# Ιόνιο Πανεπιστήμιο – Τμήμα Πληροφορικής Αρχιτεκτονική Υπολογιστών 2022-23

#### Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας

(Σχεδιασμός και λειτουργία μιας απλής ΚΜΕ)

http://mixstef.github.io/courses/comparch/



Μ. Στεφανιδάκης

#### Σχεδιασμός μιας απλής ΚΜΕ

#### • KME

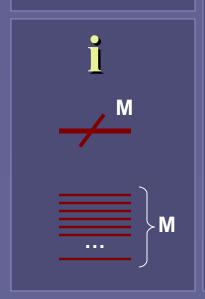
- Παραδοχές
  - Μοντέλο load-store (τύπου RISC)
    - Εντολές σταθερού μήκους
  - Βασικές κατηγορίες εντολών
    - Αριθμητικές-λογικές πράξεις
    - Ανάγνωση-εγγραφή από/στη μνήμη
    - Εντολές διακλάδωσης
  - Ν καταχωρητές γενικού σκοπού
  - Απλουστευμένο μοντέλο μνήμης
    - Ως «κουτί» που δέχεται διεύθυνση και επιστρέφει δεδομένα και εντολές
    - Αντιπροσωπεύει στην πραγματικότητα μια ιεραρχία μνήμης

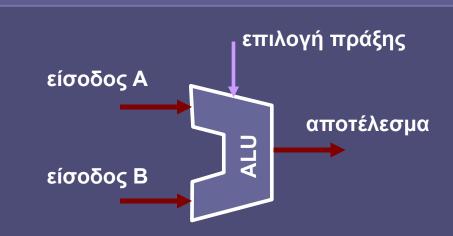


Όλες οι σύγχρονες ΚΜΕ είναι πολυπλοκότερες!

#### Εκτέλεση πράξεων: ΑΛΜ

- KME
- ΑΛΜ





- Αριθμητική-Λογική Μονάδα (ΑΛΜ)
  - Arithmetic-Logic Unit (ALU)
    - Εκτέλεση αριθμητικών και λογικών πράξεων
    - Εκτέλεση συγκρίσεων (για διακλάδωση υπό συνθήκη)
    - Υπολογισμός διευθύνσεων (για προσπέλαση μνήμης)

#### Εντολές για αριθμητικές – λογικές πράξεις

- KME
- AAM



#### $Rz \leftarrow Rx \text{ op } Ry$

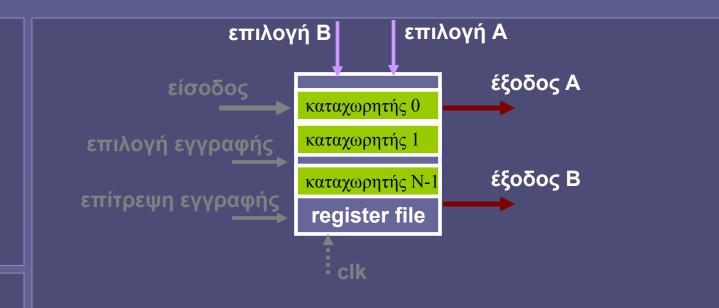
- Σε κάθε εκτέλεση εντολής
  - Ανάγνωση από 2 καταχωρητές
  - Εγγραφή σε 1 καταχωρητή
- Ίδια ροή δεδομένων
  - διαφορετική επιλεγόμενη πράξη

### Συστοιχία καταχωρητών (register file)

- KME
- ΑΛΜ
- Καταχωρητές



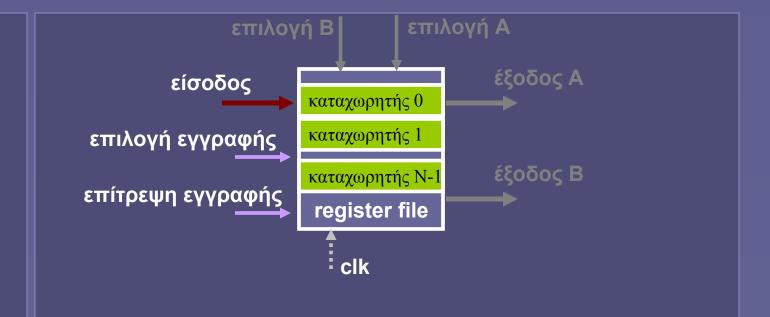
Τα σήματα στο σχήμα αυτό (και στα επόμενα) αποτελούνται από πολλά bits το καθένα!



