

The World

現世への転生を目指すアクションゲーム

プラットフォーム：PS4

1 人用



本作のストーリー

主人公「才賀 隼」は不幸な事故により死亡した。

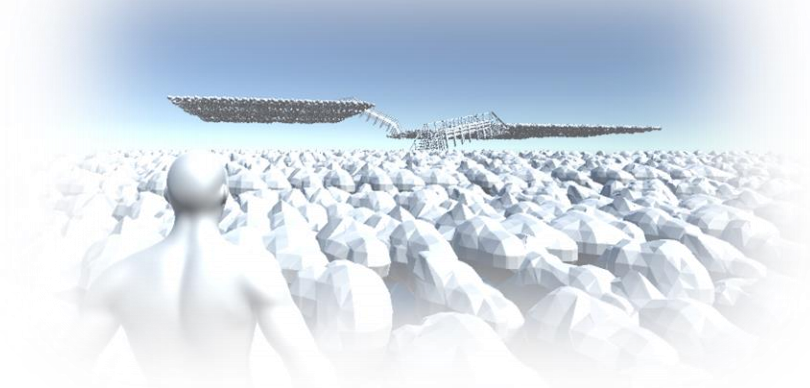
現世では真面目な性格で本来は『天界』に招かれる人間だったが

目が覚めると目の前に「悪魔」のような姿が・・・

おそらくここは現世ではないと認識した才賀は

辺りを探索し始める・・・

少し歩くと謎の建物が・・・



天界の様子

憧れの異世界転生主人公になり

魔界・天界の事情を探索しながら

現世への転生を目指そう！

近年の異世界転生人気

最近人気の2つジャンル

異世界に転生する

「なろう系」

何度も死んで生き返る

「死にゲー」

本作は「なろう系」「死にゲー」

2つの要素を兼ね備えています！



Re:ゼロから始める異世界生活



DARK SOULS

天界魔界を題材

ゲームの舞台を『天界』 『魔界』 に設定しています。

舞台が『天界』 のゲームは過去に『エルシャダイ』、

舞台が『魔界』 のゲームは『女神転生』 等の人気シリーズで扱われていますが、魔界天界が同時に登場するゲームは大変少ないです。

本作は数少ない**魔界天界同時登場**作品となります！

悪魔

女神転生
バアル



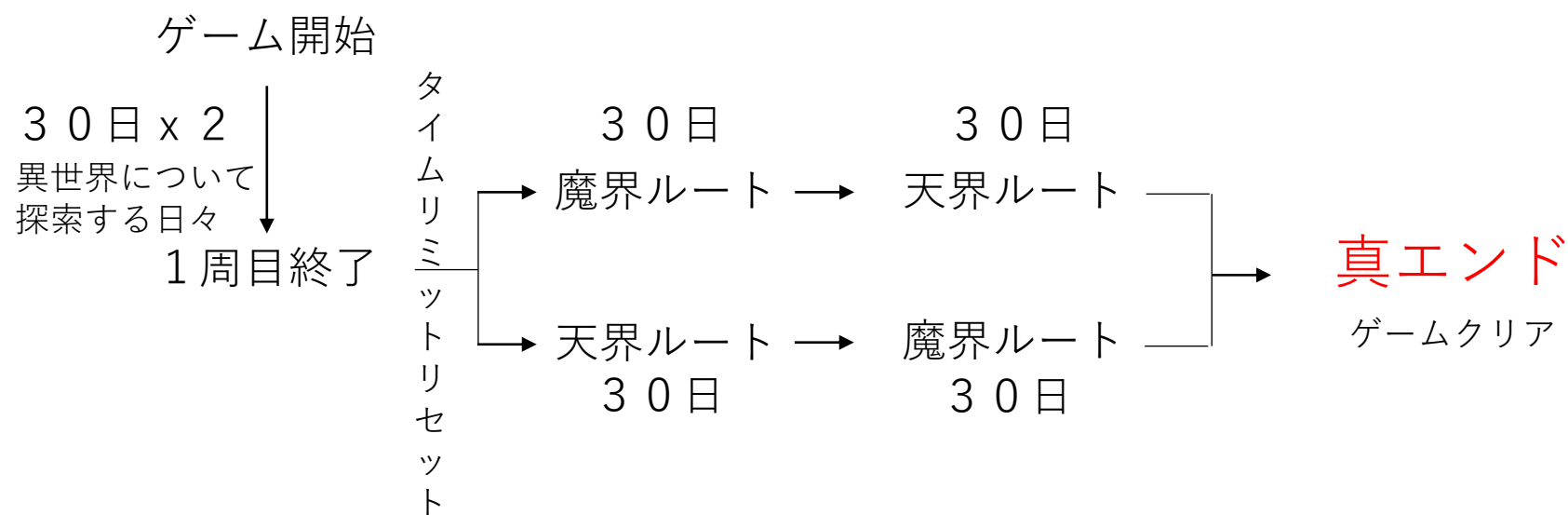
天使

エルシャダイ
アザゼル



本作におけるクリア

天界と魔界を行き来し、天使・悪魔と交流しながら真エンドを目指します。



