### Μεταγλωττιστές 2021-22

Συντακτική ανάλυση top-down LL(1)

### Συντακτική ανάλυση top-down LL(1)

- Για μια σημαντική υποκατηγορία context-free γραμματικών με πολυπλοκότητα O(n)
  - Σάρωση εισόδου από αριστερά προς τα δεξιά (left-to-right)
  - Αριστερότερες ακολουθίες παραγωγής (leftmost derivations)
  - Συμβουλευόμενοι ένα (το επόμενο) token εισόδου σε κάθε βήμα

### Προϋποθέσεις για αριστερότερες παραγωγές

• Δεν πρέπει οι κανόνες να έχουν αριστερή αναδρομή

```
Expr → Expr + Term
```

- Ο συντακτικός αναλυτής θα πέσει σε άπειρη αναδρομή
- Απαλείφεται με αλγοριθμικό τρόπο

- Προσοχή: πρέπει να γίνει και σε περιπτώσεις έμμεσης αναδρομής (αλυσιδωτά, μετά από περισσότερα από ένα βήματα)

# Προϋποθέσεις για αριστερότερες παραγωγές

• Δεν πρέπει να υπάρχει κοινός παράγοντας στην αρχή π.χ.

```
Factor → id | id [ ExprList ] | id ( ExprList )
```

 Μετασχηματισμός με προσθήκη ενδιάμεσου κανόνα

```
Factor → id Args

Arg → ε | [ExprList ] | (ExprList )
```

#### Υλοποίηση συντακτικού αναλυτή LL(1)

- Από τη Θεωρία Υπολογισμού έχουμε ένα θεωρητικό εργαλείο
  - Pushdown Automaton (PDA)
  - Αυτόματο ενισχυμένο με μια στοίβα (stack)
  - Για κάθε μετάβαση το αυτόματο συμβουλεύεται το σύμβολο εισόδου και την κορυφή της στοίβας
    - για να αποφασίσει ποια θα είναι η επόμενη κατάσταση
    - και αν/τι θα μπει στη στοίβα
  - Υπάρχει πάντα ένα αυτόματο PDA ισοδύναμο με μια γραμματική χωρίς συμφραζόμενα (CFG)
  - Για τις γραμματικές LL(1) το αυτόματο PDA είναι αιτιοκρατικό (ντετερμινιστικό)
    - είναι δυνατή το πολύ μια μετάβαση

## Πώς χρησιμοποιείται το αυτόματο PDA στη συντακτική ανάλυση

- Αρχικά στη στοίβα μπαίνει το <mark>αρχικό</mark> μη τερματικό σύμβολο της γραμματικής
- Το αυτόματο επαναλαμβάνει
  - Αν στην κορυφή της στοίβας βρίσκεται μη τερματικό σύμβολο Α (λειτουργία predict), τότε το Α αντικαθίσταται στη στοίβα από το δεξιό μέρος ενός κατάλληλου κανόνα της γραμματικής, σύμφωνα και με το επόμενο σύμβολο στην είσοδο
  - Αν στην κορυφή της στοίβας βρίσκεται τερματικό σύμβολο a (λειτουργία match), τότε, αν το επόμενο σύμβολο εισόδου είναι ίδιο με το a, το a αφαιρείται από τη στοίβα
  - Σε κάθε άλλη περίπτωση παράγεται σφάλμα

# Απλή (αλλά μη ρεαλιστική) περίπτωση LL(1)

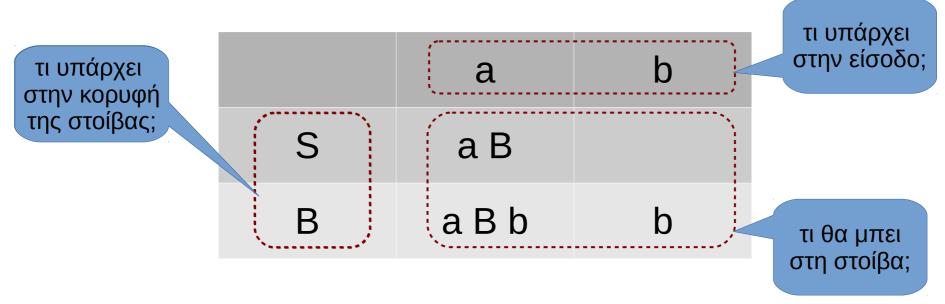
• Έστω η γραμματική

```
S \rightarrow a B
B \rightarrow b \mid a \mid b \mid b
```

