

ゲームタイトル

いせかいのおんがくか

異世界の音楽家

ジャンル：リズムアクションRPG

プラットフォーム：PS4

ターゲット：お金が好きな人 異世界・転生ものが好きな人

音楽/楽器が好きな人

ストーリー・物語冒頭

音楽家の主人公は旅途中で野盗に襲われて死亡する。

主人公が目を覚ますとこの世のものとは思えない光景が目の前に広がっていた。
起きたすぐ傍に魔物らしき存在がいたが
どうやら言葉は通じるらしく、傍に落ちていた木や石などで簡易な楽器を作り、演奏するとお金のようなものをくれた。

コンセプト

本作は楽器を作成・強化し、
魔物と戦いながら魔界から脱出するための
お金を稼ぐゲームです。

魔物たちにはそれぞれ好みの曲調があります。

魔物たちの好みの曲調で演奏して魔物を倒しお金を稼ぎましょう

ゲームクリア条件

- ・ゲームクリア条件

一定金額の獲得をしたうえで魔界中央部に到達後、
演奏会(ラストバトル)をクリアする

- ・ゲーム失敗条件

プレイヤー（音楽家）のHPが「0」になる
(セーブしたところからやり直し可)

曲調

本作には曲調が存在します。
曲調とは他RPGでいう弱点属性です。

魔物たちには感動値（＝HP）が設定されています。
好きな曲調を聞かせ続けると感動値が上昇し、
MAXになると魔物は消滅、お金を落とします。

逆に嫌いな曲調を聞かせ続けると怒り出し、攻撃してきます。
プレイヤーにはHPが設定されており、HPが「0」になると死亡します。

楽器について

物語を進めると楽器を作成・強化することができるようになります。
楽器は魔界に落ちている素材や稀に魔物が落とす素材で強化できます。
強化は段階制となります。（例：ドラムLv1 強化後ドラムLv2）
強化は楽器ごとに行われます。

【強化内容】

- ・演奏範囲増加
- ・感動上昇値増加

【楽器種類】 ドラム/キーボード（ピアノ）/ヴァイオリン/クラリネット

楽譜について

各楽器を使用していると楽譜を入手します。

楽譜はスキルです。楽譜をセットした状態で

その楽譜に対応した楽器で演奏することで効果が発動します。

【効果例】

楽器が与える感動値上昇

演奏範囲上昇

操作・画面イメージ

R2トリガー:楽器演奏（選択されている曲調で演奏）

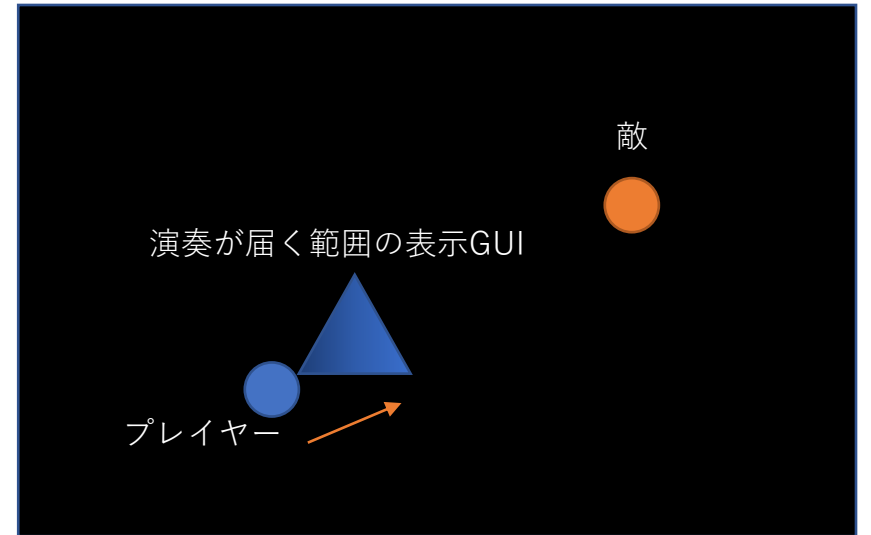
L1/R1トリガー:楽譜切り替え



各ボタン:
曲調変更選択
○: 明るい
△: 激しい
×: 暗い
□: 壮大

左アナログ:
キャラクター移動

右アナログ:
演奏方向移動



ゲーム画面イメージ【上からの俯瞰視点】