

# ROLLING MONSTER

ジャンル : ROLLING ROLE PLAYING GAME

プラットフォーム : スマートフォン



Item1

Item2

Item3

Skill

Exit

パーティ  
ステータス

Name \_\_\_\_\_

Lv:○○

敵キャラクター

自キャラクター

(ステージに合わせてスライド)

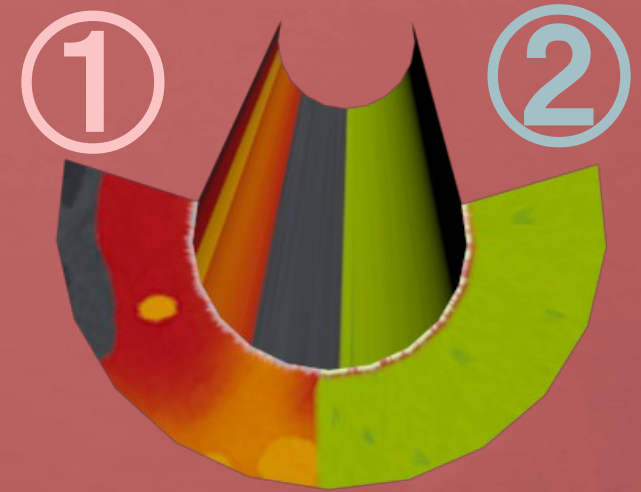
ゲーム画面

TPS視点 自分のキャラは自動的に奥へ移動します



ステージは筒状 2分割またはそれ以上の割合でフィールド分けされます

- ① のフィールドは自分のキャラより強いキャラが出現 **高経験値**
- ② のフィールドは自分のキャラより弱いキャラが出現 **低経験値**



自分のキャラは道中の敵を倒していくと経験値が溜まり一定値溜まるとレベルが上がリステータスも上がります



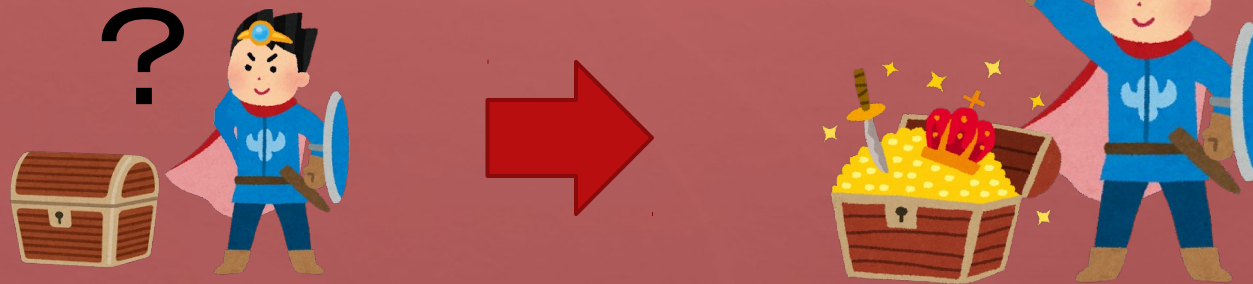
# ゲームシステム



敵に触れると自動的に自分のキャラが攻撃します  
一撃で倒せたら敵は消滅し自分のキャラは進みます  
倒せなかった場合敵の攻撃を食らいノックバック後再び戦闘となります



