履歴書

令和 2年 3月 4日現在

ふりがな	みやさか とうや				
氏 名	宮坂 冬	哉			
	平成9年	11月	30日生	(満 22歳)	男



ふりがな	とうきょうときよせしあさひがおか	電話
	〒204-0002	
現住所	東京都清瀬市旭が丘6丁目1039-3	080-6251-6766
ふりがな		電話
	〒 (現住所以外に連絡を希望する場合のみ記入)	
連絡先		

年	月	学 歴・職 歴 (各別にまとめて書く)		
		学歴		
平成22	3	長野県岡谷市立上の原小学校 卒業		
平成25	3	長野県岡谷市立岡谷北部中学校 卒業		
平成28	3	東京都立冨士森高等学校 卒業		
平成28	4	日本電子専門学校 工業専門課程 ゲーム企画科 入学		
平成30	3	日本電子専門学校 工業専門課程 ゲーム企画科 卒業		
		職歴		
平成29	11	株式会社ダイダロス 入社(インターン含む)		
		プランナー・進捗管理としてソーシャルゲームの運営に携わる。		
平成30	7	株式会社ダイダロス 退社		
令和元年	8	株式会社Zerodiv 業務委託として仕事を請け負う		
		株式会社シティコネクションに出向し、『じゃじゃ丸コレクション』プロジェクトにて		
		デバッグ・レベルデザインを請け負う		
令和元年	11	株式会社Zerodiv 業務委託を終了		
令和2年	1	株式会社ワンダープラネット アルバイトとして入社		
		渋谷支部 グローバルスタジオ VA(ヴァルキリーアナトミア)プランナーとして運営に携わる		

年	月	学 歴・職 歴
年	月	資 格・免 許
平成29	9	文部科学省後援 情報検定 情報活用試験 3級 合格

特技・趣味など	通勤時間		
スポーツ(野球、サッカーなどの球技) ゲーム(複数人、ボイスチャットなどを通じてやるもの)	約	時間 分	
	扶養家族数	(配偶者を除く)	
	0人		
	配偶者	配偶者の扶養義務	
	無	無	

自己PR

私は自分を「向上心・好奇心」のある人間だと認識しております。 例として専門学校在学時には授業ではプログラミング言語はC++のみを習いましたが、 別のジャンルのゲームを作ってみたい、ゲームを宣伝するHPを作成してみたいという思いから、 授業外でUnity・C#・HTML5等を勉強しました。 後に東京ゲームショウ2017の学科ゲーム宣伝ページの制作や 会社の業務にて学んだことを生かすことができました。