

# 修士論文

題目

IoT機器からの通知に基づいた機器監視サービスの開発

学籍番号・氏名

15006・宮坂 虹櫻

指導教員

横山 輝明

提出日

2017年1月28日

神戸情報大学院大学  
情報技術研究科 情報システム専攻

# 目 次

<b>第 1 章 はじめに</b>	<b>1</b>
1.1 研究の背景	1
1.2 IoT サービスの提供者の課題	1
1.3 研究の目的	1
1.4 本論文の構成	2
<b>第 2 章 IoT サービスの維持における問題</b>	<b>3</b>
2.1 IoT サービスの構造	3
2.2 IoT サービスの提供者の課題	4
2.3 考察	4
<b>第 3 章 既存の監視手法</b>	<b>5</b>
3.1 サーバからの問い合わせによる監視	5
3.2 監視対象機器からの通知による監視	6
3.3 株式会社 SORACOMA が機能として提供している監視	7
3.4 VPN の利用	8
3.5 既存手法のまとめ	8
<b>第 4 章 IoT 機器からの通知に基づく機器監視サービスの提案</b>	<b>10</b>
4.1 IoT 機器監視サービスの機能	10
<b>第 5 章 機器監視サービスの実装</b>	<b>11</b>
5.1 機器監視サービスの構成	11
5.1.1 エージェントプログラム	12
5.1.2 エージェントプログラム用インターフェース	12
5.1.3 機器状態データベース	12
5.1.4 機器情報データベース	12
5.1.5 Web アプリケーションサーバ	12
5.1.6 Web アプリケーション	14

5.2 機器監視サービスの実装	15
5.2.1 エージェントプログラムの実装	15
5.2.2 エージェントプログラム用インターフェースの実装	18
5.2.3 機器情報データベース	18
5.2.4 機器状態データベース	19
5.2.5 Web サーバーアプリケーション	19
5.2.6 Web アプリケーション	21
5.2.7 エージェントプログラムとエージェントプログラム用インターフェース間の通信の実装	21
5.2.8 Web アプリケーションサーバと Web アプリケーション間の通信の実装	22
5.3 ソースコード	22
5.4 サービスによる監視のイメージ	22
<b>第 6 章 機器監視サービスの動作テスト</b>	<b>24</b>
6.1 機器監視機能のテスト	24
6.1.1 実験のシナリオ	24
6.1.2 実験結果	25
6.2 IoT 機器を監視までの手順の比較	25
6.2.1 機器監視サーバーの構築	25
6.2.2 各 IoT 機器の状態を可視化する	25
6.3 考察	26
<b>第 7 章 おわりに</b>	<b>27</b>
<b>第 8 章 謝辞</b>	<b>28</b>
<b>参考文献</b>	<b>29</b>

# 図 目 次

2.1 株式会社ルナネクサス サービスイメージ図	3
5.1 システムのブロック図	11
5.2 ログイン画面	14
5.3 機器状態一覧画面	15
5.4 機器状態一覧画面（小さく表示）	15
5.5 機器状態詳細表示	16
5.6 機器追加ダイアログ	16
5.7 機器情報編集ダイアログ	16
5.8 過去の状態表示ページ	17
5.9 機器情報テーブルとユーザテーブルの関連	19
5.10 エージェントプログラムとエージェントプログラム用インターフェースの間のメッセージシーケンス図	22
6.1 IoT サービスの構成図	24

# 表 目 次

5.1 機器情報テーブル (物理名 : devices) . . . . .	18
5.2 ユーザテーブル (物理名 : User) . . . . .	19
5.3 . . . . .	19

## 内容梗概

近年，IoT が注目を集めている。IoT とは，コンピュータをさまざまなモノに取り付けることで，利便性の向上を図る概念である。近年の半導体技術の進歩により，コンピュータが安価・小型になったこと，インターネットへの通信が様々な場所で安価に行えるようになったことにより，注目が集まっている。

それらのモノが連携して提供するサービスは IoT サービスと呼ばれ，より生活に身近なサービスの登場が期待されている。IoT サービスは，IoT 機器とサーバーがインターネットを介して通信し合うことで，成り立っている。IoT 機器は，モノにコンピュータが取り付けられた機器で，周囲の状況を検知，または，周囲へ働きかける機能を持つ。サーバーは，IoT 機器からの情報を蓄積・分析し，IoT 機器へ指示を送るか，ユーザーへ分析結果を表示する機能を持つ。これら IoT 機器とサーバーが連携することで，IoT サービスは利便性をユーザーへ提供している。

