# Ιόνιο Πανεπιστήμιο – Τμήμα Πληροφορικής Εισαγωγή στην Επιστήμη των Υπολογιστών 2018-19

### Δίκτυα υπολογιστών

(και το Διαδίκτυο)

http://mixstef.github.io/courses/csintro/

Μ. Στεφανιδάκης

# Τι είναι ένα δίκτυο υπολογιστών;

#### • Εισαγωγή

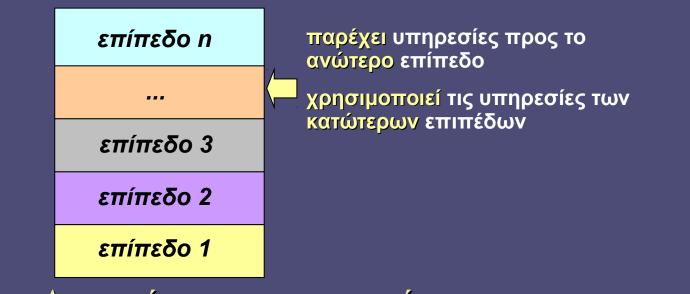
- Διασύνδεση υπολογιστικών συστημάτων
- Μέσο διασύνδεσης
  - Ενσύρματο ή ασύρματο
- Για ανταλλαγή δεδομένων
  - Και μετάδοση εντολών
- Γεφύρωση γεωγραφικών περιοχών
  - Μικρού (τοπικού), μεσαίου και μεγάλου μεγέθους
- Καθορισμένοι κανόνες επικοινωνίας
  - Πρωτόκολλα
  - Ανεξάρτητα από το είδος (αρχιτεκτονική) του κάθε συνδεόμενου υπολογιστή

# Δικτυακά πρωτόκολλα

- Εισαγωγή
- Πρωτόκολλα
- Κανόνες επικοινωνίας
  - για την ανταλλαγή μηνυμάτων δεδομένων μεταξύ δύο (δια)δικτυακών εφαρμογών
- Ένα δικτυακό πρωτόκολλο καθορίζει:
  - Το μορφότυπο (format) των ανταλλασσόμενων μηνυμάτων
  - Τη σειρά (αλληλουχία) των μηνυμάτων
  - Τις απαιτούμενες ενέργειες κατά την αποστολή ή παραλαβή των μηνυμάτων
- Υλοποίηση πρωτοκόλλων
  - Σε υλικό ή/και λογισμικό
- Το Διαδίκτυο
  - στηρίζεται σε μεγάλο βαθμό σε πρωτόκολλα!

# Αρχιτεκτονική επιπέδων πρωτοκόλλων

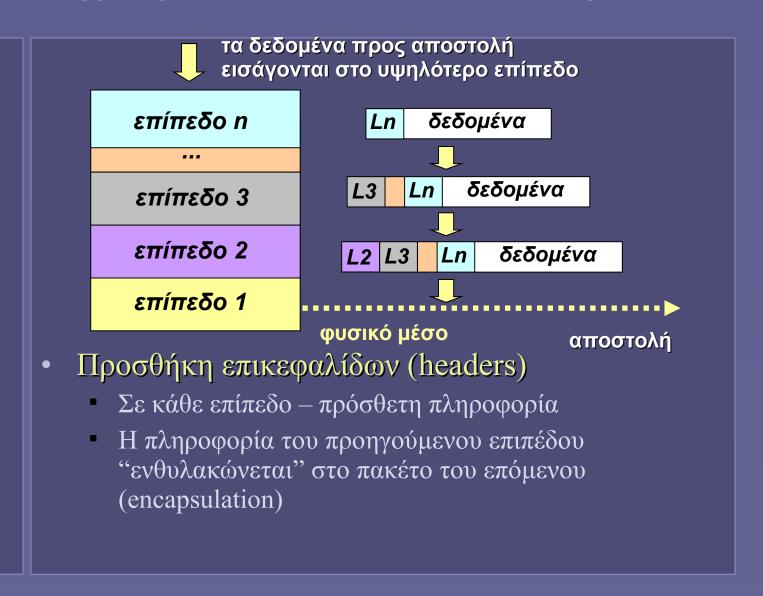
- Εισαγωγή
- Πρωτόκολλα



- Δομημένη αρχιτεκτονική
  - Διευκολύνει τον σχεδιασμό, μειώνει πολυπλοκότητα
  - Επιτρέπει την απρόσκοπτη εξέλιξη των πρωτοκόλλων
  - Επιτρέπει τη χρήση εναλλακτικών τεχνολογιών

