# Εργαστήριο #10

## 1. Σύνοψη προηγούμενων εργαστηρίων.

Στα προηγούμενα εργαστήρια ολοκληρώσατε τη σχεδίαση ενός **μονοπατιού δεδομένων** (datapath) των 8 bits, το οποίο εκτελεί πράξεις: α) μεταξύ δεδομένων από 2 καταχωρητές και β) μεταξύ δεδομένων από 1 καταχωρητή και δεδομένων από την άμεση είσοδο im[7:0]. Η λειτουργία του μονοπατιού δεδομένων ελέγχεται από 23 σήματα ελέγχου/δεδομένων (είσοδοι στο μονοπάτι δεδομένων):

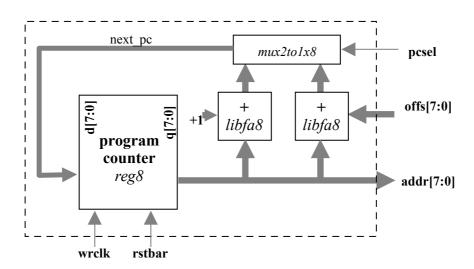
Σήματα	Λειτουργία
sub, s1, s0	επιλογή πράξης ΑΛΜ
sel	επιλογή εισόδου στην ΑΛΜ (1=από register file-έξοδος Α, 0=από άμεση είσοδο im[7:0])
rdb[2:0]	επιλογή καταχωρητή για την έξοδο B του register-file
rda[2:0]	επιλογή καταχωρητή για την έξοδο Α του register-file
wrsel[2:0]	επιλογή καταχωρητή για εγγραφή
im[7:0]	άμεση είσοδος (8-bit)
wrclk	Εγγραφή δεδομένων στην ανερχόμενη ακμή του wrclk
rstbar	Μηδενισμός περιεχομένων καταχωρητών εάν rstbar=0

Επίσης, το μονοπάτι δεδομένων παράγει ως εξόδους τα σήματα κατάστασης (flags) C/S/Z/V, τα οποία θα χρησιμοποιήσετε αργότερα για τον έλεγχο των εντολών διακλάδωσης.

#### 2. Μονάδα μετρητή εντολών (program counter - PC).

Στη συνέχεια θα αρχίσετε να υλοποιείτε τη **μονάδα ελέγχου**, η οποία θα συνδυαστεί με το **μονοπάτι δεδομένων** για την κατασκευή μιας **πλήρους ΚΜΕ**. Στο παρόν εργαστήριο θα υλοποιήσετε τη μονάδα του μετρητή εντολών, η οποία:

- α) Διαθέτει έναν 8-bit καταχωρητή (PC) για τη διεύθυνση της επόμενης εντολής.
- β) Αυξάνει την τιμή του PC κατά 1 μετά την εκτέλεση μιας εντολής.
- γ) Παρέχει τη δυνατότητα αλλαγής τιμής στον PC, για την υλοποίηση των εντολών διακλάδωσης. Η αλλαγή υλοποιείται μέσω της πρόσθεσης ενός 8-bit offset στην τρέχουσα τιμή του PC.



(E10)

### 3. Σχεδίαση της μονάδας μετρητή εντολών.

Δημιουργήστε ένα νέο cell στη βιβλιοθήκη σας και ονομάστε το **pclogic**. Το σχηματικό διάγραμμα της μονάδας φαίνεται στο προηγούμενο σχήμα.

Ο μετρητής εντολών (PC) φυλάσσεται σε έναν **καταχωρητή των 8 bits** (*reg8*, θα τον βρείτε στη βιβλιοθήκη **lablib.jelib**). Η έξοδος του καταχωρητή q[7:0] παρέχει τη διεύθυνση addr[7:0] για τη μνήμη εντολών.

Το περιεχόμενο του PC περνά μέσα από 2 αθροιστές (*libfa8*, θα τους βρείτε στη βιβλιοθήκη **lablib2.jelib** στο site του εργαστηρίου). Κάθε αθροιστής προσθέτει 2 8-bit εισόδους a[7:0] και b[7:0] και εμφανίζει το αποτέλεσμα στην έξοδο s[7:0]. Ο πρώτος αθροιστής παράγει το (PC+1) και ο δεύτερος το (PC+offset).

Η επιλογή μεταξύ του (PC+1) και του (PC+offset) γίνεται σε πολυπλέκτη (mux2to1x8, βιβλιοθήκη lablib.jelib) μέσω του σήματος pcsel (με 0 περνά το PC+1, με 1 το PC+offset).

Η τιμή που περνά από τον πολυπλέκτη θα αποτελέσει τη νέα τιμή του PC, η οποία θα αποθηκευτεί στον καταχωρητή στην επόμενη ανερχόμενη ακμή του σήματος ρολογιού **wrclk**. Ο καταχωρητής διαθέτει είσοδο άμεσου μηδενισμού (**rstbar**) για την αρχικοποίηση του PC σε 0.

## 4. Διαδικασία ελέγχου.

Εξομοιώστε τη λειτουργία της νέας μονάδας. Θέστε τα rstbar, wrelk και pesel σε 0 (low). Στη συνέχεια το rstbar πρέπει να γίνει 1 (high) για κανονική λειτουργία. Αμέσως μετά:

- α) Μετακινήστε το σημείο χρόνου 20ns δεξιότερα και επιλέξτε το σήμα wrclk.
- γ) Κάνετε zoom-out στο παράθυρο της εξομοίωσης, πιέζοντας 4 φορές Ctrl-0.
- β) Από το μενού Tools, Simulation (Built-in) επιλέξτε Set clock on selected signal... και ορίστε ως περίοδο τα 0.000000150s (150ns).

Παρατηρήστε τις γραμμές διεύθυνσης (addr[7:0]). Θα πρέπει να αυξάνονται κατά 1 σε κάθε κύκλο ρολογιού.

Θέστε τα σήματα offs[7:0] σε διάφορες τιμές και το pesel σε 1. Τώρα οι διευθύνσεις θα πρέπει να αυξάνονται κατά offset σε κάθε κύκλο ρολογιού.