

蛇狐獣・ラフィール



草むらです。草ア

く猫です。ニャー

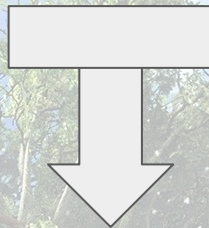
- ・尻尾を擬似餌にして騙す。
- ・隠れているところを突く楽しさ

コンセプト

周りを観察する

アイテムを使って上手く立ち回る





ラウンド 1



テイルズ

生態:

主に森林に生息している。九尾の狐、尻尾は蛇になっている。

狡賢い性格で、騙すことを得意とする。
尻尾の蛇を疑似餌として扱う。

ただし、尻尾がなくなると激怒する。

名前の由来:

フランマ(ラテン語)→ラフィ・・・炎
スメイヤ(ロシア語)・・・ヘビ
ルナール(フランス語)・・・狐

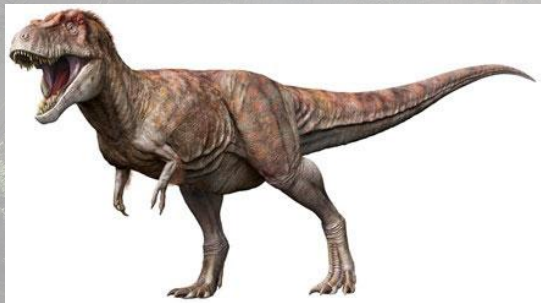


ネコ

カワウソ

ラッコ

ヒュドラ




攻撃リスト

尻尾噛みつき(毒)	毒を蓄積させる。
咆哮(大)	PLを怯ませる。
締め上げ(拘束)	蛇の尾を使い拘束する。PLはガチャで逃げれる

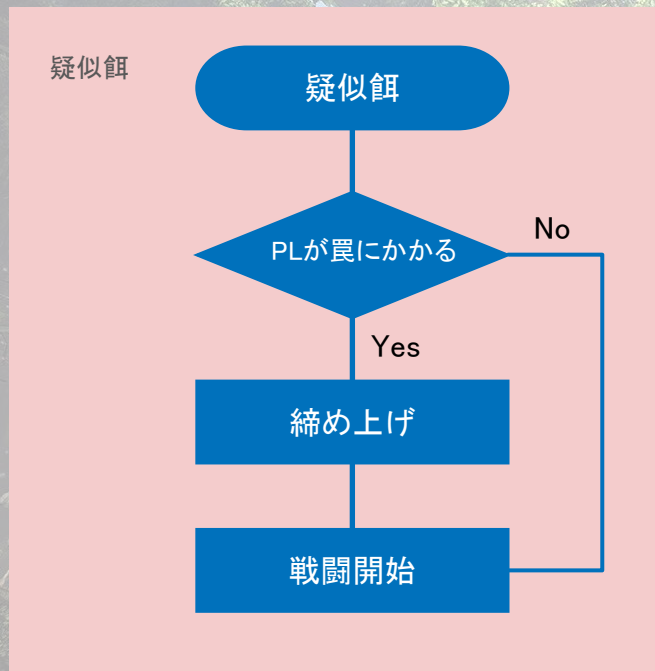
突進(炎)	炎を纏い突進する。
咆哮(大)	PLを怯ませる。
オーバーヒート (必殺技)	自分を中心にしたクソつよ爆発技 溜め動作長め(燃え上がって咆哮(数秒))