- Ανάγνωση: Επιλογή Α και Επιλογή Β
  - Ποιων καταχωρητών το περιεχόμενο θα εμφανιστεί στην αντίστοιχη έξοδο

### Συστοιχία καταχωρητών (register file)

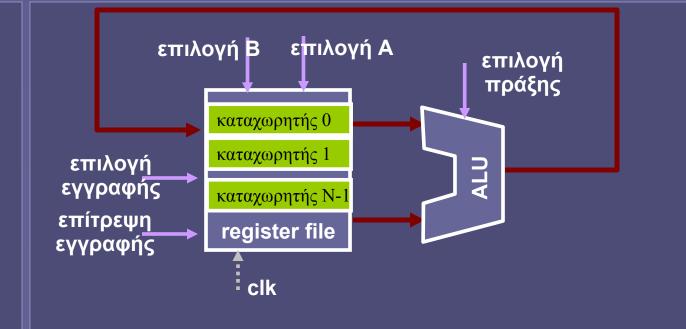
- KME
- ΑΛΜ
- Καταχωρητές



- Εγγραφή: στη θετική ακμή του clk
  - Στον καταχωρητή που ορίζει η επιλογή εγγραφής, εάν το επιτρέπει η επίτρεψη εγγραφής

#### Ένα απλό μονοπάτι δεδομένων (datapath)

- KME
- <u>AΛM</u>
- Καταχωρητές
- Datapath

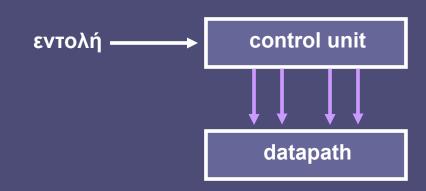


- Εκτέλεση μιας εντολής ανά κύκλο ρολογιού
- Ανάγνωση και εγγραφή στον ίδιο κύκλο;
  - Ναι, η ανάγνωση θα δώσει το αποτέλεσμα της εγγραφής του προηγούμενου κύκλου
  - Ενώ η **εγγραφή** θα είναι διαθέσιμη για ανάγνωση στον επόμενο κύκλο



#### Η μονάδα ελέγχου (control unit)

- KME
- AAM
- Καταχωρητές
- Datapath
- Μονάδα Ελέγχου



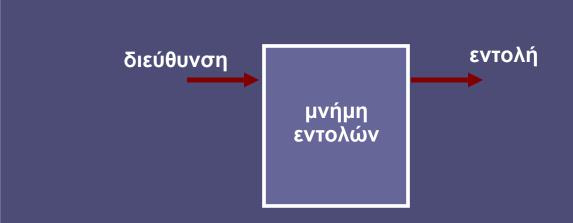
- Αποκωδικοποίηση bits της εντολής
  - Επιλογή καταχωρητών προέλευσης δεδομένων
  - Επιλογή καταχωρητή αποθήκευσης αποτελέσματος
  - Επιλογή λειτουργίας ΑΛΜ
  - Το δυσκολότερο στη σχεδίαση τμήμα της ΚΜΕ



Από πού προέρχονται οι εντολές;

#### Η «μνήμη εντολών»

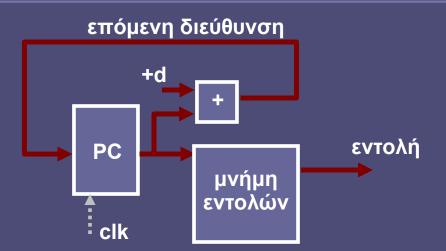
- KME
- AAM
- Καταχωρητές
- Datapath
- Μονάδα Ελέγχου
- Εντολές



- Μια χρήσιμη αφαίρεση
  - Στην πραγματικότητα
    - Αντιπροσωπεύει μια ιεραρχία μνήμης
    - Από την κρυφή μνήμη 1° επιπέδου μέχρι την κύρια μνήμη
    - Στην πραγματικότητα ίσως να μην είναι δυνατή η ανάκτηση μιας εντολής σε κάθε έναν κύκλο ρολογιού