IoT サービスを円滑に提供するには，IoT 機器とサーバーの連携を正常に維持しなければならない。そのため，IoT 機器の動作状態や通信状態の監視が重要となる。数多く，さまざまなネットワークを介して接続される IoT 機器の監視は困難な問題である。IoT 機器が設置される様々なネットワークの構成を把握することは，IoT 機器が多量であることを考えると現実的ではない。また，従来の監視手法はパーソナルコンピュータを対象としたもので，利用しにくい。現状としては IoT サービス開発者が，IoT サービス毎に実装しているため負担が大きいといった問題がある。そのため，設置されるネットワークに関係なく状態が監視できることが求められる。また，IoT 機器の状態を一覧して確認できることや，IoT 機器の過去の動作状態や通信状態を確認できることが必要である。IoT サービスの開発者の負担を減らすためにも，IoT 機器の監視サービスが必要である。

そこで，我々は，IoT 機器からの通知に基づいた機器監視サービスを提案する。IoT 機器が自身の過去の動作状態や通信状態を記録することで，設置されるネットワークに関係なく状態監視をすることを可能にする。また，サービスを機器監視に特化させ独立させることで，IoT サービスに変更を与えること無く，機器を監視することを可能にする。この仕組みを用いることで，IoT 機器が設置されるネットワークに関係無く状態を監視することや，IoT 機器の過去の状態や通信状態を確認することを容易にし，IoT サービス開発者はサービスの開発に専念できる。本研究では，IoT 機器からの通知による機器の設置環境によらない機器の監視を行うことにより，IoT サービスの維持を容易にするシステムの開発に取り組む。

# 第1章 はじめに

## 1.1 研究の背景

近年、IoT が注目を集めている。IoT とは、様々なモノがインターネットにつながり、相互に情報をやり取りすることで、利便性の向上を図る概念である。近年の半導体技術の進歩により、コンピュータが安価・小型になったこと、インターネットへの通信が様々な場所で安価に行えるようになったことにより、注目が集まっている。IoT の具体的な例としては、建設重機の盗難防止、プリンタのトナー発注自動化、体温や脈拍等の収集・可視化等が挙げられる。

IoT サービスとは、IoT による利便性を顧客に提供するサービスの事で、より生活に身近なサービスの登場が期待されている。上記の例では、プリンタのトナー発注自動化が IoT サービスにあたる。IoT サービスは、IoT 機器とサーバがインターネットを介して通信し合うことで成り立っている。IoT 機器は、モノにコンピュータが取り付けられた物で、周囲の状況を検知、または、周囲へ働きかける機能を持つ。サーバーは、IoT 機器からの情報を蓄積・分析し、IoT 機器へ指示を送るか、ユーザーへ分析結果を表示する機能を持つ。これら IoT 機器とサーバーが連携することで、IoT サービスは利便性をユーザーへ提供している。

## 1.2 IoT サービスの提供者の課題

IoT サービスの提供者として、太陽光発電発電に係る機器の監視サービスを提供している株式会社ルナネクサスが挙げられる。株式会社ルナネクサスとは、大阪にある組み込み機器メーカーである。株式会社ルナネクサスでは、太陽光発電事業を展開している事業主に対し、発電に係る機器の状態や、発電量等を可視化できるサービスを展開している。しかし、株式会社ルナネクサスでは、各 IoT 機器の監視が負担である問題を抱えている。

## 1.3 研究の目的

そこで、本研究では、前項の各 IoT 機器の監視が負担である問題を取り上げ、IoT 機器の監視に特化した監視サービスを開発することで、負担を軽減することを目的とする。

## 1.4 本論文の構成

本論文では、IoT 機器の監視困難の問題を取り上げ、その問題解決のための監視サービスを開発し、効果を報告する。第 2 章では、IoT サービスの維持に関する背景と、IoT 機器の監視に関する問題を述べる。第 3 章では、第 2 章で述べた問題を分析し、IoT 機器監視サービスの機能要件について述べる。第 4 章では、IoT 機器監視サービスの実装の詳細について述べる。第 5 章では、実験により IoT 機器監視サービスがもたらす効果を検証し、考察を述べる。第 6 章では、本研究に関する評価について述べる。第 7 章では、本研究を通して得られた知見や今後の課題について述べる。

