

Учреждение образования  
«БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ  
ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ»

Кафедра интеллектуальных информационных технологий

***Отчет по лабораторной работе №1  
по курсу «Операционные системы»***

Выполнил студент группы 921703

Кравцов М. С.

Проверил:

Садовский М.Е.

МИНСК 2021

**Тема:** Создание процессов в ОС Linux

**Цель:** Изучить создание процессов в ОС Linux

**Задание:**

Написать программу, которая будет реализовывать следующие функции:

- 1) Сразу после запуска получает и сообщает свой ID и ID родительского процесса;
- 2) Перед каждым выводом сообщения об ID процесса и родительского процесса эта информация получается заново;
- 3) Порождает процессы, формируя генеалогическое дерево согласно варианту, сообщая, что "процесс с ID таким-то породил процесс с таким-то ID";
- 4) Перед завершением процесса сообщить, что "процесс с таким-то ID и таким-то ID родителя завершает работу";
- 5) Один из процессов должен вместо себя запустить программу, указанную в варианте задания.
- 6) На основании выходной информации программы предыдущего пункта изобразить генеалогическое дерево процессов (с указанием идентификаторов процессов). Объяснить каждое выведенное сообщение и их порядок в предыдущем пункте.

**Вариант 11:**

№	fork	exec	
11	0 1 1 2 2 3 4	4	ls

**Ход работы**

Для порождения новых процессов использовалась функция `fork()` из стандартной библиотеки `unistd.h`. Данная функция создает новый процесс и возвращает одно из значений: -1 в случае ошибки, 0 для порожденного процесса, ID порожденного процесса для родительского процесса. С учетом этого возвращаемое значение проверялось на равенство 0. Была использована функция `wait()` библиотеки `sys/wait.h` для ожидания завершения процесса потомка.

Для вывода информации об ID процесса (при завершении процесса, порождении нового процесса, запуске программы) использовались функций `getpid()` и `getppid()` из стандартной библиотеки `unistd.h`.

Для запуска другой программы в процессе использовалась одна из функций `exec` стандартной библиотеки `unistd.h`:

```
int execv(const char *pathname, char *const argv[]);
```

