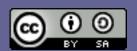
# Ιόνιο Πανεπιστήμιο – Τμήμα Πληροφορικής Εισαγωγή στην Επιστήμη των Υπολογιστών 2017-18

#### Εισαγωγή στους Υπολογιστές

(αρχές λειτουργίας και τεχνολογία)

http://mixstef.github.io/courses/csintro/



Μ. Στεφανιδάκης

#### Σχετικά με το μάθημα

#### • Εισαγωγή

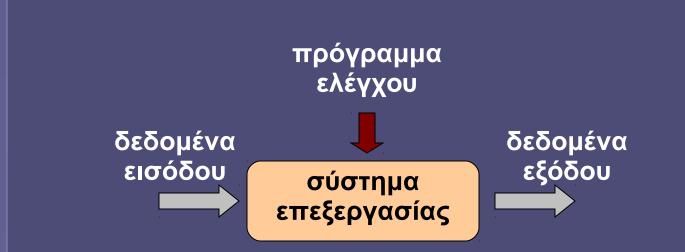
- Ενότητες μαθήματος
  - Αρχές λειτουργίας υπολογιστών
    - Υλικό (hardware) Αρχιτεκτονική Η/Υ
  - Αλγόριθμοι Χειρισμός δεδομένων
    - Δομές δεδομένων Λογισμικό (software)
- Βιβλία για το μάθημα
  - Behrouz A. Forouzan, "Εισαγωγή στην Επιστήμη των Υπολογιστών", ΚΛΕΙΔΑΡΙΘΜΟΣ, 2010.
  - Andrew M. Lister, "Εισαγωγή στη Σύγχρονη Επιστήμη των Υπολογιστών", ΔΙΑΥΛΟΣ, 2000.

### Ο "Υπολογιστής" - Η γενική εικόνα

• Εισαγωγή

**)** 

Από πού προέρχονται τα δεδομένα εισόδου; Πού αποθηκεύονται τα δεδομένα εξόδου;



 Μετασχηματισμός δεδομένων εισόδου σε δεδομένα εξόδου, βάσει ενός προγράμματος ελέγχου

### Η "μνήμη"

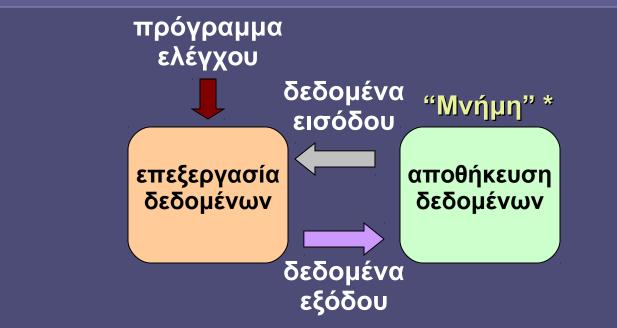
• Εισαγωγή



Και το πρόγραμμα ελέγχου;

Πώς αναπαρίσταται;

Πού βρίσκεται αποθηκευμένο;



- Τα δεδομένα εισόδου και εξόδου αποθηκεύονται στη μνήμη
  - Μπορούν να χρησιμοποιηθούν στην επόμενη φάση επεξεργασίας
- \* Στην πραγματικότητα το σύστημα μνήμης είναι πολυπλοκότερο!

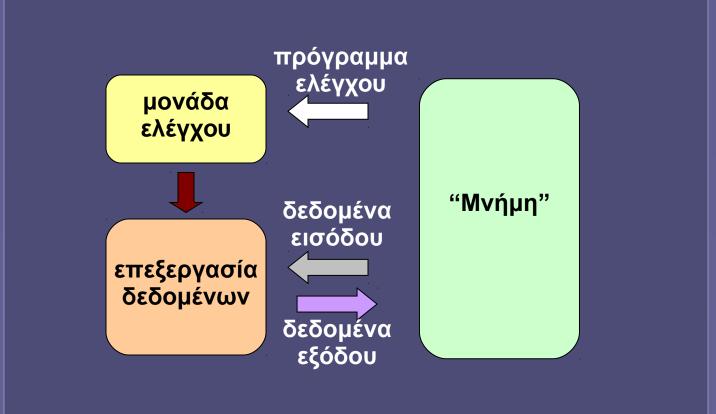
#### Το μοντέλο "von Neumann"

• Εισαγωγή



Πώς κατασκευάζεται ένα πρόγραμμα ελέγχου;

Ποιος δημιουργεί τις εντολές;



- "Υπολογιστής αποθηκευμένου προγράμματος"
  - Το πρόγραμμα ελέγχου (εντολές) αποθηκεύεται μαζί με τα δεδομένα στη μνήμη

#### Το πρόγραμμα ελέγχου

#### • Εισαγωγή

- Είναι ένα σύνολο εντολών ("οδηγιών")
  - Περιγράφει το είδος της επεξεργασίας των δεδομένων
  - Τα δεδομένα εξόδου εξαρτώνται από
    - τα δεδομένα εισόδου και το πρόγραμμα ελέγχου
  - Κάθε "οδηγία" ονομάζεται εντολή μηχανής
    - εκτελεί μια μικρή, αυτοτελή λειτουργία
    - το πρόγραμμα (ελέγχου) αποτελείται από πολλές εντολές μηχανής
    - η εντολή μηχανής διαφέρει από τις εντολές υψηλού επιπέδου των γλωσσών προγραμματισμού
    - κάθε εντολή μιας γλώσσας προγραμματισμού μεταφράζεται (μεταγλωττίζεται) σε πολλές εντολές μηχανής!