# 第2章 IoT サービスの維持における問題

## 2.1 IoT サービスの構造

IoT サービスとは、IoT 機器とサーバが連携し利便性を提供するものである。

株式会社ルナネクサスでは、太陽光発電事業を展開している事業主に対し、発電に係る機器の状態や、発電量等を可視化できるサービスを展開している。太陽光発電は、太陽光パネルと発電した電力を送電する為の「パワーコンディショナ」と呼ばれる機器で成り立っている。株式会社ルナネクサスでは、そのパワーコンディショナに独自に開発した IoT 機器を取り付け、発電量や発電機器の異常などを収集する。収集したデータは、SORACOM Air という携帯電話網を利用したインターネット接続サービスを使用してインターネット上にあるサーバへ送信される。サーバ上では、各 IoT 機器から送られてきた情報を蓄積し、可視化する。これによって、発電事業を展開している事業主に、各発電所まで行かなくても発電量や発電機器の異常等を確認することができる、という利便性を提供している。SORACOM Air とは、後述する IoT 機器向けのインターネット接続サービスの事である。図 2.1 は株式会社ルナネクサスの IoT サービスイメージである。

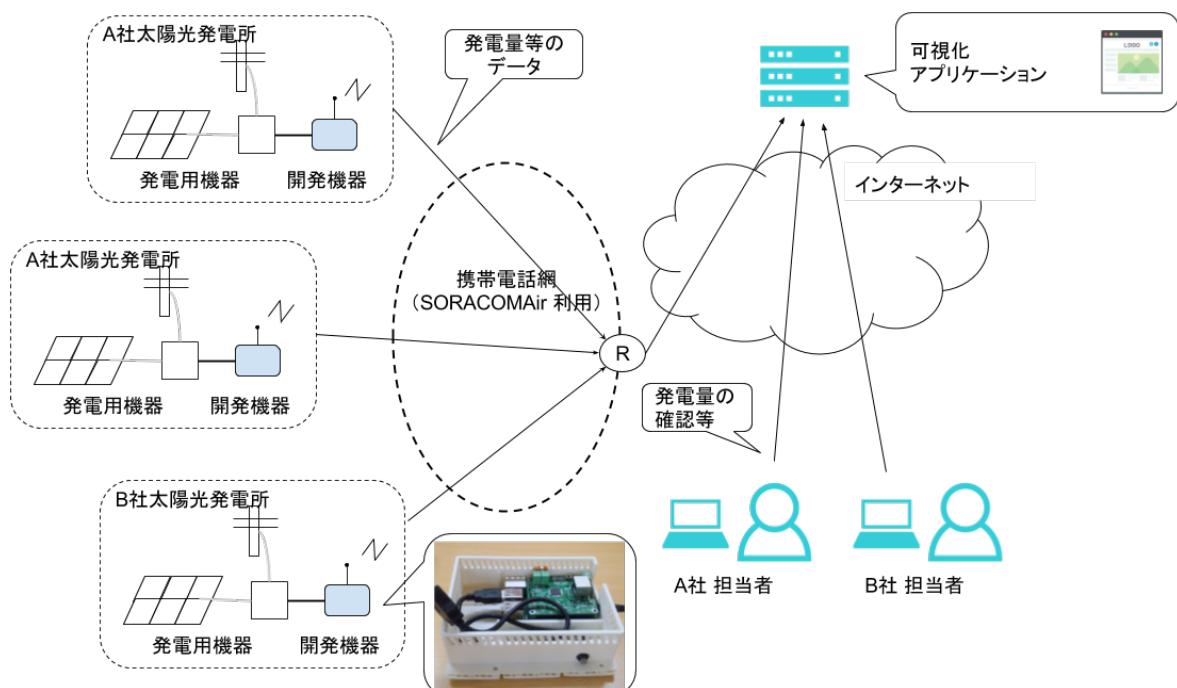


図 2.1: 株式会社ルナネクサス サービスイメージ図

## 2.2 IoT サービスの提供者の課題

## 2.3 考察

これらから、IoT 機器の監視に特化した機器の監視システムが必要であると感じた。これら実験やヒアリングの結果から、監視には次のような物が求められていることが分かった。