 Όλα τα δεξιά μέρη των κανόνων ξεκινούν με τερματικό σύμβολο, διαφορετικό για τις εναλλακτικές παραγωγές του ίδιου μη τερματικού συμβόλου

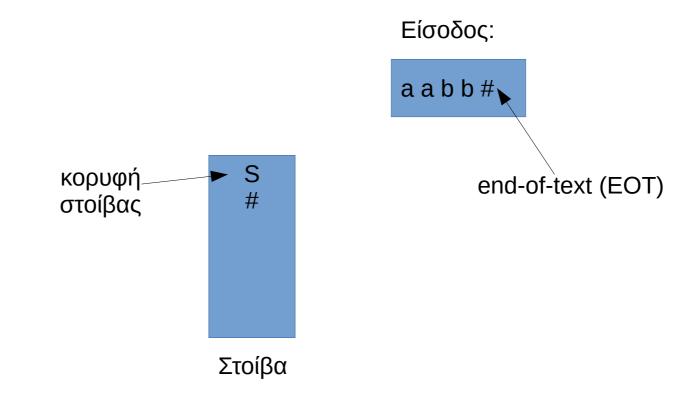
### Πίνακας συντακτικής ανάλυσης

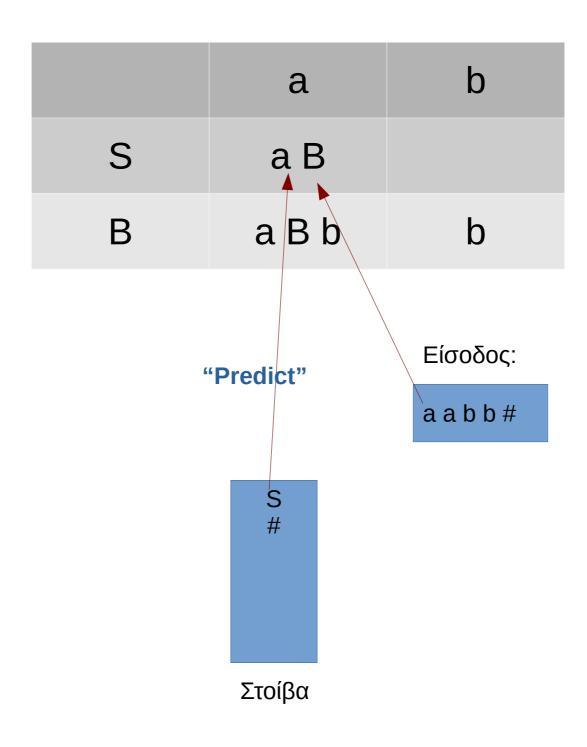
- Θεωρητικό εργαλείο, μέρος του αυτομάτου PDA
  - αλλά μπορεί να χρησιμοποιηθεί και σε έναν πραγματικό συντακτικό αναλυτή
  - επιλέγει τι θα μπει στη στοίβα στο predict



Π.χ. αν στην κορυφή της στοίβας είναι το S και το επόμενο σύμβολο στην είσοδο είναι το a, το S θα αντικατασταθεί στη στοίβα από το a B

	a	b
S	а В	
В	a B b	b





	a	b
S	а В	
В	a B b	b

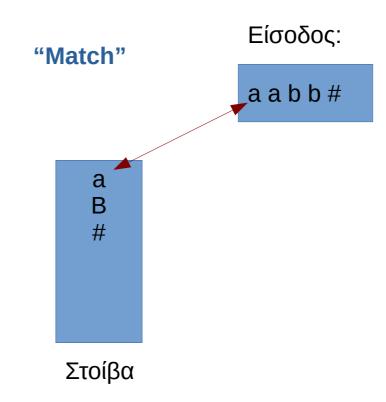
"Predict"

