



# CCP150

# DES. DE APLICATIVOS MÓVEIS

Prof. Isaac  
[isaacjesus@fei.edu.br](mailto:isaacjesus@fei.edu.br)



PRÁTICA



**Exercício: Adivinhação** - o usuário entra com números de 0 a 99 na caixa de texto até acertar um valor que foi gerado aleatoriamente.

[Clique Aqui](#)

Tente Adivinhar



**Exercício: Adivinhação** - o usuário entra com números de 0 a 99 na caixa de texto até acertar um valor que foi gerado aleatoriamente.

[Clique Aqui](#)  
  
[Número grande](#)



**Exercício: Adivinhação** - o usuário entra com números de 0 a 99 na caixa de texto até acertar um valor que foi gerado aleatoriamente.

[Clique Aqui](#)  

**Parabéns, número correto**

## Dicas:

- Utilize a tag *input* para receber o número
- *Math.random()* - gera números aleatórios [0, 1) - 0 incluso e 1 não incluso
- *Math.floor(x)* - retorna o menor número inteiro do número "x"