

今回のテーマ 【TGS】



忍者 vs メカニンジャ

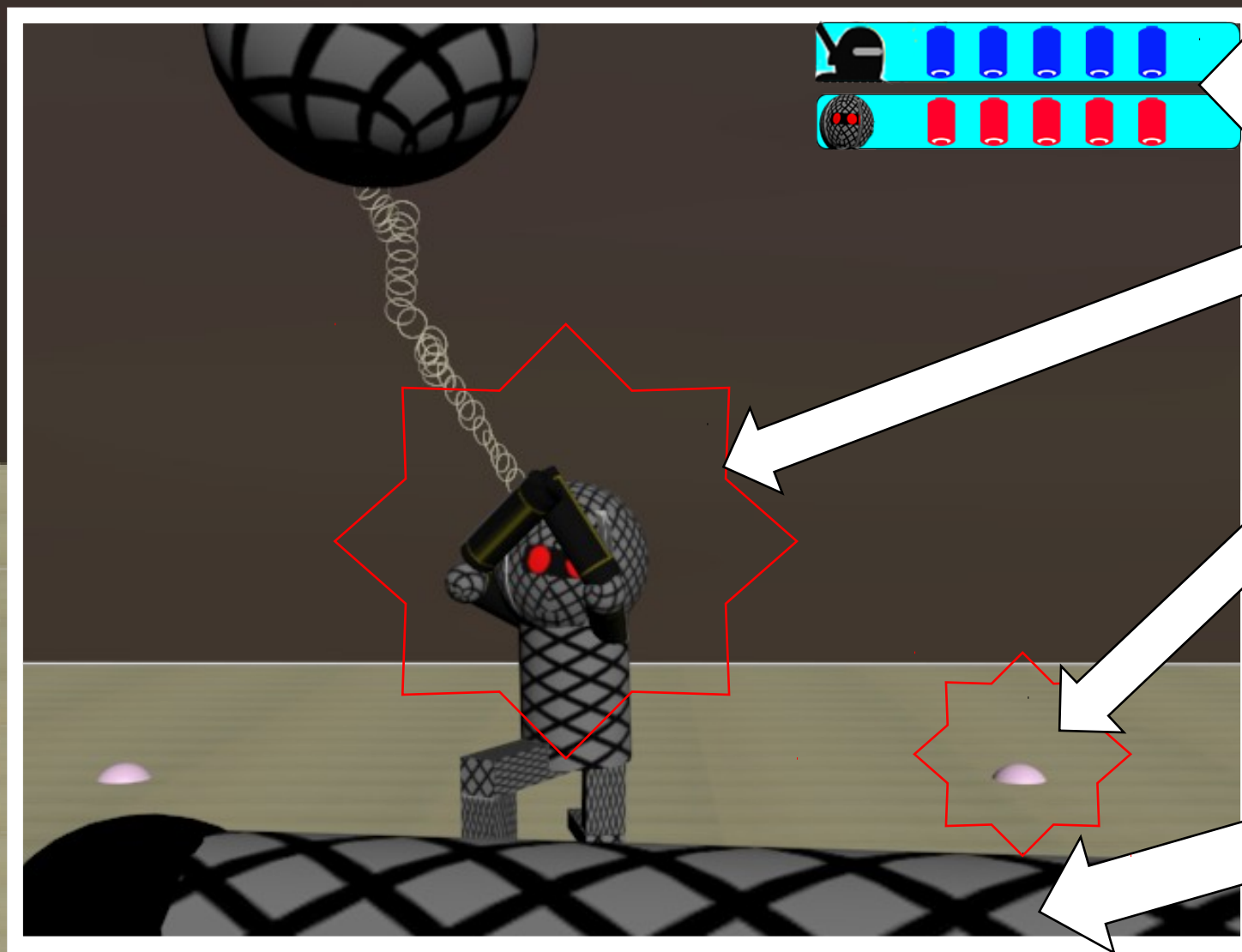
ジャンル：一人称回避アクション

ターゲット：TGSの学生ブースに来た荷物の多いので