#### Η διεύθυνση της επόμενης εντολής

- KME
- AAM
- Καταχωρητές
- Datapath
- Μονάδα Ελέγχου
- Εντολές



- Program Counter (PC)
  - Περιέχει τη διεύθυνση στη μνήμη της επόμενης εντολής
    - Αυξάνεται κατά την εκτέλεση κάθε εντολής
    - Επόμενη διεύθυνση = τρέχουσα + d

#### Ο κύκλος μηχανής

- KME
- ΑΛΜ
- Καταχωρητές
- Datapath
- Μονάδα Ελέγχου
- Εντολές

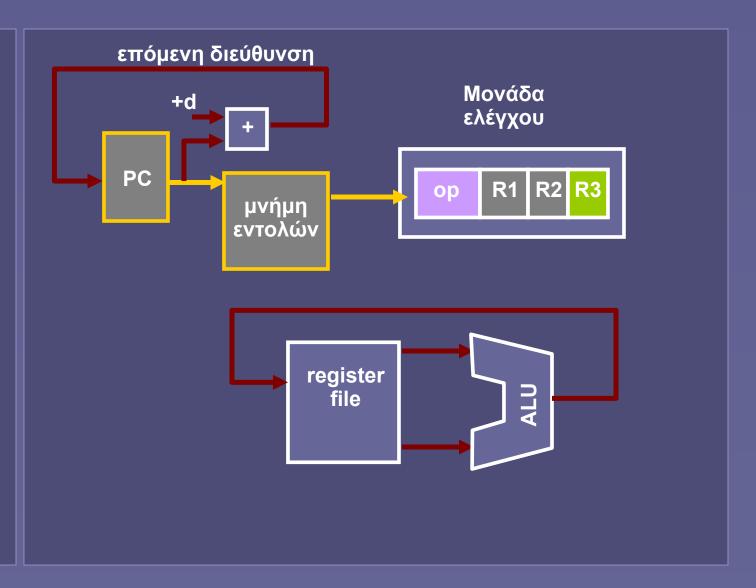


Ποια στάδια χρησιμοποιούν οι εντολές για αριθμητικές και λογικές πράξεις;

- Στάδια εκτέλεσης εντολής
  - Instruction Fetch (IF)
    - Ανάκτηση εντολής προς εκτέλεση
  - Instruction Decode (ID)
    - Επιλογή δεδομένων και λειτουργιών ανάλογα με εντολή
  - Execute (EX)
    - Εκτέλεση υπολογισμού στην ΑΛΜ
  - Data Memory Access (DM)
    - Προσπέλαση μνήμης δεδομένων
  - Write Back (WB)
    - Αποθήκευση αποτελεσμάτων σε καταχωρητή

