

```
/** @author Miguel Cantón Cortés
 * @file funciones.h
 * @brief Fichero cabecera de funciones extra para la modificación de imágenes
 *
 * Estas funciones sirven de ejemplo de la clase Imagen
 */

#ifndef _FUNCIONES_H_
#define _FUNCIONES_H_

/**
 * @brief Función que convierte una imagen RGB (PPM) a escala de grises (PGM)
 *
 * @param fich_E dirección de la imagen origen
 * @param fich_S dirección de la imagen destino
 */
void RGB2Gris(const char* fich_E, const char* fich_S);

/**
 * @brief Función que cambia el contraste de la imagen en función del parámetro gamma
 *
 * @param fich_E dirección de la imagen origen
 * @param fich_S dirección de la imagen destino
 * @param gamma
 */
void mejorarContraste(const char* fich_E, const char* fich_S, float gamma);

/**
 * @brief Función que realiza un ecualizado automático de la imagen
 *
 * @param fich_E dirección de la imagen origen
 * @param fich_S dirección de la imagen destino
 */
void ecualizar(const char* fich_E, const char* fich_S);

/**
 * @brief Función que realiza un umbralizado automático de la imagen
 *
 * @param fich_E dirección de la imagen origen
 * @param fich_S dirección de la imagen destino
 */
void umbralizar(const char* fich_E, const char* fich_S, int &T);

/**
 * @brief Función que reduce el tamaño de una imagen en un factor "factor"
 *
 * @param fich_E dirección de la imagen origen
 * @param fich_S dirección de la imagen destino
 * @param factor factor de reducción de la imagen
 */
void crearIcono(const char* fich_E, const char* fich_S, int factor);

/**
 * @brief Función que genera una lista de imágenes interpoladas entre dos de referencia
 *
 * @param fich_E dirección de la imagen A
 * @param fich_S dirección de la imagen B
 * @param prefijo prefijo dirección de las imágenes destino
 */
void morphing(const char* fich_E, const char* fich_S, const char* prefijo);

#endif
```