



CCP150

DES. DE APLICATIVOS MÓVEIS

Prof. Rafael Gomes Alves
ralves@fei.edu.br



DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES MÓVEIS

Os Dois Fluxos de Trabalho do Expo

- **1. *Expo Go***
 - É um app "cliente" que você baixa da Play Store / App Store.
 - **Como funciona:** Você roda npx expo start e escaneia um QR Code.
 - **Pró:** Extremamente rápido para começar e testar.
 - **Contra:** Você só pode usar bibliotecas nativas que já vêm pré-instaladas no app Expo Go.
- **2. *Build Local***
 - Você compila o app na **sua própria máquina** (localmente).
 - **Como funciona:** Usa Android Studio e Xcode para criar um app de desenvolvimento.
 - **Pró:** Permite usar **QUALQUER biblioteca nativa** do ecossistema React Native (Bluetooth, pagamentos, etc.).
 - **Contra:** A configuração inicial (primeiro *build*) é mais demorada.

Expo Go vs Build Local

- **Quando usar o fluxo local?** Sempre que seu app precisar de um módulo nativo customizado que o Expo Go não suporta. (Ex: a maioria dos apps em produção). Para compilar localmente, você precisa das ferramentas de desenvolvimento nativo:
 - **Node.js** (versão LTS)
 - **Git**
 - **(Para Android) Android Studio**
 - Necessário para o SDK do Android e para o **Emulador Android**.
 - **(Para iOS) Xcode** (Disponível apenas em macOS)
 - Necessário para o SDK do iOS e para o **Simulador do iOS**.

Ambiente de desenvolvimento

Where would you like to develop?

We recommend using a real device to develop, since you'll get to see exactly what your users will see.

Android device

iOS device

Android Emulator

iOS Simulator

How would you like to develop?

Expo Go is a sandbox for trying out Expo quickly. A development build is a build of your own app that includes Expo's developer tools.

Expo Go

Try out app development in a limited sandbox without custom native modules. Great for testing out Expo quickly. Not intended for long-term projects.

Your app

Development build

Make a build of your own app with developer tools. Supports custom native modules. Intended for production projects.

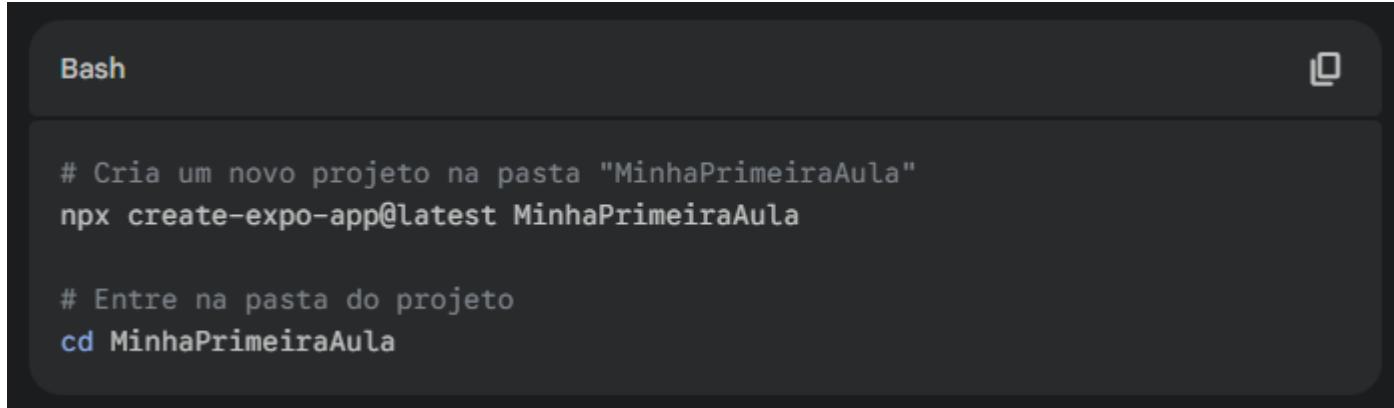
[Set up your environment - Expo Documentation](#)

Existem diversas formas de desenvolver localmente.