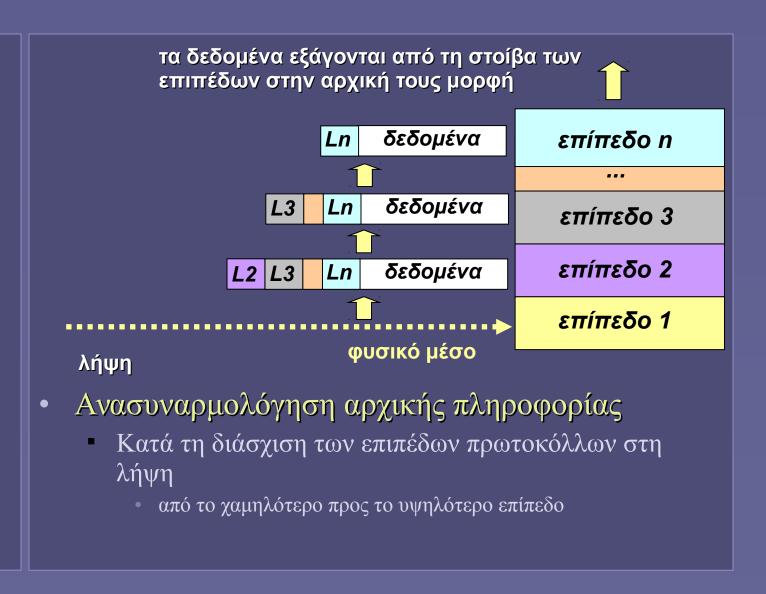
# Διάσχιση επιπέδων – αποστολή

- Εισαγωγή
- Πρωτόκολλα



# Διάσχιση επιπέδων – λήψη

- Εισαγωγή
- Πρωτόκολλα



# Το μοντέλο OSI

- Εισαγωγή
- Πρωτόκολλα
- Open System Interconnection
- Θεωρητικό μοντέλο
  - Παρέχει το πλαίσιο υλοποίησης των πρωτοκόλλων κάθε δικτύου
  - Κάποια δίκτυα δεν το υλοποιούν πιστά
- Μετάδοση δεδομένων
  - Μέσω των 7 επιπέδων του μοντέλου
- Εφαρμογές
  - Υλοποιούν τα επίπεδα 5 έως 7

# Τα επίπεδα του μοντέλου OSI

- Εισαγωγή
- Πρωτόκολλα



### Το Διαδίκτυο

- Διασύνδεση εκατομμυρίων υπολογιστών
  - Μόνιμη ή προσωρινή
  - Μέσω διαφόρων φυσικών μέσων
- Πρωτόκολλα TCP/IP
  - Επίπεδα OSI: Δικτύου (3) και Μεταφοράς (4)
  - Πληροφορία χωρίζεται σε πολλαπλά πακέτα
  - Δρομολόγηση μέσω πολλαπλών κόμβων
- Φυσικό μέσο
  - Ethernet για τοπικά δίκτυα
    - Επίπεδα ΟSΙ Φυσικό (1) και Συνδέσμου Δεδομένων (2)
  - Αλλά και Wi-Fi ή μέσω κινητής τηλεφωνίας
    - Με τα δικά τους επίπεδα πρωτοκόλλων!

# Διαδίκτυο και επίπεδα πρωτοκόλλων



# Τερματικοί κόμβοι και Δρομολογητές

- Ο πυρήνας του Διαδικτύου
  - Αποτελείται από διασυνδεδεμένουςΔρομολογητές
  - Στις παρυφές του πυρήνα: σύνδεση τερματικών κόμβων



