



CCP150

DES. DE APLICATIVOS MÓVEIS

Prof. Rafael Gomes Alves
ralves@fei.edu.br



DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES MÓVEIS

Os Dois Fluxos de Trabalho do Expo

- **1. Expo Go**

- É um app "cliente" que você baixa da Play Store / App Store.
- **Como funciona:** Você roda `npx expo start` e escaneia um QR Code.
- **Pró:** Extremamente rápido para começar e testar.
- **Contra:** **Você só pode usar bibliotecas nativas que já vêm pré-instaladas** no app Expo Go.

- **2. Build Local**

- Você compila o app na **sua própria máquina** (localmente).
- **Como funciona:** Usa Android Studio e Xcode para criar um app de desenvolvimento.
- **Pró:** **Permite usar QUALQUER biblioteca nativa** do ecossistema React Native (Bluetooth, pagamentos, etc.).
- **Contra:** A configuração inicial (primeiro *build*) é mais demorada.

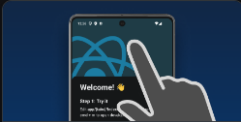



Expo Go vs Build Local

- **Quando usar o fluxo local?** Sempre que seu app precisar de um módulo nativo customizado que o Expo Go não suporta. (Ex: a maioria dos apps em produção). Para compilar localmente, você precisa das ferramentas de desenvolvimento nativo:
 - **Node.js** (versão LTS)
 - **Git**
 - **(Para Android) Android Studio**
 - Necessário para o SDK do Android e para o **Emulador Android**.
 - **(Para iOS) Xcode** (Disponível apenas em macOS)
 - Necessário para o SDK do iOS e para o **Simulador do iOS**.

Ambiente de desenvolvimento

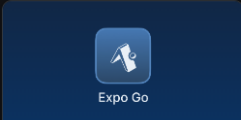
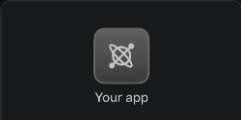
Where would you like to develop?

We recommend using a real device to develop, since you'll get to see exactly what your users will see.

 <input checked="" type="radio"/> Android device	 <input type="radio"/> iOS device	 <input type="radio"/> Android Emulator	 <input type="radio"/> iOS Simulator
--	--	--	--

How would you like to develop?

Expo Go is a sandbox for trying out Expo quickly. A development build is a build of your own app that includes Expo's developer tools.

 Expo Go <input checked="" type="radio"/> Expo Go Try out app development in a limited sandbox without custom native modules. Great for testing out Expo quickly. Not intended for long-term projects.	 Your app <input type="radio"/> Development build Make a build of your own app with developer tools. Supports custom native modules. Intended for production projects.
---	--

Existem diversas formas de desenvolver localmente.

Escolha a mais adequada para o seu aplicativo e momento de desenvolvimento

[Set up your environment - Expo Documentation](#)

Criando um app localmente

- Para criar um aplicativo localmente, utilize o seguinte comando:

```
Bash

# Cria um novo projeto na pasta "MinhaPrimeiraAula"
npx create-expo-app@latest MinhaPrimeiraAula

# Entre na pasta do projeto
cd MinhaPrimeiraAula
```

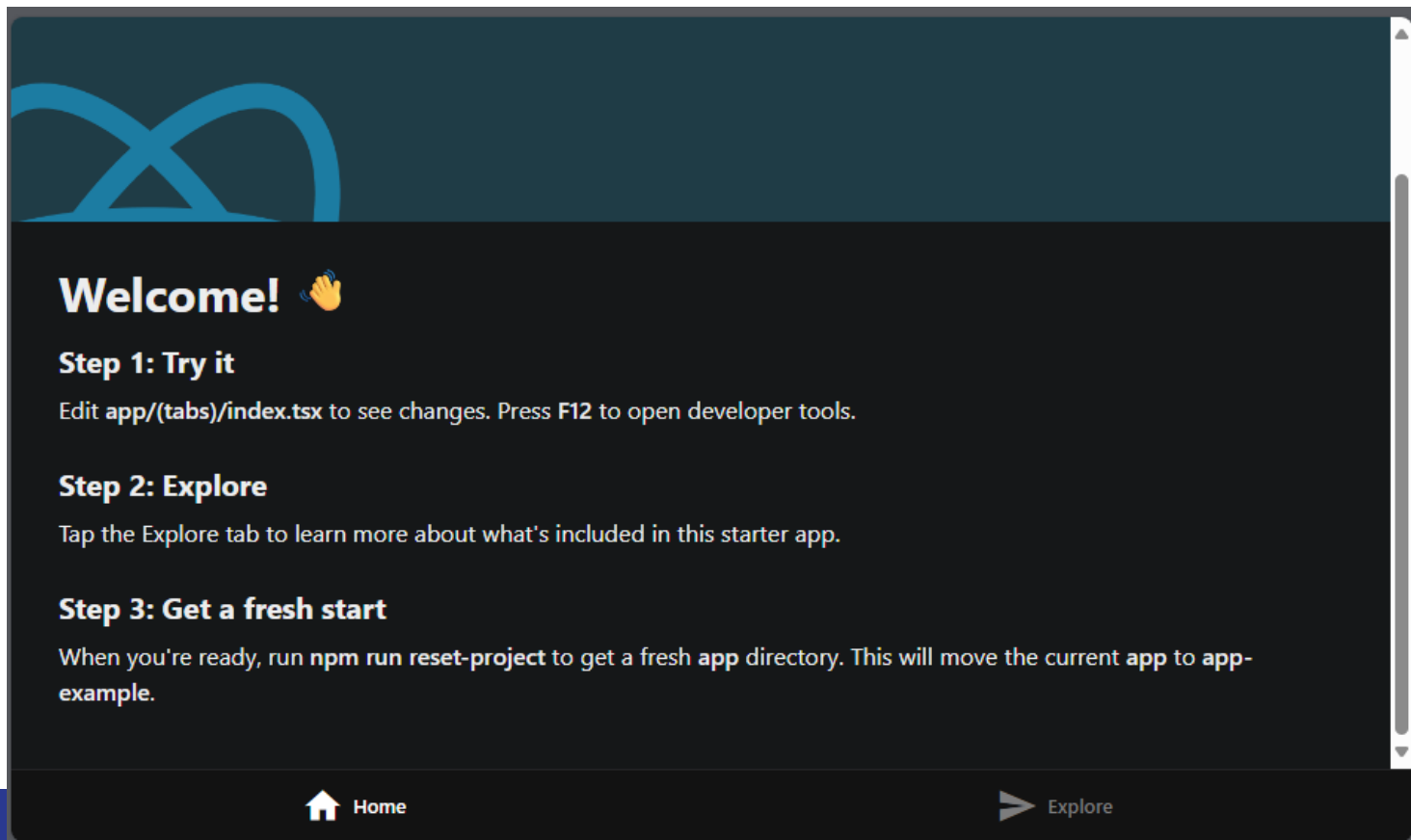
Uma pasta com o nome do projeto será criada e um projeto base também será inicializado.

