

# For what...

～ 8人の英雄候補 ～

コンセプト：英雄を殺すRPG

プラットフォーム：コンシューマ

ジャンル：RPG

ターゲット：

探索/悪行が好きな人

～ ストーリー ～

「一ここからが本番だ」  
王クリス・バルトセンに命じられ  
世界を脅かす魔王を倒した8人の英雄達  
英雄達は世界より己の「目的」の達成を目論んでいた。

王都アバンダートにて開催される英雄の儀までに

貴族は全ての頂点を

弱者は新たな国王を

護る者は真の自分を

挑戦者は絶対的強さを

鍛冶屋は伝説を

学者は全ての知識を

近き者は新たな環境を

魔王は復活を

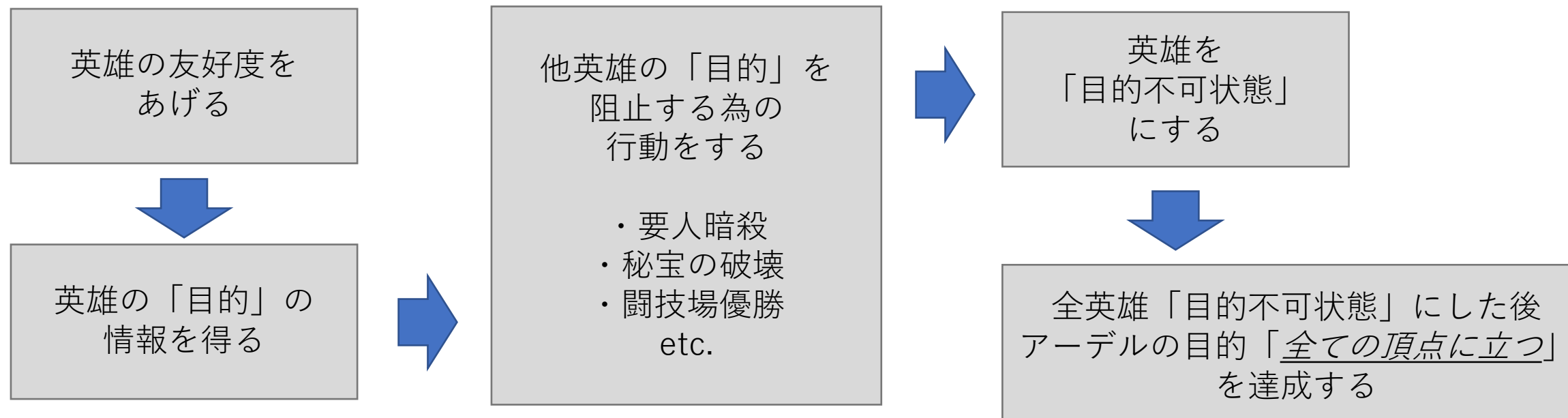
己の目的の為に手段は選ばない 例え仲間だったとしても

# ゲーム進行

ゲームクリアまでの流れ

ゲームクリア：主人公アーデル以外の「目的」を達成不可状態にし、英雄達を自分の手下にする

ゲームオーバー：英雄の儀までにアーデル以外の目的を達成不可状態にできていない



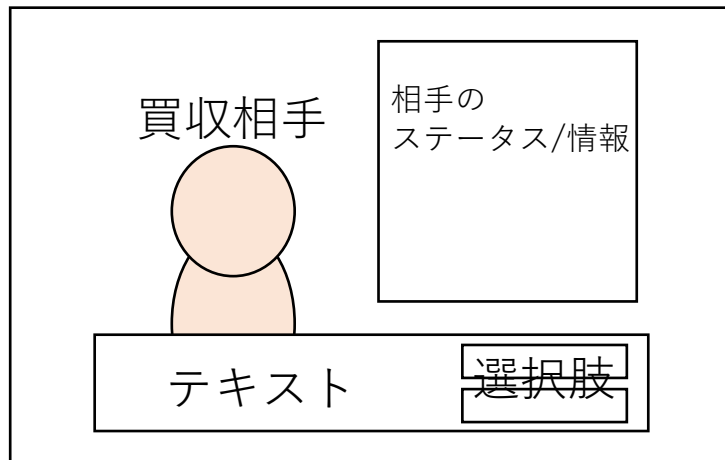
※「目的」の情報は友好度が100を超えると教えてもらえます（例外有）

# ゲームシステム

目的の為の行動

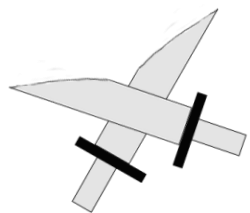


買収

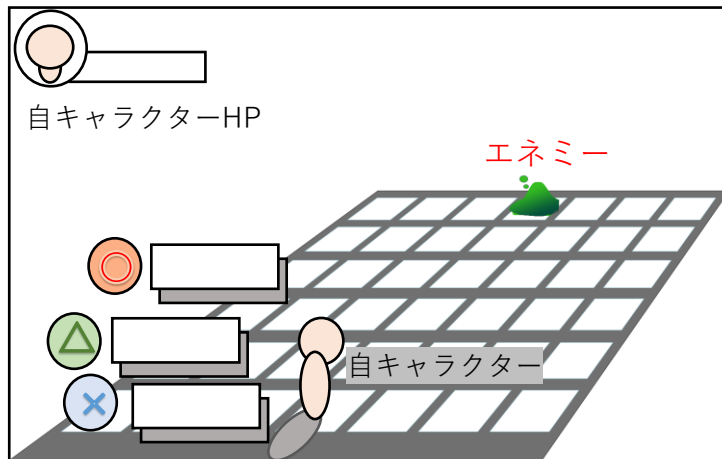


人物を買収します。  
買収には「お金」又は「アイテム」が必要となります。  
人物を買収することで手下にでき、  
戦闘に参加、陽動行為等様々なことを命令できます。

人物により、得意なことが異なります。  
戦闘が得意な者、陽動が得意な者、様々なので  
ステータスを確認してから買収しましょう。



戦闘



右は戦闘画面です。  
○ボタンで攻撃、△ボタンでアイテム、×ボタンで移動します。  
R1ボタンを押しながら各ボタンを押すことで  
「悪行」コマンドを使用できます。

R1+○ボタン 買収（エネミーを金銭アイテムで味方にします）  
R1+△ボタン 暗殺（相手の友好度が100又は情報を全て得ている場合相手を一撃で倒します。）

R1+×ボタン 逃走（戦闘から逃走します）