Principios de Programación Git y Github para poetas, parte 3

4 de septiembre de 2018

Víctor Medrano Zarazúa victor.medranozr@uanl.edu.mx



Contenido



Repaso

Introducción

Issues

Tarea

Información de contacto

Principios de Programación

Víctor Medrano Zarazúa

Repaso

ntroduccion

area

formación de entacto

Repaso



Principios de Programación

Víctor Medrano Zarazúa

2 Repaso

Introducció

Información

Recapítulemos...

- ▶ ¿Qué es un fork?
- ¿Cuáles son las diferentes formas de hacer un pull request?

Introducción



Prepáranse para los problemas...

Hablaremos de como registrar problemas que se presentan en nuestro poema (código) y cómo hacer referencia a un problema en particular cuando se hace un cambio (commit) a un archivo del repositorio.



Principios de Programación

Víctor Medrano Zarazúa

Repaso

Introducción

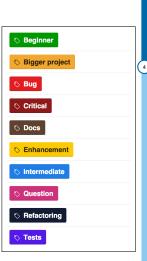
....

Tarea

Información contacto



- Los issues no son propiamente un concepto del software Git como los que hemos visto anteriormente (repositorio, commits, branching, pull request, etc.)
- ▶ Los issues existen como una característica integrada en la plataforma de Github. Estos fueron creados con el propósito de propiciar la colaboración dentro del sitio y juegan un rol vital dentro de el mismo; sobre todo en proyectos sumamente complejos.



Principios de Programación Víctor Medrano Zarazúa

Hepaso

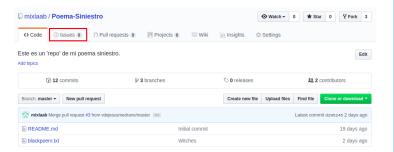
Issues

Información o contacto



Principios de

 En pocas palabras, la sección de issues es un lugar destinado a comentarios acerca de un proyecto (e.g: encontré un bug, escribí mal una palabra, tengo dudas acerca del código, etc.)



Programación
Victor Medrano
Zarazúa

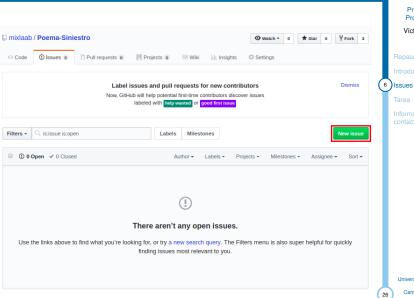
Repaso
Introducción

Solution
Tarea
Información de



Problemas con el poema e ideas para mejorarlo



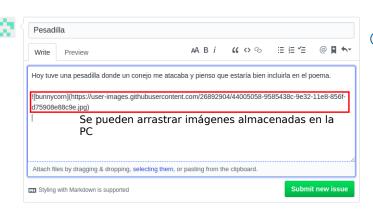


Principios de Programación

Víctor Medrano Zarazúa



Uso de Markdown



Principios de Programación

Víctor Medrano Zarazúa

Repaso

Introduccion

Issues

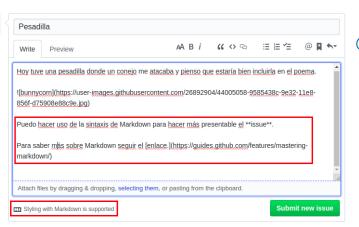
Información o

Problemas con el poema e ideas para mejorarlo



Uso de Markdown





Principios de Programación

Víctor Medrano Zarazúa

Repaso

Issues

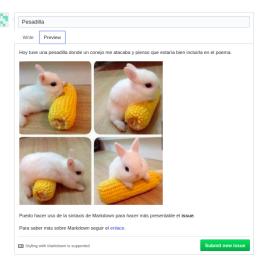
Tarea

ntormación d contacto

Problemas con el poema e ideas para mejorarlo



Uso de Markdown



Principios de Programación

Víctor Medrano Zarazúa

epaso

Introducción

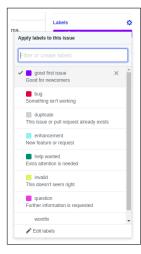
Issues

T----

Información de contacto



Etiquetas y Asignaciones





Principios de Programación

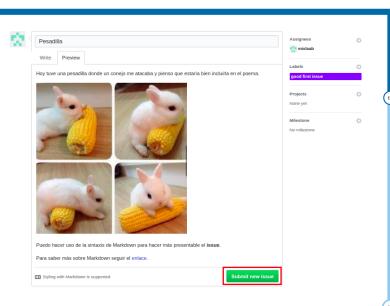
Víctor Medrano Zarazúa

Issues

Información o

Problemas con el poema e ideas para mejorarlo





Principios de Programación

Víctor Medrano Zarazúa

epaso

Introduccion

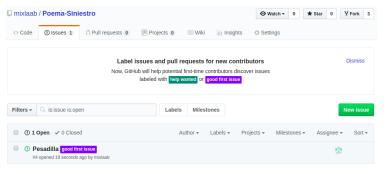
Issues

Información



Abierto/Cerrado

Un issue permanece abierto hasta que es resuelto. Una vez que el problema ha sido resuelto se dice que el issue ha sido cerrado. Cualquiera puede abrir un issue en un repositorio.



