

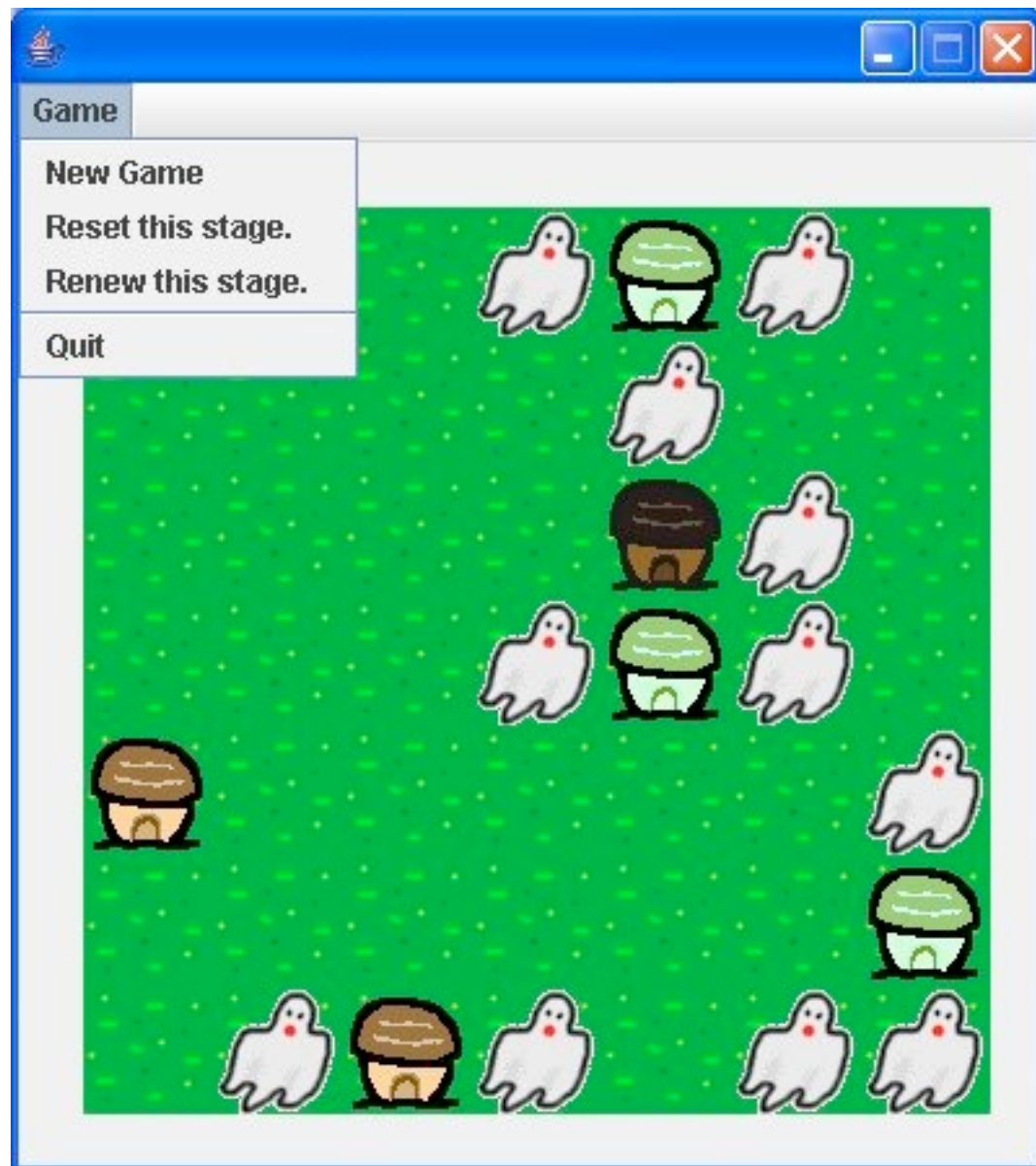
# MVCの例題

おはけ村

プロジェクト演習（荻原担当）

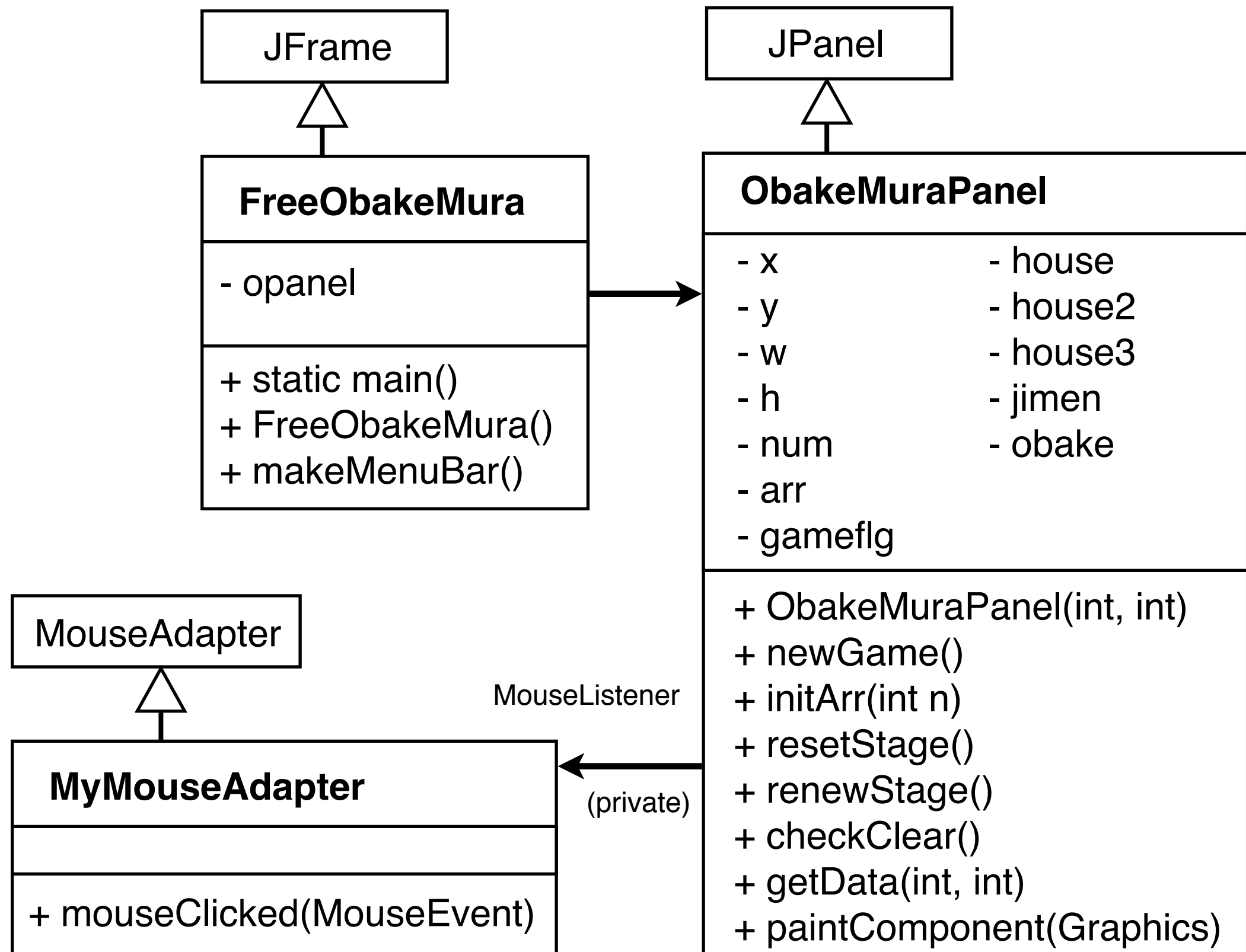