#### Εντολή Μηχανής

#### • Εισαγωγή

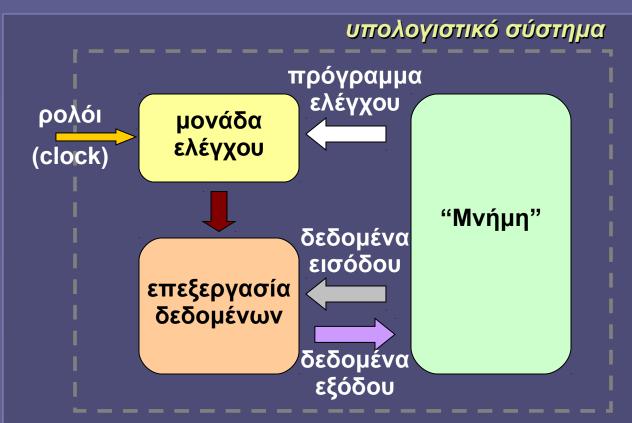
- Machine Instruction
  - Μικρή λειτουργία χειρισμού δεδομένων
    - μεταφορά δεδομένων από/προς μνήμη
    - αριθμητική πράξη μεταξύ δύο αριθμών
    - έλεγχος αν ένας αριθμός είναι μηδέν...
    - K.O.K
  - Οι εντολές μηχανής εκτελούνται σειριακά
    - Η μια μετά την άλλη από την επόμενη θέση μνήμης
  - Εξαίρεση: εντολές διακλάδωσης
    - Εάν μια συνθήκη είναι αληθής, τότε μεταφορά της εκτέλεσης σε διαφορετικό σημείο του προγράμματος (όχι από την επόμενη θέση μνήμης)
    - branch ή jump

### Χρονισμός συστήματος

• Εισαγωγή



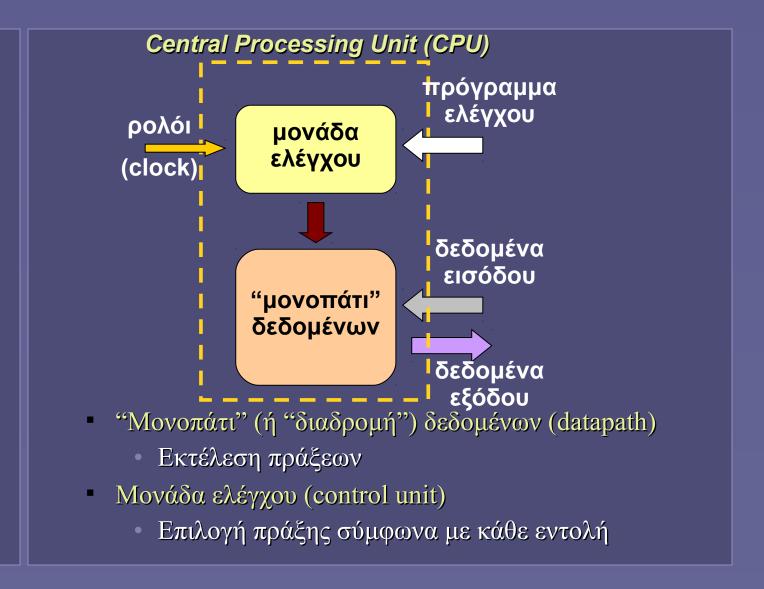
Το σχήμα συμπληρώνεται με τις μονάδες εισόδου-εξόδου, για επικοινωνία με τον έξω κόσμο



- Υρονισμός μέσω ενός σήματος ρολογιού
  - Ο "παλμός" του υπολογιστικού συστήματος
  - Καθορίζει την έναρξη της επόμενης λειτουργίας

#### Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας (ΚΜΕ)

• Εισαγωγή



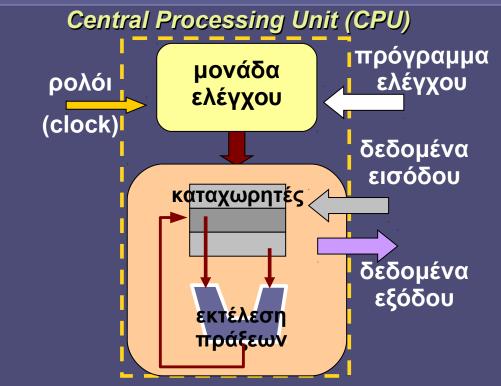
#### Τι περιέχει το μονοπάτι δεδομένων;