片手でゲームをプレイしたいお客様

デバイス：後ほどご紹介！



ゲーム画面



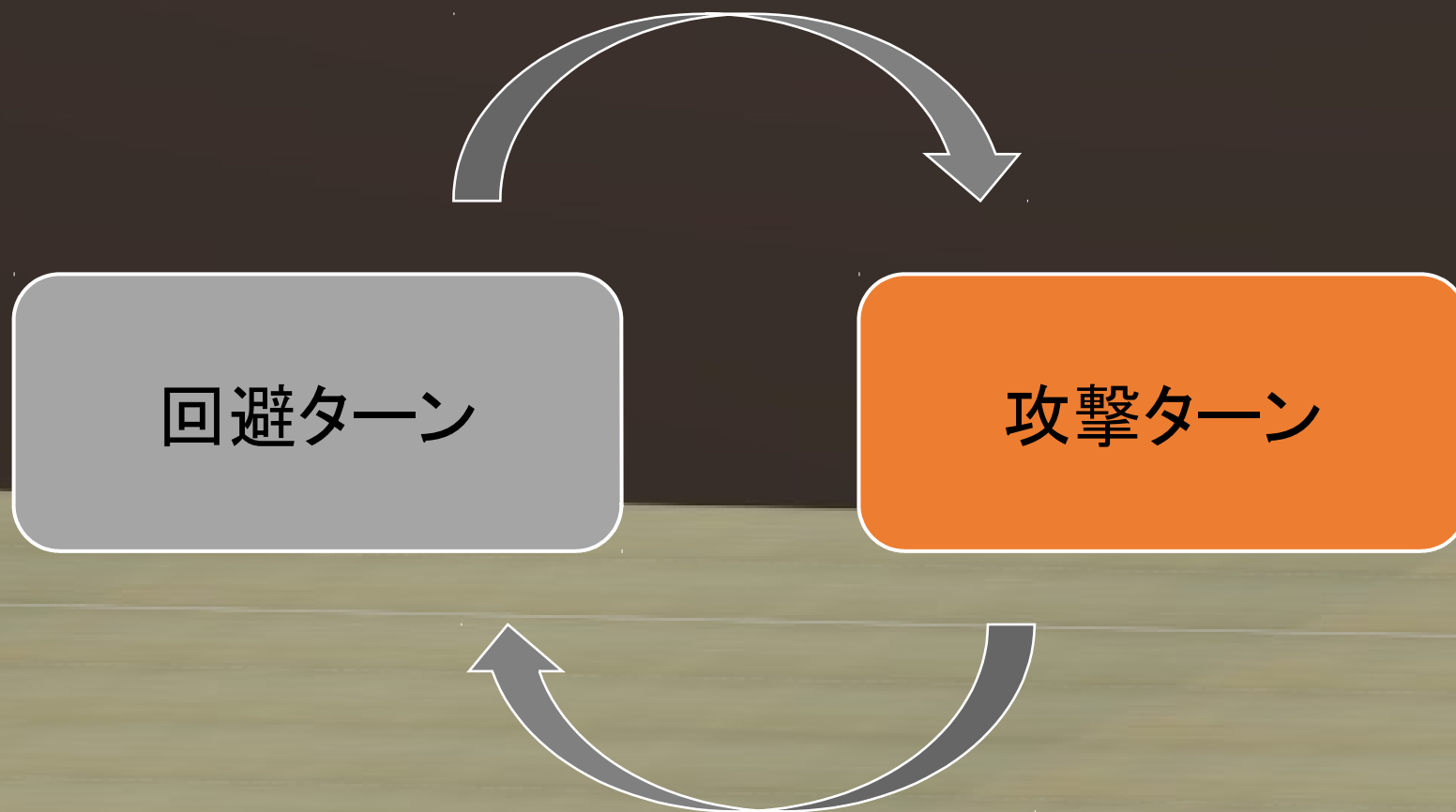
それぞれの残機です

敵キャラクターです

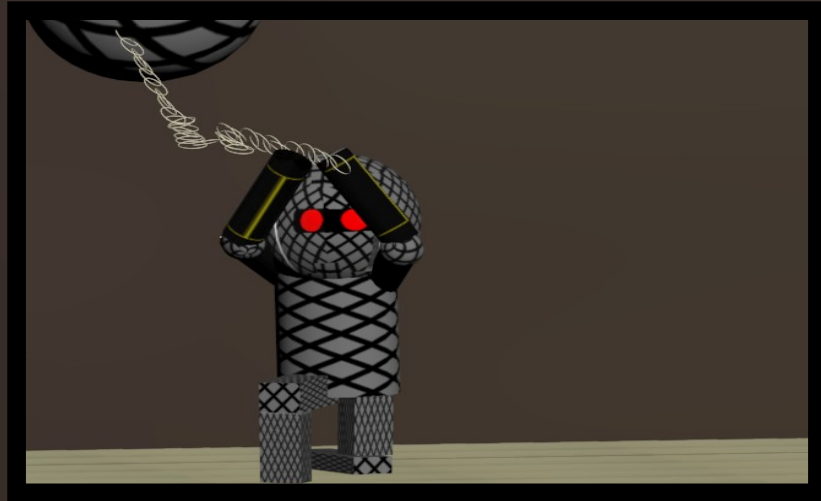