行動(特性)リスト

尻尾が絡まる＆解く	解けるまで大きなスキが生まれる
疑似餌 	尻尾にモンスターの頭をつけ、草むらから顔だけ出してプレイヤーやモンスターを騙す。
隠れる	

NO	アクション	部位	属性	レンジ	攻撃力	頻度	予兆尺	備考
1	噛みつき	口	炎	近距離	中	高	中	基本動作+炎
2	パンチ	手/腕	—	近距離	弱	高	短	基本動作
3	後ろ蹴り	脚	—	近距離	弱	高	短	基本動作
4	尻尾噛みつき	尻尾	毒	近距離	中	中	中	毒を蓄積させる
5	毒霧	尻尾	毒	遠距離	弱	低	中	毒を蓄積させる
6	咆哮(大)	口	—	中距離	—	低	中	PLを怯ませる。
7	締め上げ	尻尾	—	近距離	中	低	中	蛇の尾を使い拘束する。PLはガチャで逃げれる
8	突進(炎)	本体	炎	中距離	中	中	中	炎を纏い突進する。
9	オーバーヒート	本体	炎	中距離	強	極低	長	自分を中心にしたクソつよい火柱。 体力が半分になるときに使用する
10	尻尾が絡まる&解く	尻尾	—	—	—	—	—	解けるまで大きなスキが生まれる
11	疑似餌	尻尾	—	—	—	—	—	尻尾にモンスターの頭をつけ、草むらから顔だけ出してプレイヤーやモンスターを騙す。
12	死んだふり	本体	—	—	—	—	—	2割以下の時かつ尻尾が無いとき使用。しばらく経つとP が回復する
13	隠れる	本体	—	—	—	低	短	近くの茂みに隠れる

戦闘までの流れ



草むらです。草ア

く猫です。ニャー

戦闘時

※基本攻撃は、噛み付き、パンチ、後ろ蹴り
ランダム攻撃は、咆哮と締め上げとオーバーヒート以外
逃げ先に落とし穴があれば落ちる

戦闘開始

戦闘開始

咆哮(大)

基本ループ

PLが近い

No

接近or突進or毒霧

Yes

基本攻撃(ランダム)

尻尾がある

No

噛み付き、パンチ後ろ蹴り、突進

Yes

ランダム攻撃

尻尾切断

No

尻尾がない

Yes

No

HPが2割以下

Yes

死んだふり

PLが攻撃範囲内にいる

No

死んだふり後へ

Yes

怒り状態
オーバーヒート

HPが5割以下

Yes

オーバーヒート

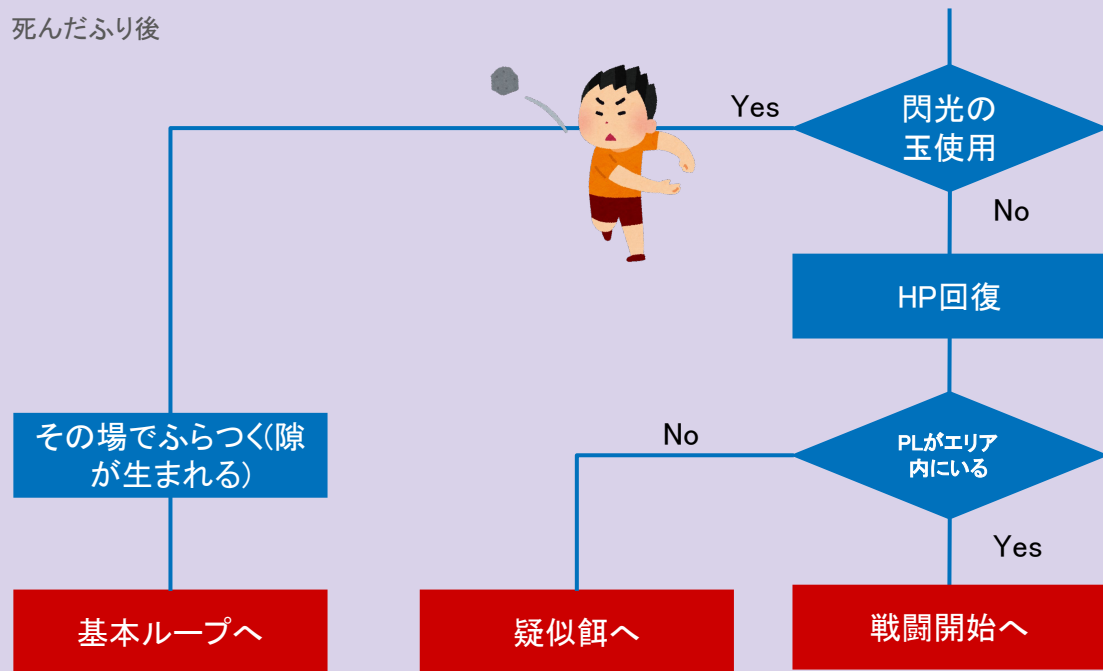
隠れる

発見されて
基本ループへ



死んだふり状態の行動・対策

死んだふり後



※音爆弾でも可