• Εισαγωγή



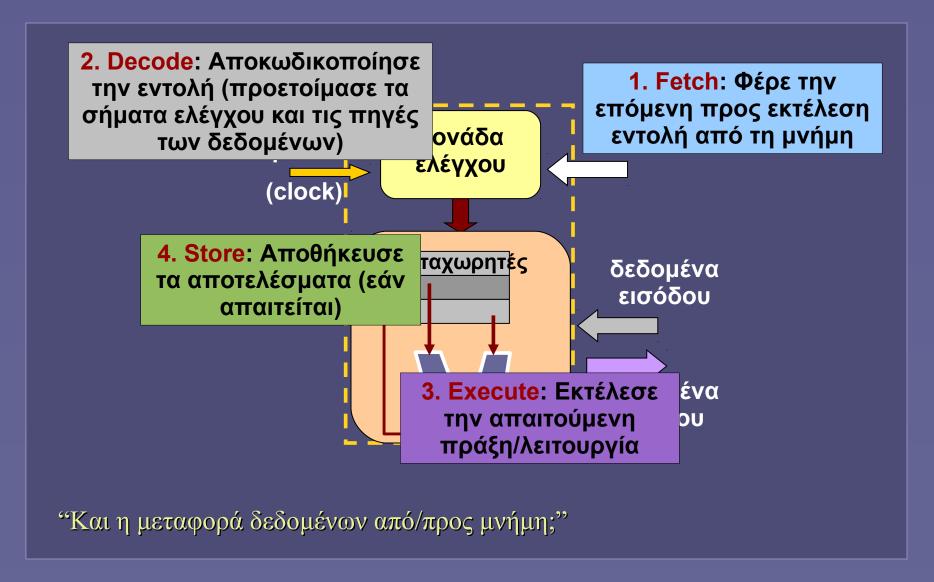
Οι καταχωρητές παρέχουν τα δεδομένα εισόδου κατά την εκτέλεση των πράξεων.

Στους καταχωρητές αποθηκεύονται επίσης τα αποτελέσματα των πράξεων.



- Καταχωρητές (registers)
  - Θέσεις προσωρινής αποθήκευσης, γρήγορης προσπέλασης (περιορισμένος αριθμός: 16, 32 ή 64)
- Μονάδες εκτέλεσης αριθμητικών (και άλλων) πράξεων

### Εκτέλεση εντολών: ο κύκλος μηχανής



#### Πώς αποθηκεύονται τα δεδομένα;

#### • Εισαγωγή

- Στη μνήμη και στους καταχωρητές;
- Στις μονάδες εκτέλεσης πράξεων;
- Απάντηση: σε δυαδική μορφή!
  - Ακολουθίες από 0 και 1
    - ή αλλιώς ON/OFF, Αληθές/Ψευδές κ.ο.κ.
- Ισχύει για κάθε είδους δεδομένα
  - Ακόμα και για μη αριθμητικά δεδομένα: κείμενο, εικόνα, ήχο...
  - Και οι εντολές του υπολογιστή επίσης!
- Γιατί σε δυαδική μορφή;

#### Η τρέχουσα τεχνολογία των υπολογιστών

- Εισαγωγή
- Τεχνολογία

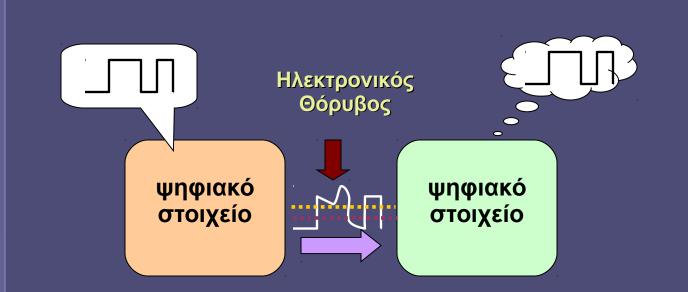
- Ηλεκτρονική
  - Τα στοιχεία που συγκροτούν τους υπολογιστές λειτουργούν με στάθμες τάσης ή φορά ρεύματος
  - Υλοποίηση με ημιαγωγούς
- Ψηφιακή
  - Οι επιτρεπόμενες τιμές ανήκουν σε διακριτές στάθμες
- Δυαδική
  - Δύο στάθμες, ΟΝ ή ΟFF, '0' ή '1'
  - Τα στοιχεία που συγκροτούν τους υπολογιστές υλοποιούν διακοπτικές λειτουργίες (ανοικτόκλειστό)

#### Γιατί ψηφιακή τεχνολογία;

- Εισαγωγή
- Τεχνολογία



Τι θα συνέβαινε μεταξύ δύο αναλογικών τμημάτων (με συνεχές πεδίο τιμών);



- Δυνατότητα αναγέννησης του αρχικού σήματος
  - Όσο η παραμόρφωση δεν υπερβαίνει κάποια όρια
  - Όσο λιγότερες στάθμες επιτρέπονται, τόσο τα επιτρεπτά όρια διακύμανσης είναι μεγαλύτερα
    - Πλεονέκτημα της δυαδικής τεχνολογίας

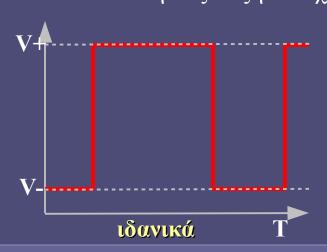
#### Στάθμες ψηφιακού σήματος

- Εισαγωγή
- Τεχνολογία

## i

Στα πρώτα ολοκληρωμένα λογικά κυκλώματα η τάση τροφοδοσίας ήταν >15V ενώ σήμερα βρίσκεται γύρω στο 1V

