



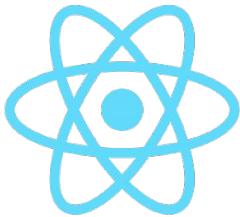
# CCP150

# DES. DE APLICATIVOS MÓVEIS

Prof. Isaac  
[isaacjesus@fei.edu.br](mailto:isaacjesus@fei.edu.br)

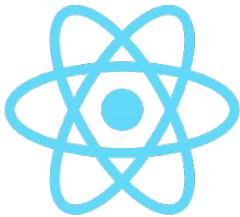


PRÁTICA



# React Native

- **Exercício 1: Jogo da adivinhação.**
  - Faça um aplicativo que gera internamente um número aleatório entre 0 a 100.
  - Usuário digita um número para tentar adivinhar o número gerado.
  - Quando o botão for pressionado, exibir se o número digitado é **maior, menor** ou se ele **Acertou**.
  - Apresente também um texto no App com a quantidade de tentativas realizadas.



# React Native

- **Exercício 2: Jogo Pedra, Papel ou Tesoura para o usuário contra o aplicativo.**
  - Faça um aplicativo que sorteia uma jogada entre Pedra, Papel e Tesoura.
  - Crie botões para Pedra, Papel e Tesoura.
  - Para cada jogada exibir o resultado: “Você ganhou!”, “Você perdeu!” ou “Empate!”.
  - Apresente um texto no App informando o placar para o melhor de 5 jogadas.
  - Apresente também a quantidade de empates.