

# CCP150

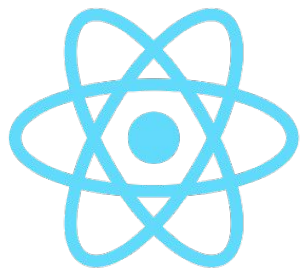
## DES. DE APLICATIVOS MÓVEIS

Prof. Isaac  
[isaacjesus@fei.edu.br](mailto:isaacjesus@fei.edu.br)



# DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES MOBILE

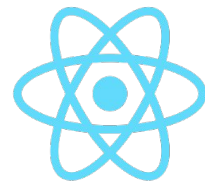
# Exercício para Entrega: AsyncStorage



# React Native

- **Exercício:**
  - Use o exemplo do login e senha e crie uma página, se o usuário e senha estiverem corretos, carregue essa segunda página do App.

## Exercício



React Native

Na segunda página, implemente um menu que apresente ao usuário duas opções de jogos para seleção:

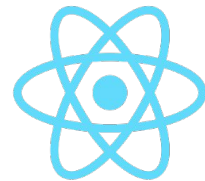
- Jogo da Adivinhação
- Jogo Pedra, Papel ou Tesoura

Utilize o **React Navigation** para permitir que o usuário acesse a página correspondente ao jogo selecionado.

Reutilize e adapte o código desenvolvido nos exercícios de laboratório anteriores.



## Exercício



React Native

Nas telas de cada jogo, ao término da partida grave a pontuação máxima alcançada juntamente com o nome do jogador.

Crie uma página Score que liste as pontuações máximas, exibindo para cada entrada: pontuação, tipo do jogo e nome do jogador.

