

# 職務経歴書

---

## プロフィール

---

生年月日：1995年6月11日

居住地：東京

直近の開発実績：jqueryからNext.jsのリプレイス・大手サービスのFE部分の改修

## 職務要約

---

専門学校を卒業後、自社サービス&採用サイト制作を行っている会社にフロントエンドエンジニアとして入社。

大企業の採用サイトや自社サービスのフロントエンド部分の改修をメインに行う。

1社目で使用していた言語については「JavaScript, pug, EJS, slim, css, scss, stylus, gulp, webpack」です。また、フレームワークについては「Wordpress, Rails, Vue.js, Nuxt.js」を使用。

2社目では大規模な自社サービスの会社にフロントエンドエンジニアとして入社。

自分を含めてエンジニア全体(フロント・サーバーサイド・アプリ)で約20名、そのうちフロントエンドエンジニア4名でのチーム開発。

自社サービスのページUIのリニューアル、会員登録・ログイン改修のフロントエンド部分の改修を行う。

2社目で使用していた言語については「JavaScript, jQuery, php(テンプレート側), smarty, scss, gulp」です。また、フレームワークについては社内独自のフレームワークを使用。

3社目ではSESの会社でお客様の企業のwebサイト制作・メンター業務などを行っています。具体的には以下になります。

- Nuxt.jsを使用したサービスの改修
- 既存のjQueryで動いているサービスをNext.jsにリプレイス
- 会社のデザインシステム構築プロジェクトのFE部分の担当
- 出向元で新しく入社した人のメンター業務

# 職歴

---

## 株式会社ビットエー

---

### 1. Nuxt.jsを使用した静的サイトの運用・新規ページ追加

#### 期間

2020.07 ~ 2021.03

#### 職種

フロントエンドエンジニア

#### チーム規模

フロントエンドエンジニア: 5名

#### 利用技術

Nuxt.js, Vue.js, html, scss

#### プロジェクト詳細・担当業務・実績

- 新規ページ作成
- 細かな改修を随時

### 2. 大手サービスのjQueryからNext.jsにリプレイス

#### 期間

2021.04 ~ 2021.10

#### 職種

フロントエンドエンジニア

#### チーム規模

フロントエンドエンジニア: 6名

## 利用技術

Next.js, React.js, SCSS, CSS Modules

## プロジェクト詳細・担当業務・実績

- 大手サービスのjQueryからNext.jsにリプレイス
- デザインシステム構築も同時進行だったため、デザインシステムとリプレイスするものの連携

## 3. 大手サービスのFE部分の改修

### 期間

2021.10 ~ 2022.03

### 職種

フロントエンドエンジニア

### チーム規模

- フロントエンドエンジニア: 1名(自分)
- サーバーサイドエンジニア: 6名(うち1名がディレクター兼務のスクラムマスター)
- ディレクター: 5名

## 利用技術

JSP, CSS, jQuery, Next.js

## プロジェクト詳細・担当業務・実績

- 出向先でNext.jsにリプレイスした場所としていない場所があるため、Next.jsにリプレイスしていないページでのjQueryを使用した改修
- Next.jsにリプレイスの使用方法が具体的に共有されていないチームのため、他チームがNext.jsにリプレイスした場所の改修をしたいときに改修を担当
- 出向先のデザインシステム構築のため、構築方法などのアドバイスなど

# CROOZ SHOPLIST株式会社

---

## 1. ECサイトのフロント部分改修

### 期間

2020.02 ~ 2020.06

### 職種

フロントエンドエンジニア

### チーム規模

エンジニアチーム全体: 20名(APP, サーバーサイド、フロントエンド合わせて)  
エンジニアタスク規模: 2 ~ 4名(サーバーサイド、フロントエンド、※APP対応場合は、IOS, Android一人ずつ)

### 利用技術

JavaScript, jQuery, php(テンプレート側), smarty, scss, gulp

### プロジェクト詳細・担当業務・実績

- ログイン改修
- ブランド・商品404ページのUI改修
- SP版マイページUI改修

# PORT株式会社

---

## 1. 大手企業の採用サイト新規制作・運用

### 期間

2018.05 ~ 2020.01

### 職種

フロントエンドエンジニア

## チーム規模

ディレクター1人

デザイナー1人

エンジニア1人(自分)

