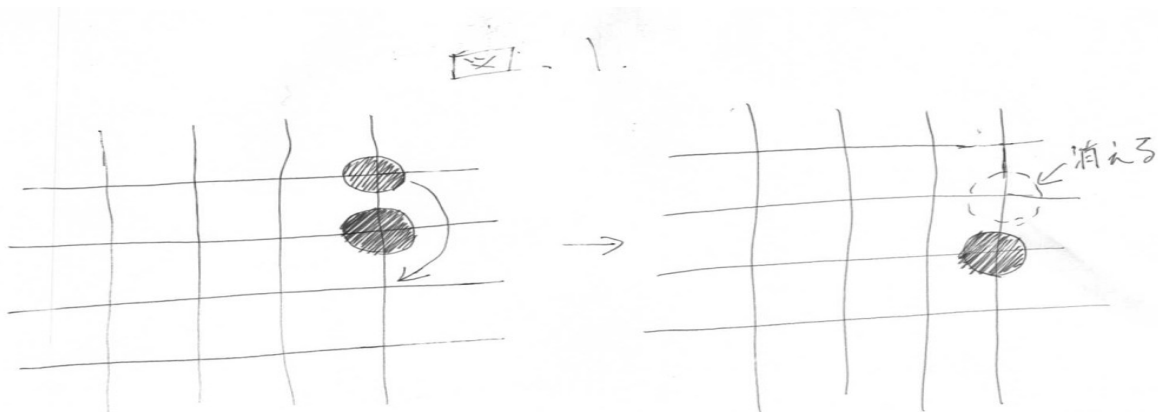
第 1.0 版 2014 年 5 月 30 日

(株)CSE ソフト開発部

ゲームの概要

このゲームは正方形に集まって構成されたボードがあり、その正方形の交点に複数のペグを配置する。ユーザは動かしたいペグと動かす先の位置を指示する。

ペグは隣接するペグを飛び越して空いた交点に移動する事ができ、この時飛び越されたペグは消える(図.1)。隣接するペグを飛び越して空いた交点に移動する意外にペグを動かす事はできず(図.2)、斜めに飛び越す事はできず縦と横のみの移動を行う(図.3)。これを繰り返して最後にペグをひとつにできればゲームクリアである。層でない場合はゲームオーバーとなる。



前提条件、制約事項

開発言語は java を利用し、モデル、ビュー、コントローラ(MVC)の考え方で実装する。

想定する利用者

シンプルでルールが解りやすいので、幅広い年齢層のパソコン上で気軽にゲームを楽しみたい方をターゲットにしている。

このシステム提案のアピール性

選択したペグがどこに移動できるか解らない可能性があるので移動できる交点を表示して誰でも気楽に楽しめるようにし、ただ単にゲームクリアを目指すだけでなく、クリアした時間も表示されるので速度を競う事もできる。