Uma linguagem de programação para processamento de imagens

Henrique Miyamoto e Thiago Benites

I. CONTEXTUALIZAÇÃO

Apresentamos uma linguagem de programação voltada para o processamento de imagens e implementada com o analisador léxico Flex [1] e o compilador de compilador GNU Bison [2], utilizando funcionalidades da biblioteca FreeImage [3]. As funcionalidades que ela é capaz de executar, assim como as respectivas sintaxes são apresentadas na Tabela I.

TABLE I
FUNCIONALIDADES E SINTAXE DA LINGUAGEM DE PROGRMAÇÃO

Funcionalidade	Sintaxe
Salvar uma imagem	destino.jpg = origem.jpg
Alterar brilho	<pre>destino.jpg = origem.jpg * float destino.jpg = origem.jpg / float</pre>
Detectar valor máximo	[origem.jpg]

Nos casos de salvar uma imagem e de alterar seu brilho, é feita uma cópia do arquivo original. O valor de cada pixel foi calculado como a intensidade na conversão do espaço RGB para o HSI, i.e., tomamos $I = \frac{1}{3}(R+G+B)$ [4].

II. DEMONSTRAÇÃO



Fig. 1. Relação da Teoria da Informação com outras áreas.

Para demonstração das funcionalidades, tomemos por base a imagem apresentada em sua forma original na Figura II.

```
int main(){
coloque_o_seu(codigo, aqui);
}
```

III. ANÁLISE

Comparando a idéia de usar os comandos específicos da linguagem para aplicar brilho com uma aplicação equivalente, usando alguma biblioteca de linguagem de propósito geral (por exemplo, 'OpenCV'). A análise deve se basear em dados reais, e mostrar todos os dados sobre os quais ela se baseia (exemplos de código, citações bibliográficas ou outros dados que o grupo considere relevantes).

REFERÊNCIAS

- [1] GitHub. The Fast Lexycal Analyzer. Disponível em: https://github.com/westes/flex. Acesso em: 9 set. 2017.
- [2] GNU Bison. Disponível em: http://www.gnu.org/software/ bison/. Acesso em: 9 set. 2017.
- [3] FreeImage. Disponível em: http://freeimage. sourceforge.net/. Acesso em: 10 set. 2017.
- [4] Wikipedia. RGB color model. Disponível em: https://en. wikipedia.org/wiki/RGB_color_model. Acesso em: 10 set. 2017