- IoT 機器の接続されるネットワークが、プライベートアドレスを使用していても、監視可能であること  
IoT 機器が接続されるネットワークを予め予測することは難しい。そのため、IoT 機器にプライベートアドレスが割り振られる可能性がある。そのような状況でも監視することができる必要がある。
- ネットワークが違っていても、一つの画面で確認できること
- IoT サービスの変更が不要であること  
サーバの変更は開発者への負担となるため、サーバの変更を避けたい。
- 監視サーバを立てる必要がないこと  
新たに監視サーバを立てることは、設定や構築作業が必要となるため、開発者の負担となる。そのため、新規に監視サーバを立てる必要が無いことが求められる。

# 第3章 既存の監視手法

IoT 機器の監視は、次のような要件を満たしている必要があることが分かった。

- IoT 機器の接続されるネットワークが、プライベートアドレスを使用していても、監視可能であること  
IoT 機器が接続されるネットワークを予め予測することは難しい。そのため、IoT 機器にプライベートアドレスが割り振られる可能性がある。そのような状況でも監視することができる必要がある。
- ネットワークが違っていても、一つの画面で確認できること
- IoT サービスの変更が不要であること  
サーバの変更は開発者への負担となるため、サーバの変更を避けたい。
- 監視サーバを立てる必要がないこと  
新たに監視サーバを立てるとは、設定や構築作業が必要となるため、開発者の負担となる。そのため、新規に監視サーバを立てる必要が無いことが求められる。
- 機器に異常があった場合に、運用者に通知を行う機能があること  
常に監視画面を見ているわけには行かないので、アラート機能等があると良い。

そこで、従来からある手法にて対応できるか、考えた。

## 3.1 サーバからの問い合わせによる監視

従来から機器監視に用いられてきた手法として、定期的に機器監視サーバから対象機器に状態を問い合わせる手法がある。機器監視サーバから、監視対象機器上のエージェントプログラムに、現在の状態を問い合わせる事で機器の監視を実現している。

代表的なものとして、次のような物がある。

- Ping
- Ping とは、ICMP メッセージをやり取りするプログラムである。ICMP とは、InternetControlManagementProtocol のことで、IP ネットワークにおいて、IP パケットの不到達等を通知する為の取り決めである。ICMP には、ICMP Echo Request Echo Reply が定義されており、ICMP Echo Request を受け取つ

た機器は、ICMP Echo Reply を返さなくてはならない。監視を行う機器から、Ping を用いて、ICMP Echo Request を監視対象機器の IP アドレスに送信し、Echo Reply の有無から、機器の存在を確認する事ができる。

- SNMP による問い合わせ

SNMP とは、Simple Network Management Protocol の事で、ネットワークの監視・管理を行うための、取り決めである。SNMP には、SNMP マネージャと SNMP エージェントが存在する。SNMP マネージャは、監視を行う機器上で動作し、SNMP エージェントは、監視される機器の上で動作する。SNMP を利用した機器の状態監視の方法として、SNMP マネージャが SNMP エージェントに問い合わせを行い取得する方法がある。

この手法のメリットを以下にまとめる。

- 手軽に機器の状態やネットワークの状態を確認することができる事
- 見やすく表示する事ができるソフトウェアが豊富に存在する事
- コンピューターであれば、ほぼ全ての機器が対応している事

また、デメリットとして、次のような物がある。

- 監視する側のコンピュータに全ての監視対象の IP アドレスを設定する必要があること
- 攻撃の足がかりとして利用される事があるので、間にあるネットワーク機器によってブロックされてしまう事がある

### 3.2 監視対象機器からの通知による監視

機器監視手法として、定期的に監視対象機器から機器監視サーバーへ状態を送信するという手法がある。監視対象機器上のエージェントプログラムが、指定した時間毎に機器監視サーバーへ状態を送信することで、機器の監視を実現している。

代表的なものとして、次のようなものがある。

- SNMP Trap による取得

SNMP では、予め SNMP エージェントに設定をしておくことによって、状態の変化を SNMP マネージャへ知らせることができる機能がある。この機能を利用して、SNMP エージェントの状態を取得できる。