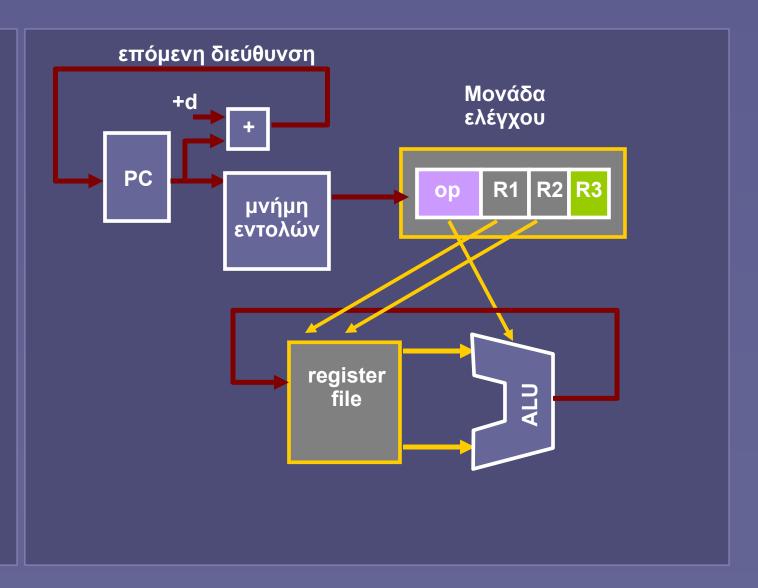
#### Instruction Fetch (IF): Ανάκληση

- KME
- ΑΛΜ
- Καταχωρητές
- Datapath
- Μονάδα Ελέγχου
- Εντολές



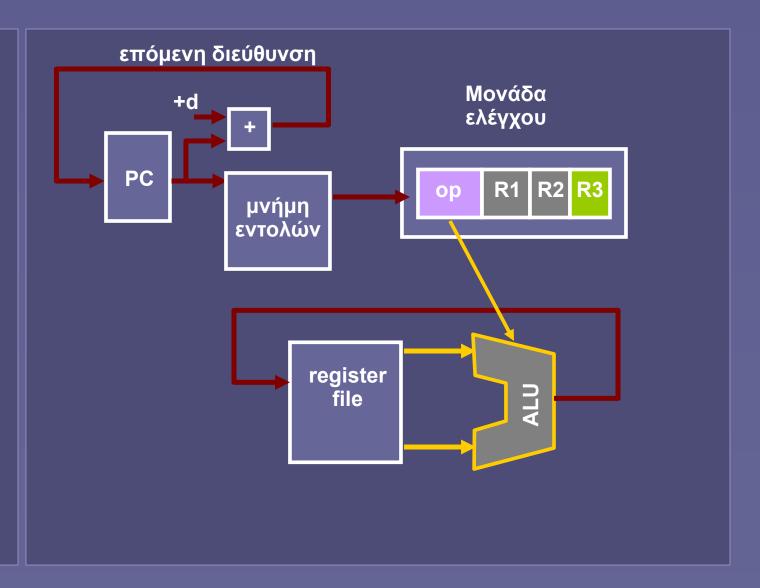
### Instruction Decode (ID): Αποκωδικοποίηση

- KME
- ΑΛΜ
- Καταχωρητές
- Datapath
- Μονάδα Ελέγχου
- Εντολές



#### Execute (EX): Εκτέλεση

- KME
- ΑΛΜ
- Καταχωρητές
- Datapath
- Μονάδα Ελέγχου
- Εντολές

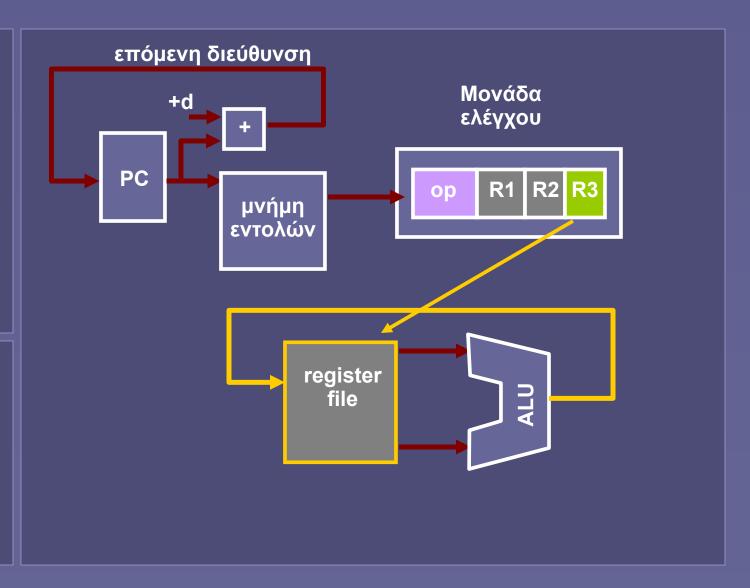


#### Write Back (WB): Αποθήκευση

- KME
- ΑΛΜ
- Καταχωρητές
- Datapath
- Μονάδα Ελέγχου
- Εντολές



Τι πρέπει να αλλάξει για την χρήση μιας σταθεράς στις πράξεις;



## Εντολές διακλάδωσης (branch ή jump)

- KME
- ΑΛΜ
- Καταχωρητές
- Datapath
- Μονάδα Ελέγχου
- Εντολές
- Διακλαδώσεις

• Παράδειγμα

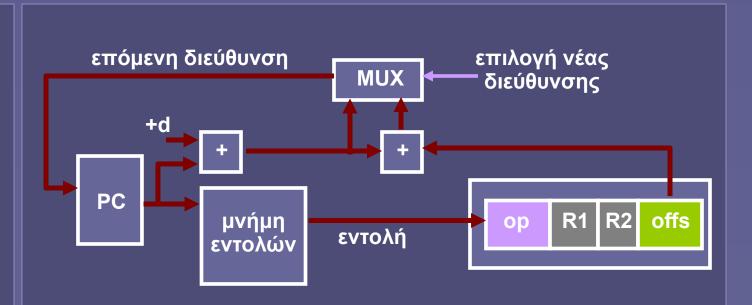


if Rx == Ry then PC ← PC + offset "branch if equal"

