

Лабораторная работа 6 (2 часа)

Конструирование программного обеспечения

Статическая библиотека

1. Используйте результаты лабораторной работы № 5.
 2. Используйте материалы лекции № 6
 3. Создайте проект-приложение с именем **SE_Lab06** (тип «приложение») в решении **SE_Lab06S**.
 4. Добавьте в решение **SE_Lab06S** проект типа «статическая библиотека» с именем **SE_Lab06L**.
 5. В результате выполнения пп. 3-4 должно получиться решение с именем **SE_Lab06S**, содержащее 2 проекта:
 SE_Lab06 (тип – «приложение»);
 SE_Lab06L (тип – «статическая библиотека»).
- Убедитесь, что это именно так!*
6. В рамках проекта **SE_Lab06L** создайте статическую библиотеку **SE_Lab06L.lib**, содержащую функции (**Create**, **AddEntry**, **DelEntry**, **GetEntry**, **UpdEntry**, **Delete** и **Print**), разработанные в лабораторной работе № 5.

Все функции должны располагаться в пространстве имен **Dictionary**. Содержимое файла **Dictionary.h** должно остаться таким же, как это указано в задании лабораторной работы № 5.
 7. Проанализируйте журнал (расширение **log**), сформированный Visual Studio, и убедитесь, что на втором шаге выполняется утилита **LIB**.
 8. В командной строке разработчика с помощью утилиты **LIB** (опция **/LIST**), получите перечень **obj**-модулей, содержащихся в **LIB**-файле.
 9. В рамках проекта **SE_Lab06** разработайте приложение, повторяющее контрольный пример, разработанный в лабораторной работе № 5, но с использованием статической библиотеки **SE_Lab06L.lib**.

Вопросы:

- дайте определение статической библиотеки;
- назначение статической библиотеки.
- чем отличается проект Visual Studio «приложение» от проекта «статическая библиотека»?
- на каком этапе создания **exe**-модуля используются файлы статической библиотеки?
- требуется ли наличие файла с расширением **lib** при выполнении **exe**-модуля?