# 例題：おばけ村

- ✦ 2次元ゲーム盤を使ったパズルゲーム（掌田津耶乃） <http://allabout.co.jp/gm/gc/80628/>

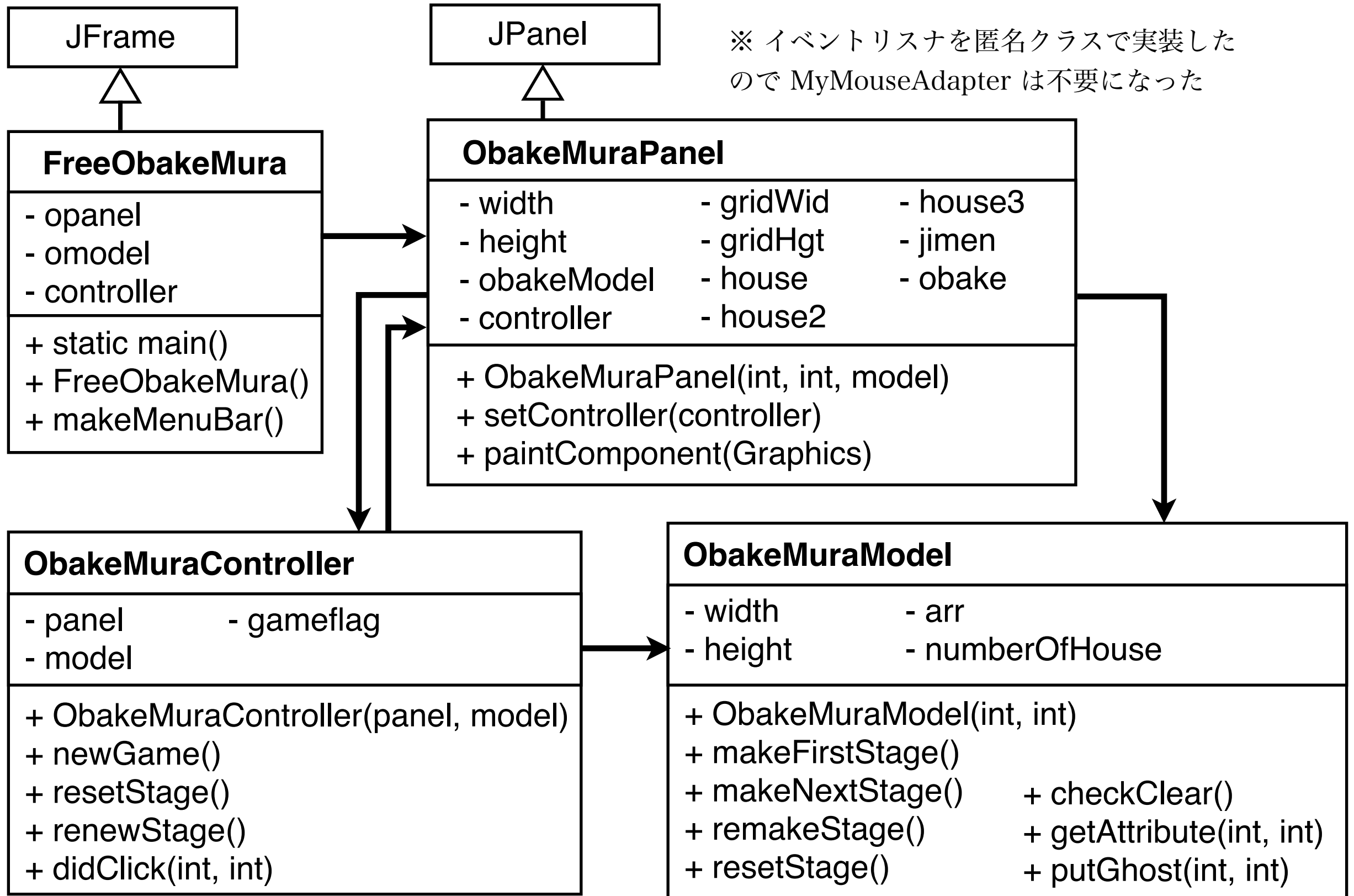


ゴーストを使って家々を取り囲み、村を支配するパズルゲームです。クリックして家の周りにゴーストを配置していきます。家の周りを3匹のゴーストで囲うと、その家を支配できます。2匹以下だと支配できませんし、4匹以上に囲まれると発狂してしまいます（失敗）。すべての家を3匹のゴーストで囲い込んだら村の制圧は完了です。

