

# バカとテストと召喚獣

～ スマホでも召喚獣バトル！ ～

プラットフォーム：iPhone/Android

ジャンル：クイズバトル

人数2～4人

# バカとテストと召喚獣 とは

バカとテストと召喚獣(以下「バカテス」)は  
「井上堅二」氏によるライトノベルです。

学力試験での成績に応じて、主人公達が召喚できる「召喚獣」の強さが変動、  
それを用いて行う「試験召喚戦争」が魅力の作品となります。

バカテスのゲームは過去にPSP、スマートフォンで発売されていますが  
Android端末でのゲーム作品は現在ありません。

今回は他メディア(アニメや漫画等)のゲーム企画に強いアンビション様向けに  
Android端末を含むスマートフォンでのバカテスのゲーム企画を考えました。

# 召喚獣バトル コンセプト

コンセプトとして

- バカテス従来の学力試験での強さ変動
- クイズ形式

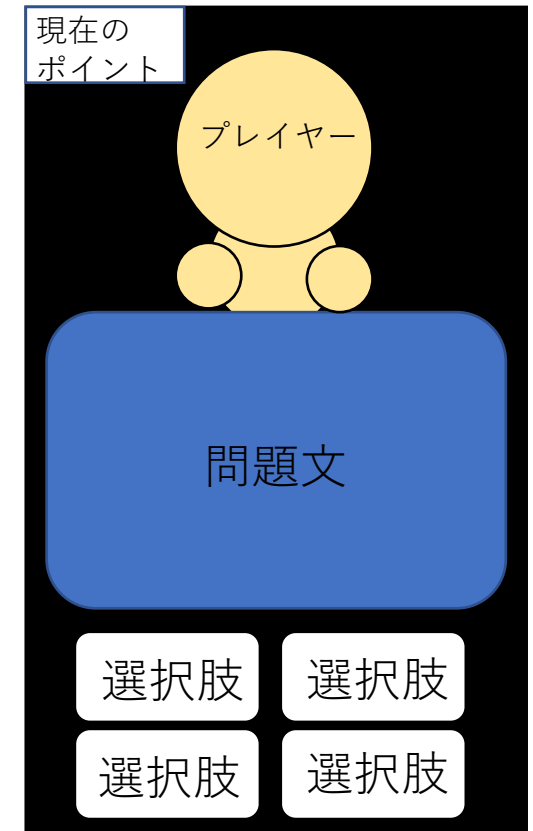
これらをゲームに組み込んだゲームにします。

実際にテストを全て解く、採点をする、といった形式にすると大変時間がかかる為クイズの部分は「選択式」にします。

# 召喚獣バトル ゲームの流れ

## ・クイズパート

- ① クイズ開始
- ② 選択式のクイズが出題
- ③ 回答が早い順にポイントが加算  
4人プレイ時の例) 1位4点 2位3点 3位2点 4位1点
- ④ 最下位だったプレイヤーが科目を選択
- ⑤ ②～④を繰り返し、全問終了後アクションパートに移行



ゲーム画面(イメージ)

# 召喚獣バトル ゲームの流れ

## ・アクションパート

- ① クイズパートで獲得したポイントで強さが変動します  
ポイントが高いほど強くなります
- ② アクションパートでは4つの選択肢から選択し自分のターン毎に行動します
- ③ 「攻撃」「必殺技」を選んだ場合は攻撃する相手を選択します
- ④ 相手のHPをなくし、HPが「0」になったプレイヤーは負けです。HPは初期値200です。
- ⑤ 最後の一人になったプレイヤーが勝ちです