- サーバーのリソース監視ソリューション

サーバのリソース監視ソリューションの中には、独自に開発されたエージェントプログラムを監視対象にインストールすることに寄って、監視を行うものがある。代表的なものとして、以下の 2 つをあげる。

- Teregraf と Influxdb による、機器の状態の通知と蓄積

Teregraf とは、監視対象にインストールされるエージェントプログラムで、監視される機器の上で動作する。Influxdb とは、時系列データを格納することに特化したデータベースで、この中では機器の状態を蓄積することに使用され、監視を行う機器の上で動作する。Teregraf は、機器の状態を定期的に取得し Influxdb に送信する。そして、Influxdb は、それを蓄積する。Influxdb に蓄積されたデータは、Influxdb に対応した可視化アプリケーション（Grafana 等）によって可視化され、監視を行うことができる。

- Logstash によるログの転送による機器の監視

Logstash とは、アプリケーションのログやシステムのログを転送するためのプログラムであり、監視される機器上で動作する。Logstash は、ログファイルの監視をしており、ログファイルに追記があった場合、追記分のデータをデータベースに送信することができる。データベースとしては、Elasticsearch が良く用いられる。データベースに蓄積されたデータは、対応した可視化アプリケーションによって可視化を行うことで、監視をする。

この手法のメリットとして、次のような物が挙げられる。

- 見やすく表示するソフトウェアが多く利用しやすい
- 監視を行う機器に対し、監視対象の機器の IP アドレス等を登録する作業が不要である
- サーバのリソース監視ソリューションを利用した場合、機器ごとアプリケーションごとの監視が可能である

また、デメリットとして、次のような物が挙げられる。

- 機器ごとに、転送先を設定しなければならない
- 複数のソフトウェアを組み合わせるので、設定作業が負担である

### 3.3 株式会社 SORACOMA が機能として提供している監視

ネットワークの提供者がオプションとして提供している監視機能を利用する方法もある。ここでは、SORACOM が提供しているネットワークを利用した場合の監視を取り上げる。

株式会社 SORACOM とは、IoT プラットフォームとして、通信とクラウドへの接続を提供している企業である。通信は MVNO として携帯電話回線網を使用しており、SORACOM 用 SIM を購入し、機器に SIM モジュールを取り付けることで利用できる。株式会社 SORACOM では、各 SIM のアクティベートや通信量設定の変更、クラウドへの接続の設定等を行うための Web インターフェースを提供しており、プラットフォーム

利用者はこの Web インターフェースをインターネットを介して利用し、各種設定を行うことができる。その Web インターフェースには、各 SIM の通信量や状態を把握するためのページが存在しており、ここで各 SIM がリンクアップしているかどうかを監視することもできる。

この機能を用いた場合のメリットをあげる。

- 新たに監視サーバ等を立てる必要が無い。
- インターネットに接続できる環境ならば、どこからでも監視を行うことが可能である。

デメリットとして、下記があげられる。

- SORACOM が提供しているネットワークを利用していないと使用することができない
- リンクアップ、リンクダウンと通信量しか監視できない。
- 他のネットワークに接続された機器を監視することはできない。

### 3.4 VPN の利用

VPN を利用して、既存の監視手法を使用する方法もある。この場合のメリットを以下に挙げる。

- 機器が利用しているネットワークによらない監視を行うことができる

この場合のデメリットを以下に挙げる。

- 機器が利用しているネットワークのアドレスが、VPN のアドレスと重複していないことが求められる。
- 新たに、VPN サーバを立ち上げる必要がある。また、VPN の設定は繁雑であるため、負担となる。
- 監視サーバや機器に対し、IP アドレスを設定することや、各ソフトウェアに設定する事は、改善されない。

### 3.5 既存手法のまとめ

既存の手法として、サーバーからの問い合わせによる監視、監視対象機器からの通知による監視、ネットワークによる監視、VPN の利用といった手法がある。次に、IoT 機器の監視の要件をまとめる。

1. IoT 機器の接続されるネットワークが、プライベートアドレスを使用していても、監視可能であること
2. ネットワークが違っていても、一つの画面で確認できること
3. IoT サービスの変更が不要であること
4. 監視サーバを立てる必要がないこと