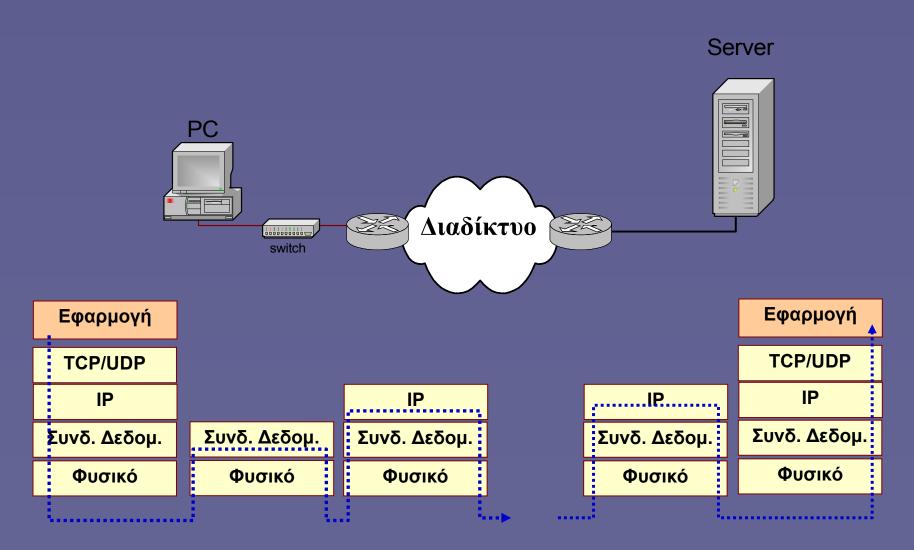
### Internet Protocol (IP)

- Στο επίπεδο 3 (Δικτύου) του OSI
- Αυτοδύναμα πακέτα δεδομένων
  - IP datagrams
- Δρομολόγηση μέσω διαφορετικών κόμβων
- Διεύθυνση IP (v4)
  - 4 bytes
  - Συμβολισμός: A.B.C.D
  - $\Pi.\chi$ . 129.10.7.30
  - Πρέπει να είναι μοναδική στο Διαδίκτυο
  - Ανάθεση (ομάδων) διευθύνσεων από διεθνείς οργανισμούς
- IPv6: μεγαλύτερες διευθύνσεις (128 bits)

# Transmission Control Protocol (TCP)

- Στο επίπεδο 4 (Μεταφοράς) του OSI
- Αξιόπιστη μεταφορά
  - Καταμερισμός πληροφορίας σε IP πακέτα
  - Αρίθμηση πακέτων
  - Έλεγχος μετάδοσης-παραλαβής πακέτων
  - Ταξινόμηση λαμβανόμενων πακέτων
  - Παρακολούθηση χρόνων άφιξης πακέτων
  - Αίτηση αναμετάδοσης σε περίπτωση απώλειας
  - Συναρμολόγηση τελικής πληροφορίας

# Διάσχιση επιπέδων Διαδικτύου

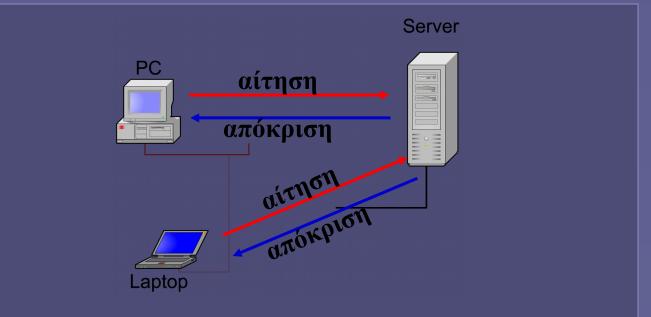


# Οι διαδικτυακές εφαρμογές

- Το Διαδίκτυο
- Εφαρμογές
- Κατανεμημένες εφαρμογές
  - Σε διασυνδεδεμένους υπολογιστές
  - Επικοινωνία μέσω Διαδικτύου
- Για την παροχή υπηρεσιών (services) προς
  - Τον άνθρωπο
    - Web, e-mail κλπ
  - Αλλους υπολογιστές
    - Web services
- Εκμετάλλευση κατανεμημένων πόρων
  - Υπολογιστικοί πόροι
  - Πόροι μνήμης και δίσκων
  - Αποθηκευμένης πληροφορίας (digital libraries)

# Το μοντέλο client-server

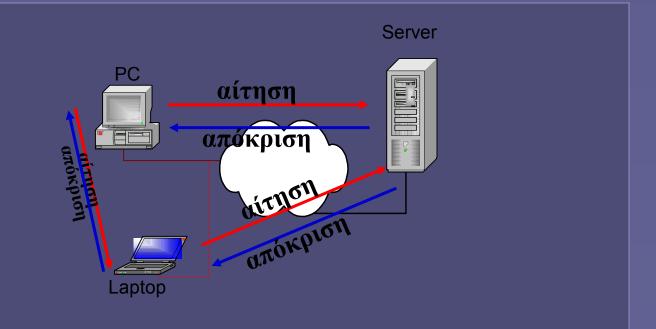
- Το Διαδίκτυο
- Εφαρμογές



- Το παραδοσιακό μοντέλο πελάτη-εξυπηρετητή
  - Οι κλασσικές εφαρμογές του Διαδικτύου
  - Web, e-mail, μεταφορές αρχείων, απομακρυσμένη πρόσβαση, κλπ
  - Ο πελάτης (client) στέλνει μια αίτηση (request) για εξυπηρέτηση στον εξυπηρετητή (server). Ο τελευταίος εκτελεί τη ζητούμενη λειτουργία και στέλνει μια απόκριση (response) δεδομένων.

