

職務履歴書

名前：宮坂 冬哉

職歴

- 2017/11～2018/3 株式会社ダイダロスにインターン入社
「プランナー」としてソーシャルゲームの運営に主にデバッグ業務で携わる
- 2018/3～2018/7 社内の別プロジェクトへ移動(メイン・サブプランナー)
- 【主な業務内容】
HTMLによるゲーム内お知らせの作成、シナリオ修正案、過去の不具合洗い出し資料作成・対処案提出
デバッグシート作成・改良、デバッグ業務(イベント進行・ガチャ排出・シナリオ・ボイス・ステータス)
クオリティチェック(画像、音声)、納品管理(画像、音声)
- 2018/6～2018/7 人員不足により一時的に進捗管理(ディレクター)を任される。チーム員は5人程
上記業務内容、システム改装前準備告知ページ作成、ページ文章作成、システム改装前準備進捗管理、
ゲームシステム改装の為実装済みキャラカードまとめ資料作成等を行う
- 2019/8～2019/11 株式会社シティコネクションにてじゃじゃ丸プロジェクトに携わる
主な業務内容：デバッグ・レベルデザイン
- 2020/1～2020/4 株式会社ワンダープラネットにアルバイトとして入社
渋谷支部グローバルスタジオVA(ヴァルキリーアナトミア)プランナーとして運営に携わる