魔界・天界それぞれに30日以上滞在すると魂が縛られ

二度と現世に転生できなくなり、ゲームオーバーとなります。

1 周目

1 周目は異世界探索ルートとなります。

魔界から始まり、悪魔・魔王と交流し天界を目指します。



魔界
イメージ図



天界到着後は天使・神と交流し、転生の方法を模索します。

1 周目は神と会い、神との戦闘に勝つとルートクリアとなります。



天界
イメージ図



ルートの詳細

魔界ルート ルートクリア特典：大魔王の武器（悪）

不気味な塔前から物語が開始。

元人間の魔王と共に魔界制覇を目指す話。

全ての魔王討伐後過去に魔界を支配していた大魔王が復活し、それを討伐するルート。

天界ルート ルートクリア特典：神の武器（善）

天使の力を借りながら傲慢な神を討伐し、新たなる神を目指すルート。

天界の天使たちの好感度によっては天使の裏切りイベントがあります。

- 1 周目終了時に好きな方を選択可能。選択ルート終了後別ルートへ移行します。
- 2 ルートクリアすると真エンド（転生）ルートに移行します。

ゲームの進め方

1 周目

場所 魔界

魔物たちと戦ってみる



すぐ近くの町にむかってみる



1 人目の魔王に会う



他の魔王たちに会いに行く



天界を目指す

天界

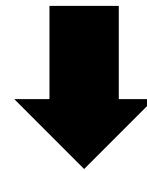
天使教会に行く



神塔（神がいる場所）を目指す



神を討伐 1 周目クリア！



ルート選択

2 ルートクリア後...