# Εναλλακτικό μοντέλο Ρ2Ρ

- Το Διαδίκτυο
- Εφαρμογές



- Το νεώτερο μοντέλο peer-to-peer (P2P)
  - Ολοι οι κόμβοι μπορούν να δράσουν ως clients ή/και ως servers
  - Ανάλογα με τις δυνατότητές τους

### Ο παγκόσμιος ιστός (Web)

- Το Διαδίκτυο
- Εφαρμογές
- Web

- World Wide Web (www)
  - Διακίνηση ιστοσελίδων
  - Και πολλών άλλων μορφών δεδομένων
  - Η εφαρμογή που ανέδειξε το Διαδίκτυο
  - Σήμερα βάση για πολλές άλλες εφαρμογές (εφαρμογές web)
  - Τα βασικά τμήματα (εφαρμογές, γλώσσες και πρωτόκολλα) που συγκροτούν το Web σχεδιάστηκαν στις αρχές του '90
- Πριν την εμφάνιση του Web
  - E-mail
  - Ftp
  - News
  - Telnet

### Τα τμήματα που συγκροτούν το Web

- Το Διαδίκτυο
- Εφαρμογές
- Web

- Εφαρμογή web client (browser)
  - Παρουσιάζει στον χρήστη τα δεδομένα που λαμβάνει από τον web server
- Εφαρμογή web server
  - Εξυπηρετεί τις αιτήσεις των web clients, επιστρέφοντας τα αντικείμενα (ιστοσελίδες και άλλα αρχεία) που ζητούν
- Γλώσσα HTML
  - Περιεχόμενο (και μορφή;) ιστοσελίδων
- Πρωτόκολλο ΗΤΤΡ
  - Για τη μεταφορά δεδομένων μεταξύ web server και web client

### HyperText Transfer Protocol (HTTP)

- Το Διαδίκτυο
- Εφαρμογές
- Web

- Για την προσπέλαση και μεταφορά εγγράφων web μεταξύ client-server
  - μεταφορά κειμένου, εικόνας, ήχου, βίντεο κλπ
  - Τα επιστρεφόμενα αντικείμενα
    - ή είναι στατικά αποθηκευμένα στον server
    - ή δημιουργούνται δυναμικά με την εκτέλεση κάποιου προγράμματος (στον server)
  - Αίτηση (client)  $\Rightarrow$  Απόκριση (server)
  - URL (Uniform Resource Locator)
    - Πού βρίσκεται το αντικείμενο που θέλουμε;
    - πρωτόκολλο :// server [:port] / μονοπάτι
    - http://www.ionio.gr/cs/index.html

### Ηλεκτρονικό Ταχυδρομείο (e-mail)

- Το Διαδίκτυο
- Εφαρμογές
- Web
- E-mail

- Η πρώτη επιτυχημένη δικτυακή εφαρμογή
  - Πολύ πριν την ανάπτυξη του διαδικτύου!
  - Ασύγχρονη εφαρμογή
    - Δεν απαιτείται ο χρήστης να είναι συνεχώς on-line για να λάβει email
    - Όμως κάποιος υπολογιστής πρέπει να είναι on-line συνεχώς
  - Παλαιά πρωτόκολλα
  - Αρχικά για τη μεταφορά μηνυμάτων σε 7-bit ASCII
    - Αναγκαία ειδική κωδικοποίηση για μεταφορά δυαδικών δεδομένων (π.χ. multimedia)
  - Το μήνυμα και όλα τα συνημμένα αντικείμενα μεταφέρονται ως ένα ενιαίο πακέτο δεδομένων

