



異世界冒険者の宿

～異世界転生を繰り返す冒険者達の宿経営SLG～

プラットフォーム：スマートフォン

近年の異世界人気

「RE:ゼロから始める異世界生活」「OVER LORD」等

近年「異世界転生」をテーマとした物語が人気を博しています。

ライトノベルや漫画では異世界転生ものは多いですが、

ゲームではまだ少なく、さらにSLG(シミュレーション)では見たことがない、

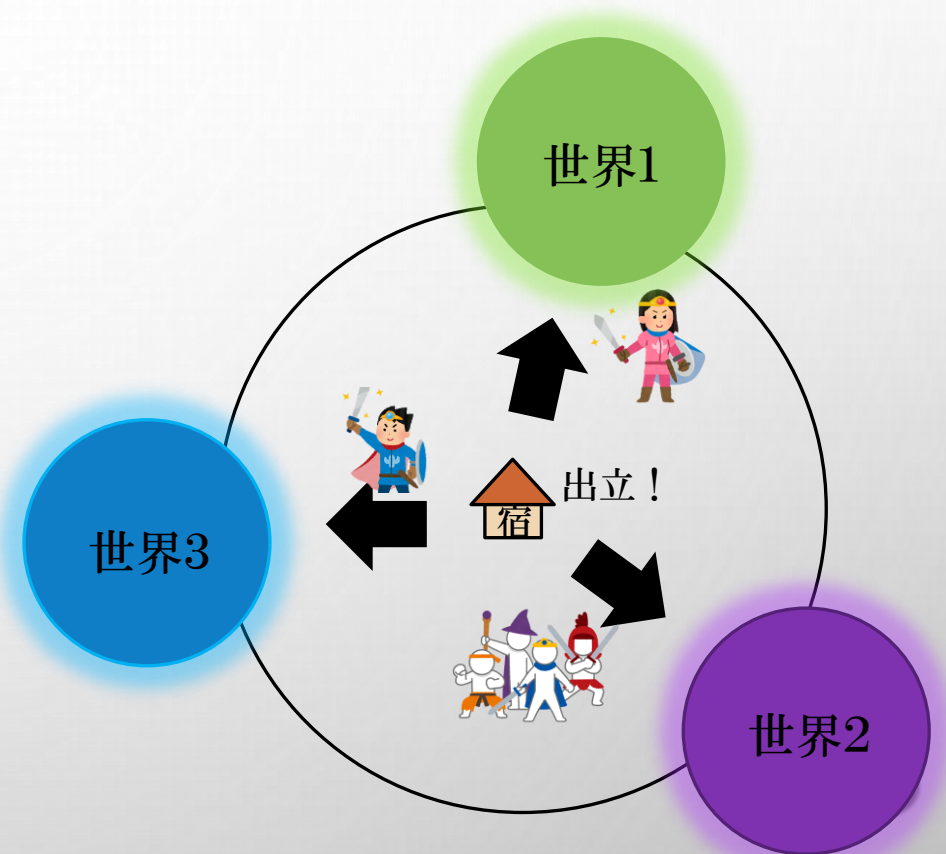
自分が転生関連のゲームを作ってみたいという気持ちがあった為、

今回はSLGの作品が多いカイロソフト様向けの「異世界転生」を

テーマとしたゲームの作品を企画しました。

冒険者の宿 ゲームの流れ

- ①宿で冒険者達でパーティを編成する
- ②パーティが出立する世界を選択する
- ③パーティを選択した世界に送り出す
パーティは送り出した世界で自動的に冒険してきます。
- ④パーティが冒険を終え世界から帰ってくる
- ①に戻る



冒険者の宿 登録

プレイヤー(ゲームをプレイする人)は宿の店主となります。

まずは異世界(別世界)に出立するを冒険者を宿に登録します。

冒険者手帳

名前

登録する 登録しない

冒険者手帳

登録する際に冒険者手帳を確認し、登録するか決めます。

この部分には得意な異世界、職業(ジョブ)、
理想のパーティ編成などが書かれています。

冒険者の宿 パーティ編成

ある程度冒険者が集まったらパーティを編成します。

パーティの名前は自由に編集可能です。

冒険者項目の「理想のパーティ編成」通りに

パーティを編成すると冒険者のステータスにボーナスが付与されます。

パーティ編成は最大4人までです。

理想のパーティ編成例①：戦士が2人以上

理想のパーティ編成例②：僧侶がいるパーティ希望

冒険者の宿 職業

冒険者にはあらかじめ職業が設定されています。施設で変更可能です。

職業①：戦士

前衛。攻撃や敵を引き付ける役を担う。

職業②：魔法使い

後衛。魔法を使い、攻撃や援護などを行う。

職業③：僧侶

後衛。回復を行う。弓で遠距離からの攻撃も行う。

職業④：盗賊

前衛。短剣での素早い攻撃が特徴。宝入手率が最も高い。

冒険者の宿 冒険先

パーティが別世界で冒険し無事冒険を終えることで冒険者は経験値を、プレイヤーは報酬を得られます。

冒険先は多く、冒険者によっては得意、不得意があります。

別世界例)魔界・電脳界・霊界・現世等

冒険先によって冒険時間が変わります。

冒険時間が長いほど、報酬が多く得られます。

冒険者 転生

同じパーティ編成で同じ世界に挑むと

冒険の難易度は上昇しますが獲得できる経験値、報酬が増えます。

また、冒険者が冒険に失敗した際、ネガティブ度が上昇しますが、
一時的にそのほかのステータスにボーナスが付与されます。

冒険者のステータス

冒険者にはレベル、ステータスが設定されています。

冒険者のレベルが上がると各ステータスも上昇します。

体力：冒険者の体力です。連続で冒険させることでどんどん減り、
体力が減るにつれ、ネガティブ度が高まります。

攻撃力：攻撃力です。高いほど冒険完了時間が早まります。

回復力：回復力です。僧侶の場合はパーティ全体の体力の低下を抑えます。

その他の職の場合は自分のみの体力の低下を抑えます。

ネガティブ度度：精神力です。高まるにつれ様々な悪影響が発生します。

ネガティブ度

冒険者のステータスに「ネガティブ度」が設定されています。

ネガティブ度は初期は0、MAXは100となります。

連続の出立や冒険失敗などでネガティブ度は高まります。

ネガティブ度が高まると一部の世界への出立拒否、パーティ参加拒否などが発生します。**ネガティブ度が100に達成すると冒険者を辞めます。**

ネガティブ度は娯楽施設の利用、得意冒険先に出立させることで減らすことが可能です。

冒険者の宿 施設

冒険者の宿には冒険者の労い、冒険者の強化等目的とした各種施設が存在します。以下は一例です。

- 装備屋

冒険者用の装備を強化する施設です。施設を強化、配置することで冒険者全体のステータスが強化されます。

- 娯楽施設

冒険者用のネガティブ度を抑える施設です。施設を強化、配置することで冒険者全体のネガティブ度の上昇が抑えられます。