次に示すのは、各要件が満たせるかどうかについての表である。

既存手法＼要件番号		1	2	3	4
監視サーバからの問い合わせによる監視	VPN と併用しない場合	X			X
	VPN と併用する場合				X
監視される機器からの通知による監視					X
ネットワーク提供者が提供する機能による監視			X		

# 第4章 IoT 機器からの通知に基づく機器監視サービスの提案

そこで、新規に IoT 機器の監視に汎用的に使用できるシステムを開発し、サービスとして提供することで、問題の解決が図れるのではないかと考えた。実験と聞き取りから得られた要件となるを以下にまとめる。

- 機器が接続するネットワークの設定を変更することは出来ない
- 店舗ネットワーク及び SORACOMAir のネットワークでは、プライベートアドレスが利用されているため、インターネットから観測機器にアクセスすることが出来ない
- 提供しているサービスに監視機能を組み込む事が難しい
- 新規に監視サーバを立ち上げる事が負担となる
- 単純に機器が起動し、動作している事が確認できれば良い
- 欲を言うと、CPU の温度等も確認できれば良い
- 各機器に対する VPN や監視の為の設定も簡略化できたら尚良い

## 4.1 IoT 機器監視サービスの機能

前項の要件から、必要となる機能を次にまとめた。

- 

また、制約を次にまとめる。

-

# 第5章 機器監視サービスの実装

## 5.1 機器監視サービスの構成

第3章にて述べた要件に基づき、システムを構築した。システムは、エージェントプログラム、機器状態データベース、機器情報データベース、エージェントプログラム用インターフェースプログラム、Web アプリケーションサーバ、Web アプリケーションから成り立っている。エージェントプログラムとエージェントプログラム用インターフェース、Web アプリケーションサーバと Web アプリケーションは、インターネットを介して通信しあう。図 5.10 は、システムのブロック図である。

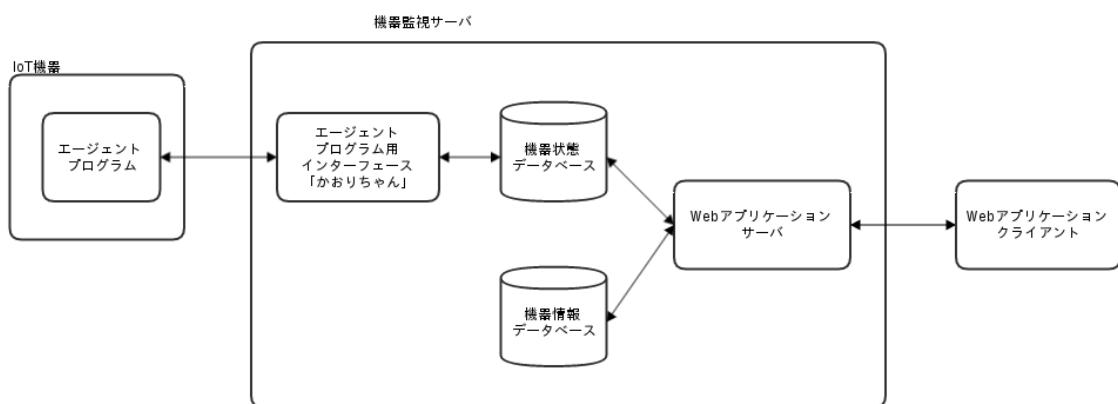


図 5.1: システムのブロック図

エージェントプログラムは、IoT 機器上で動作するプログラムである。定期的に自身の状態を状態蓄積システムへ送信する役割を果たす。定期的かつ自発的に状態を送信することで、ネットワーク環境によらない機器の監視を可能にした。IoT 機器として頻繁に使用される RaspberryPi を想定し作成した。エージェントプログラム用インターフェースは、各 IoT 機器上で動くエージェントプログラムから送られてきた状態を、時刻と共に機器状態データベースへ書き込む役割を果たすプログラムで、機器監視サーバー上で動作する。機器状態データベースとは、機器の状態を時系列に沿って蓄積するデータベースである。機器監視サーバー上で動作する。機器情報データベースとは、機器 ID や、機器名、ユーザー名を記録するデータベースである。機器監視サーバー上で動作する。

