Конспект

1. Структура занятий:

* За домашнюю работу до 20 баллов
* За ответы на парах до 10 баллов
* За контрольные работы до 20 баллов
* За пропуск баллы не снижаются
* Проверяется д/з через Git

2. Правила проверки домашнее задание:

* У каждой работы есть свой дедлайн
* Сдал в срок - получил все баллы
* Сдал в резервный срок - ничего не гарантируется
* Не сделал в резервный срок - баллы делятся на два

3. Что мы будем изучать:

* Изучим C#.
* Узнаем о высокоуровневых ЯП
* Писать простые процедурные программы.
* Пользоваться Git репозиториями (git flow).
* Пробовать кодить по ТЗ.
* Узнаем критически важные термины в it-сфере.
* Погрузимся в ООП.

Существуют разные типы ЯП, такие как: структурные, процедурные, объектно-ориентированные, функциональные.

Решение – это большой контейнер для ваших проектов, в C# является файлом с расширением “.sln”.

Проект – одна программная единица, которая может работать (или быть использована другими проектами) автономно или вместе с другими проектами.

Сборка – это готовый к “употреблению” проект. Сам по себе проект не работает, его нужно “собрать”.

Решение содержит информацию о всех проектах, а у каждого проекта есть своя сборка.