道中宝箱があります  
宝箱には自分が設定しておいた武器が入っています  
稀にトラップの可能性もあります



イベントスイッチNPCに触れると強制的にイベント先へ移動させられます  
敢えて避けてレベル上げを続行しないと移動先の強敵を倒せないかも・・・？

# ゲームシステム

## 【ゲームの流れ】

1～3キャラクターでパーティを結成 → リーダーを設定 → クエストへ出発

リーダーをステージに合わせて指でスライドすることでパーティ全体が移動します

## 【ステージクリア条件】

### ・ゲームクリア

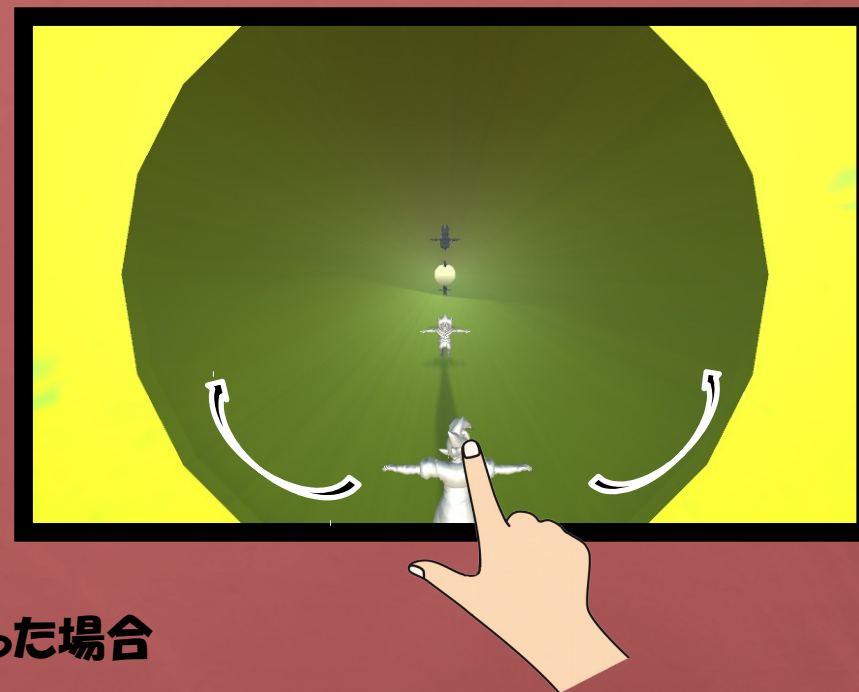
ステージ最深部にいるボスのHPを0にする(1体とは限らない)

### ・ゲームオーバー

パーティが全滅する(パーティ全員のHPが0になる)

クリア時間に制限があるステージではその制限時間を超えてしまった場合

ゲームオーバーとなる



# ゲームの流れ

## ウォリアー



攻撃 100  
魔法 0  
素早 30

## ウィッチ



攻撃 30  
魔法 100  
素早 50

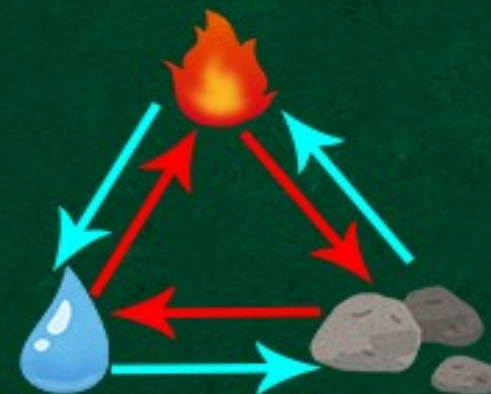
## ムンク



攻撃 50  
魔法 50  
素早 100

キャラクターはタイプ別に  
それぞれ固有の武器を持ち  
**火**、**水**、**地**、闇、**光**の属性が  
付与されています

### 相性早見表！



お互いに弱点

※ステータスの数値は一般男性が攻撃50 魔法50 素早50 とします

# キャラクター



## 貸し出し 1人プレイ

フレンドのリーダーキャラを借りて自分のパーティに入れることができます  
その場合自分のパーティの3体目のキャラクター枠にフレンドのキャラクターが入ります  
フレンドのリーダーに設定されている武器は道中の宝箱に入っています



## 協力プレイ 2～3人プレイ

いつものステージよりも多くの敵が出現し攻めてくるので2、3人で協力しながら防衛するモードです  
時間や様々な条件によって敵の量が偏ってしまいますので協力が必要となります

# マルチ要素