

1.1 ハードウェア(1)

<知識レベル問題>

問1 Check ☐ ☐ ☐ ☐ 難易度：☆

事務処理・画像処理・ネットワーク処理など、さまざまな用途に利用できる、持ち運び可能なコンピュータはどれか。

- ア スーパーコンピュータ イ デスクトップ型PC
ウ ノート型PC エ マイクロコンピュータ

P. 200

問2 Check ☐ ☐ ☐ ☐ 難易度：☆

サーバに関する説明として、最も適切なものはどれか。

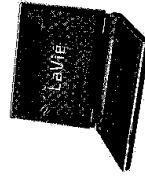
- ア 大勢の利用者に対して、さまざまなサービスを提供するコンピュータである。
イ 家電製品などに組み込んで、さまざまな機能を提供するコンピュータである。
ウ 個人での利用を目的として、さまざまなソフトウェアの利用環境を提供するコンピュータである。
エ 持ち運びながらの利用に配慮して、さまざまな通信機能を提供するコンピュータである。

P. 200

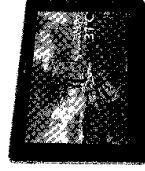
問3 Check ☐ ☐ ☐ ☐ 難易度：☆

各種機器のうち、タブレット端末と呼ばれるものはどれか。

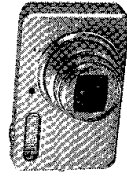
ア



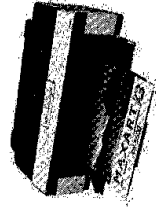
イ



ウ



エ



P. 200

コンピュータの種類

<実践レベル問題>

問4 Check ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ 難易度：☆☆

ウェアラブル端末の特徴として、適切なものはどれか。

- ア インターネットなどを利用して、撮影された動画像にリアルタイムにアクセスできる。
- イ 腕時計型や眼鏡型など、身に付けて使用することができる。
- ウ 事務処理から科学技術計算／制御まで、幅広い分野で利用される。
- エ 人間の言葉に反応して、様々な処理を行う。

P. 200

問5 Check ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ 難易度：☆☆

スーパーコンピュータ上で稼働させるシステムの代表例として、適切なものはどれか。

- ア 大規模な科学技術計算を必要とする、地球規模の気象変化予測システム
- イ 家電機器や産業機器に組み込まれる、特定の目的に利用される専用システム
- ウ 高い信頼性が要求されるバンキングシステム
- エ 高いリアルタイム性が要求される、自動車のエンジン制御システム

P. 201

問6 Check ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ 難易度：☆☆☆

サーバーバックなどに複数のサーバーを設置する場合と比較して、ブレード型サーバーを導入する利点として、最も適切なものはどれか。

- ア 運用コストを削減することができる。
- イ サーバの処理性能を高くすることができる。
- ウ 通信速度を向上することができる。
- エ 提供する機能を多様化することができる。

P. 201

1.1 ハードウェア(2)

<知識レベル問題>

問1 Check 難易度：☆

キーボードを利用して入力するのに適していないものはどれか。

- ア 記号 イ 数字 ウ 図形 エ 文字
- P. 201

問2 Check 難易度：☆

入力装置のうち、ポインティングデバイスに分類されないものはどれか。

- ア Webカメラ イ タッチパネル
ウ タブレット エ マウス
- P. 201

問3 Check 難易度：☆

イメージスキャナとデジタルカメラを利用して、PCに静止画像と動画像を入力する。入力できるデータの組合せとして、適切なものはどれか。

イメージスキャナ		デジタルカメラ	
ア	静止画像	静止画像・動画像	
イ	静止画像・動画像	静止画像	
ウ	静止画像・動画像	静止画像・動画像	
エ	動画像	静止画像	

問4 Check 難易度：☆

タッチパネルの一般的な用途として、適切なものはどれか。

- ア ATM (Automated Teller Machine)
イ CAD (Computer Aided Design)
ウ CG (Computer Graphics)
エ POS (Point Of Sales)
- P. 202

1.1 ハードウェア(3)

＜知識レベル問題＞

問1 Check ☐ ☐ ☐ ☐ 難易度：☆

液晶ディスプレイと比較した場合、有機ELディスプレイの特徴として、適切なものはどれか。

- ア 視野角が狭い。
- イ 寿命が長い。
- ウ 発熱が少ない。
- エ 自ら発光する。

P. 203

問2 Check ☐ ☐ ☐ ☐ 難易度：☆

レーザープリンタに関する説明として、適切なものはどれか。

- ア 印字ヘッドから用紙にインクを吹き付けるプリンタである。
- イ 印字ヘッドでインクリボンを用紙に打ち付けるプリンタである。
- ウ 感光ドラムにトナーを貼り付け、用紙に熱で転写するプリンタである。
- エ デジタルカメラで撮影した写真を印刷するプリンタである。

