4 マルチメディア(4)		Ш	
ルチメディ		₹	
トメナル			
メナル	١	•	
十十			
=			
*			
44		4	

合觀	
譶	
જ્	
無	
ᇴ	ı

O O Neodio NE

難易度:女

ペイント系ソフトウェアとドロ一系ソフトウェアに関する記述のうち、適切なもの

アーペイント系ソフトウェアで描いた曲線を拡大した場合、ドロー系ソフトウェアで 描いた曲線を拡大するよりも滑らかに表示される。

イ ペイント系ソフトウェアで作成した画像は,ドロ一系ソフトウェアで作成した画 像よりもジャギーが目立つ。

ウ ペイント系ソフトウェアで作成した画像をベクタグラフィックス,ドロー系ソフ トウェアで作成した画像をラスタグラフィックスという。

エーペイント系ソフトウェアはベクトルデータを使用するため、ドロ一系ソフトウェ

アよりも初心者には使いにくい。

P. 238

難易度:女

CG技術に関する説明文①, ②と技術名の組合せとして, 適切なものはどれか。

- ① 建物や物体などの立体物に、映像などを投影し様々な視覚効果を出す技術② モデリングされた物体の表面に、柄や模様を貼り付けて質感を出す技術

○ ディジタルサイネ ディジタルサイネ プロジェクション プロジェクション	0	-		マッピング テクスチャマッピング	マッピング バーチャルリアリティ
		ディジタルサイネージ	ディジタルサイネージ	プロジェクションマッピング	プロジェケションマッピング

P. 238

難易度:女 現実を捉えた映像などに、コンピュータが作り出す情報を重ね合わせて現実世界を 拡張する技術はどれか。

7 AR

පි

Þ

SR

V.R Н

レフナメディア 技能の応用

\wedge
雷
肥
_
=
1
ذ
鑑
Bald

	難易度:かな	
^ベル問題〉	Check	
〈実践し	*	

ラスタグラフィックスに関する次の記述中のa, bに入れる字句の組合せとして, 適切なものほどれか。

と呼ばれる点の集ま	調節できる。
Ъ	記がなる
, グラフィックスを	ごとに色の種類や明るさが調節でき、
アで用いられ、	Ą
] 系ソフトウェアで用	として扱う方法であり.
ଷ	779

ζα	ル み 4 み	ベクトル	ル 463	ベクトル
В	ドロー	ドロー	ペイント	ペイント
	7	7	Þ	H

P. 239

難易度:女女

SE SE

3DCGの説明として、適切なものはどれか。

- ア コンピュータを利用して、奥行きや立体感のある画像を描いたり、編集したりす る技術である。
- イ 現実に起こる複雑な科学現象などを, 模擬的に実験するためのプログラムや仕組 みのことである。
 - ウ 現実にはあり得ない世界をコンピュータで実現して、体験できる仮想現実であ
- エ 製品の設計を支援するコンピュータシステムである。

P. 239

難易度:ケケ 9 2

バーチャルリアリティの説明として、最も適切なものはどれか。

- ア 画像を上から順次表示するのではなく,モザイク状の粗い画像をまず表示して, 徐々に鮮明に表示することによって,GUIを改善することである。
- イ コンピュータで模倣した物体や空間を,コンピュータグラフィックスなどを使用 ウ 自動車や飛行機の設計に使われている風洞実験などの代わりに、コンピュータを して実際の世界のように知覚できるようにすることである。
- エ 別々に撮影した風景と人物の映像をコンピュータを利用して合成し,実際とは異 使用して模擬実験することである。 なる映像を作ることである。

- 51

~	l
\Box	١
K	l
	l
ı.	١
H	l
7	l
A	l
~	l
1	I
7	I
λ	ı
7	1
7	
	ı
Ц	
11	
LO	

問題〉	
三三三三三三三三三三三三三三三三三三三三三三三三三三三三三三三三三三三三三三	
Ý	
鶼	
致	-

N I I	Check
	19

難易度:女

ユーザビリティを評価する指標として,適切でないものはどれか。

- ア システムやサービスを利用する際のアクセスのしやすさの度合い イ システムやサービスを利用する際の効率の度合い
- ウ システムやサービスを利用する際の満足度の度合い エ システムやサービスを利用する際の有効性の度合い