- Δυαδική λογική
  - 2 στάθμες
    - $\overline{V}$ +  $\overline{\kappa\alpha\iota}$   $\overline{V}$   $(\pi.\chi. 5V \kappa\alpha\iota 0V)$
    - "Τροφοδοσία" και "γείωση"
    - Αναπαριστούν το λογικό 1 και 0 αντίστοιχα
  - Κυματομορφές
    - Η στάθμη τάσης σε ένα σημείο του κυκλώματος
      στην εξέλιξη του χρόνου



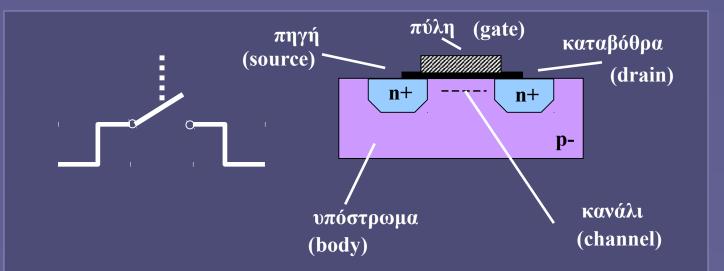


### Γιατί δυαδική τεχνολογία;

- Εισαγωγή
- Τεχνολογία



Το τρανζίστορ αυτό είναι τύπου NMOS. Υπάρχει και το συμπληρωματικό PMOS.



- Το τρανζίστορ MOSFET
  - Ο μικροσκοπικός διακόπτης των σύγχρονων κυκλωμάτων
  - Η θεωρία λειτουργίας του είναι γνωστή από το 1925
  - ...αλλά τα πρώτα λειτουργικά κυκλώματα κατασκευάστηκαν τη δεκαετία του 60

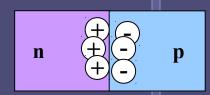
#### Ημιαγωγοί – σε δύο διαφάνειες!

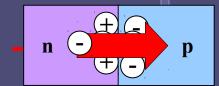
- Εισαγωγή
- Τεχνολογία

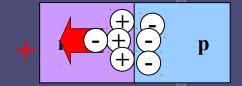
- Ημιαγωγοί
  - Στοιχεία με κρυσταλλική δομή (πυρίτιο, γερμάνιο...)
    - Μεταξύ αγωγών και μονωτών
    - Σε θερμοκρασία δωματίου και καθαρή μορφή: όχι καλοί αγωγοί του ηλεκτρισμού
  - Προσμίξεις με "ακάθαρτα" υλικά (impurities)
    - "Doping"
    - Προσθήκη ελεύθερων ηλεκτρονίων (donors)
      - n-type
    - Προσθήκη "οπών" (acceptors)
      - απουσία ηλεκτρονίων
      - p-type
    - Τα χαρακτηριστικά αγωγιμότητας αλλάζουν!

#### Ημιαγωγοί – σε δύο διαφάνειες!

- Εισαγωγή
- Τεχνολογία







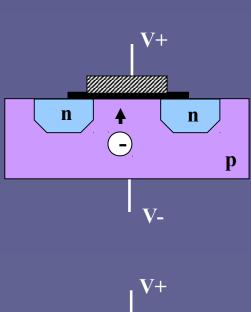
- Το ενδιαφέρον σημείο (επαφής)
  - Όταν ενώνονται ημιαγωγοί n-type και p-type
    - Στο σημείο επαφής: κατάσταση ισορροπίας μετά από την αρχική μετακίνηση ηλεκτρονίων στο p-type, περαιτέρω ηλεκτρόνια απωθούνται
    - Με ορθή πόλωση, και άλλα ηλεκτρόνια μπορούν να υπερπηδήσουν το εμπόδιο και να φτάσουν στο p-type, οπότε παρατηρείται ροή ρεύματος
      - Με ανάστροφη πόλωση, νέα ηλεκτρόνια δεν έχουν την ευκαιρία να φτάσουν στο p-type, οπότε δεν ρέει ρεύμα μέσω της επαφής
        - την ανάστροφη πόλωση εκμεταλλεύονται τα ηλεκτρονικά ψηφιακά κυκλώματα των υπολογιστών

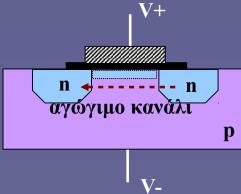
### Λειτουργία του τρανζίστορ MOS(FET)

- Εισαγωγή
- Τεχνολογία



Το σχήμα του τρανζίστορ σήμερα είναι λίγο διαφορετικό για να λειτουργεί σωστά σε πολύ μικρές διαστάσεις!





