

自己犠牲の女神が
勇者一行に
「加護」を
与えるようです



プラットフォーム:PS4・スイッチ(仮)
ジャンル:RPG
プレイ人数:1人

世界全体を脅かす魔王。
魔王を討伐すべく、出立する主人公。
主人公は弱かった。
女神の加護を使い、ようやく
前に進める。世界の為に
魔王を討伐すべく魔界を目指す。
しかし女神の加護は無限ではないー

コンセプト



加護とは女神が冒険者一行に
与える力の事である。

加護は無限ではなく有限であり、
ゲーム画面上に表示されている
女神の加護値が「0%」になると

「女神が死亡」し、ゲームオーバー

となる。加護は冒険中に様々な場面で
役立ち、冒険者達を支えることになる。

しかし、一刻も早く魔王を討伐しなければ、女神が倒れる事になってしまう—

加護とは



加護 メリット

冒険者達的能力上昇

※能力値上昇数により
女神の加護値を消費

加護技の使用

※必殺技によって女神の
加護値の消費が異なる

敵の能力低下

※能力値低下数により
女神の加護値を消費

エンカウト率の低下

※時間経過により
女神の加護値を消費 無効化可

加護 デメリット

敵の能力上昇(変動)

商品価格上昇(変動)

エンカウト率の上昇(変動)

女神の死亡(0%)

※変動は女神の加護値が0に近いほど
高くなります

「加護」 メリット/デメリット

女神の加護を使わずに魔王討伐を目指す 本作品はマルチエンド方式です 女神の加護値が...

10以下で魔王討伐

魔王は討伐するが女神も
最後の力を
出し切ってしまい、死亡する
その後王国は繁栄するが
女神の姿はない

10以上で魔王討伐

魔王討伐後、女神も
最後の力を振り絞り、
魔界から脱出する。
その後女神だと判明した
〇〇と主人公は結ばれ、
王国も繁栄し続ける。

本編クリアについて

バトル

通常のコマンドRPG

他RPGと違い「女神の加護」

コマンドが存在する。

毎ターン・各キャラごとに使用可能



戦闘不能時

パーティ全員が戦闘不能になると

最寄りの街に戻るか、「女神の加護」

を使用して全員生き返るか選択できる



システム「戦闘」

パーティメンバー

主人公 名 【プレイヤーが入力】

10代 男性

人々を脅かす魔王討伐を目標に冒険に出る。

魔王討伐後は勇者とあがめられ、

その後女神と共に過ごすことになる。

仲間 1 名 【ガリレオ】

年齢不明 男性

元女神の側近の天使。

ある日気づいたら天界から落ちていた。

主人公が女神の加護を受けていると気づきそのままついてきた。

キャラクター設定①



パーティメンバー

仲間2 名 【ボナ】

20代 女性

冒険大好きな元海賊。いつも笑っている。

たまたま主人公のもとに遊びに来て

面白そうな匂いを嗅ぎつけ冒険へ旅立った

仲間4 名 【イズナ】 女神

10代 女性

主人公の幼馴染。薬屋の娘。

冒険に出ると言う主人公が心配でついていく。

主人公が女神の加護を受けていると気づきそのままついてきた。度々姿を消す。



キャラクター設定②