

自己犠牲の女神が  
勇者一行に  
「加護」を  
与えるようです



プラットフォーム:PS4・スイッチ(仮)  
ジャンル:RPG  
プレイ人数:1人

世界全体を脅かす魔王。  
魔王を討伐すべく、出立する主人公。  
主人公は弱かった。  
女神の加護を使い、ようやく  
前に進める。世界の為に  
魔王を討伐すべく魔界を目指す。  
しかし女神の加護は無限ではないー

コンセプト





加護とは女神が冒険者一行に  
与える力の事である。

加護は無限ではなく有限であり、  
ゲーム画面上に表示されている  
女神の加護値が「0%」になると

**「女神が死亡」し、ゲームオーバー**

となる。加護は冒険中に様々な場面で  
役立ち、冒険者達を支えることになる。

しかし、一刻も早く魔王を討伐しなければ、女神が倒れる事になってしまう—

# 加護とは



## 加護 メリット

冒険者達的能力上昇

※能力値上昇数により  
女神の加護値を消費

加護技の使用

※必殺技によって女神の  
加護値の消費が異なる

敵の能力低下

※能力値低下数により  
女神の加護値を消費

エンカウト率の低下

※時間経過により  
女神の加護値を消費 無効化可

## 加護 デメリット

敵の能力上昇(変動)

商品価格上昇(変動)

エンカウト率の上昇(変動)

女神の死亡(0%)

※変動は女神の加護値が0に近いほど  
高くなります

# 「加護」 メリット/デメリット



## バトル

通常のコマンドRPG

他RPGと違い「女神の加護」

コマンドが存在する。

毎ターン・各キャラごとに使用可能



## 戦闘不能時

パーティ全員が戦闘不能になると

最寄りの街に戻るか、「女神の加護」

を使用して全員生き返るか選択できる



# システム「戦闘」

パーティメンバー

主人公 名 【プレイヤーが入力】

10代 男性

人々を脅かす魔王討伐を目標に冒険に出る。

魔王討伐後は勇者とあがめられ、

その後女神と共に過ごすことになる。

仲間 1 名 【ガリレオ】

年齢不明 男性

元女神の側近の天使。

ある日気づいたら天界から落ちていた。

主人公が女神の加護を受けていると気づきそのままついてきた。

# キャラクター設定①





パーティメンバー

仲間2 名 【ボナ】

20代 女性

冒険大好きな元海賊。いつも笑っている。

たまたま主人公のもとに遊びに来て

面白そうな匂いを嗅ぎつけ冒険へ旅立った

仲間4 名 【イズナ】 女神

10代 女性

主人公の幼馴染。薬屋の娘。

冒険に出ると言う主人公が心配でついていく。

主人公が女神の加護を受けていると気づきそのままついてきた。度々姿を消す。



## キャラクター設定②

# 女神の加護を使わずに魔王討伐を目指す 本作品はマルチエンド方式です 女神の加護値が...

10以下で魔王討伐

魔王は討伐するが女神も  
最後の力を  
出し切ってしまい、死亡する  
その後王国は繁栄するが  
女神の姿はない

10以上で魔王討伐

魔王討伐後、女神も  
最後の力を振り絞り、  
魔界から脱出する。  
その後女神だと判明した  
〇〇と主人公は結ばれ、  
王国も繁栄し続ける。

## 本編クリアについて