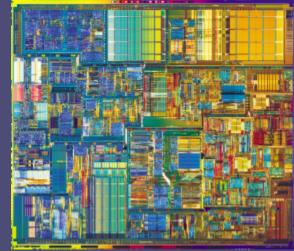
#### Η συρρίκνωση του τρανζίστορ

- Εισαγωγή
- Τεχνολογία
- Ένας σύγχρονος επεξεργαστής μπορεί να περιέχει πάνω από 1 δις τρανζίστορ σε μία επιφάνεια 280mm²
- Πλεονεκτήματα
  - Ταχύτερη λειτουργία
    - Πιο γρήγοροι χρόνοι ON-OFF
  - Μικρότερη κατανάλωση ενέργειας
    - Για τον ίδιο αριθμό τρανζίστορ!
  - Μεγαλύτερη ολοκλήρωση
    - Μείωση κόστους παραγωγής και αύξηση λειτουργικότητας
- Τρέχουσα εμπορική τεχνολογία:
  - 14nm (~20nm μήκος πύλης)
  - Στο μέλλον: 10 nm
    - στη συνέχεια: έρευνα για νέους "διακόπτες"(;)

#### Το (μικρο)τσιπ

- Εισαγωγή
- Τεχνολογία
- Επίσημος όρος: "Ολοκληρωμένο κύκλωμα"
  - Integrated Circuit (IC)
  - "micro(chip)"
  - όλα τα στοιχεία συνδυάζονται στο ίδιο υπόστρωμα πυριτίου.
    - Τρανζίστορ , αγωγοί
    - Πυκνωτές, αντιστάσεις

Intel P4 processor microchip (2005) 169 εκ. τρανζίστορ 90nm



- "Νόμος" του Moore (εμπειρικός)
  - ο αριθμός των τρανζίστορ ανά ολοκληρωμένο κύκλωμα διπλασιάζεται κάθε 1,5-2 χρόνια