# 召喚獣バトル アクションパート

アクションパートでは「攻撃」「必殺技」「回避」「防御」の行動が行えます。

- 攻撃

回避に強く、防御に弱いです

- 防御

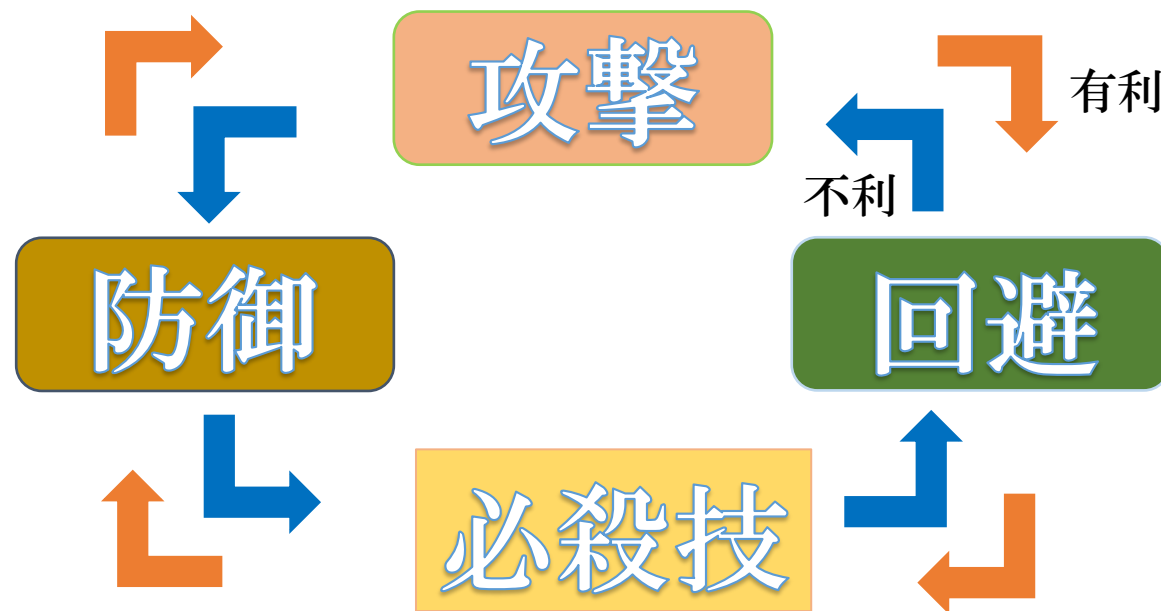
攻撃に強く、必殺技に弱いです

- 回避

必殺技に強く、攻撃に弱い

- 必殺技

防御に強く、回避に弱い



# 召喚獣バトル アクションパート

## ・攻撃詳細

メリット:相手が「回避」の場合半分のダメージを与える

デメリット:相手が「防御」の場合ダメージを与えられない

## ・防御詳細

メリット:相手が「攻撃」の場合ダメージを受けない

デメリット:相手が「必殺技」の場合1.5倍のダメージを受ける

## ・回避詳細

メリット:相手が「必殺技」の場合ダメージを受けない

デメリット:相手が「攻撃」の場合半分のダメージを受ける

## ・必殺技詳細

メリット:相手が「回避」以外の場合ダメージをそのまま与える

デメリット:相手が「回避」の場合自分がダメージを食らう

# 召喚獣バトル モード

- 試験召喚戦争モード

「クイズパート」と「アクションパート」を行います

- 学力テストモード

「クイズパート」のみ行います。

部屋を自分で作成し、フレンドとクイズで対戦することが可能です。



# 召喚獣バトル 科目

バカテスでは数学や古文等の科目、教科が登場しますが、これらに加え、「スポーツ」「トレンド」等多くの種類の科目の追加を考えています。

科目 例)

- ・国語 ・世界史 ・日本史 ・公民
- ・数学 ・理科 ・保健体育
- ・音楽 ・美術 ・英語 ・情報
- ・トレンド ・スポーツ ・アニメ ・ゲーム ・声優

# 最後に クイズというジャンル/システムについて

近年某Youtuberや番組等によって「クイズ」のジャンルに  
人気が出ています。これはTVのクイズ番組の数で分かります。

コロナ禍で遠方の友人と遊ぶジャンルとして  
クイズは適したジャンルとも言えます。

流行りつつあるオンライン飲み会等の一興の際の  
ちょっとした遊びで手軽に遊べるかと思います。