- Διακλάδωση υπό συνθήκη
  - Βασισμένο σε αποτέλεσμα πράξης ΑΛΜ
- Σχετική διεύθυνση
- Υπολογισμός συνθήκης και διακλάδωση στην ίδια εντολή

### Διακλαδώσεις και ενημέρωση PC

- KME
- ΑΛΜ
- Καταχωρητές
- Datapath
- Μονάδα Ελέγχου
- Εντολές
- Διακλαδώσεις

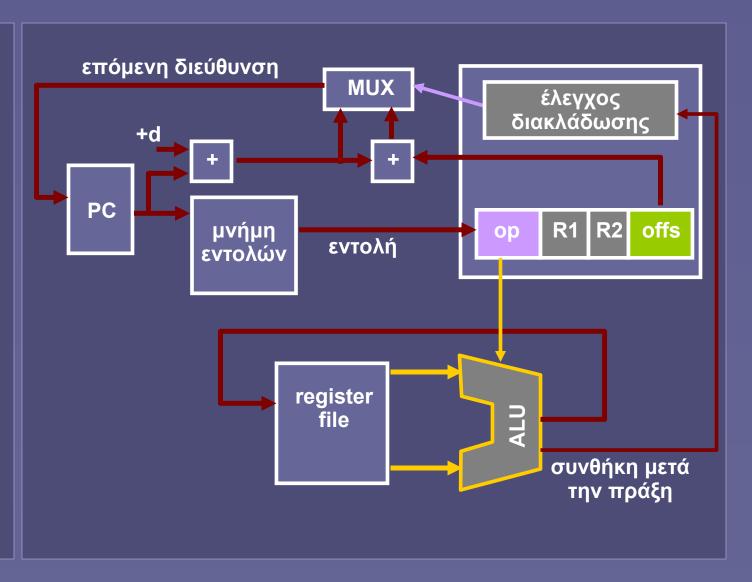


- Επιλογή νέας (επόμενης) διεύθυνσης
  - PC = PC + d

  - Επιλογή σύμφωνα με τιμές από πράξη στην ΑΛΜ αν πρόκειται για εντολή διακλάδωσης
    - Π.χ. σύγκριση 2 καταχωρητών (αφαίρεση τιμών τους)

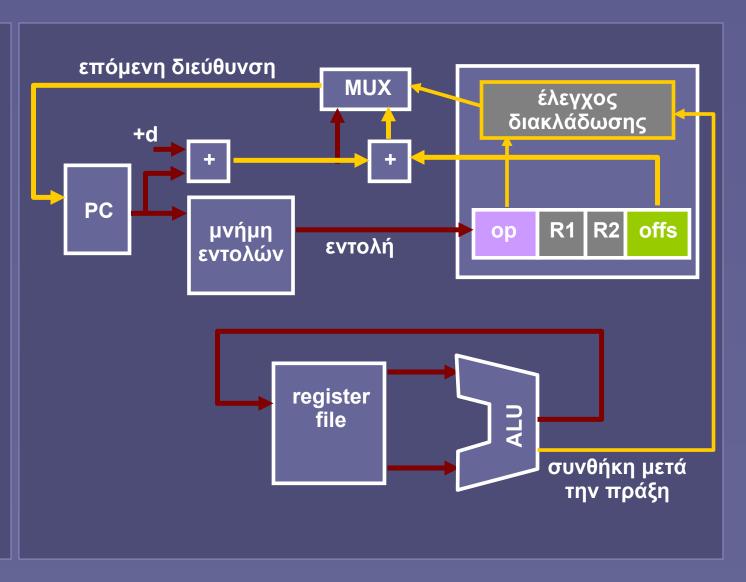
#### Execute (EX)

- KME
- ΑΛΜ
- Καταχωρητές
- Datapath
- Μονάδα Ελέγχου
- Εντολές
- Διακλαδώσεις



#### Ενημέρωση ΡC (στη φάση "DM")

- KME
- ΑΛΜ
- Καταχωρητές
- Datapath
- Μονάδα Ελέγχου
- Εντολές
- Διακλαδώσεις



#### Εντολές προσπέλασης μνήμης (load-store)

- KME
- ΑΛΜ
- Καταχωρητές
- Datapath
- Μονάδα Ελέγχου
- Εντολές
- Διακλαδώσεις
- Προσπέλαση μνήμης

