

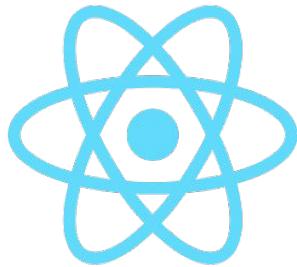
CCP150

DES. DE APLICATIVOS MÓVEIS

Prof. Isaac
isaacjesus@fei.edu.br

DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES MOBILE

Exercício para Entrega: AsyncStorage

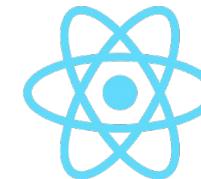


React Native

- **Exercício:**

- Use o exemplo do login e senha e crie uma página, se o usuário e senha estiverem corretos, carregue essa segunda página do App.

Exercício



React Native

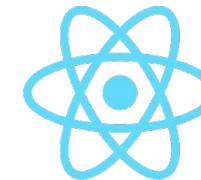
Na segunda página, implemente um menu que apresente ao usuário duas opções de jogos para seleção:

- Jogo da Adivinhação
- Jogo Pedra, Papel ou Tesoura

Utilize o **React Navigation** para permitir que o usuário acesse a página correspondente ao jogo selecionado.

Reutilize e adapte o código desenvolvido nos exercícios de laboratório anteriores.

Exercício



React Native

Nas telas de cada jogo, ao término da partida grave a pontuação máxima alcançada juntamente com o nome do jogador.

Crie uma página Score que liste as pontuações máximas, exibindo para cada entrada: pontuação, tipo do jogo e nome do jogador.