#### Diplomová práce Interpret grafových algoritmů

Bc. Michal Turek

FFI ČVUT v Praze

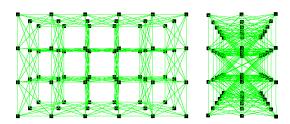
leden 2010

Vedoucí práce: RNDr. Marko Genyk-Berezovskyj



### Cíl práce

- Vytvoření prostředí pro výzkum algoritmů difúze (rozpoznávání obrazů)
- Přeneseně: Vývojové prostředí pro ladění a vizualizace grafových algoritmů



## Zadání práce

- Návrh nového programovacího jazyka
  - Snadný zápis grafových algoritmů
  - Syntaxe jazyka C
- Vytvoření interpretu pro příkazovou řádku
- Vytvoření grafického uživatelského rozhraní
  - Programátorsky zaměřený textový editor
  - Spuštění a krokování algoritmu
  - Vizualizace grafu ve 3D

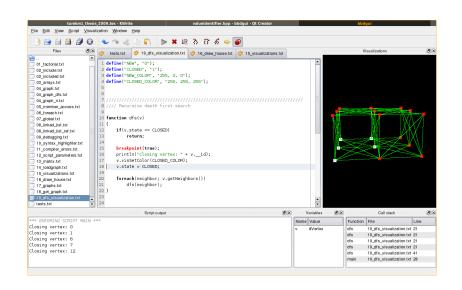
### Implementační prostředí

- Jazyk C++, STL, GNU Bison, perlovské skripty
- Qt, OpenGL
- Code::Blocks, Qt Creator, Makefile

#### Interpret

- Datové typy a operace
  - Double dispatching pattern
- Vykonávání skriptu
  - Rekurzivní procházení AST
- Reprezentace grafů
  - Hrana ukládá ukazatele na počáteční a koncový vrchol
  - Vrchol ukládá ukazatele na incidující hrany
- Paměťový management
  - Chytré ukazatele na bázi čítání referencí

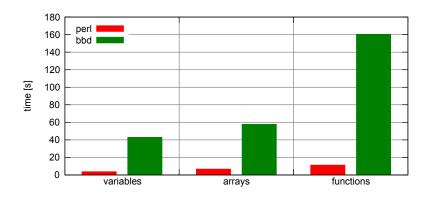
## Okno grafické aplikace



### Grafická aplikace

- Oddělení CLI a GUI
  - Dva nezávislé programy
  - Návrhový vzor továrna
- Krokování a debugging
  - Synchronizační prostředky vláken
- Propojení skriptu a vizualizací
  - Zabudované funkce
  - Jednotné rozhraní pro komunikaci
  - Qt signály a sloty

## Rychlost vykonávání ve srovnání s jazykem Perl



#### Shrnutí

- Všechny požadavky ze zadání splněny
- Věci navíc
  - Podporován libovolný typ grafů
  - Výkonný debugger
  - Netriviální editor
  - Aplikace je přenositelná mezi operačními systémy
- Budoucnost
  - Zvýšení rychlosti interpretace
  - Nové zabudované funkce

## Otázky?

# Děkuji za pozornost!