

レグ・ダーティ



他のモンスターの死体や汚物をあさり、
身を守るための毒ガスを纏っています。

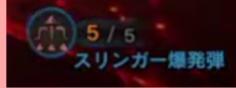
お借りした画像
モンスターハンターワールド：
アイスボーン公式Twitter様
いらすとや様
iStock様

具体的な遊びなど



火器を利用してガスに引火させる
(ユーザーの遊び)

What 火器？



スリンガー爆発弾や樽爆弾
爆破属性＆火属性の武器など



爆発に巻き込まれないようにしよう！

What ガス？



レグ・ダーティが放つガスは可燃性で
火器のアクションで爆発を起こす！

突進攻撃



毒ガスを撒き散らしながら突進する

毒ガス



- ・毒状態
- ・視界異常
- ・防御力ダウン
- ・暫くその場に残留する

行動コンセプト 毒ガスをメインとした攻撃

ガスブレス



- ・天井に張り付く
- ・毒ガスを吐き続ける

幼体召喚



- ・本体は汚染を補充する
- ・幼体を召喚

攻撃方法の対応・遊び方

敵コンセプト：状況把握の重要性を学ぶ

突進攻撃



遠距離の火器攻撃で撃退！
直線状に残るガスにも注意！

処理して叩け



汚染物質を使い切ると弱体化！

ガスブレス



引火すると爆発のブレスに！？
上手く誘導して引火させよう

引火するモンスター！

生息地の洞窟では
ガジャブーがよく出るぞ！



他の大型モンスターにも
気を付けよう！

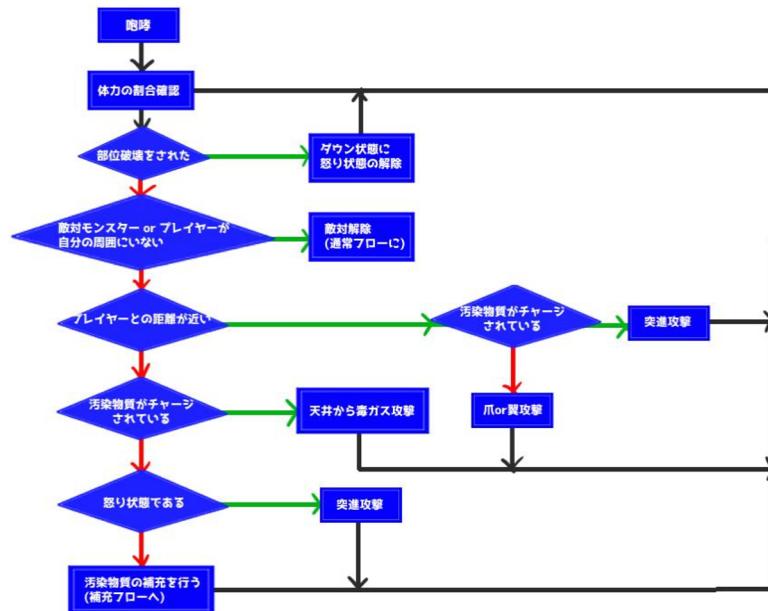
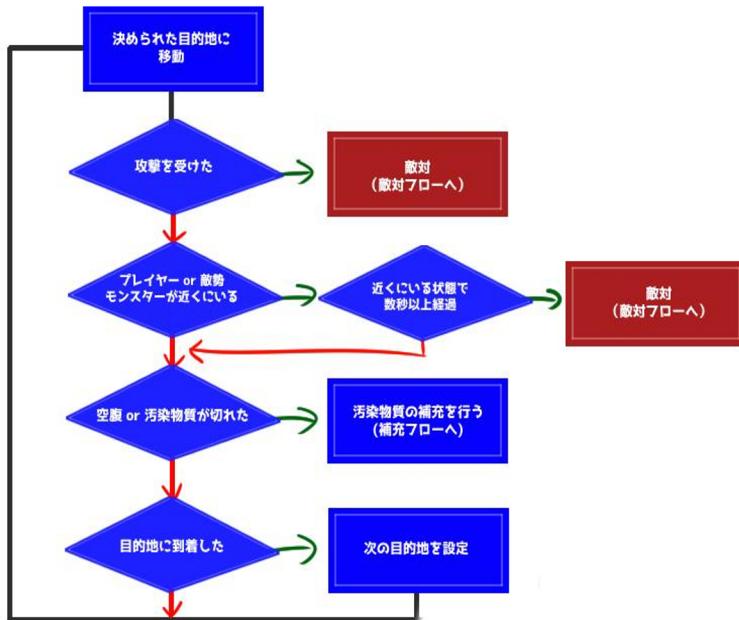