転生へ

好感度について

転生ものの作品では仲間の「好感度」が主人公の生死を左右する場面が多々あります。

本作でも好感度のシステムが存在し、好感度はゲームクリアまで共通となります。

ゲーム開始時

1 周目終了時

天界ルート終了時

好感度 0

悪魔



好感度 0

天使



5 0



5 0



5 0



1 0 0



ルートに影響のない種族
(左図だと悪魔)
は好感度が維持された
ままとなります

好感度の最大値は 1 0 0
となります

好感度について

好感度は「敵を倒すこと」で上昇します。悪魔も天使も強者を好みます。

好感度が上がることでイベントの進行やその種族の霊力吸収効率の上昇

後述の属性攻撃力上昇などのボーナスが発生します。

好感度アップ



悪魔



天使

ゲームシステム

本作は魔界・天界に滞在している幽霊たちの力を借りながら転生の為の
霊力を集めるアクションゲームです。

攻撃イメージ：ニアオートマタ



移動イメージ：イースIX

物語の中で幽霊と出会い、異世界冒険の為に力を借りましょう

操作方法

L2・R2トリガー

タッチパッドスライド：周囲の幽霊吸収（霊力吸収）

十字キー：属性選択

上：斬属性

下：霊属性

左：悪属性

右：善属性



システム：攻撃

○ボタンで通常攻撃、剣で切りかかります。

敵に攻撃を当てると体力が減り、

体力がなくなると敵は消滅します。

敵は消滅すると**霊体**となり、

L2・R2トリガー、タッチパッドで

自分に憑りつかす事ができます。

敵からの攻撃は×ボタンで回避が可能です。

敵の攻撃を食らい、自分の体力が0になると

死亡します。死亡すると一番近い宿に復活します。



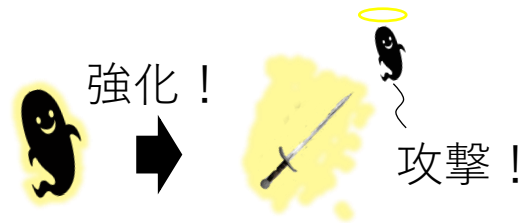
イメージ：SEKIRO 剣での攻撃

攻撃手段

主人公は幽霊に憑りつかれやすい「特異体質」です。
武器である「剣」に幽霊たちの力「霊力」を纏わせ、
物語に応じて悪魔や天使たちと戦います。



●ニルヴァーナ



自分に憑りついている幽霊の霊力を使用する攻撃手段 攻撃距離：短い
△ボタンを長押しするほど霊力を使用し、より強力になります
霊力を使用した分だけ周囲の幽霊が成仏する。成仏すると剣に霊力が吸収される

●放射



自分に憑りついている幽霊を相手に飛ばし、攻撃してもらう攻撃手段 攻撃距離：変化
自分に憑りついている霊が多いほど、攻撃距離が長くなる
□ボタンを再度押すか敵が倒れるまで幽霊は攻撃し続けます。