#### Κατασκευή ολοκληρωμένων κυκλωμάτων

- Εισαγωγή
- Τεχνολογία

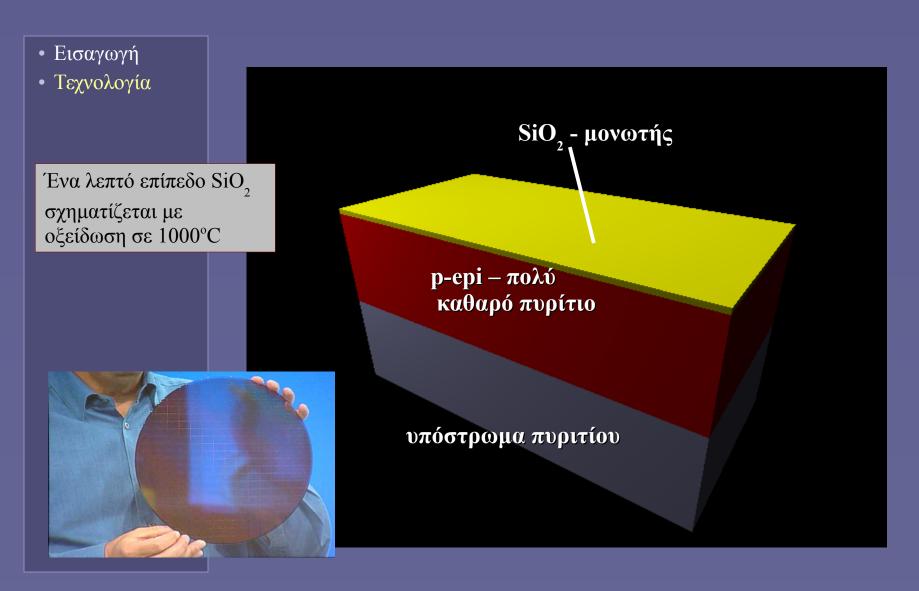


Λόγω της απαιτούμενης ακρίβειας, μια γραμμή παραγωγής κοστίζει δισ. \$

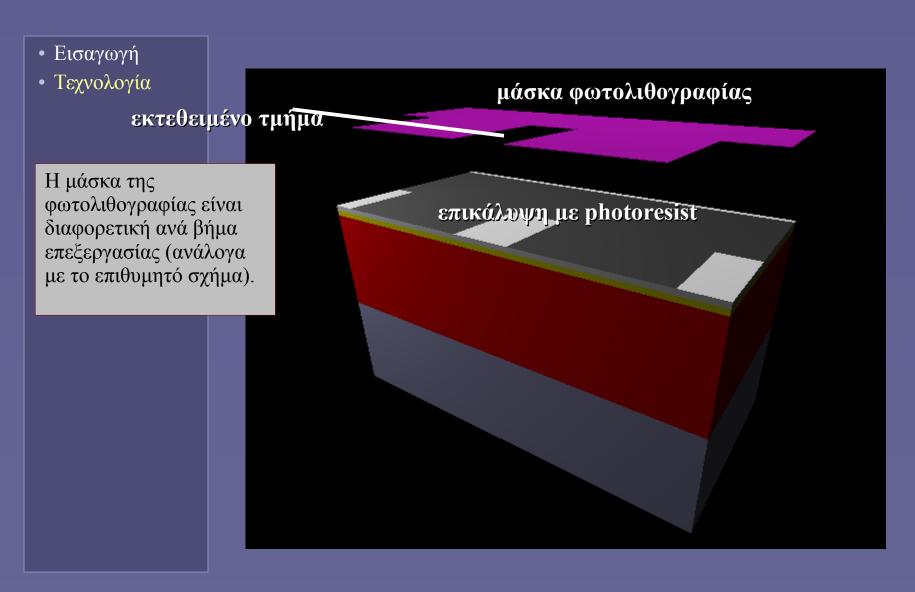
#### • Γραμμές παραγωγής

- Φωτολιθογραφία με μάσκες
  - Επικάλυψη με ειδικό φωτοανθεκτικό υλικό (photoresist)
  - Έκθεση σε υπεριώδες φως (με το ανάλογο μήκος κύματος)
  - Μέσω μιας μάσκας που επιλέγει τις περιοχές επεξεργασίας
  - Απομάκρυνση photresist από επιλεγμένες περιοχές, αφήνοντας εκτεθειμένα τα μέρη προς επεξεργασία
- Διεργασίες στα εκτεθειμένα μέρη
  - Οξείδωση, απόξεση, απόθεση μετάλλου, εμφύτευση ιόντων...
  - Ταυτόχρονα σε εκατομμύρια τρανζίστορ!
- Επανάληψη
  - Από το βήμα της μάσκας

#### Η αρχική επιφάνεια



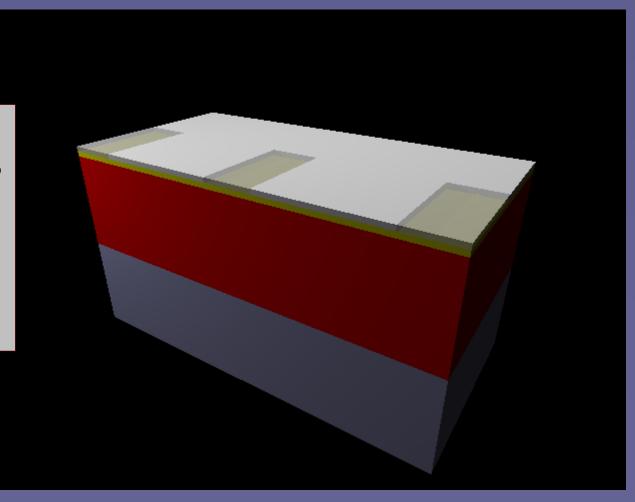
#### Εφαρμογή photoresist και μάσκας



#### Εφαρμογή υπεριώδους ακτινοβολίας

- Εισαγωγή
- Τεχνολογία

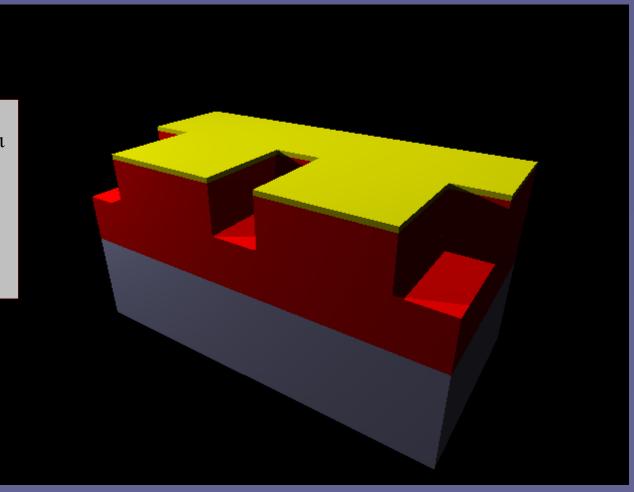
Στα μέρη που μένουν εκτεθειμένα, μετά την υπεριώδη ακτινοβολία το photoresist γίνεται εύπλαστο. Στη συνέχεια αφαιρείται με χημικό τρόπο, αφήνοντας εκτεθειμένα μέρη για το επόμενο βήμα κατεργασίας.



#### Μετά την απόξεση

- Εισαγωγή
- Τεχνολογία

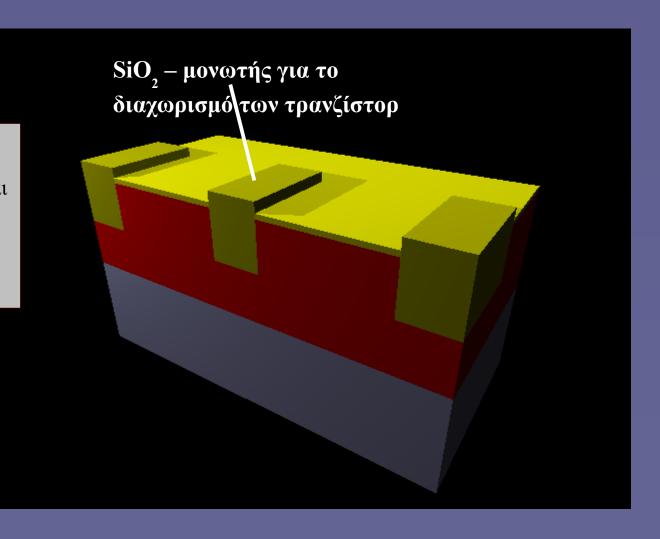
Στα μέρη που μένουν εκτεθειμένα εφαρμόζεται διαδικασία απόξεσης με τη βοήθεια οξέων. Στη συνέχεια η επιφάνεια καθαρίζεται με απιονισμένο νερό και στεγνώνει με άζωτο.