P. 203

問3 Check ☐ ☐ ☐ ☐ 難易度：☆

ディスプレイで利用される光の3原色と、プリンタで利用される色の3原色の組合せとして、適切なものはどれか。

	光の3原色	色の3原色
ア	赤・青・黄	シアン・グリーン・マゼンタ
イ	赤・緑・青	シアン・マゼンタ・イエロー
ウ	シアン・グリーン・マゼンタ	赤・青・黄
エ	シアン・マゼンタ・イエロー	赤・緑・青

P. 203

問4 Check ☐ ☐ ☐ ☐ 難易度：☆

プロジェクトの利用目的として、適切なものはどれか。

- ア コンピュータ内部にデータを保存する。
- イ コンピュータ内部のデータを印刷する。
- ウ コンピュータ内部のデータを投影する。
- エ コンピュータ内部のデータを表示する。

P. 203

出力装置

＜実践レベル問題＞

問5 Check ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

難易度：☆☆

プラズマディスプレイに採用されている発光方式に関する説明として、適切なものはどれか。

- ア ガス放電によって発生する光を利用する。
- イ 自身では発光しないのでバックライトを使い、画面の各ドットを薄膜トランジスタで制御する。
- ウ 電極の間に有機化合物を挟んだ構造で、これに電気を通すと発光することを利用する。
- エ 電子銃から電子ビームを発射し、蛍光体に当てて発光させる。

P. 203

問6 Check ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

難易度：☆☆

インクジェットプリンタとレーザープリンタに共通する記述のうち、適切なものはどれか。

- ア カーボン複写の控えを取ることができない。
- イ カラー印刷ができない。
- ウ 漢字を印刷することができない。
- エ 図形や画像を印刷することができない。

P. 204

問7 Check ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

難易度：☆☆☆

インクジェットプリンタなどで、色の3原色のインクと黒のインクを組み合わせた4色のインクセットを用いる理由として、適切でないものはどれか。

- ア インクを速く乾燥させて高速印刷をするため
- イ 印刷コストを安く抑えるため
- ウ カラー印刷とモノクロ印刷でインクを使い分けるため
- エ 黒を鮮明に印刷するため

P. 204

1.1 ハードウェア(4)

<知識レベル問題>

問1 Check 難易度：☆

制御装置に関する説明として、適切なものはどれか。

- ア 計算や比較などの各種演算を行う装置である。
- イ コンピュータからデータを入力する装置である。
- ウ コンピュータにデータを入力する装置である。
- エ 他の装置に対して指示を出す装置である。

P. 204

問2 Check 難易度：☆

主記憶装置と補助記憶装置の特性に関する組合せとして、適切なものはどれか。

	主記憶装置	補助記憶装置
ア	揮発性	揮発性
イ	揮発性	不揮発性
ウ	不揮発性	揮発性
エ	不揮発性	不揮発性

P. 204

問3 Check 難易度：☆

CPUを構成する装置の組合せとして、適切なものはどれか。

- | | | | |
|---|-----------|---|-----------|
| ア | 演算装置と記憶装置 | イ | 制御装置と演算装置 |
| ウ | 制御装置と記憶装置 | エ | 入力装置と出力装置 |

P. 204

問4 Check 難易度：☆

3次元グラフィックスの画像処理などを高速に行う装置はどれか。

- | | | | |
|---|----------|---|------------|
| ア | GPU | イ | GPU |
| ウ | キャッシュメモリ | エ | クロックジェネレータ |

P. 205

コンピュータの基本構成

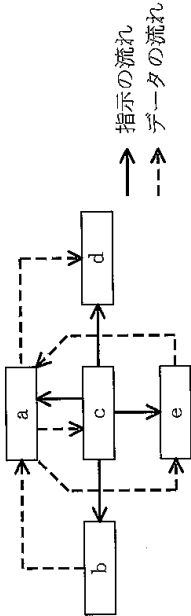
＜実践レベル問題＞

問 5

Check

難易度：☆☆

コンピュータを構成する装置における指示の流れとデータの流れを表す図中の a ～ e に入る装置名の組合せとして、適切なものはどれか。



	a	b	c	d	e
ア	記憶装置	入力装置	演算装置	出力装置	制御装置
イ	記憶装置	入力装置	制御装置	出力装置	演算装置
ウ	制御装置	出力装置	演算装置	入力装置	記憶装置
エ	制御装置	入力装置	記憶装置	出力装置	演算装置

P. 205

問 6

Check

難易度：☆☆☆

CPUに関する記述のうち、適切なものはどれか。

- ア 32ビットCPUと64ビットCPUでは、64ビットCPUの方が一度に処理できるデータ量の上限は大きい。
- イ 32ビットCPUや64ビットCPUの“32”や“64”は、CPUの処理速度を表す。
- ウ 64ビットCPUを搭載したPCでは、32ビット用のOSは動作しない。
- エ USBメモリのデータ読み書き速度は、64ビットCPUを採用したPCの方が32ビットCPUを採用したPCよりも2倍速い。

P. 205