座標ポイントです
全6か所あります
この位置にプレイヤーは
回避します

プレイヤーです

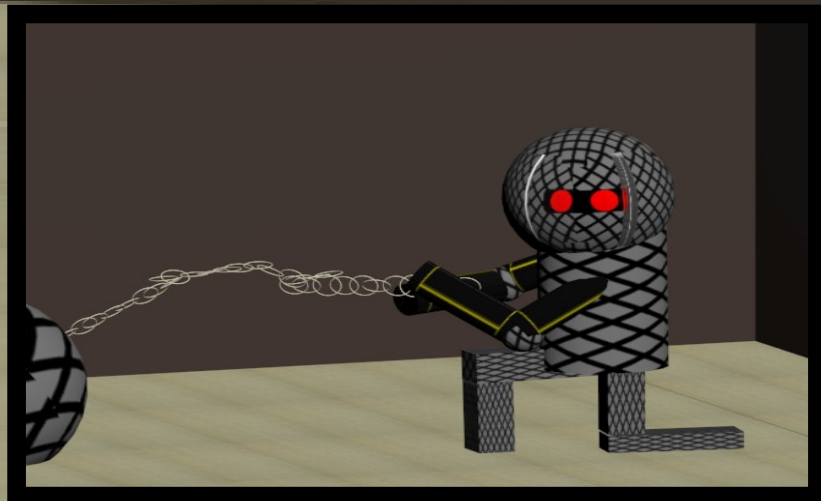
ゲームシステム



回避ターン (5秒)