幼体召喚

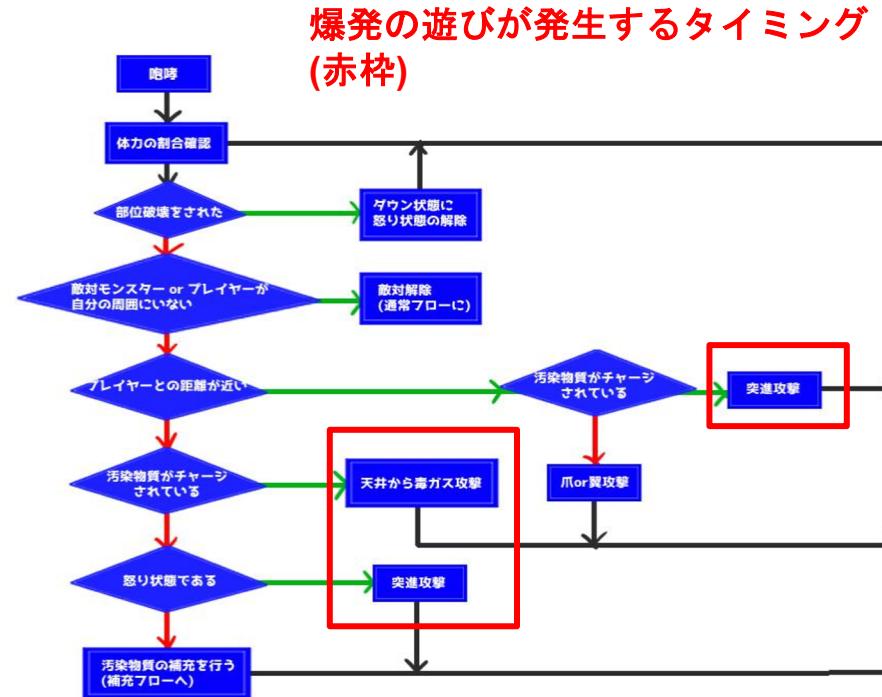


残留している毒ガスに誘導し
一気に爆発させてしまおう！

行動フロー図



行動フロー図



つまりは...

汚染物質があるかないかでレグ・ダーティは大きく行動が変化する(プレイヤーの遊びも変化)
プレイヤーは汚染物質を火器などで処理し、補充しようとするのを阻止するのがミソ！

◆レグダーティ(戦術戦闘)

名前の由来：レグルス(小さな王)+ダーティ(汚い)

◆生態

大きなコウモリのような姿をしており、主に洞窟に生息している。

レグダーティは攻撃方法が突進攻撃しかないため、汚染ガスによる防御デバフ→突進。といった一撃毎のダメージを重視する戦い方をする。

幼体は一度に大量に産まれ、親に対して高い忠誠心を持っている。しかし、自身に纏った汚染ガスが引火することにより大半は幼体のうちに命を落とす。

◆戦闘コンセプト
状況把握の重要性を伝える。

◆攻撃ベース
【突進攻撃】

自身が汚染ガスを纏っての突進攻撃

突進攻撃を行うと自身の軌跡に汚染ガスを撒き散らす。以降の突進は汚染ガスを纏わずに行ってくる
しばらくすると汚染ガスの補給に向かうが、補給時には大きな隙が生まれる

→汚染ガス

触れるとプレイヤーに継続ダメージ、視界不良、防御力が著しく低下する。

一定時間停滞しプレイヤーの行動範囲を狭める。

【ガスブレス】

天井に張り付き、一定時間プレイヤーに向けて毒ガスを吐き続ける。

【雑魚召喚】

甲高い鳴き声を発声し、ガスを纏った幼体を召喚する、幼体が戦闘を行っている間に本体は大量の幼体に包まれ姿を晦ます。場にいる容態を全滅させると本体が場に帰ってくる。

◆対処法

- ・回避行動で周辺の毒を少しだけ散らすことができる。
- ・汚染ガスを吐き続けている間は火器で攻撃すると大爆発を起こすことができる。
- ・汚染ガスは可燃性で火器により爆発を起こすことができる。