



THE LEGEND OF HEROES

英雄伝説

空の軌跡Collection!

【そらのきせき これくしょん】

コンセプト

空の軌跡の集大成！

プラットフォーム：PS4/PS5

空の軌跡コレクションについて

既に空の軌跡シリーズ3作はPS3、PSVITAで発売されていますが、

PS3は2017年に、PSVITAは2019年に生産が終了しました。

現在PLAYSTATIONはPS4と今後発売予定のPS5が

主流のハードと考えられますが、どちらのハードも

空の軌跡シリーズをプレイすることは**現状不可能**です。(PSNow加入で可能)

次世代ハードでも空の軌跡シリーズを手軽に遊べることを願い、企画したものが

「空の軌跡コレクション」となります。

空の軌跡コレクションについて

～次回作に向けて～

閃の軌跡の頃からリベール組と呼ばれる空の軌跡の登場人物
「エステル・ブライト」「ヨシュア・ブライト」等の登場、
創の軌跡のエピソードでは次回作はカルバード共和国関連の
物語が展開されると予想されるエピソードがあった為、
次回作に向けて改めて空の軌跡、リベール周辺について
おさらいをしたいと思うユーザーも少なくないと思います。

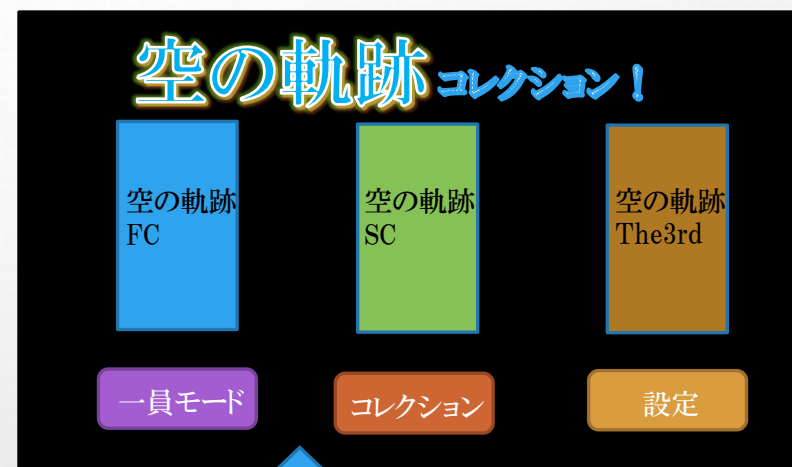
空の軌跡コレクション

空コレ ホーム画面仕様

右図はホーム画面です。
ここで遊ぶソフト・各種モードを
選択します。
空の軌跡3作を選択すると
ゲーム本編が始まります。

設定ではホーム画面の背景を変更、
ゲームのオプションを変更することができます。

ホーム画面



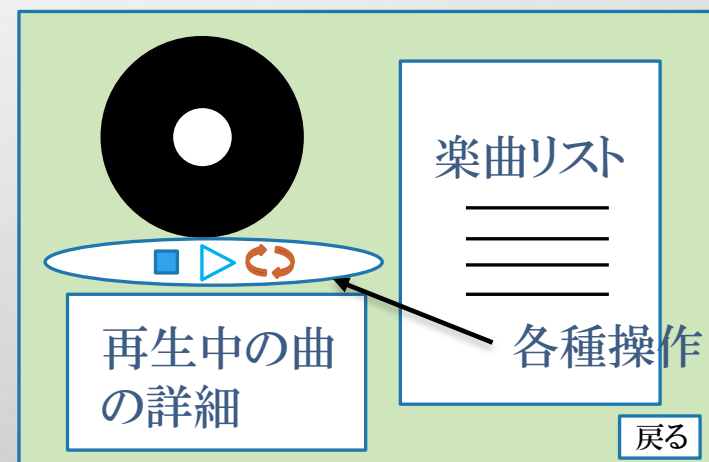
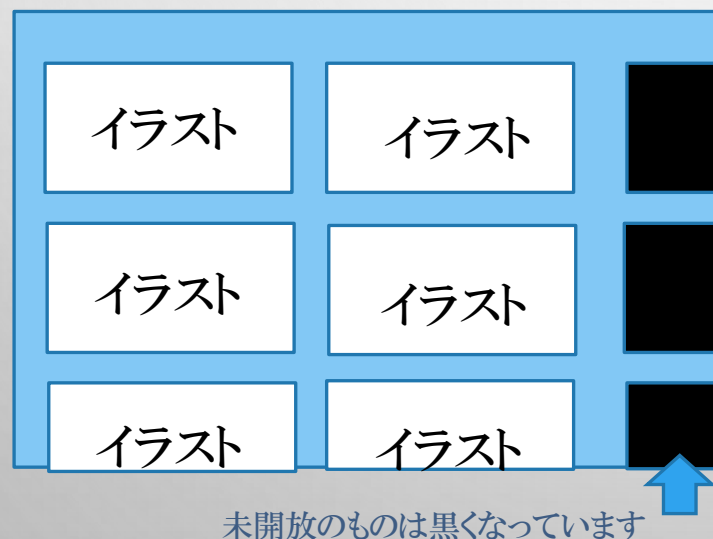
背景部分にはコレクションで入手した
イラストを背景として設定できます