# Απόθεση νέων στρωμάτων SiO,

- Εισαγωγή
- Τεχνολογία

Πριν το βήμα αυτό έχει προηγηθεί πάλι η εφαρμογή photoresist και μάσκας! Στο εξής η εφαρμογή μάσκας θα εννοείται πριν κάθε νέο βήμα.

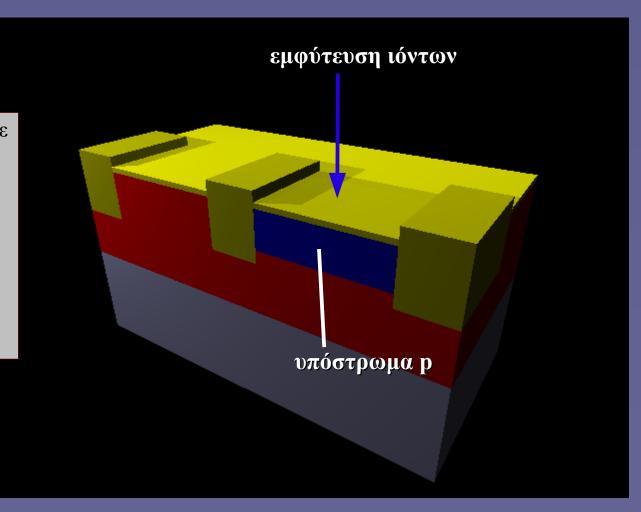


#### Doping – Υπόστρωμα τρανζίστορ

• Εισαγωγή

• Τεχνολογία

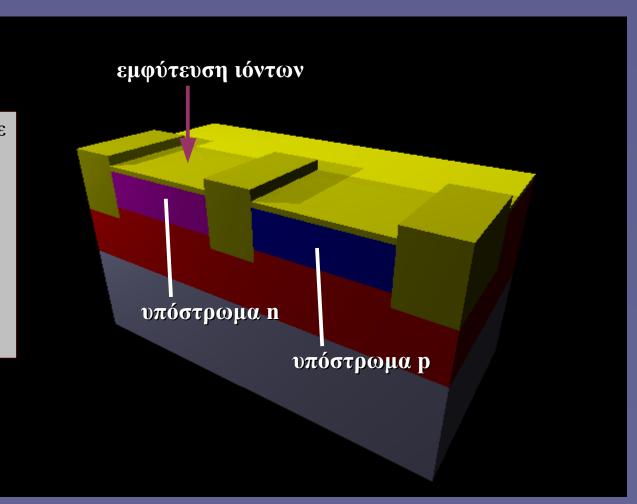
Μέσω της εμφύτευσης με τη βοήθεια μιας δέσμης ιόντων, αλλάζει ο τύπος του ημιαγωγού της περιοχής κάτω από το λεπτό στρώμα οξειδίου σχηματίζοντας το υπόστρωμα των τρανζίστορ NMOS (doping)



#### Doping – Υπόστρωμα τρανζίστορ

- Εισαγωγή
- Τεχνολογία

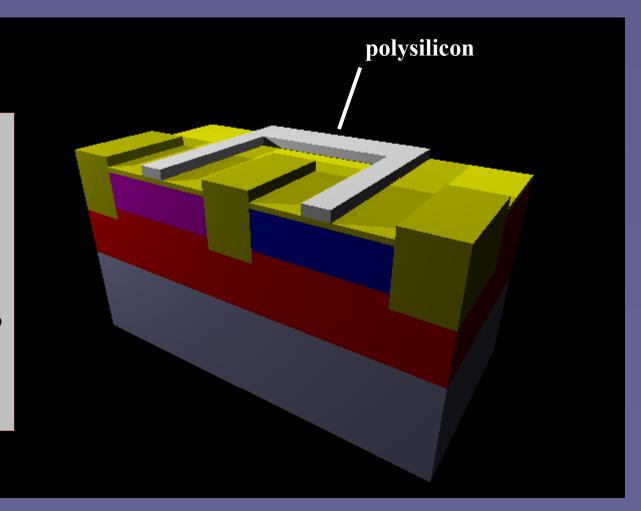
Μέσω της εμφύτευσης με τη βοήθεια μιας δέσμης ιόντων, αλλάζει ο τύπος του ημιαγωγού της περιοχής κάτω από το λεπτό στρώμα οξειδίου σχηματίζοντας το υπόστρωμα των τρανζίστορ PMOS (doping)



