## **УТВЕРЖДАЮ**

Зав. Кафедры програ	ммной инженерии БГТУ
к.т.н., доцент_	<u> </u>
протокол	№ 4 от 5 декабря 2022 г.

## Экзаменационные вопросы

## Дисциплина: «Арифметико-логические основы вычислительных систем»

Специальности: 1-40 01 01 «Программное обеспечение информационных технологий»

1-40 05 01-03 «Информационные системы и технологии»

1-98 01 03 «Программное обеспечение информационной безопасности мобильных

систем»

Экзамен устно-письменный.

- 1. Системы счисления. Перевод чисел из одной системы счисления в другую. Метод преобразования с использованием весов разрядов.
- 2. RISK, CISK, MISC, VLIW. Отличительные особенности, сфера применения. Что такое Spectre и Meltdown?
- 3. Погрешность метаматематических операций в цифровых системах. Способы оценки. Округление.
- 4. Архитектура процессора. Основные компоненты. Способы классификации. Много уровневая организация. Контроллеры вввода-вывола.
- 5. Сравнительная характеристика архитектур. В чем преимущества. Преимущества RISK. Какова проблема лицензирования архитектур.
- 6. Виртуальные архитектуры. Команды (инструкции), предназначение, виды. Тактирование процессоров. Выполнение инструкций. Поток инструкций
- 7. Перевод чисел из одной системы счисления в другую. Метод деления (умножения) на новое основание.
- 8. Перевод чисел из одной системы счисления в другую. Метод с использованием особого соотношения оснований исходной и искомой систем счисления.
- 9. Арифметические операции над двоичными числами. Операция сложения и вычитания в двоичной системе исчисления.
- 10. Операция умножения в двоичной системе исчисления
- 11. IEEE754. История редакция. Специальные числа. Зачем нулю знак.
- 12. IEEE 754. Базовые форматы и форматы обмена. Расширенные и расширяемые форматы точности
- 13. ІЕЕЕ 754. Денормализованные числа. Подводные камни в арифметике с плавающей запятой.
- 14. IEEE754. Правила округления. Необходимые операции. Обработка исключений
- 15. Деление двоичных чисел (общие правила).
- 16. Деление двоичных чисел с восстановлением остатка.
- 17. Деление двоичных чисел без восстановления остатка.
- 18. Двоично-десятичная арифметика. Сложение и вычитание двоично-десятичных чисел.
- 19. Кодирование алгебраических чисел. Дополнительный и обратный коды двоичных чисел. Модифицированные коды
- 20. Операции с двоичными числами в дополнительном и обратном кодах.
- 21. Логические операции с двоичными кодами: логическое суммирование, логическое умножение, логическое отрицание, суммирование по модулю два, логические сдвиги.
- 22. Арифметические сдвиги положительных двоичных чисел, представленных в прямом коде. Арифметические сдвиги двоичных чисел, представленных в обратном коде.

- 23. Арифметические сдвиги двоичных чисел, представленных в дополнительном коде. Сдвиг отрицательных чисел с переполнением.
- 24. Представление чисел с фиксированной точкой. Арифметические операции над числами, представленными с фиксированной точкой.
- 25. Представление чисел с плавающей точкой. Сложение чисел, представленных в формате с плавающей точкой
- 26. Умножение чисел, представленных в формате с плавающей точкой. Деление чисел, представленных в формате с плавающей точкой.
- 27. Неосновные арифметические операции. Вычисление квадратного корня
- 28. Методы вычисления элементарных функций.
- 29. Погрешности обусловленные форматом с плавающей точкой
- 30. Основные понятия алгебры логики. Способы задания логической функции.
- 31. Понятие о принципе двойственности. Суперпозиция логических функций.
- 32. Нормальная и совершенные нормальные логических функций.
- 33. Минимизация булевых функций. Основные понятия. Наиболее известные методы минимизации. Минимизация системы логических функций. Минимизация частично определенных функций.
- 34. Минимизация логических выражений методом Квайна.
- 35. Минимизация логических выражений с использованием Карт Карно (диаграммами Вейча).
- 36. Синтез логических схем по логическим выражениям в булевом базисе. Логический базис И-НЕ. Логический базис ИЛИ-НЕ.
- 37. Законы и правила алгебры Буля
- 38. Параллелизм. Виды, организация.
- 39. Устройства ЭВМ. Состав АЛУ.
- 40. Типы памяти.
- 41. Код Грея.
- 42. АЦП и ЦАП. Предназначение. Параметры сравнения и выбора.
- 43. Корректирующие коды. Код Хэмминга. Область применения.
- 44. Языки описания аппаратуры. ПЛИС (FPGA) модули.
- 45. Сумматор. Многоразрядный сумматор. Ускорение выполнения математических операций.
- 46. Полная система логических функций.
- 47. Логические элементы. Таблицы истинности. Обозначения элементов в разных представления.
- 48. За пределами цифровой абстракции. Напряжение питания. Логические уровни. Допускаемые уровни шумов.
- 49. Передаточная характеристика. Статическая дисциплина.
- 50. Биполярные и КМОП транзисторы. Полупроводники. Конденсаторы. n-МОП и p-МОП транзисторы
- 51. Логический вентиль НЕ и другие на КМОП-транзисторах. Псевдо п-МОП-Логика Потребляемая мощность
- 52. Проектирование комбинационной логики. От логики к логическим элементам, Что такое X и Z: способы сопряжения микросхем в ЭВМ.
- 53. Временные характеристики цифровых микросхем. Задержка распространения и задержка реакции. Импульсные помехи.
- 54. Базовые комбинационные блоки. Мультиплексоры. Логика на мультиплексорах. Дешифраторы
- 55. Проектирование последовательностной логики. Типы триггеров. Защелки и триггеры. RS-триггер. D-защелка. D-Триггер. Регистр.
- 56. Триггер с функцией разрешения. Триггер с функцией сброса. Проектирование синхронных логических схем. Синхронные последовательностные схемы. Синхронные и асинхронные схемы.
- 57. Конечные автоматы. Пример проектирования конечного автомата

- 58. Конечные автоматы. Кодирование состояний. Автоматы Мура и Мили.
- 59. Декомпозиция конечных автоматов. Восстановление конечных автоматов по электрической схеме.
- 60. Синхронизация последовательностных схем. Временные характеристики системы. Расфазировка тактовых сигналов. Метастабильность. Синхронизаторы.
- 61. Параллельные и последовательные регистры. Отличия в обозначения цифровых элементов в разных стандартах.
- 62. Мультиплексоры и демультиплексоры. Отличия в обозначения цифровых элементов в разных стандартах.
- 63. Регистр процессора: предназначение, виды. Шины:предназначение, виды. Кэш: предназначение, виды.
- 64. Что такое суперскалярная архитектура. Ее особенности. Предсказатели переходов. Иерархия памяти. Ветвление
- 65. Что такое гетерагенные вычисления. FPGA-акселератор? Сфера применения. Перспективные направления развития вычислительных систем.
- 66. Что такое тензорные ядра: вычисления со смешанной точностью. Сфера применения тензорных ядер.

Лектор Гринюк Д.А.