



# サウンドガンファイト

コンセプト: 互いにリズムを作って楽しむゲーム  
キャッチコピー: 響かせビート!! 奏でろメロディ!!  
ターゲット: 中高生向け  
ジャンル: 対戦型シューティングリズムゲーム

プラットフォーム: PC  
ゲーム人数: 1人~2人(画面分割式)  
お借りした素材: いらすとや

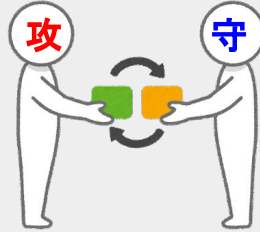
チーム名: 星風のオーバークラフト

# ゲームフロー

リズムに合わせてシューティング!!



アビリティを選び、  
二人でLet's Sound Fight!!



2小節毎に攻守が切り替わる

タイミングに”合わせ”て、ノーツを撃て!!

四つのボタンからビートバーに”合わせ”て  
ノーツを撃ち出せ!

アイテムで状況をひっくり返せ!

アイテムノーツから得られるアイテムには  
様々な効果があるぞ!



ゲーム終盤のフィーバータイム!!  
逆転の大チャンスだ!

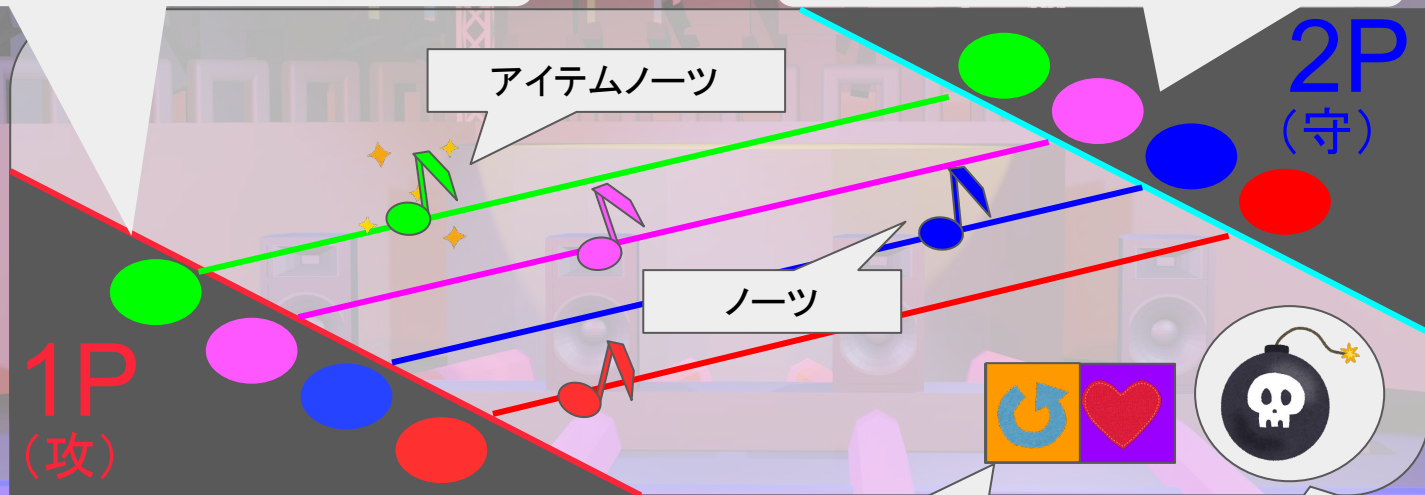


勝敗が決まる!

# ゲームルール

**攻撃:** ノーツを発射する

**守備:** ノーツを処理する



ビートバー

アイテムボックス

アビリティボックス

画面下の**ビートバー**に“合わせ”で、**ノーツを発射**！  
攻撃のターンが終わると、次は**ノーツ処理**のターン！  
そして**小休止**が入り、それから**攻守**が入れ替わる！

# 操作説明

コントローラー



2P  
(守)

ノーツ発射/処理

ボタンを押す

アビリティ使用

台形のボタンを押す

アイテム使用

四色ボタンの  
左2つか右2つを  
同時押し

1P  
(攻)



長押し具合で、ノーツの強さが変わるぞ！  
同じ強さのノーツか、強さ分のノーツで返そう！



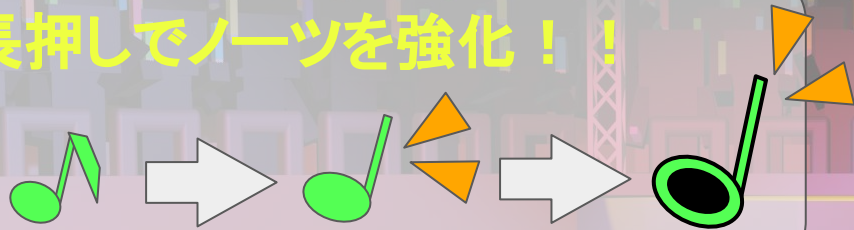


# プレイ画面(イメージ)

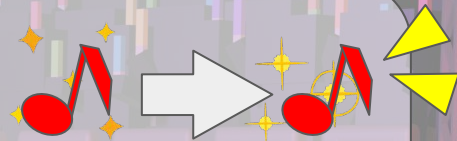


# 特殊な要素

長押しでノーツを強化！！



フィーバertime



- ・スコア上昇率UP！！
- ・アイテムノーツの代わりにボーナスノーツ（スコア高め）が出現！！



OR



OR



アビリティ

- ・クールタイムはあるが、何度でも使えるアイテム！
- ・ゲーム開始前に自由に選ぶことができる！



組み"合わせ"は沢山!!!!

# アイテム①



**爆弾**

周囲のノーツを  
巻き込んで大爆発！



**トラップ**

一定時間、相手が  
操作できなくなる！



**ハート**

自分がミスしても  
スコアが減らない！



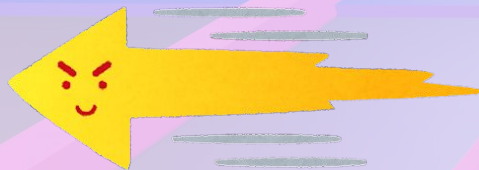
ゲーム開始時にこれらのアイテムから  
1つをアビリティとして選べるぞ！

# アイテム②



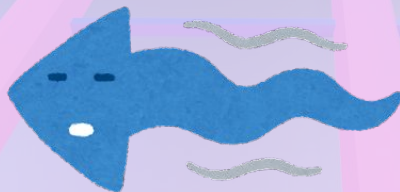
## 長押し 時間短縮

短い時間で、強化ノーツが発射できるようになる！



## 長押し 時間増加

長い時間かけないと、強化ノーツが発射できない！



## 操作反転

ボタン配置が一時的に反転！



アイテムを駆使してうまく進めよう！