Principios de Programación Víctor Medrano Zarazúa

Repaso

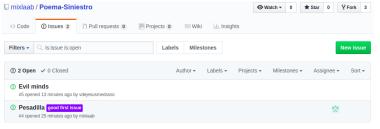
12) Issues

Información o



Abierto/Cerrado

Un issue permanece abierto hasta que es resuelto. Una vez que el problema ha sido resuelto se dice que el issue ha sido cerrado. Cualquiera puede abrir un issue en un repositorio.









Resolviendo issues

Haremos cambios en el poema para resolver el issue que hemos abierto. Veremos como hacer referencia a este mismo issue.





Principios de Programación

Víctor Medrano Zarazúa

Repaso

Introduccion

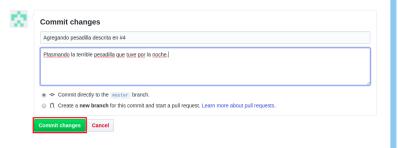
Issues

Información o contacto



Referencia a issues

Al momento de hacer el cambio en el poema podemos hacer referencia al issue que estamos tratando de resolver.



Principios de Programación

Víctor Medrano Zarazúa

Repaso

Introducción

Issues

nformación d



Referencia a issues

Una vez haciendo referencia al issue, podemos ir a la página de issues y dar clic en el issue particular al que hemos hecho referencia para ver los cambios en relación a este mismo.





Principios de Programación Víctor Medrano Zarazúa

Issues

Información di contacto



Principios de

Referencia a issues

Dando clic al cambio hecho nos muestra lo siguiente:



Programación
Víctor Medrano
Zarazúa

Repaso
Introducción





Problemas con el poema e ideas para mejorarlo



Cerrando issues

Podemos hacer uso de la palabra clave fixes en el titulo del commit para cerrar un issue.





Principios de Programación

Víctor Medrano Zarazúa

lepaso

8 Issues

Tarea

nformación d contacto

Problemas con el poema e ideas para mejorarlo



Cerrando issues

Nos vamos a la página del issue al que hicimos referencia para verificar que ha sido cerrado.



Principios de Programación

Víctor Medrano Zarazúa

Repaso

19 Issues

9) Issues

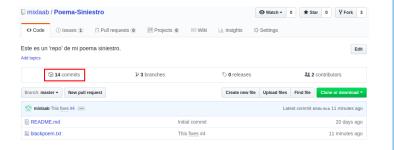
Información o contacto



Principios de

Referencia a commits

Iremos a la página de commits para hacer referencia a uno de ellos.



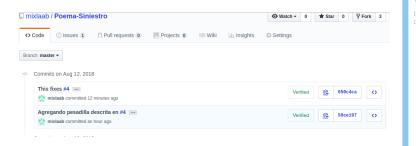
Programación
Victor Medrano
Zarazúa
Repaso
Introducción
Ussues

20



Referencia a commits

Daremos clic al que se muestra en la figura.



Principios de Programación Víctor Medrano

Zarazúa

Issues

ISSUESProblemas con el poema e ideas para mejorarlo



Referencia a commits

Copiaremos el commit hash.



Principios de Programación

Víctor Medrano Zarazúa

...



Tarea

nformación de



Referencia a commits



Principios de Programación Victor Medrano Zarazúa Repaso Introducción Ussues Tarea



Referencia a commits

① Open

Se ha creado un issue haciendo referencia a un commit.

No estoy muy seguro de este cambio #6

mixlaab opened this issue just now · 0 comments



Principios de Programación

Víctor Medrano Zarazúa

.

Issues

Tarea

Información de contacto





Tarea #3

En equipo realizar las siguientes actividades:

- ► El líder de cada equipo creará un repositorio llamado MateriaHoraEquipo_#.
- ► El líder escribirá la estrofa de un poema y creará tres issues haciendo uso de etiquetas (labels) y asignando uno distinto a cada miembro del equipo (incluido a sí mismo).
- Cada miembro del equipo deberá resolver uno de los issues que el líder ha creado y hacer un pull request al líder para incluir la mejora. Los issues deberán cerrarse.
- Se adjunta un archivo .pdf con el enlace al repositorio y las capturas de pantalla de cada paso junto con su explicación.

Principios de Programación

Víctor Medrano Zarazúa

Repaso

Introducció

25) Tarea

nformación de contacto

Feedback Información de contacto



En caso de comentarios, sugerencias, preguntas o errores en las diapositivas no dudes en contactarme.

Víctor Medrano Zarazúa victor.medranozr@uanl.edu.mx https://mixlaab.github.io WA: 8119022700 Principios de Programación

Víctor Medrano Zarazúa

...

Introducción

26 Información de contacto