Είσοδος:

aabb#

a B #

	a	b
S	а В	
В	a B b	b

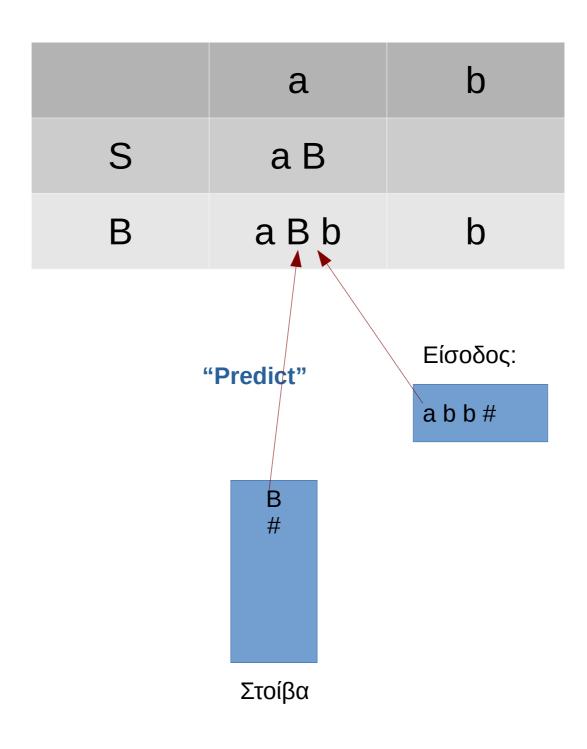


	a	b
S	аВ	
В	a B b	b

Είσοδος:

a b b #

B #



	a	b
S	а В	
В	a B b	b

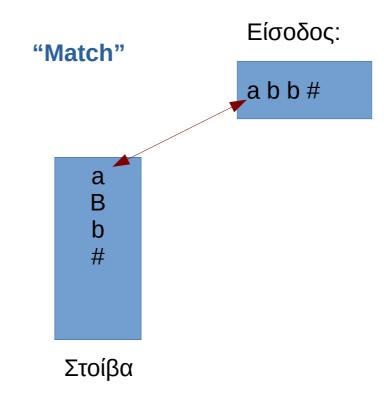
"Predict"

Είσοδος:

a b b #

a B b #

	a	b
S	а В	
В	a B b	b

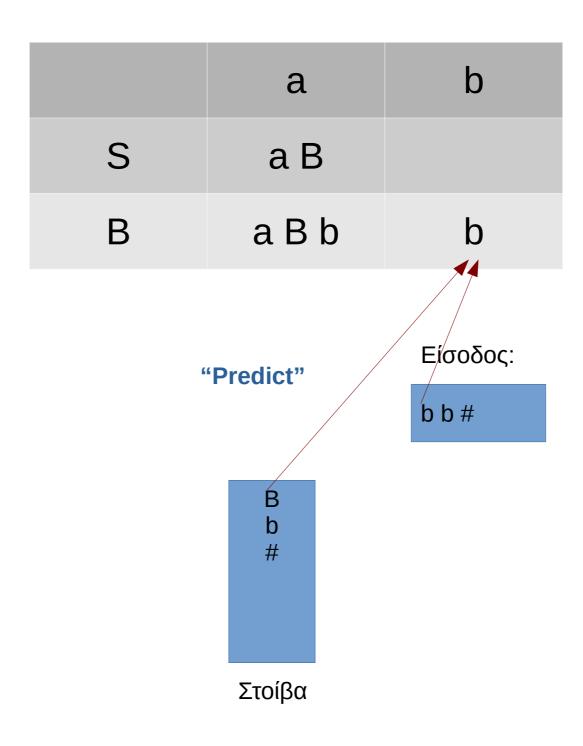


	a	b
S	а В	
В	a B b	b

Είσοδος:

b b #

B b #



	a	b
S	а В	
В	a B b	b

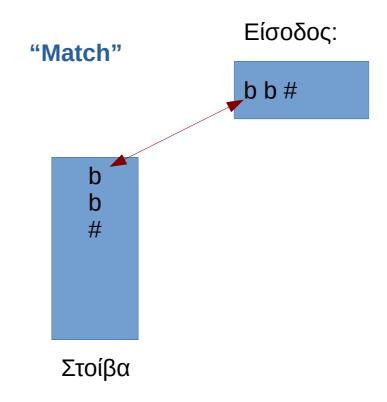
"Predict"