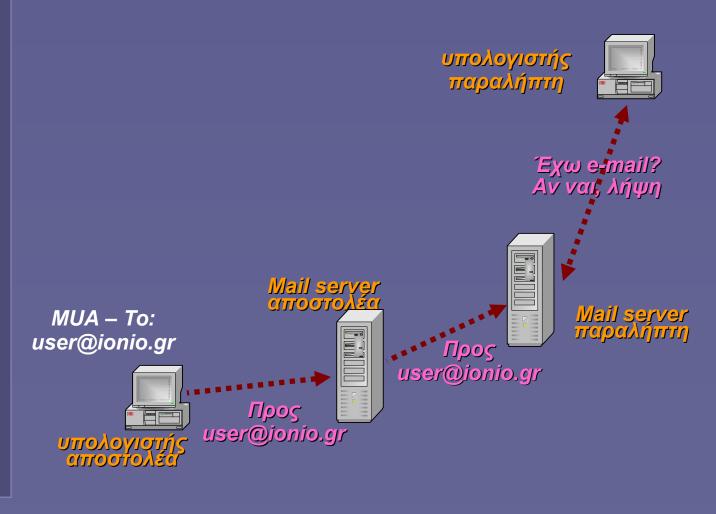
### Τμήματα της εφαρμογής e-mail

- Το Διαδίκτυο
- Εφαρμογές
- Web
- E-mail

- Εφαρμογή χρήστη (mail user agent MUA)
  - Για τη σύνθεση-αποστολή και λήψη-απεικόνιση e-mail
- Εφαρμογή mail server (συνεχώς on-line)
  - Για την προώθηση των εξερχόμενων μηνυμάτων
  - Και την παραλαβή-αποθήκευση των εισερχόμενων
- Πρωτόκολλο προώθησης μηνυμάτων
  - Από τον mail server του αποστολέα στον mail server του παραλήπτη
- Πρωτόκολλο λήψης εισερχόμενων μηνυμάτων
  - Από την εφαρμογή MUA του χρήστη
- Πρωτόκολλο μορφής μηνυμάτων e-mail
  - Το μορφότυπο (format) των μεταδιδόμενων μηνυμάτων

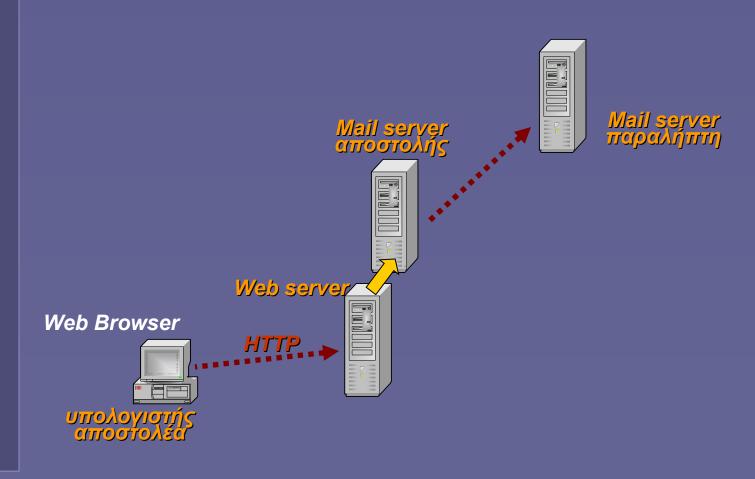
### Μεταφορά e-mail

- Το Διαδίκτυο
- Εφαρμογές
- Web
- E-mail



### Εφαρμογές Webmail

- Το Διαδίκτυο
- Εφαρμογές
- Web
- E-mail



### Domain Name System (DNS)

- Το Διαδίκτυο
- Εφαρμογές
- Web
- E-mail
- DNS

- Η "υπηρεσία καταλόγου" του Διαδικτύου
  - Μετάφραση μνημονικών ονομάτων (domain names) σε διευθύνσεις IP
  - Και το αντίστροφο
    - $\Pi.\chi.$  www.ionio.gr  $\Rightarrow$  195.130.124.68
    - Kat . ...@ionio.gr  $\Rightarrow$  195.130.124.68
  - Ένας μηχανισμός μετάφρασης εύρεσης της αντιστοιχίας μεταξύ των δύο μορφών διεύθυνσης

### Τμήματα της εφαρμογής DNS

- Το Διαδίκτυο
- Εφαρμογές
- Web
- E-mail
- DNS

- Βάση (ή βάσεις) δεδομένων
  - Με τις αντιστοιχίες domain names διευθύνσεων ΙΡ
- DNS servers
  - Δέχονται ερωτήσεις και απαντούν με αντιστοιχίες
    ονομάτων διευθύνσεων ΙΡ
- Πρωτόκολλο DNS
  - Καθορίζει τη μορφή των αιτήσεων και απαντήσεων

### Η ιεραρχία των DNS servers

