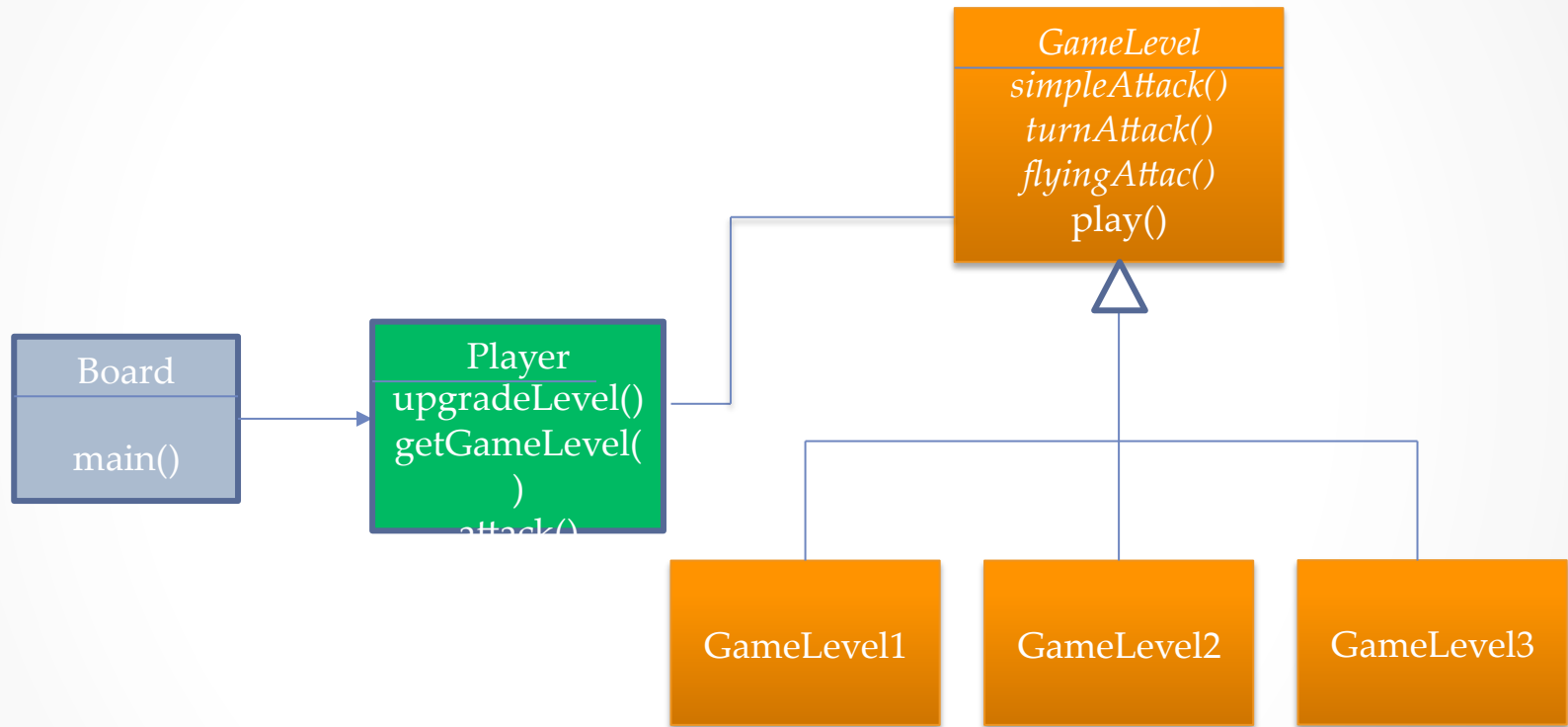


과제

- Board class에 main 함수가 있다.
- Board 에서 Player를 생성하고 Player 의 upgradeLevel 함수를 이용하여 GameLevel을 선택한다.
- 처음엔 GameLevel1로 하고 2, 3 차례로 증가 시킨다.
- 각 GameLevel1,2,3 클래스는 singleton 으로 만든다.
- GameLevel 클래스는 추상클래스이고, play() 함수는 template method 이다.
- Player 클래스의 attack() 함수를 호출하면 각 레벨에서 공격이 이루어진다.
- 구현 시에 if문은 사용하지 않습니다.

과제



과제 (출력결과)

```
=====level1 start =====  
level1 simple attack : 메롱~~~  
level1 turn attack : 못하지롱  
level1 flying attack : 이것도 못하지롱  
=====level1 end =====
```

```
=====level2 start =====  
level2 simple attack : 메롱~ 메롱~  
level2 turn attack : 돌려차기 씹~~~  
level2 flying attack : 이건 못하지롱  
=====level2 end =====
```

```
=====level3 start =====  
level3 simple attack : 메롱~ 메롱~ 메롱  
level3 turn attack : 뒤돌려차기 앞돌려차기  
level3 flying attack : 날라차기 획~~~  
=====level3 end =====
```