

Instrukcja do programu:

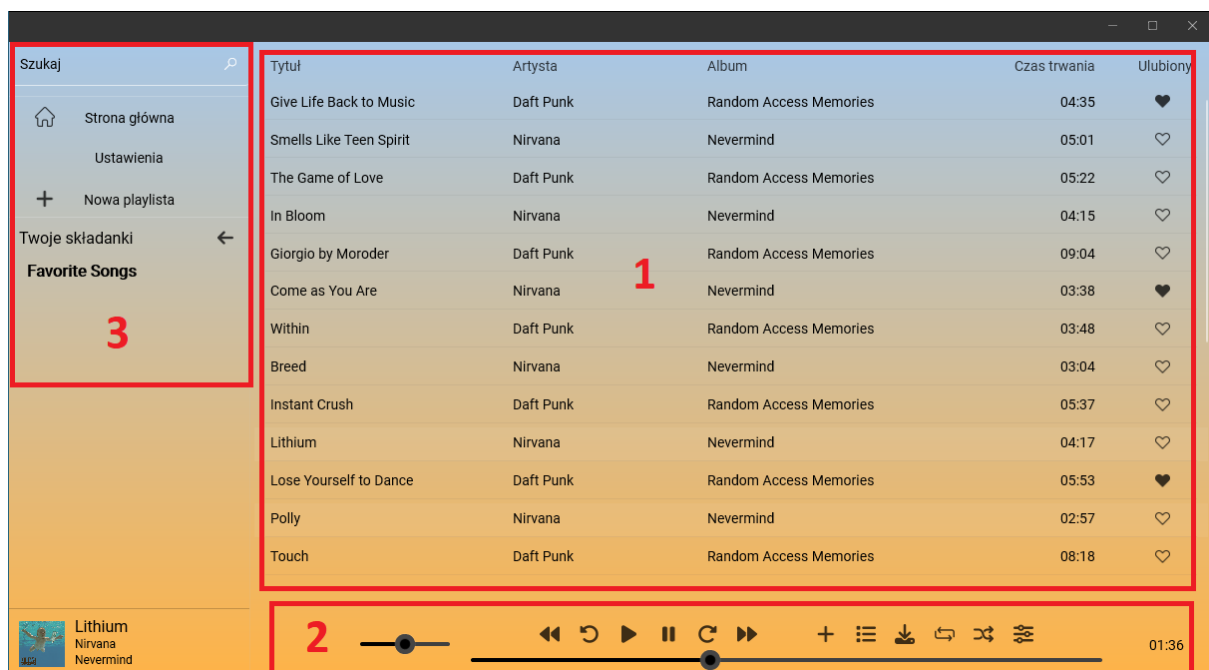


GNOM

Głośny Odtwarzacz Muzyki


Witaj! Jeżeli czytasz tą instrukcję to pewnie uruchomiłeś program odtwarzacz muzyki **GNOM** po raz pierwszy, lub kliknąłeś w przycisk “Wyświetl instrukcję” w ustawieniach wyświetlający tą instrukcję. Tak czy inaczej pozwól że przedstawimy Ci pokrótce nasz program!


Aplikacja **GNOM** jest odtwarzaczem lokalnych plików muzycznych. Aplikacja standardowo odczytuje pliki muzyczne tylko ze specjalnego folderu “Muzyka” tworzonego przez system Windows, ale w Ustawieniach można dowolnie dodawać / usuwać dodatkowe foldery z których aplikacja ma odczytywać muzykę! Poniżej opisano podstawowe funkcjonalności aplikacji.



Po uruchomieniu można zobaczyć przedstawiony powyżej panel. Poniżej krótko opisano funkcjonalność wybranych części aplikacji.

1. Lista utworów

Panel 1. przedstawia listę utworów; może to być lista wszystkich znalezionych utworów w wybranych katalogach (*Lista Domyślna*), *Lista Ulubionych Utworów* czy utwory z wybranej playlisty. Na danej pozycji na liście poza najważniejszymi informacjami dot. danego utworu jest też przycisk , który służy jako przycisk dodający ten utwór do twojej *Listy Ulubionych Utworów*.