Escolha a mais adequada para o seu aplicativo e momento de desenvolvimento

Criando um app localmente

- Para criar um aplicativo locamente, utilize o seguinte comando:



```
Bash

# Cria um novo projeto na pasta "MinhaPrimeiraAula"
npx create-expo-app@latest MinhaPrimeiraAula

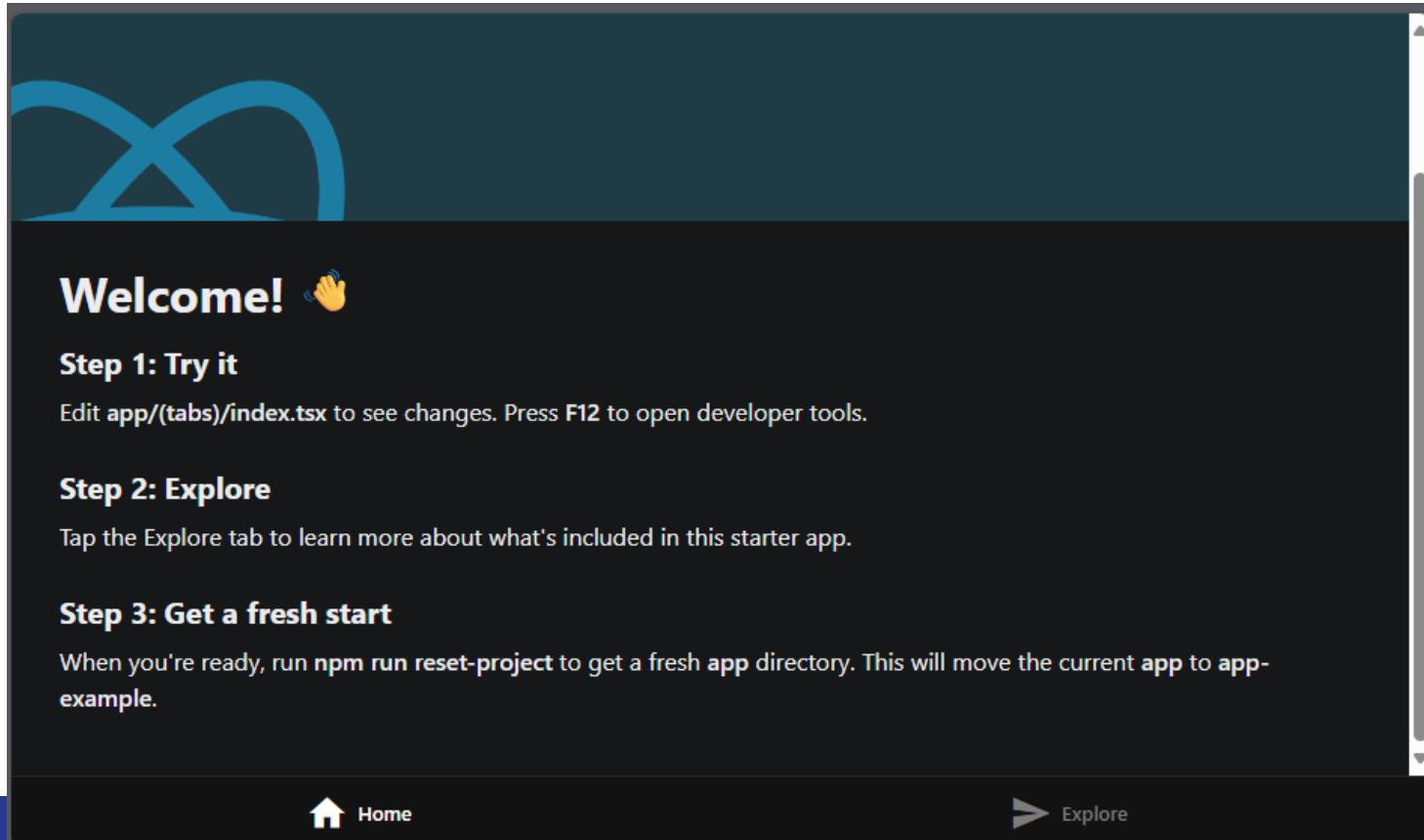
# Entre na pasta do projeto
cd MinhaPrimeiraAula
```

Uma pasta com o nome do projeto será criada e um projeto base também será inicializado.

Executando o app localmente

- Para executar o app localmente utilize os seguintes commandos:
 - Npm run start: Para iniciar o expo web via Expo Go
 - Npm run android: Para iniciar o expo no android
 - Npm run ios: para iniciar o expo no IOS
- Vamos testar o app na web acessando a URL local, normalmente <http://localhost:8081>

Tela do app padrão



The screenshot shows a mobile application's welcome screen. At the top, there is a large blue infinity symbol logo. Below it, the word "Welcome!" is displayed in white, bold, sans-serif font, followed by a yellow hand-waving emoji. The main content area has a dark background. It contains three sections: "Step 1: Try it", "Step 2: Explore", and "Step 3: Get a fresh start". Each section includes a brief description and a call to action. At the bottom, there are two navigation buttons: "Home" on the left and "Explore" on the right.

Welcome! 🙌

Step 1: Try it

Edit `app/(tabs)/index.tsx` to see changes. Press **F12** to open developer tools.

Step 2: Explore

Tap the Explore tab to learn more about what's included in this starter app.

Step 3: Get a fresh start

When you're ready, run `npm run reset-project` to get a fresh app directory. This will move the current app to `app-example`.

 Home

 Explore

Instalando e sincronizando bibliotecas

- Para instalar novas bibliotecas utilize o comando “**npx expo install < nome da biblioteca>**”. Este comando faz com que o Expo gerencie as bibliotecas necessárias.
- Caso tenha clonado um repositório da internet ou não seja o autor original do projeto, sincronize as bibliotecas com o comando “**npm install**”.

Uma vez instalada, a biblioteca fará parte do pacote final de exportação do seu app.

Exemplos de aula

- O Moodle Contém uma série de exemplos de aplicativos desenvolvidos em sala de aula.
- Os aplicativos utilizam os conceitos aprendidos ao longo do semestre e a biblioteca do Expo Router para navegação.
- Alguns exemplos utilizam tanto o Expo Router quanto o React Navigation. Destaca-se que não há necessidade de utilizar ambas as bibliotecas.

Finalização do app

O Expo provê o serviço **Expo Application Services (EAS)** que facilita o processo de finalização e publicação de um app

The screenshot displays the EAS interface on a dark-themed desktop. At the top, a terminal window shows the command `eas build` and the message "Building apps...". Below it, a link to view the build progress is provided: [https://expo.dev/accounts/...](https://expo.dev/accounts/). Two cards below the terminal show the status of builds:

- Android Play Store build (AAB)**: Status: Finished, Start time: Jan 11, 2023 7:07PM, Total time: 8m 50s.
- iOS App Store build (IPA)**: Status: Finished, Start time: Jan 11, 2023 7:07PM, Total time: 7m 44s.

A large blue arrow on the left side of the interface points from the terminal window down towards the build status cards.

[Expo Application Services \(EAS\)](#)