Executando o app localmente

- Para executar o app localmente utilize os seguintes comandos:
 - Npm run start: Para iniciar o expo web via Expo Go
 - Npm run android: Para iniciar o expo no android
 - Npm run ios: para iniciar o expo no IOS
- Vamos testar o app na web acessando a URL local, normalmente `http://localhost:8081`



Tela do app padrão



Instalando e sincronizando bibliotecas

- Para instalar novas bibliotecas utilize o comando “**npx expo install < nome da biblioteca>**”. Este comando faz com que o Expo gerencie as bibliotecas necessárias.
- Caso tenha clonado um repositório da internet ou não seja o autor original do projeto, sincronize as bibliotecas com o comando “**npm install**”.

Uma vez instalada, a biblioteca fará parte do pacote final de exportação do seu app.



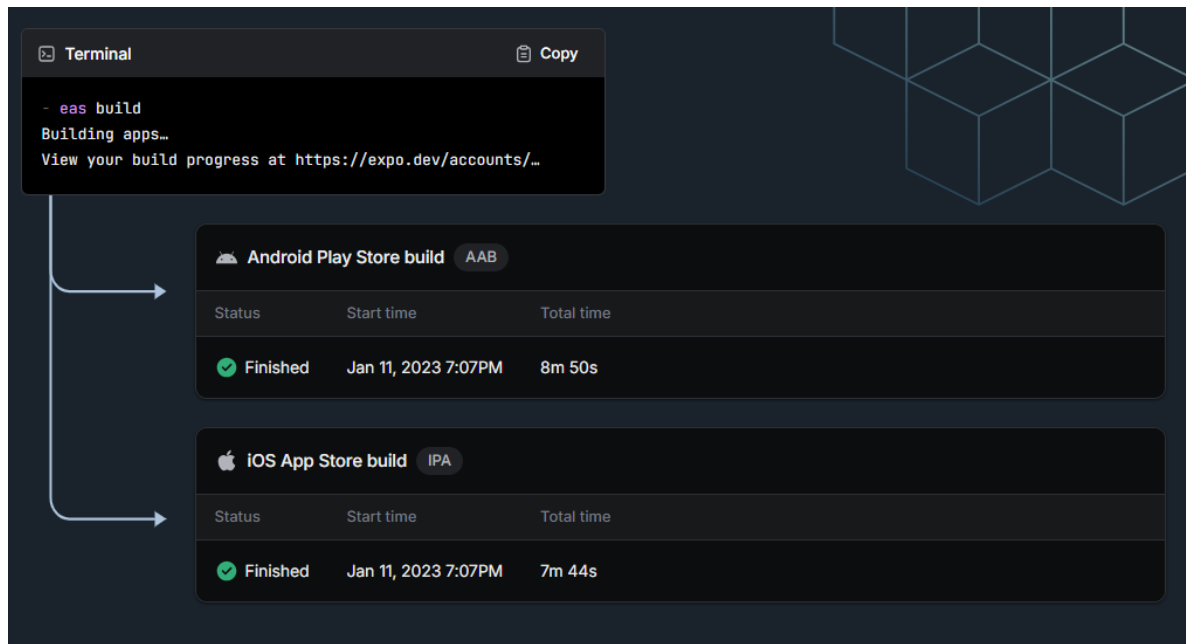
Exemplos de aula

- O Moodle Contém uma série de exemplos de aplicativos desenvolvidos em sala de aula.
- Os aplicativos utilizam os conceitos aprendidos ao longo do semestre e a biblioteca do Expo Router para navegação.
- Alguns exemplos utilizam tanto o Expo Router quanto o React Navigation. Destaca-se que não há necessidade de utilizar ambas as bibliotecas.



Finalização do app

O Expo provê o serviço **Expo Application Services (EAS)** que facilita o processo de finalização e publicação de um app



The screenshot displays the Expo Application Services (EAS) interface. At the top, a terminal window shows the command `- eas build` and the message "Building apps...". Below this, two build status cards are shown. The first card is for the "Android Play Store build" (AAB) and the second is for the "iOS App Store build" (IPA). Both builds are marked as "Finished" with a green checkmark. The status table for each build includes columns for Status, Start time, and Total time.

Status	Start time	Total time
Finished	Jan 11, 2023 7:07PM	8m 50s

Status	Start time	Total time
Finished	Jan 11, 2023 7:07PM	7m 44s