

I was You

ジャンル：アクションアドベンチャーゲーム

プラットフォーム：PS4/5

世界観・物語

西暦2500年。

タイムトラベルが職業は限られるが行える世界。

主人公はタイムトラベルを利用し、

偶に訪れるお客の依頼で

過去の出来事や事件を解決する

「MFE(Modified future Enforcer)」の
仕事をしていた。

本作はお客の依頼を達成しながら「MFE」の他のメンバーとの交流を楽しむゲームです。

MFE(Modified future Enforcer)とは

「MFE」とは

タイムトラベルが限られた職業のみで行える世界にて
そのタイムトラベルが行える数少ない組織の1つです。
本作の主人公はこの組織の属しています。
この世界の住人は過去にあった出来事や
解決してほしい事件などを「MFE」に
依頼してくることがあります。

本作はこの依頼をこなしながら「MFE」の日常を
楽しむゲームが目的となります。

操作方法



タイムトラベル

タイムトラベルには2種類あります。

「時間」と「日付」です。

それぞれ十字キー、L/Rトリガーで行えます。

時間タイムトラベル

十字キー上で1時間後、十字キー下で1時間前にタイムトラベルします

日付タイムトラベル

Rトリガーで1日後、Lトリガーで1日前にタイムトラベルします

依頼の解決方法

事件等には必ず「原因」が存在します。

依頼を受けたら依頼人から

どのような「結末」にしてほしいかを確認し、

依頼人の容姿を主人公にコピーし、

事件が起きた付近の日付にタイムトラベルし、

改めて情報を集め、事件解決に挑みます。

本作には「警戒心」が存在します。

依頼主の行動にあまりにもそぐわなかったり、

タイムトラベル中に依頼主に遭遇してしまった場合、

ゲームオーバー(依頼失敗)となってしまいます。