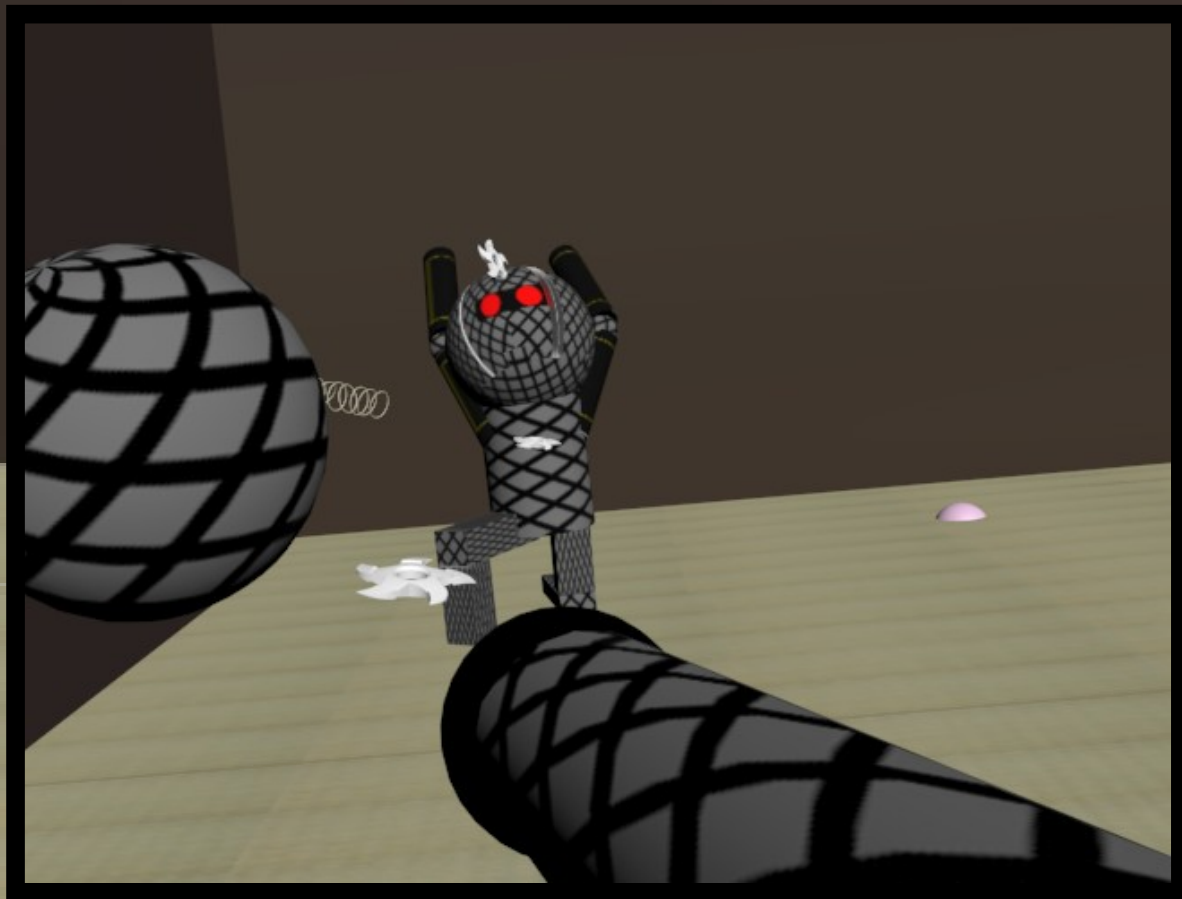


敵が座標ポイントに向けて
攻撃してくるので
移動やジャンプで回避し続けます。



5秒間耐えれたら自動的に
攻撃ターンへ移行します。

攻撃ターン(自動)