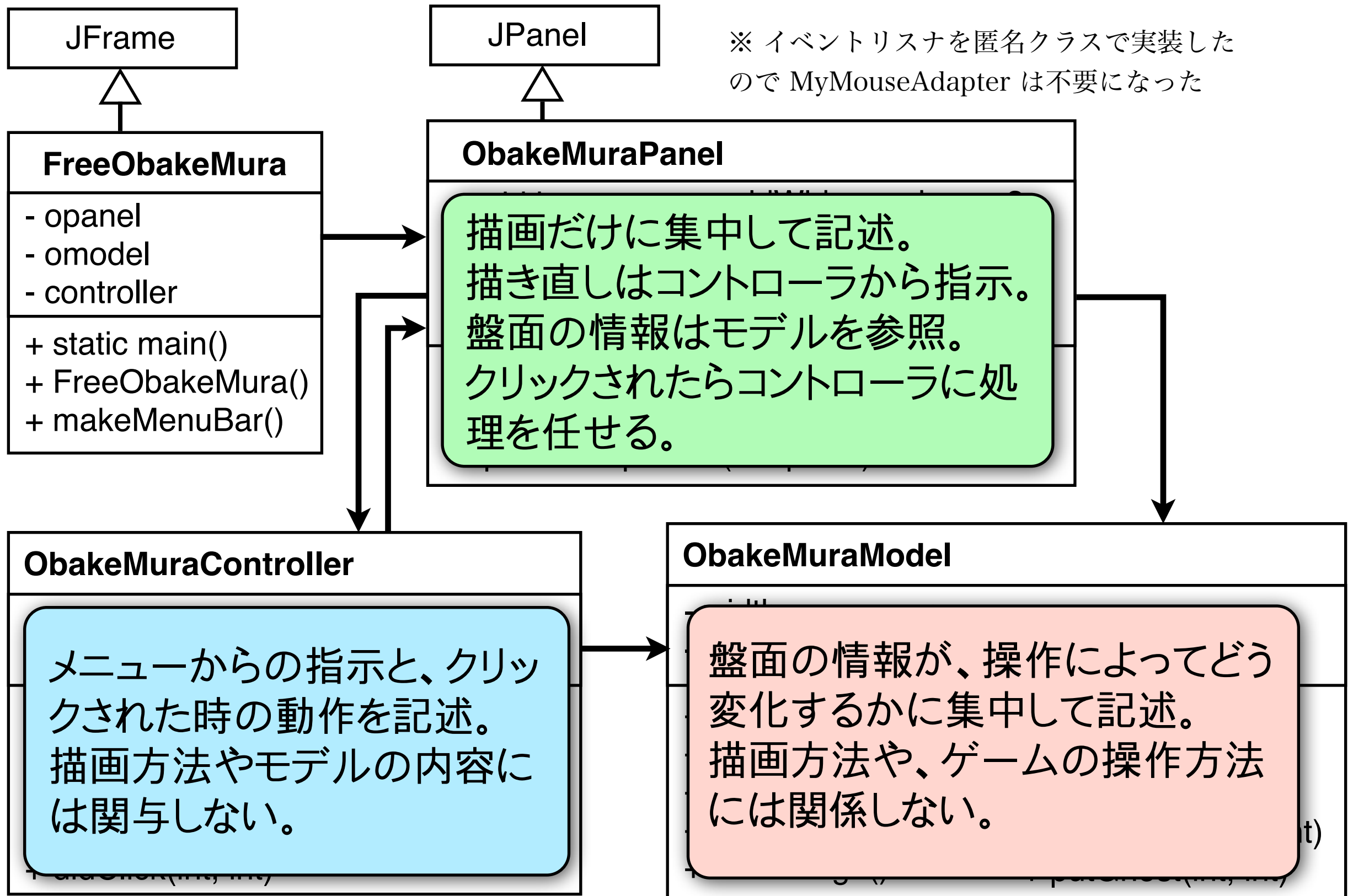
# 最初のクラス構成



# MVCに基づくクラス構成



# MVCに基づくクラス構成



# コンパイル方法のメモ（1）

## ✖ コンパイル

- ＊ ソースコードを含む jp というディレクトリがある位置をカレントディレクトリにする。
- ＊ 次のコマンドをタイプ。これで必要なファイル全部がコンパイルできる。

```
$ javac -encoding utf-8 jp/obake/FreeObakeMura.java
```

# コンパイル方法のメモ (2)

## ■ Jarファイルの作成

- ＊ まず、META-INFというディレクトリを作成し、そこに MANIFEST.MF というテキストファイルを作成しておく。内容は次の2行。

```
Manifest-Version: 1.0  
Main-Class: jp.obake.FreeObakeMura
```

- ＊ 次のコマンドをタイプ。これで、実行可能な jar ファイルができる（ただし、ソースコードは含まれていない）。

```
$ jar cfm ObakeTimer.jar META-INF/MANIFEST.MF  
jp/obake/*.class jp/obake/*.gif
```

(実際は1行。先頭の'\$'はプロンプト)