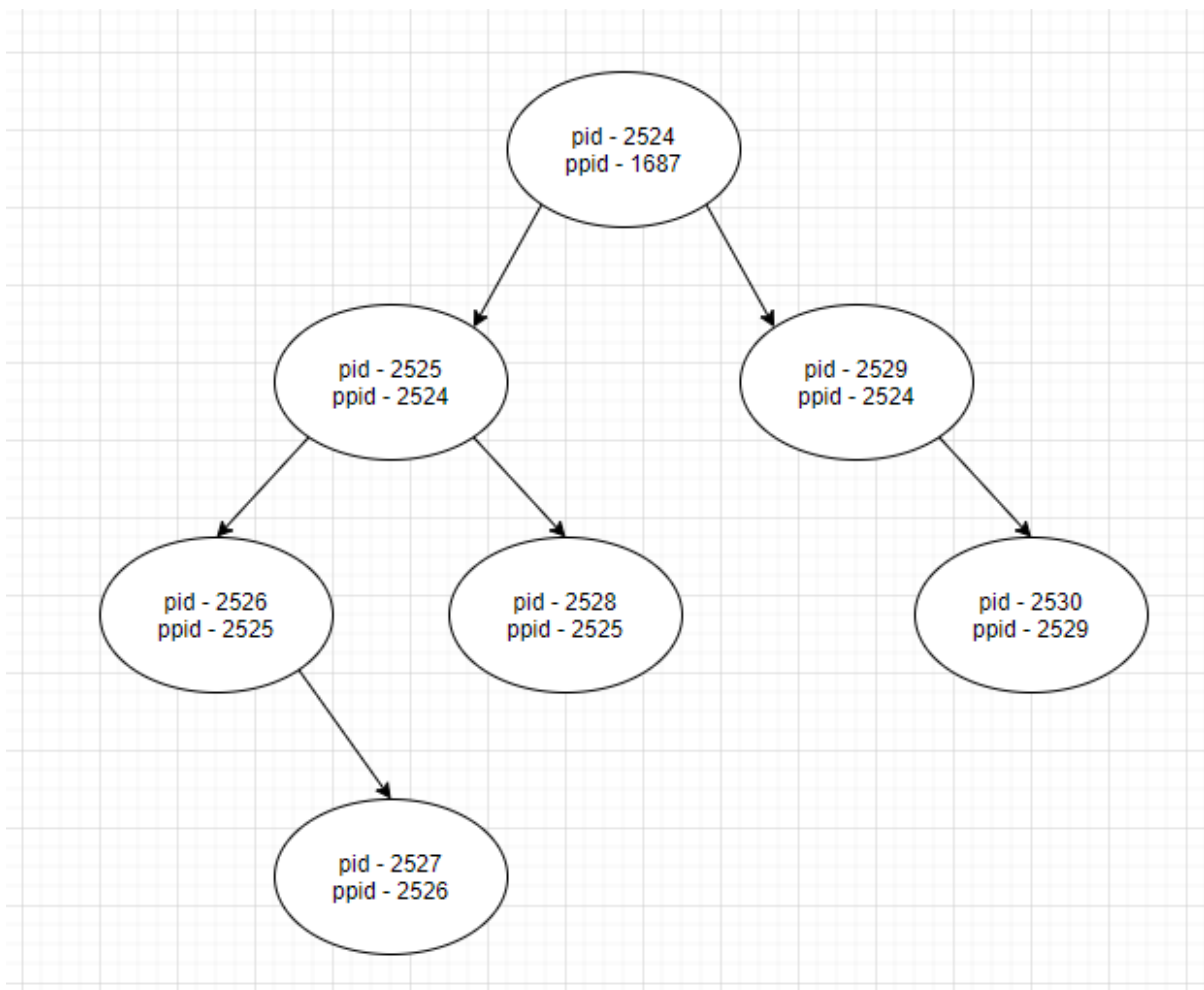
Выполняется программа `ls` с ключом `-m`.

Результат работы программы:

```
ID родительского процесса - 1687, ID процесса - 2524
процесс с ID-2524 породил процесс с ID-2525
процесс с ID-2525 породил процесс с ID-2526
процесс с ID-2526 породил процесс с ID-2527
процесс с ID-2527 и ID-2526 родителя завершает работу
итого 32
-gwxg-xg-x 1 m1xa m1xa 13040 вер 21 19:04 main
-gw-r--r-- 1 m1xa m1xa 2149 вер 21 19:04 main.c
-gw-r--r-- 1 m1xa m1xa 4248 вер 21 19:04 main.o
-gw-rw-r-- 1 m1xa m1xa 88 вер 18 14:41 Makefile
процесс с ID-2525 породил процесс с ID-2528
процесс с ID-2525 и ID-2524 родителя завершает работу
процесс с ID-2528 и ID-2525 родителя завершает работу
процесс с ID-2524 породил процесс с ID-2529
процесс с ID-2529 породил процесс с ID-2530
процесс с ID-2530 и ID-2529 родителя завершает работу
процесс с ID-2529 и ID-2524 родителя завершает работу
процесс с ID-2524 и ID-1687 родителя завершает работу
```

Изобразим генеалогическое дерево процессов:

0 1 1 2 2 3 4



## **Вывод**

В данной лабораторной работе я изучил ряд полезных тем:

- метод создания процессов `fork()`;
- завершение процессов, функция `exit()`;
- семейство функций `exec` для изменения пользовательского контекста процессов;
- состояние процессов;

А также познакомился с терминологией системы Unix. Для этого был использован язык C и функционал его стандартных библиотек.