

Министерство образования Республики Беларусь

**Учреждение образования
«Белорусский государственный университет
информатики и радиоэлектроники»**

ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ И УПРАВЛЕНИЯ

Кафедра интеллектуальных информационных технологий

Отчет

По дисциплине: Проектирование программ в интеллектуальных системах
На тему: РАЗРАБОТКА ИНТЕРАКТИВНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ С ПРИМЕНЕНИЕМ
ОСНОВНЫХ КОМПОНЕНТОВ ДЛЯ ПОСТРОЕНИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО
ИНТЕРФЕЙСА

Выполнил: Кравцов Михаил Сергеевич, 921703

Проверил: Садовский Михаил Ефимович

Минск 2021

Вариант 4 – 20

Библиотека – SWING

Общее задание (4): Создать окно, которое содержит пять групп элементов управления. Группа состоит из элементов JTextField, JButton, JCheckBox1, JCheckBox2, JCheckBox3. Пользователь заносит имя одного из элементов JCheckBox в JTextField, затем нажимает элемент JButton, после чего соответствующий элемент помечается, если он не был помечен или с соответствующего элемента снимается метка, если он был помечен. Метки оставшихся двух компонент не должны менять свое состояние. Если введено имя JCheckBox, которого не существует, то должно быть выведено диалоговое окно с ошибкой.

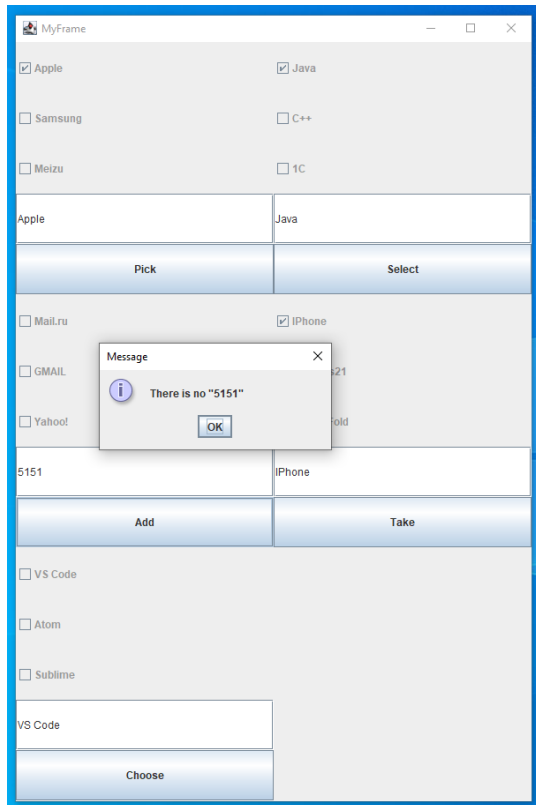
Индивидуальное задание (20): Реализовать две горячие комбинации клавиш. Например, ctrl+R, ctrl+S. При нажатии на первую комбинацию(ctrl+R): основное окно приложения, разбивается на 5 окон в каждом из которых расположено по одной группе элементов. Затем новые окна по одному начинают показываться на экране с задержкой в 1 секунду, начиная с окна, содержащего 1-ю группу компонент. Когда процесс дошел до окна с 5-й группой компонент, то все начинает повторяться с окна, содержащего 1-ю группу компонент. При нажатии второй комбинации клавиш(ctrl+S) описанный процесс останавливается в любой момент времени. Если повторно нажать вторую комбинацию (ctrl+S), то процесс продолжится с того места, где был остановлен.

Скриншоты результата работы:

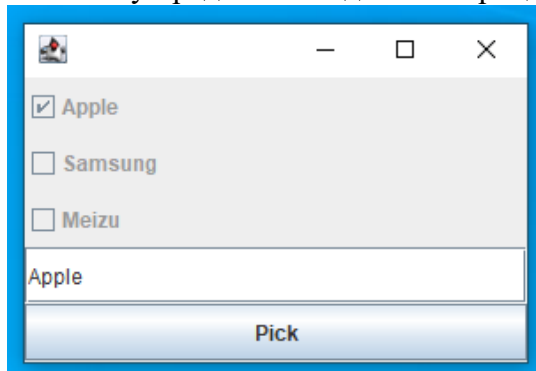
Окно, состоящее из 5-ти групп элементов:

The screenshot shows a Java Swing window titled "MyFrame" with a blue border. It contains five distinct groups of UI elements, each with a light gray background. Each group consists of a list of items with checkboxes, a text input field, and a button. The first group has a 2x2 grid of checkboxes with labels "Apple", "Samsung", "Meizu" on the left and "Java", "C++", "1C" on the right. Below this grid are two buttons: "Pick" and "Select". The second group also has a 2x2 grid of checkboxes with labels "Mail.ru", "GMAIL", "Yahoo!" on the left and "iPhone", "Galaxy s21", "Galaxy Fold" on the right. Below are buttons "Add" and "Take". The third group has a single column of checkboxes with labels "VS Code", "Atom", "Sublime". Below them is a text field containing "VS Code" and a button labeled "Choose".

При введении неправильного несуществующего имени JCheckBox появляется окно об ошибке:



По нажатию комбинации клавиш ctrl+R данное окно разбивается на 5, в каждом из которых одна группа элементов. Далее они начинают показываться на экране один за другим с секундной задержкой. Комбинация клавиш ctrl+S отвечает за остановку/продолжения данного процесса:



Вывод:

В данной лабораторной работе я изучил основы библиотеки swing во время выполнения поставленной задачи. Были использованы следующие элементы: кнопки, поля ввода, флажки. Также были использованы средства языка Java.