Είσοδος:

b b #

b b #

	a	b
S	а В	
В	a B b	b



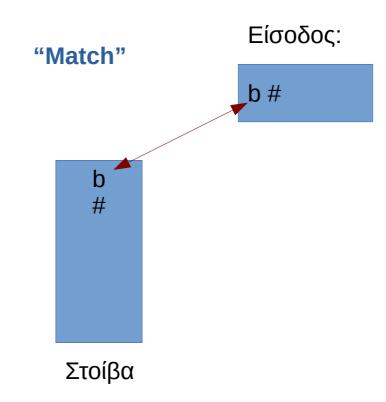
	a	b
S	а В	
В	a B b	b

Είσοδος:

b #

b #

	a	b
S	а В	
В	a B b	b



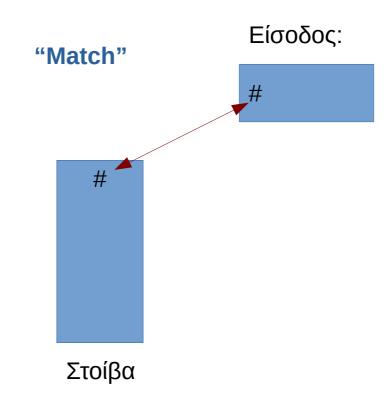
	a	b
S	аВ	
В	a B b	b

Είσοδος:

#

# Στοίβα

	a	b
S	а В	
В	a B b	b



	a	b
S	аВ	
В	a B b	b

Τερματισμός

Είσοδος:



### Κατασκευή συντακτικού αναλυτή LL(1)

- Θα μπορούσαμε να φτιάξουμε ένα πρόγραμμα που να μιμείται τη λειτουργία ενός PDA
- Είναι όμως πιο βολικό να υλοποιήσουμε με συστηματικό τρόπο τον συντακτικό αναλυτή ως σύνολο συναρτήσεων που καλούν η μία την άλλη (ενδεχομένως και αναδρομικά)
  - «Stack»: υλοποιείται από τη στοίβα κλήσης των συναρτήσεων
  - Μπορούμε να κάνουμε τη σημασιολογική ανάλυση μέσα στις συναρτήσεις αυτές
- Συντακτικός αναλυτής αναδρομικής κατάβασης (recursive descent parser)

### Μέθοδος αναδρομικής κατάβασης

- Για κάθε μη τερματικό σύμβολο φτιάχνουμε μια συνάρτηση
  - Καλείται πρώτη η συνάρτηση του αρχικού μη τερματικού συμβόλου της γραμματικής
- Κάθε συνάρτηση υλοποιεί τους κανόνες που έχουν στο αριστερό μέρος το αντίστοιχο μη τερματικό σύμβολο
  - Ένας κλάδος if για κάθε κανόνα
    - Πώς διαλέγω; στην απλή γραμματική του παραδείγματος, αρκεί να ελέγχω το επόμενο σύμβολο εισόδου – δεν αρκεί φυσικά για πιο σύνθετες γραμματικές!
- Υλοποίηση κανόνων
  - Υλοποιώ το δεξιό μέρος κάθε κανόνα
    - Όπου υπάρχει τερματικό, καλώ συνάρτηση match()
      - H match(), αν η είσοδος ταιριάζει με το αναμενόμενο τερματικό, προχωρά στο επόμενο σύμβολο εισόδου
    - Όπου υπάρχει μη τερματικό, καλώ την αντίστοιχη συνάρτηση

### Παράδειγμα

```
b
                                              a
                                    S
def B():
                                            a B
                                    В
                                            a B b
   if next_token=='B_TOKEN':
      # B -> b
      match('B TOKEN')
   elif next_token=='A_TOKEN':
      # B -> a B b
      match('A_TOKEN')
      B()
      match('B_TOKEN')
   else:
       raise ParseError("...error msg...")
```

#### Γραμματική LL(1) αριθμητικών εκφράσεων

```
Stmt list → Stmt Stmt list | ε
Stmt
          → id = Expr | print Expr
Expr
    → Term Term tail
Term tail → Addop Term Term tail | ε
          → Factor Factor tail
Term
Factor tail → Multop Factor Factor tail | ε
Factor → (Expr) | id | number
Addop
         → + | -
Multop
        → * | /
```

- Πιο σύνθετη από το προηγούμενο παράδειγμα
  - Υπάρχουν κανόνες που το δεξιό μέρος ξεκινά με μη τερματικό
  - Υπάρχουν κενές παραγωγές (με ε στο δεξιό μέρος των κανόνων)
- Ποιους κανόνες μπορείτε να υλοποιήσετε με όσα ξέρετε μέχρι τώρα;