P. 240

難易度:女

大きな画像を縮小し,並べて表示しておくものはどれか。

ア アイコン ウ サムネイル

イ ウィンドウェ ヘルプ

O O O Xvoty

P. 240

難易度:女

一般的なGUIのメニュー操作において,ユーザが複数のオプションを選択する必要 があるときのメニューの形式として、適切なものはどれか。

イ テキストボックス エ ラジオボタン

ア チェックボックス ウ ポップアップメニュー

P. 240 難易度:女

O O Massia

プログレスバーの説明として、適切なものはどれか。

- 画面の表示領域を移動する。 K
- 処理の進行状況を,グラフの棒の長さで表示する。 $\dot{}$
 - 選択可能な項目の一覧を、横に並べて表示する。 ₽ H
- 選択したメニューの更に詳細なメニューを縦に並べて表示する。

トューなンインタフェース

難易度:女女

〈実践レベル問題〉

NO CONTRACTOR
5間

人間中心設計の考え方の基であるUXデザインに関する記述として、適切なものはど

- ア 機能による差別化を図るよりも、サービスを受けたときのユーザの体験を重視す
- イ 信頼性の低いサービス・製品を,非常に安価に提供する。
- ューザが全ての機能を利用しきれなくても,一つのサービス・製品に多くの機能
- エ 利用価値の高い製品が,限られた場所でしか入手することができない。

P. 241

難易度:ななな

DDDD Sweek DDD

営業伝票を入力する画面の設計に際し, リストボックスを使った選択画面で作業効 率を高めるために、画面が表示された時点で、ある値がすでに選択された状態になる ように設定することにした。

取引先の所在地(関東地方の七つの都道府県の名称)を選択するリストボックスの 場合,選択された状態で設定される都道府県として,適切なものはどれか。ここで, 入力作業に関する事項は、次のとおりである。

入力作業に関する事項]

- (1) 営業担当者ごとの取引先の所在地は,一つまたは隣接する二つの都道府県にある。
 - (2) 営業担当者は、取引先ごとに伝票を分類して、入力作業担当者に渡す。
 - (3) 入力作業担当者は,営業担当者ごとの伝票をまとめて入力する。 (4) まとめて入力する伝票の数は,都道府県ごとに複数枚ある。 (5) 1 面面の入力操作で,1 枚の伝票を入力できる。
- 営業成績の良い担当者の取引先がある都道府県
- 会社数が最も多い東京都 7 1
- 五十音順で先頭となる茨城県 ÞΗ
 - 前画面で入力した都道府県

HTMLなどと切り離して,文書の文字の大きさ,文字の色,行間などのレイアウトを 難易度:女 難易度:女 難易度:女 難易度:女 W3Cが勧告しているWCAG 2.0 (Web Content Accessibility Guidelines 2.0) に, 障がい者や高齢者がWebサービスを利用する障壁を排除する考え方のこと 障がい,年齢,性別などにかかわらず,Webサイトを使える設計のこと 無理な姿勢を取ることなく、少ない力で利用可能でなければならない。 ユーザインタフェースの構成要素は操作可能でなければならない。 ア 情報はユーザが知覚できる方法で提示可能でなければならない。 RSS ユーザインタフェースの操作は理解可能でなければならない。 Н Webユーザビリティの説明として、適切なものはどれか。 GUI 1.5 ヒューマンインタフェース(2) Þ イ Webページのスタイルを統一すること ア Webサイトの使いやすさのこと CSS 含まれないものはどれか。 定義できるものはどれか。 4 The state of the s O Nasako Zin 〈知識 アベル問題〉 7 CGI ₽ H 7 D H

P. 241

非常ロマークや車椅子マークなど,明度差のある2色で単純な図として表現する視

P. 242

ピクトグラム

Н

道路標識

4

イアイコン

 \mathcal{F} GUI

覚記号はどれか。

P. 242

Webデザイン

難易度:女女

20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 2	
2	
100	

Webアクセシビリティの説明として,適切なものはどれか。

- ア Webサイトを活用したマーケティング手法である。
- イ Webページのデザインを統一して管理することを目的とした仕組みである。
- ウ 年齢や身体的条件にかかわらず, 誰もがWebを利用して, 情報を受発信できる度