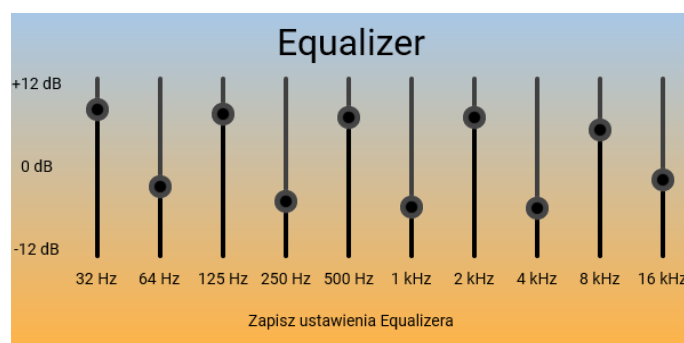
Żeby dodać jakiś utwór do *Listy Ulubionych Utworów* należy najpierw wybrać (kliknąć) pewien utwór, a następnie kliknąć na jego przycisk .

Kliknięcie na jakiś utwór z listy spowoduje odtworzenie tego utworu!

2. Panel kontroli odtwarzania

Panel 2. udostępnia funkcjonalność kontroli odtwarzania aktualnie odtwarzanego utworu! Poniżej przedstawiono funkcjonalność każdej z dostępnych kontrol, po kolei od lewej do prawej strony tego panelu:

- kontrola głośności - przy użyciu tego przesuwaka możesz kontrolować głośność odtwarzania utworu. Ta kontrolka jest niezależna (i nie zmienia) głośności systemowej!
- kontrola momentu odtwarzania - ten przesuwak jest odpowiedzialny za zarówno pokazywanie w jakim momencie utworu aktualnie się znajduje odtwarzanie, oraz za możliwość przewijania utworu!
- ◀◀ - kontrolka ta powoduje powrót do odtwarzania poprzedniego utworu
- ◻ - przewinięcie odtwarzania utworu o 15 sekund do tyłu
- ▶ - puszczenie / wznowienie aktualnie odtwarzanego utworu
- ⏸ - pauza aktualnie odtwarzanego utworu
- ◻ - przewinięcie aktualnie odtwarzanego utworu o 15 sekund do przodu
- ▶▶ - kontrolka przejścia do odtwarzania kolejnego utworu na liście
- ◻ - kontrolka manualnego dodawania utworu do listy. Chcesz dodać do listy głównej utwór który znajduje się w innym katalogu? Lub dodać ten sam utwór kilka razy? Obie te rzeczy można zrobić używając tego przycisku do manualnego dodawania utworów!
- ↺ - kontrolka po której załączeniu odtwarzanie danego utworu będzie się zapętlać
- ↻ - po kliknięciu tego symbolu utwory nie będą się odtwarzać po kolei lecz losowo!
- ⚙ - kontrolka wywołująca panel equalizer'a.




Panel equalizer'a

3. Panel nawigacyjny

Panel 3. jest to panel nawigacyjny. Odpowiada on za poruszanie się po różnych częściach programu.


Pole wyszukiwarki jest polem tekstowym do którego należy wpisać szukaną frazę (tytuł utworu lub nazwę wykonawcy) i następnie po kliknięciu w *Przycisk Wyszukiwania* lub klawisz *Enter* na głównej liście utworów wyświetlą się wszystkie znalezione utwory zawierające w sobie szukaną frazę. Wyszukiwanie odbywa się na podstawie listy wszystkich znalezionych utworów, nawet jeżeli wyświetlana jest aktualnie wybrana playlista lub *Lista Ulubionych Utworów* !