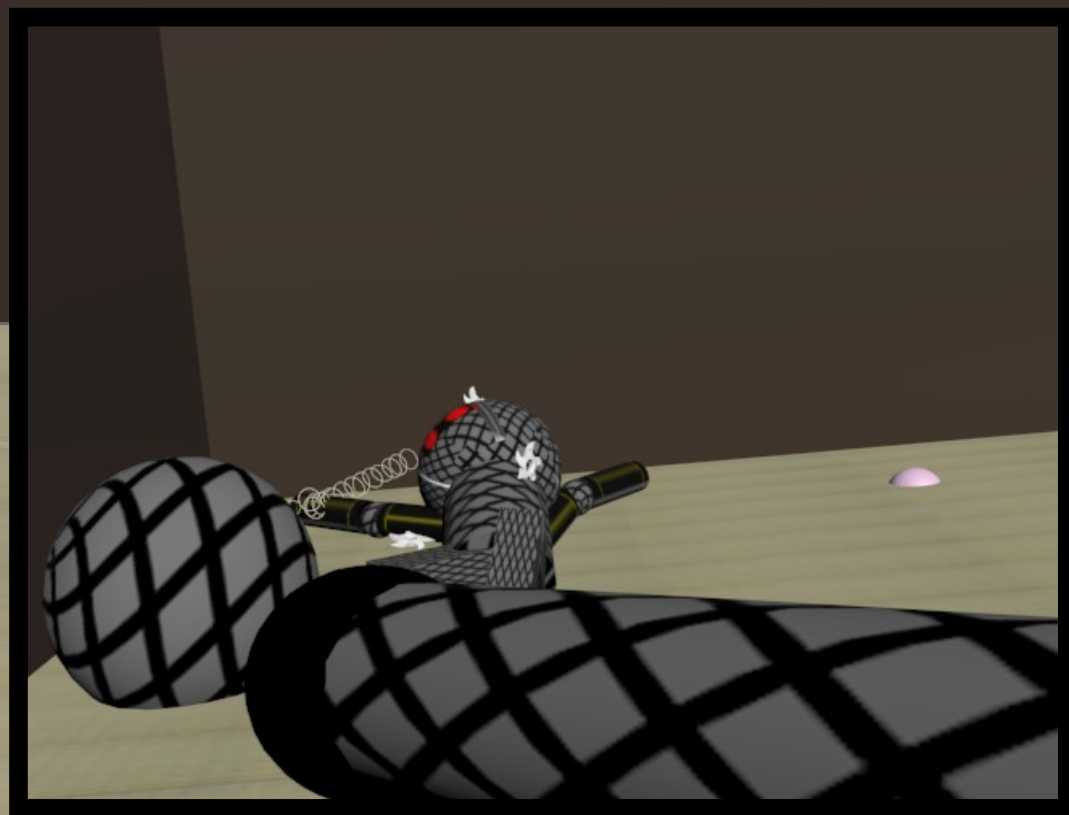
回避ターンで使用しなかった
座標ポイントの数だけ
自動で攻撃します。

攻撃後、どちらかでも
HPが残っていたら
再び回避ターンへ

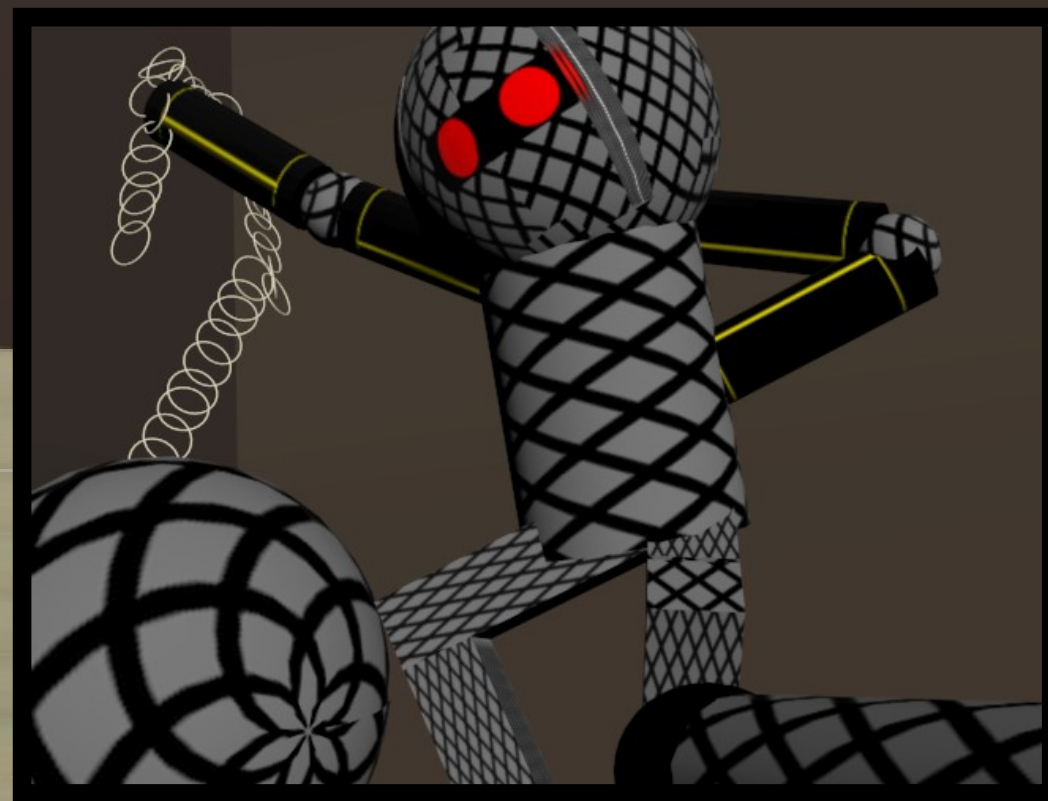
勝敗

お互いに残機があり、先に相手の残機をなくした方が勝者となります

Player WIN



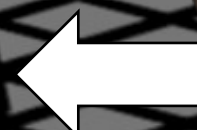
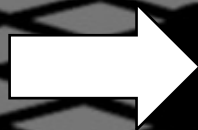
Enemy WIN



操作デバイス

忍ボタン：ジャンプ

左目：左へ回避



右目：右へ回避

片手で

遊べるオリジナルデバイスです