#### Εναπόθεση polysilicon

- Εισαγωγή
- Τεχνολογία

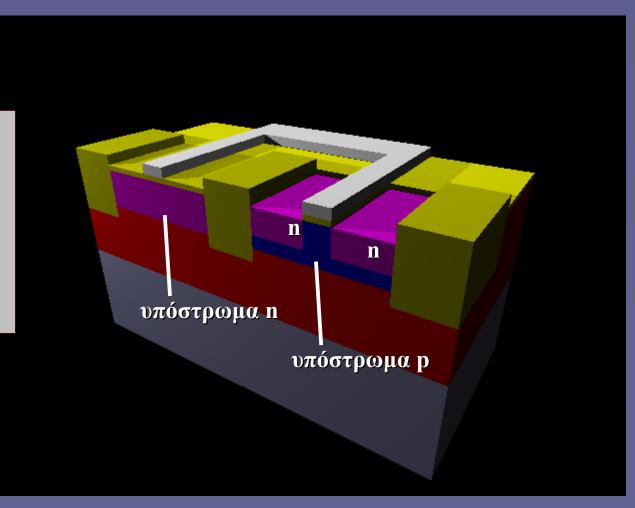
Ένα σχήμα polysilicon εναποτίθεται χημικά με την κυκλοφορία αερίου μίγματος πάνω από την επιφάνεια πυριτίου θερμαινόμενη στους 650°C. Το σχήμα σχηματίζει τις πύλες των τρανζίστορ και τη μεταξύ τους διασύνδεση. Θα ακολουθήσει doping για να αυξηθεί η αγωγιμότητά του.



#### Doping πηγής και καταβόθρας τρανζίστορ

- Εισαγωγή
- Τεχνολογία

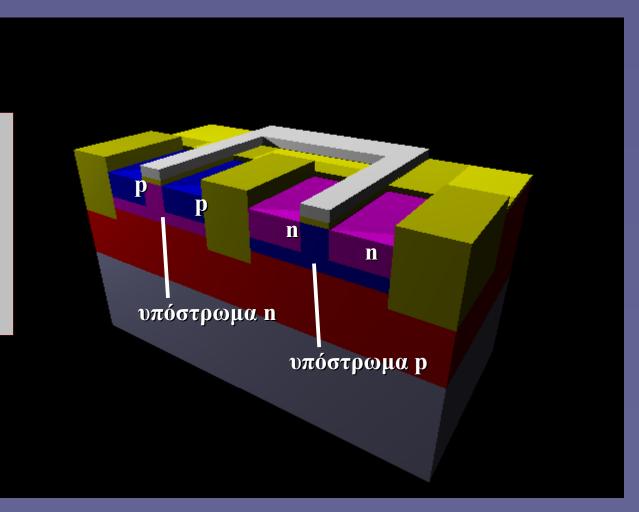
Στη συνέχεια σχηματίζονται οι πηγές και καταβόθρες των τρανζίστορ ανάλογα με τον τύπο τους (NMOS ή PMOS) με εμφύτευση ιόντων. Δημιουργία των σημείων επαφής για τους αγωγούς διασύνδεσης.



#### Doping πηγής και καταβόθρας τρανζίστορ

- Εισαγωγή
- Τεχνολογία

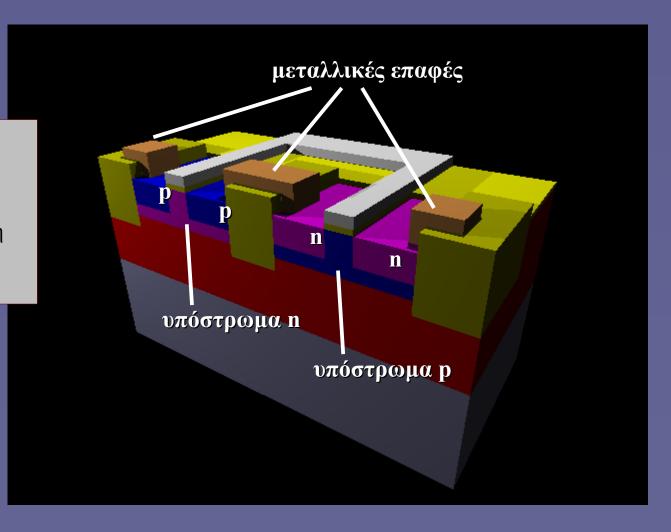
Στη συνέχεια σχηματίζονται οι πηγές και καταβόθρες των τρανζίστορ ανάλογα με τον τύπο τους (NMOS ή PMOS) με εμφύτευση ιόντων. Δημιουργία των σημείων επαφής για τους αγωγούς διασύνδεσης.



#### Πρώτο επίπεδο μεταλικών συνδέσεων

- Εισαγωγή
- Τεχνολογία

Τα επίπεδα μετάλλου δημιουργούνται με εξάχνωση του μεταλλικού υλικού σε κενό υπό την επίδραση δέσμης ηλεκτρονίων.



### Διαδικασία παραγωγής

- Εισαγωγή
- Τεχνολογία

- Στην πραγματικότητα
  - Οι δημιουργούμενες επιφάνειες δεν είναι
    απόλυτα επίπεδες ούτε έχουν κάθετες γωνίες
    - τα χαρακτηριστικά είναι πιο ακανόνιστα
  - Οι αναλογίες διαστάσεων είναι διαφορετικές
    - ειδικά μελετημένες για την επιθυμητή ροή ηλεκτρονίων
  - Τα επίπεδα μετάλλου είναι πολύ περισσότερα
    - καταλαμβάνουν μεγάλο μέρος του ολοκληρωμένου κυκλώματος
  - Τα βήματα κατασκευής είναι πολύ περισσότερα (40+)
    - από την απλουστευμένη εικόνα που είδαμε
    - οι δομές που κατασκευάζονται είναι πολυπλοκότερες