• Παράδειγμα



 $Rx \leftarrow mem[Ry + offset]$ 

- Μόνο οι εντολές load και store
  προσπελαύνουν τη μνήμη δεδομένων
- Η διεύθυνση μνήμης παράγεται από την ΑΛΜ
  - Ως άθροισμα περιεχομένου καταχωρητή + σταθεράς (offset)

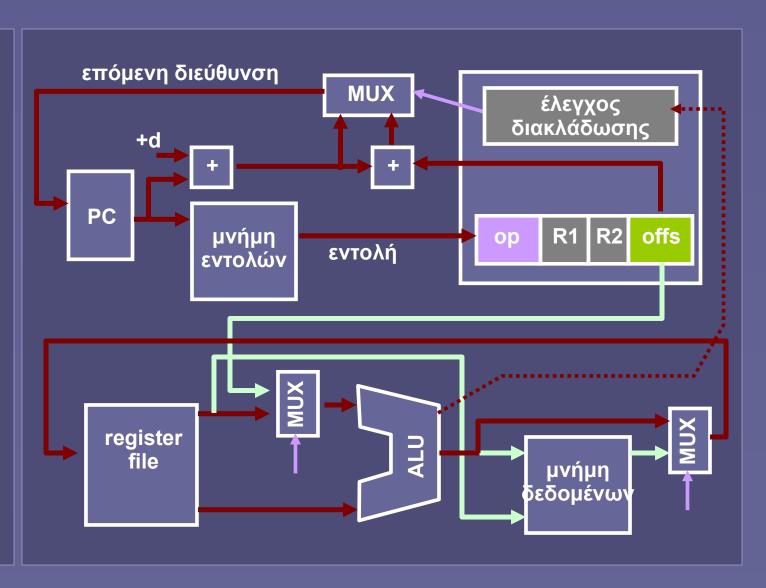
#### Η «μνήμη δεδομένων»

- KME
- ΑΛΜ
- Καταχωρητές
- Datapath
- Μονάδα Ελέγχου
- Εντολές
- Διακλαδώσεις
- Προσπέλαση μνήμης



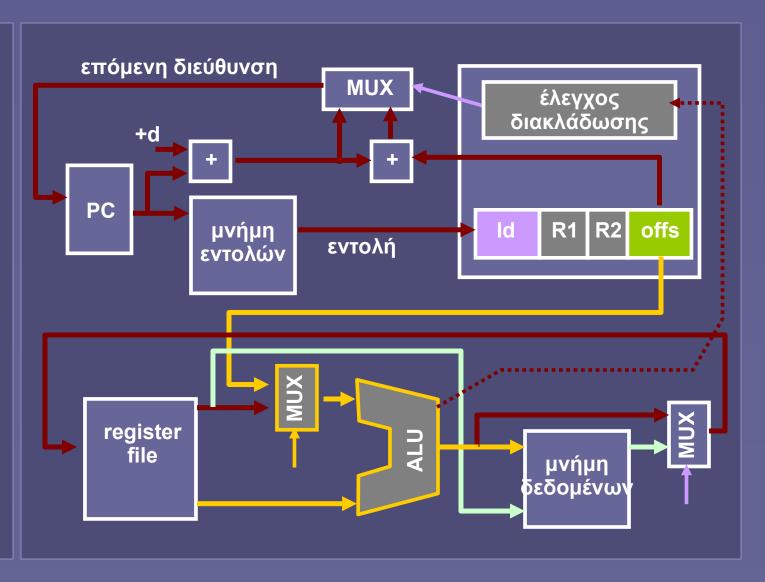
#### Προσπέλαση μνήμης δεδομένων

- KME
- ΑΛΜ
- Καταχωρητές
- Datapath
- Μονάδα Ελέγχου
- Εντολές
- Διακλαδώσεις
- Προσπέλαση μνήμης