## 利用技術

html, EJS, pug, css, scss, stylus, JavaScript, jQuery, Vue.js, Nuxt.js, Gulp, Webpack

## プロジェクト詳細・担当業務・実績

- 大手採用サイトをゼロからフロントエンドエンジニアとして作成
- 既存の採用サイトのコンテンツリニューアル、新規ページ作成
- css, JavaScriptを使用したwebページ上での演出作成

## 2. 自社サービスのLPページ制作

### 期間

2019.04 ~ 2019.11

### 職種

フロントエンドエンジニア

## チーム規模

ディレクター1人

デザイナー1人

エンジニア1人(自分)

## 利用技術

Rails(フレームワーク), slim, scss, JavaScript

## プロジェクト詳細・担当業務・実績

- Rails上で動いているサービス上での新規LPページ作成

- LPページの成果に応じてABテスト実施・コンテンツの改修

### 3. 自社サービスのフロントエンド部分改修

#### 期間

2018.04 ~ 2020.01

#### 職種

フロントエンドエンジニア

#### チーム規模

1人

#### 利用技術

Rails, slim, scss, JavaScript, Vue.js, Nuxt.js, Wordpress

#### プロジェクト詳細・担当業務・実績

- Rails上で動いているサービスのUI改修、TOPページリニューアル
- Wordpress(Gutenberg)で動いているサービスの新規記事パーツ作成、サービス内の新規ページ作成
- Nuxt.jsで動いているサービスのお問い合わせ内容機能作成、markdownで記事ページ作成機能、新規LPの作成

### 4. 制作環境のフロントエンド環境構築

#### 期間

2018.10 ~ 2019.03

#### 職種

フロントエンドエンジニア

#### チーム規模

1人

## 利用技術

Webpack, Gulp, pug, stylus, JavaScript

## プロジェクト詳細・担当業務・実績

- 会社で採用サイト新規案件のフロントエンド部分のテンプレート用のものを作成

# 株式会社AOI(アルバイト)

---

## 1. 自社サービスのイベントページ作成

### 期間

2016.02 ~ 2018.03

### 職種

コーダー

### チーム規模

デザイナー1人

コーダー1人(自分)

### 利用技術

html, css, php, jQuery

## プロジェクト詳細・担当業務・実績

## 2. 自社サービスの新規webページ作成

### 期間

2017.03 ~ 2017.06

### 職種

コーダー

## チーム規模

デザイナー1人  
コーダー1人(自分)

## 利用技術

html, css, php, jQuery

## プロジェクト詳細・担当業務・実績

# 名古屋スタートアップ株式会社(短期インターン)

---

## 1. 自社サービスのデザイン・フロントエンド改修

### 期間

2017.04 ~ 2017.07

### 職種

フロントエンドエンジニア  
webデザイナー

## チーム規模

エンジニア2人

## 利用技術

html, scss, jQuery, Photoshop

## プロジェクト詳細・担当業務・実績

# 株式会社グランドデザイン(短期インターン)

---

## 1. 自社新規サービスのLPページ作成

### 期間



2016.10 (1ヶ月間)

## 職種

コーダー

## チーム規模

エンジニア2名

## 利用技術

html, css, jQuery

## プロジェクト詳細・担当業務・実績

- デザイナーから共有されたデザインを元にLPページを作成
- html, css, JavaScriptを使用してwebUI, 演出作成(一部機能については別の人が担当)

# 学歴

---

## 学校名

---

専門学校HAL名古屋

## 学部学科・専攻

---

IT学部web開発学科

## 卒業年月

---

2018年3月

# 資格

---

- 2014.07 基本情報技術者試験 合格
- 2015.11 第一種普通自動車免許 取得

## 自己PR

---

私の長所は成長意欲が高いところです。

気になった技術について積極的に調べて個人で実装を行ったり、少しでも気になった技術の勉強会にも積極的に参加をしています。そのような行動を行うことによって、いろいろと試したいことが増えたり自分が知らなかった内容を新しく知り、エンジニアとして実装を行うときにその知見を生かすことに成功しています。一例として、新しい技術を使いたい場合でも初めに個人で実装を行うことによって、その技術の長所・短所を知った上で提案を行うことができます。