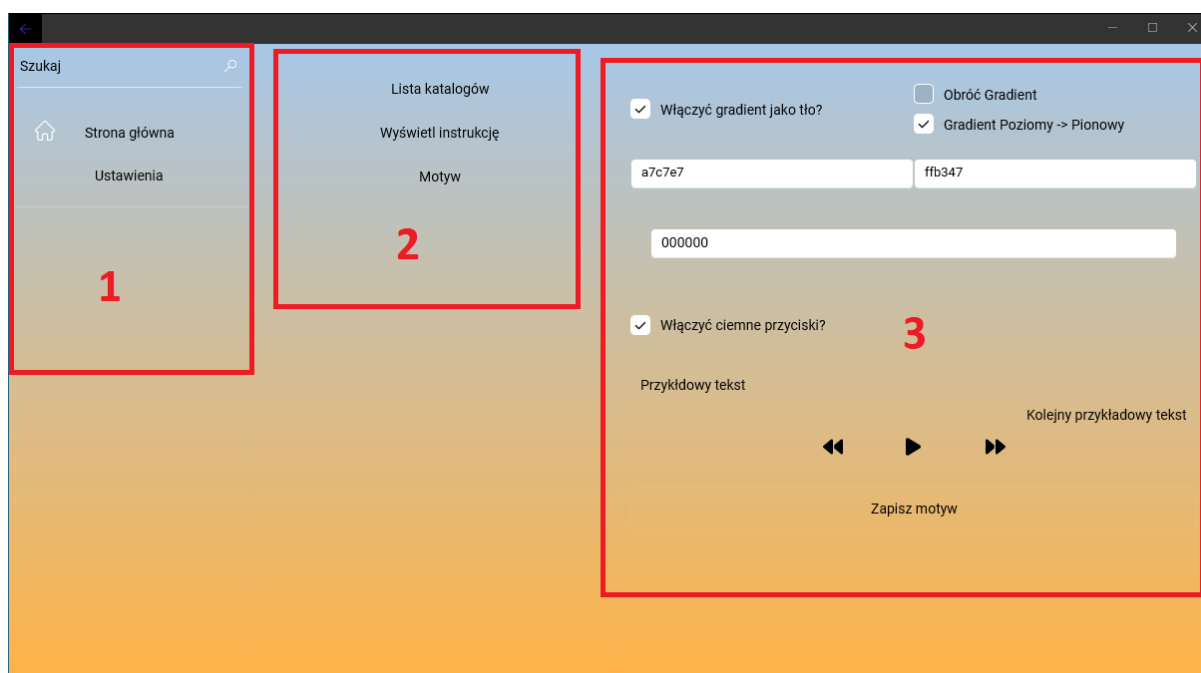
Przycisk  *Strona Główna* to przycisk przy pomocy którego możesz powrócić na stronę główną aplikacji, z *Panelu Ustawień* czy *Panelu Nowej Playlisty*.

Przycisk *Ustawienia* to przycisk za pomocą którego otwierasz *Panel Ustawień*.

Przycisk *Nowa Playlista* - to przycisk który przenosi Cię do panelu tworzenia nowej playlisty.

Twoje składanki - jest to lista wszystkich znalezionych playlist, na której czele znajduje się *Lista Ulubionych Utworów* - jako specjalna playlista!

Przycisk  znajdujący się na górze listy Twoich utworów jest przyciskiem pozwalającym na powrót do *Listy Domyślnej* (tj. listy wszystkich znalezionych utworów) gdy np. przeglądasz aktualnie jakąś playlistę czy wyszukałeś jakieś utwory.



Panel ustawień z wybraną opcją "Motyw"

Po wejściu do *Panelu Ustawień* można także zauważyć 3 główne części:

1. Panel nawigacyjny
2. Listy dostępnych opcji
3. Panelu opcji - w tym panelu wyświetlane są kontrolki związane z daną (wybraną) opcją

W Panelu Ustawień są 3 opcje:

- **Lista katalogów** - jest to opcja w której można wskazać katalogi z których będą odczytywane piosenki przy uruchomieniu aplikacji
- **Wyświetl instrukcję** - wyświetla tą instrukcję
- **Motyw** - w opcji Motyw jest się stanie modyfikować wygląd aplikacji jak tylko się chce!

Ustawianie motywu

☒ Włączyć gradient jako tło?

Opcja ta włącza lub wyłącza gradientowe tło aplikacji. Gdy (opcja) jest włączona to tło aplikacji jest gradientem dwóch wybranych kolorów; gdy jest wyłączona - tłem aplikacji jest kolor wybrany jako pierwszy.

