

# Uma linguagem de programação para processamento de imagens

Henrique Miyamoto e Thiago Benites

## I. CONTEXTUALIZAÇÃO

Apresentamos uma linguagem de programação voltada para o processamento de imagens, implementada com o analisador léxico Flex [1] e o compilador de compilador GNU Bison[2]. As funções que ela é capaz de executar, bem como as respectivas sintaxes são apresentadas na Tabela ??.

```
int main(){
    coloque_o_seu(codigo , aqui);
}
```

## II. DEMONSTRAÇÃO

Entradas e saídas que demonstram as funcionalidades implementadas.

## III. ANÁLISE

Comparando a idéia de usar os comandos específicos da linguagem para aplicar brilho com uma aplicação equivalente, usando alguma biblioteca de linguagem de propósito geral (por exemplo, ‘OpenCV’). A análise deve se basear em dados reais, e mostrar todos os dados sobre os quais ela se baseia (exemplos de código, citações bibliográficas ou outros dados que o grupo considere relevantes).

## REFERÊNCIAS

- [1] GitHub. The Fast Lexical Analyzer. Disponível em: <https://github.com/westes/flex>. Acesso em: 9 set. 2017.
- [2] GNU Bison. Disponível em: <http://www.gnu.org/software/bison/>. Acesso em: 9 set. 2017.