

# Uma linguagem de programação para processamento de imagens

Henrique Miyamoto e Thiago Benites

## I. CONTEXTUALIZAÇÃO

Apresentamos uma linguagem de programação voltada para o processamento de imagens e implementada com o analisador léxico Flex [1] e o compilador de compilador GNU Bison [2], utilizando funcionalidades da biblioteca FreeImage [3]. As funcionalidades que ela é capaz de executar, bem como as respectivas sintaxes são apresentadas na Tabela ??.

Nos casos de salvar uma imagem e de alterar seu brilho, é feita uma cópia do arquivo original. O valor de cada pixel foi calculado como a intensidade na conversão do espaço RGB para o HSI, i.e., tomamos  $I = \frac{1}{3}(R + G + B)$  [4].

## II. DEMONSTRAÇÃO

Para demonstração das funcionalidades, tomemos por base a imagem apresentada em sua forma original na Figura [?].

## III. ANÁLISE

Comparando a idéia de usar os comandos específicos da linguagem para aplicar brilho com uma aplicação equivalente, usando alguma biblioteca de linguagem de propósito geral (por exemplo, ‘OpenCV’). A análise deve se basear em dados reais, e mostrar todos os dados sobre os quais ela se baseia (exemplos de código, citações bibliográficas ou outros dados que o grupo considere relevantes).

## REFERÊNCIAS

- [1] GitHub. The Fast Lexical Analyzer. Disponível em: <https://github.com/westes/flex>. Acesso em: 9 set. 2017.
- [2] GNU Bison. Disponível em: <http://www.gnu.org/software/bison/>. Acesso em: 9 set. 2017.
- [3] FreeImage. Disponível em: <http://freeimage.sourceforge.net/>. Acesso em: 10 set. 2017.
- [4] Wikipedia. RGB color model. Disponível em: [https://en.wikipedia.org/wiki/RGB\\_color\\_model](https://en.wikipedia.org/wiki/RGB_color_model). Acesso em: 10 set. 2017.