☐ Obróć Gradient
☒ Gradient Poziomy -> Pionowy

Te dwie opcje ustalają orientację gradientu, tj.:

- Czy gradient jest poziomy czy pionowy
- Który z kolorów jest pierwszy / drugi

Forma do wyboru kolorów gradientu i czcionki. W górnej części znajdują się dwa pola tekstowe z wartościami hexadecymalnymi: 'a7c7e7' i 'ffb347'. Poniżej nich znajduje się jedno pole tekstowe z wartością '000000'.

Te 3 pola tekstowe to pola w których należy sprecyzować wybierane kolory używając notacji HEX kolorów (np. FFFFFFFF dla koloru białego). Dwa pola tekstowe górne to kolory gradientu (tła aplikacji) a pole tekstowe dolne to kolor czcionki (tekstu) w aplikacji!

Panel ustawień motywu z podglądem. W górnej części znajduje się opcja ☒ Włączyć ciemne przyciski?. Poniżej jest podgląd aplikacji z tekstem 'Przykładowy tekst' i 'Kolejny przykładowy tekst'. W podglądzie widoczne są trzy przyciski: dwa strzałki w lewo i jedno strzałka w prawo. Na dole panelu znajduje się przycisk 'Zapisz motyw'.

W opcji wybierania motywu można też wybrać czy przyciski w aplikacji mają być białe czy czarne, oraz w tym panelu widać też w czasie rzeczywistym podgląd jak UI będzie wyglądać, bez potrzeby zapisu czy resetu aplikacji.

Strona główna

Tytuł	Artysta	Album	Czas trwania
Hill the Lights	Metallica	Kill 'Em All	04:15
The Four Horsemen	Metallica	Kill 'Em All	07:12
Motardbreath	Metallica	Kill 'Em All	03:07
Instant Crush	Daft Punk	Random Access Memories	05:37
Instant Crush	Daft Punk	Random Access Memories	05:37
Snak & Destroy	Metallica	Kill 'Em All	06:54
Give Life Back To Music	Daft Punk	Random Access Memories	04:34
The Game Of Love	Daft Punk	Random Access Memories	05:22
Gorgio by Murder	Daft Punk	Random Access Memories	09:04
Within	Daft Punk	Random Access Memories	03:48
Instant Crush	Daft Punk	Random Access Memories	05:37
Lost Yourself to Dance	Daft Punk	Random Access Memories	05:53
Touch	Daft Punk	Random Access Memories	06:19
Get Lucky	Daft Punk	Random Access Memories	06:09
Beyond	Daft Punk	Random Access Memories	04:50
Motherboard	Daft Punk	Random Access Memories	05:41
Imagined at Home	Daft Punk	Random Access Memories	05:19
Don't it Right	Daft Punk	Random Access Memories	04:11
Contact	Daft Punk	Random Access Memories	06:21
Horizon	Daft Punk	Random Access Memories	04:22
Print & Label: 076 46 8344	Print & Label	Print & Label: 076 46 8344	076 46

Zapisz playlistę

Po kliknięciu w przycisk *Nowa playlista*, zostaniesz przeniesiony na nowy panel do tworzenia playlist. Tworzenie nowych playlist polega na zaznaczeniu utworów które chcesz wybrać do nowej playlisty i zatwierdzeniu ich poprzez zapisanie playlisty. Służą do tego następujące kontrolki:

1. Po lewej stronie widać *Panel Nawigacyjny*, umożliwiający powrót z tego panelu bez zapisywania playlisty.
2. Główną częścią tego panelu jest listwa utworów. Na tej liście widnieją wszystkie znalezione utwory w programie. Kliknięcie na dany utwór powoduje jego zaznaczenie
3. Gdy masz już zaznaczone wszystkie utwory z których chcesz stworzyć playlistę, klikasz w przycisk *Zapisz*. Po kliknięciu w ten przycisk wyświetli się pole do nadania nazwy tej playlisty oraz następnie zatwierdzeniu całego procesu - co tworzy playlistę.