***Cli->Srv***

JOIN : enregistre client sur le serveur, et envoi LOGIN si OK

Discriminent+Int

LEAVE : supprime le client du serveur

Discriminent+Int

WIN : demande à la BRUTE Me de gagner

Discriminent+Int

LOOSE : demande à la BRUTE Me de perdre

Discriminent+Int

PERSO : Pour ME, on choisi une BRUTE associé au login. Pour Other on choisi une BRUTE aléatoirement., on vérifie que ce ne soit pas la meme que Me.

Discriminent+String

***Cli Login***

Un message login est composé d’un nom d’utilisateur, et d’un mot de passe.

Discriminent+Tableau(String, String)

***Srv-Client***

Un message OK est composé d’un code de retour, et si ce dernier est 0, envoi de la réponse.

Session login :

Un message login est valide si son occurrence est trouvée dans la base, si ce n’est pas le cas alors KO.