「コレクション」の実装

ホーム画面からコレクションを見ることができます。

コレクションでは各種ミニゲームの他にキャラクター資料、

音楽、名シーンのイラストを楽しむことができます。



「結社の一員モード」の実装

結社<<身喰らう蛇>>の一員としてオリジナルのキャラクターを作成し
任務をこなすモードを実装します。

空の軌跡本編にはあまり関わらないですが

執行者たちの日常や、意外な一面が見ることができます。

任務の内容は窃盗、暗殺、警護などを考えています。

任務をこなすと、報酬が与えられ一定以上の成果を得ると

執行者になれるかも・・・っ

「結社の一員モード」の詳細

任務は自分の上司にあたる執行者・柱から受けることができます。

イメージとして「創の軌跡」の夢幻回廊の限定ミッションに近いものとなります。

【任務内容】

窃盗：特定のアイテムを一定戦闘数の内に入手(ドロップ)

暗殺：特定の人物(魔獣含む)にタクティカルボーナス

「スピードウィン」「ファストアタック」を同時に発動し戦闘に勝利

任務：対象アイテム(Uマテリアル)の窃盗

例：5戦闘のうちにUマテリアルを入手

結果：2回目の戦闘で衛士隊員がUマテリアルをドロップ

任務：対象の暗殺

ファストアタックのみ発動し戦闘に勝利した場合



任務成功！



任務失敗...

「結社の一員モード」の詳細

警護：特定の人物(物の場合有り)とパーティを組み指定された場所に向かいます。警護対象のHPが一度でも「0」になると失敗です。

また、警護対象は攻撃できず、「移動」「道具」「退却」のコマンドが警護対象のターンに使用できます。アーツ/装備の設定もできません。

警護するものが物の場合は複数回の戦闘が連続で行われます。

物の位置は変わらず、襲ってくる敵は基本的に物を攻撃対象とします。

マスターアーツ等で対象を自分に移したり、反射系のアーツを駆使しながら戦いましょう。

「結社の一員モード」の詳細

キャラクター作成時に性別「女性」または「男性」を選択します。

どちらを選択してもキャラクターの絵は右の内容となります。

性別選択後、成長タイプを選択します。

成長タイプはATK/ATS/DEF/ADF/SPD/

万能タイプから選択します。

成長タイプ選択後武器を選択します。

武器は剣/銃/斧から選択します。

武器によって使用できるクラフトが変わります。

キャラ作成は以上となります。

零/碧の軌跡
<<銀>>イラスト
の色違い

オリジナルキャラクター
会話時イラスト

零/碧の軌跡
<<銀>>
戦闘SDキャラ
の色違い

オリジナルキャラクター戦闘時

「結社の一員モード」の詳細

オリジナルキャラクターは任務での戦闘や待機日の戦闘で経験値を獲得し、空の軌跡本編の様にレベルアップすることが可能です。

※待機日について

待機日は閃の軌跡にあった自由行動日と同じものとなります。

待機日のみに発生する任務があります。

執行者・柱との親交を深める日にもなります。

任務を行うと報酬が得られます。

報酬は一員モードで限定のクォーツやコレクションの開放となります。

最後に

～全てのユーザーに向けて～

零/碧/閃の軌跡の頃から「遊撃士」、「影の国」、「塩の杭」、「教団」等、
空の軌跡をプレイしてなければ詳細がわからない部分があるかと思います。
軌跡シリーズは空の軌跡FCから物語が展開されている為、
閃の軌跡～創の軌跡から軌跡シリーズを始めたユーザが
改めて軌跡シリーズの全容を、空の軌跡シリーズだけをプレイした人は
空の軌跡を次世代ハードで楽しめる作品、と
本作は**全ての軌跡ユーザーに楽しんでもらえる作品**となります。