合いである。

エ 利用者がWebページに入力した情報に基づいて、Webサーバがプログラムを起動 して動的に表示内容を生成する仕組みである。 P. 242

難易度:女女

ュニバーサルデザインの7原則として,適切なものはどれか

- 公平性, 自由度, 単純性, 明解さ, 安全性, 低負担, 空間性 公平性, 満足度, 単純性, 有効さ, 安全性, 低負担, 空間性
- 効率, 自由度, 単純性, 有効さ, 安全性, 低負担, 空間性 効率, 満足度, 単純性, 明解さ, 安全性, 低負担, 空間性 ΦH

難易度:女女女

Webサイト作成におけるモバイルファーストの考え方に関する記述のうち,適切な ものはどれか。

- ア PCでもスマートフォンでもストレスなく利用できるように,Webサイトを作成す
- イ PC向けWebサイトに掲載している情報と全く同じ内容を,スマートフォン向けWeb サイトにも掲載する。
 - ウ スマートフォンでのみ閲覧できるWebサイトを作成する。
- エ スマートフォン向けWebサイトを先に設計し,それを基にPC向けWebサイトを設計

ш	
(1)	
構成	
テム	
K	
1.6	

	L
会	22
配	(1) (1) (1)
જ્	
鞭フ	_
<u>***</u>	***
戦フベラ問	

	部	
A STATE AND A STAT	Check	
1		

||毎度:☆

集中処理システムと比較した場合の分散処理システムの特徴として、適切なものは

- 一部の装置の故障でシステム全体が停止する危険性がある。
 - 運用管理が比較的簡単になることが多い。 4
- 機能やシステムの拡張に対して柔軟に対応できない。 ₽ H
- ネットワークやデータベースの管理者がより多く必要になる。

P. 243

難易度:女

すべてのコンピュータが対等な関係にある分散処理システムはどれか。

- イ Webシステム
- クライアントサーバシステム ア POSシステム ウ クライアント

Nooda SE

ピアツーピア

P. 243

難易度:女

複数のコンピュータを連携させて,全体を1台の高性能のコンピュータであるかの ように利用するシステムはどれか。

- イ シンクライアントシステム
- ア クラスタシステム ウ タンデムシステム
- デュプレックスシステム

難易度:女

OO O Yasayo Well

サーバの仮想化技術に関する説明として, 適切なものはどれか。

イ 公衆回線を経由してサーバにアクセスする際に、公衆回線を仮想的に専用線であ ア 1台のコンピュータ上で複数の仮想的なサーバを動作させるための技術 るかのように利用するための技術

ウ コンピュータグラフィックスや音響技術を駆使して,仮想的に現実感をもつ空間 を作り出す機能をサーバにもたせるための技術

エ サーバにおいて,ハードディスクを仮想的に主記憶装置の代わりとして利用する ための技術

P. 244

- 99 -

--- システムの形態

難易度:女女

	Table 1
ル問題〉	Chock
〈実践フベ	間5

結び、並列処理することで一つの高性能コンピュータのように利用できるようにする 広域に分散する複数のコンピュータをLANやインターネットなどのネットワークで 方式を何と呼ぶか。

- ${\mathcal T}$ IDE (Integrated Development Environment)
 - イ グリッドコンピューティング サ シンクライアント エ マイグレーション

- P. 244

難易度:女女女

仮想環境に関する記述①~③と仮想環境の種類の組合せとして、適切なものはどれ

- ① 一つの物理マシンに仮想化ソフトウェアを直接インストールし、複数のゲスト OSを動作させる。
 - ② ホスト05上にアプリケーションを格納する箱を複数作成して、アプリケーショ ンを実行させる。
- ③ 基となるホストの8を用意し、ホストの3上に仮想化ソフトウェアをインストールしてゲストの8を動作させる。

©	本イト型	コンテナ型	ホスト型	ハイパバイザ型
8	ハイパバイザ型	ホスト型	コンテナ型	ホスト型
Θ	コンテナ型	ハイパバイザ型	本子 イパパイ が型	コンテナ型
	٨	~	Þ	Н