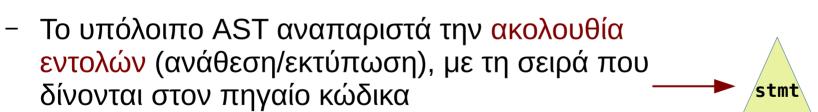
Μεταγλωττιστές 2023-24

Εκτέλεση (διερμηνεία) AST αριθμητικών εκφράσεων

Τι περιέχει το AST (επανάληψη)

- Προκύπτει από τη συντακτική ανάλυση της γραμματικής των αριθμητικών εκφράσεων & εντολών ανάθεσης/εκτύπωσης
 - Μέρος του AST αναπαριστά την αριθμητική έκφραση



AST αριθμητικής έκφρασης (expr)

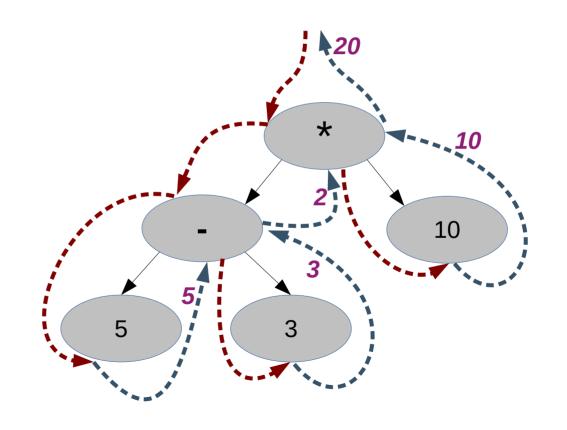
- Τα φύλλα είναι
 - NUMBER: Αριθμητικές σταθερές (τιμές float)
 - DEREF: Αναφορές σε μεταβλητές
 - Κατά τον υπολογισμό, κάθε εμφάνιση μεταβλητής πρέπει να αντικατασταθεί από την τρέχουσα τιμή της
- Οι ενδιάμεσοι κόμβοι είναι
 - ΟΡ: Αριθμητικοί δυαδικοί τελεστές που συνδυάζουν τις τιμές του αριστερού και δεξιού υποδένδρου
 - Ανάλογα με το είδος του τελεστή υπολογίζεται μια νέα τιμή

Τιμές μεταβλητών

- Στη γλώσσα που δουλεύουμε οι μεταβλητές δεν δηλώνονται
 - Υπάρχει ένας μοναδικός τύπος δεδομένων: float
 - Που αποθηκεύονται οι τιμές των μεταβλητών;
 - Κατά τη διάρκεια της διερμηνείας χρησιμοποιούμε ένα λεξικό (dict) ως πίνακα συμβόλων (symbol table) με κλειδιά τα ονόματα των μεταβλητών και τιμές τις τιμές των μεταβλητών
 - Αρχικά το symbol table είναι κενό
 - Γεμίζει με τις εντολές ανάθεσης (ASSIGN) τιμής σε μεταβλητή
 - Όταν συναντήσουμε κόμβο DEREF, αναζητούμε το όνομα της μεταβλητής στο symbol table και επιστρέφουμε την τιμή που βρίσκεται μέσα
 - Σφάλμα Εκτέλεσης (Run Error) αν η μεταβλητή δεν βρεθεί στο symbol table (δεν έχει οριστεί ακόμα)

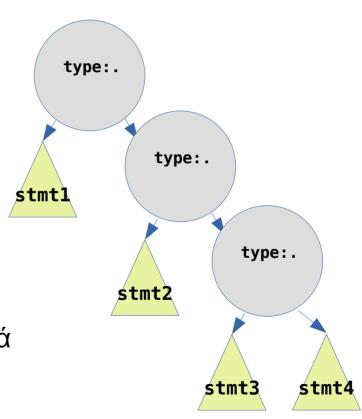
Υπολογισμός αριθμητικής έκφρασης

- Διάσχιση δένδρου DFS
 - Προτεραιότητα κατά βάθος
- Επεξεργασία post-order
 - Αφού επιστρέψουμεαπό τα παιδιά
 - Υπολογισμός πράξης και προώθηση προς τα πίσω



Υπόλοιπο AST (ακολουθία εντολών)

- Stmt = εντολή
 - ASSIGN ή PRINT
- Και εδώ διασχίζουμε το δένδρο με DFS
 - Αν ο κόμβος είναι εντολή την εκτελούμε
- Αν είναι . (concat) επισκεπτόμαστε τα παιδιά του από αριστερά προς δεξιά



Το πρόβλημα της προσεταιριστικότητας (associativity) των τελεστών

- Η κλασσική υλοποίηση αναδρομικής κατάβασης δεν χειρίζεται σωστά εκφράσεις όπως 5 3 2 ή 20 / 4 / 2
 - Οι τελεστές και / είναι αριστερά προσεταιριστικοί (left associative)
 - Οι πιο πάνω εκφράσεις πρέπει να υπολογιστούν ως (5 3) 2 και (20 / 4) / 2
- Αντιθέτως, ο συντακτικός αναλυτής τις χειρίζεται ως 5 (3 2) και 20 / (4 / 2)
 - λόγω της μεθόδου ανάλυσης (recursive descent LL(1))

```
→ Term Term tail
Expr
                   - 3 - 2
Term tail → Addop Term Term tail | ε
Term tail → Addop Term Term tail | ε
Term tail → Addop Term Term tail | ε
```

```
→ Term Term tail
Expr
                    - 3 - 2
Term tail → Addop Term Term tail | ε
Term tail → Addop Term Term tail | ε
Term tail → Addop Term Term tail | ε
```

```
→ Term Term tail
Expr
                    - 3 - 2
Term_tail → Addop Term Term_tail |
Term_tail → Addop Term Term tail | ε
Term tail → Addop Term Term tail | ε
```

5 - 5 - Z

AST που αντιστοιχεί

στο 5-(3-2)

2

5

3

→ Term Term tail

- 3 - 2

Term_tail → Addop Term Term_tail |

Expr

Term_tail → Addop Term Term_tail | ε

- 2

Term_tail → Addop Term Term_tail | ε

Τροποποίηση της μεθόδου ανάλυσης

```
Stmt list → Stmt Stmt list | ε
    → id = Expr | print Expr
Stmt
    → Term (Addop Term)*
Expr
Term tail → Addop Term Term tail | €
          → Factor (Multop Factor)*
Term
Factor_tail → Multop Factor Factor tail | €
Factor → (Expr) | id | number
Addop → + | -
      → * | /
Multop
```

- Όσο (while) υπάρχουν τελεστές ίδιου επιπέδου προτεραιότητας, συνεχίζουμε την κατανάλωση εισόδου → επεξεργασία από αριστερά προς τα δεξιά
 - Επεκταμένη σύνταξη γραμματικής, (...)* = «μηδέν ή περισσότερες φορές»

Ο νέος κώδικας για το Expr()

```
def Expr(self):
   if self.next_token in ('(','id','number'):
       # Expr → Term (Addop Term)*
        self.Term()
       while self.next token in ('+','-'):
           self.Addop()
           self.Term()
   else:
                                                Αντίστοιχα για το Term(), με *,/
        raise ParseError
```

- Ο τροποποιημένος κώδικας μπορεί να εξυπηρετήσει τελεστές με αριστερή μόνο (-, /) ή με αριστερή/δεξιά προσεταιριστικότητα (+,*)
- Αν υπάρχουν τελεστές με δεξιά μόνο προσεταιριστικότητα (π.χ. η ύψωση σε δύναμη) θα πρέπει να χρησιμοποιηθεί ο αρχικός κώδικας