

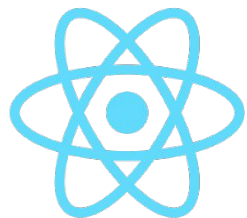
CCP150

DES. DE APLICATIVOS MÓVEIS

Prof. Isaac
isaacjesus@fei.edu.br



PRÁTICA

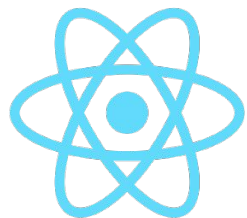


React Native

- **Exercício 1: Jogo da adivinhação.**

- Faça um aplicativo que gera internamente um número aleatório entre 0 a 100.
- Usuário digita um número para tentar adivinhar o número gerado.
- Quando o botão for pressionado, exibir se o número digitado é **maior**, **menor** ou se ele **Acertou**.
- Apresente também um texto no App com a quantidade de tentativas realizadas.





React Native

- **Exercício 2: Jogo Pedra, Papel ou Tesoura para o usuário contra o aplicativo.**
 - Faça um aplicativo que sorteia uma jogada entre Pedra, Papel e Tesoura.
 - Crie botões para Pedra, Papel e Tesoura.
 - Para cada jogada exibir o resultado: “Você ganhou!”, “Você perdeu!” ou “Empate!”.
 - Apresente um texto no App informando o placar para o melhor de 5 jogadas.
 - Apresente também a quantidade de empates.