システム：移動

左アナログスティックでキャラクター移動

右アナログスティックで視点移動が

可能です。

キャラクターの少し後ろからの視点で

プレイヤーの目線となります。



カメライメージ：閃の軌跡

霊力

本作は真エンドに向けて霊力を集める物語となります。
敵を倒し、霊体とした後に成仏させると霊力を吸収できます。
敵を倒した際にも少しだけ霊力を吸収できます。

●霊力吸収方法

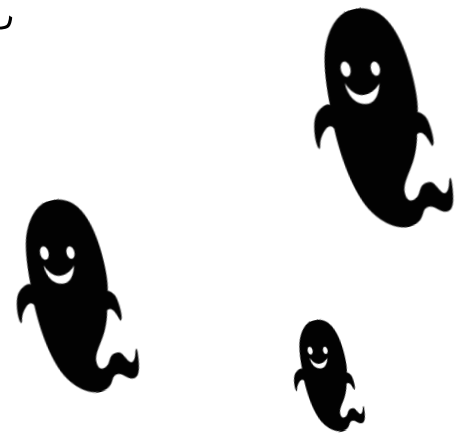
憑りついている霊 5 の時

ニルヴァーナを使用する 吸収霊力：最大 5

敵を倒す 敵が憑りついた後一定時間経過後霊力化

敵が憑りついている状態で自分が死亡する

吸収霊力： 1 0



戦闘の流れ

移動し、敵を見つける



攻撃して
敵を倒す！



敵を成仏させ

霊力を回収する！

霊力が足りなかった場合

魔界ルート・天界ルート両方ともクリアした状態で霊力が足りない場合



真エンド（転生ルート）に移行し、フリーフィールドで敵を倒すモードになります。

ここでも **30日経過してしまうとゲームオーバー**になってしまいます。

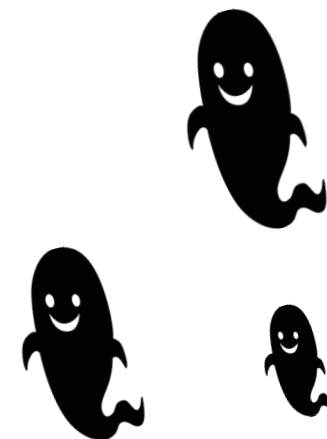
霊力が必要量溜まるとヒロインから特定の場所へ行こうと言われます。

一番最初に目が覚めた場所

- 30日経過しゲームオーバーになった場合（全ルート共通）

ゲームオーバーになったルートの開始時からとなります。

状態も開始時に戻されます。注意しましょう。



属性・レベルについて

●属性

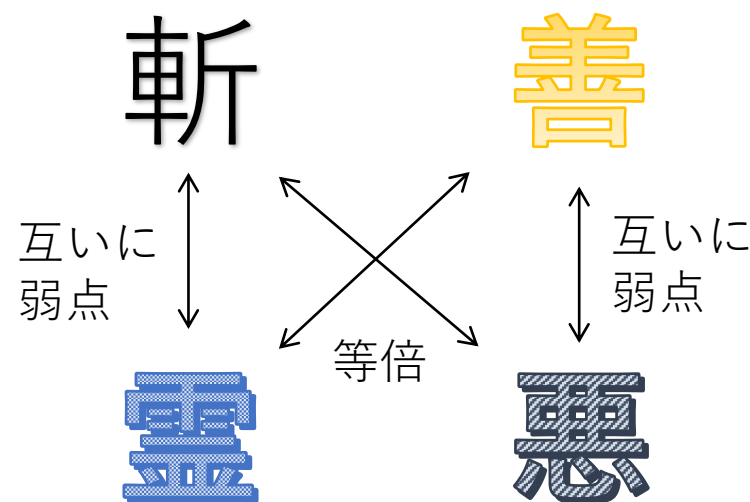
多くのゲームに属性があり、本作にも属性があります。

「斬」「霊」「善」「悪」の4属性があります。

十字キーで属性の選択がいつでも自由に可能です。

敵にも属性があり、魔界は「悪」、

天界は「善」属性が多い傾向です。



●レベル

主人公にレベルはなく、属性毎にレベルが存在します。

敵を倒すと全属性に経験値が入り、

十字キーで選択していた属性にはボーナスでより多く経験値が入ります。

一定以上経験値が溜まると属性レベルが上がります。

属性レベルが上がるとその属性で攻撃する際の攻撃力や

放射・ニルヴァーナ使用時の威力が上昇します。

回復について

本作は回復の手段が町の施設「宿」のみとなります。

時間はゲーム内で設定されています。



宿詳細

●休憩

ゲーム内時間で1時間毎で休憩可能
例) 1時間休憩の場合 体力**1/24**回復



●休憩

体力を全回復する。
ゲーム内のどの時間で寝ても翌日の朝6時まで時間が経過する
場合によっては一番効率の良い回復手段

死亡について

本作は回復の手段が限られている為死亡することが多々あると思います。

●死亡時のデメリット

滞在日数が1日経過

魔界なら悪魔、天界なら天使の好感度がダウン

本作は珍しく死亡時にメリットがあります！

●死亡時のメリット

全属性レベル1上昇

憑りついていた霊が全て成仏（霊力Get）



属性レベルUP!



好感度Down...



主要キャラクター

主人公：才賀 隼（さいが はやと） 22歳 男性 日本人

設定：元人間。気づいたら魔界にいた。現世では警察官であった。

目が覚めると近くに剣があったため、触れてみると幽霊に出会う。



才賀イメージ：Fate衛宮士郎

主要キャラクター

ヒロイン：鬼哭啾々（きこくしゅうしゅう）あだ名：しゅう

設定：本作のヒロイン。主人公が魔界で目覚めたときに傍に落ちていた剣に憑りついている幽霊。1周目では転生の為の霊力が足りなかった為、主人公はシュウと共に転生するため魔界制覇・神討伐を目指す。



シュウイメージ：Deemo仮面の少女

主要キャラクター

魔王：香月 彰（こうづき あきら） 25歳 男性 日本人

設定：元人間。1周目では主人公に情報を与える存在、
魔界ルートでは主人公と共に魔界制覇を目指す本作の相棒的存在。



香月イメージ：コードギアスルルーシュ