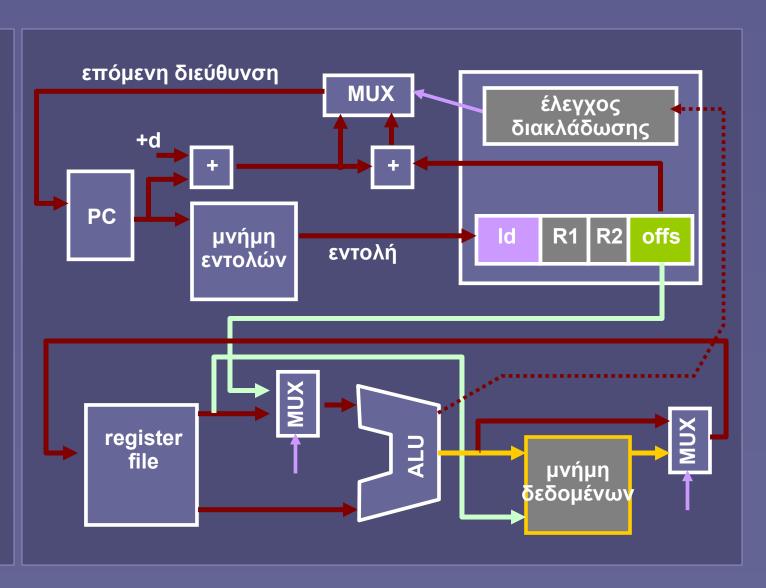
#### Execute (EX)

- KME
- ΑΛΜ
- Καταχωρητές
- Datapath
- Μονάδα Ελέγχου
- Εντολές
- Διακλαδώσεις
- Προσπέλαση μνήμης



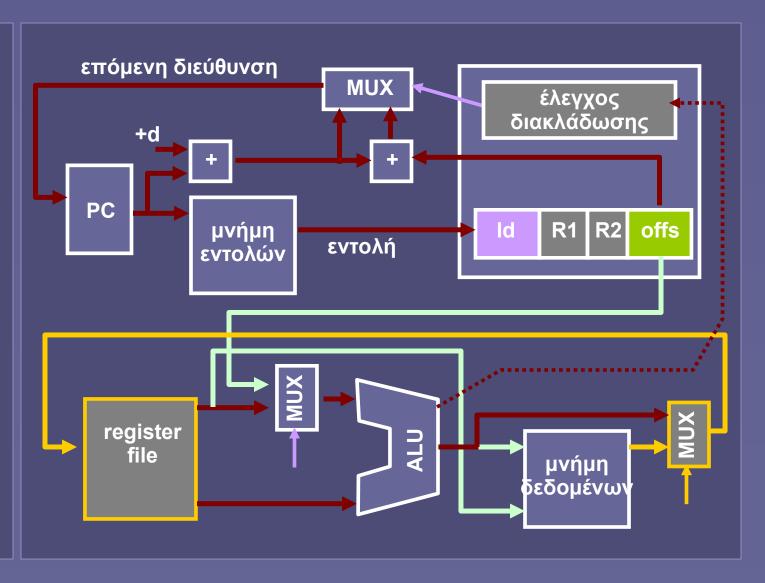
#### Data Memory Access (DM)

- KME
- ΑΛΜ
- Καταχωρητές
- Datapath
- Μονάδα Ελέγχου
- Εντολές
- Διακλαδώσεις
- Προσπέλαση μνήμης



#### Write Back (WB)

- KME
- ΑΛΜ
- Καταχωρητές
- Datapath
- Μονάδα Ελέγχου
- Εντολές
- Διακλαδώσεις
- Προσπέλαση μνήμης



#### Σύνοψη λειτουργίας της απλής ΚΜΕ

- KME
- ΑΛΜ
- Καταχωρητές
- Datapath
- Μονάδα Ελέγχου
- Εντολές
- Διακλαδώσεις
- Προσπέλαση μνήμης
- Σύνοψη

- Κύκλοι ρολογιού ανά εντολή
  - Clocks per Instruction (CPI)
- Περίοδος κύκλου ρολογιού
  - Clock Cycle (Period) (CC)
- Στο σημερινό παράδειγμα ΚΜΕ
  - CPI = 1
  - CC σταθερό, εξαρτάται από την πιο χρονοβόρα εντολή
  - Όχι αποδοτικό σχήμα
  - Υπάρχει τεχνική για βελτίωση της απόδοσης;
    - (στο επόμενο μάθημα)