Web アプリケーションサーバーは、Web ページや Web アプリケーション自体を配信する。ユーザーが利用するブラウザからの要求に答え、現在の機器の状態や、機器名等を返答する。

Web アプリケーションとは、ブラウザ上で動作するプログラムである。ユーザーからの入力を受け付け、ユーザーへ表示する他、必要な機能を問い合わせる。

これら各要素が連携することで、機器の監視を実現している。

### 5.1.1 エージェントプログラム

エージェントプログラムとは、IoT 機器上にインストールされるプログラムである。エージェントプログラムの役割は、定期的に送信失敗回数をエージェントプログラム用インターフェースへ報告することである。送信失敗回数とは、ネットワークの不具合等により、機器監視サーバーへ送信されなかった報告の数である。自発的に状態を報告するため、IoT 機器にプライベートアドレスが付与されても、状態を検知することができる。また、HTTP を用いるため、間のネットワークにてブロックされることがない。

### 5.1.2 エージェントプログラム用インターフェース

エージェントプログラム用インターフェースとは、サーバー上で動くプログラムである。名前を「かおりちゃん」とした。エージェントプログラム用インターフェースの役割は、エージェントプログラムから送信されたメッセージを受け取り、現在の時刻と正常である旨を機器状態データベースへ書き込む。また、エージェントプログラムから送られた送信失敗回数から、IoT 機器がインターネットから切断された時刻を逆算し、機器状態データベースへ書き込む事も行う。

### 5.1.3 機器状態データベース

機器状態データベースとは、サーバ上で動作するデータベースである。各 IoT 機器の状態を時刻とともに記録する。機器状態監視システムの中心にあるデータベースである。

### 5.1.4 機器情報データベース

機器情報データベースとは、サーバー上で動作するデータベースである。各 IoT 機器の機器 ID、機器名、機器詳細情報、ユーザーのメールアドレスとパスワードを記録する。

### 5.1.5 Web アプリケーションサーバ

Web アプリケーションサーバとは、サーバ上で動作するプログラムである。Web アプリケーションや Web ページの配信、Web アプリケーションからの要求の処理などを行う。必要に応じて、機器状態データベースと

機器情報データベースへアクセスを行う。次に、Web アプリケーションとのインターフェースを挙げ、それについて説明する。

#### ログイン API

Web アプリケーションから、メールアドレスとパスワードを受け取り、機器情報データベースのユーザー テーブルと照合する。照合した結果、ユーザー名とパスワードが合致したユーザーが存在すれば、HTTP クッキーにセッションキーをセットし、機器状態一覧ページへのリダイレクトを返す。合致したユーザーが存在しなかった場合、エラーメッセージを返す。

#### ログアウト API

Web アプリケーションに、HTTP クッキーから該当のセッションキーを削除するよう要求する。

#### 機器情報・機器状態取得 API

ログインチェックを行った後、機器情報データベースと機器状態データベースより、全 IoT 機器の機器情報と機器状態を返す。

#### 機器 ID 生成 API

ログインチェックを行った後、機器情報データベースに存在しない、ランダムな機器 ID を返す。

#### 機器 ID 重複チェック API

ログインチェックを行った後、Web アプリケーションから機器 ID を受け取る。機器情報データベースに該当の機器 ID が存在するかしないかを返信する。

#### 機器作成 API

ログインチェックを行った後、Web アプリケーションから、機器 ID、機器名、機器の詳細と、機器の作成なのか編集なのかの指示を受け取る。機器の作成であった場合、機器 ID に重複が無いことを確認したうえで、機器情報データベースに該当のエントリを作成・機器状態データベースにメジャーメントを作成する。作成されたか、されなかったかを返信する。機器の編集であった場合、機器情報データベースから、受け取った機器 ID を持つものを探しだし、編集する。編集できたか否かを返信する。

## 機器削除 API

ログインチェックを行った後，Web アプリケーションから，機器 ID を受け取る．機器情報データベースから，受け取った機器 ID を持つものを削除する．その後，機器状態データベースから，メジャーメントを削除する．削除されたか否かを返信する．

## 過去の機器状態取得 API

ログインチェックを行った後，機器状態データベースから，全ての IoT 機器の過去の状態をまとめ，返信する．

### 5.1.6 Web アプリケーション

Web アプリケーションとは，ユーザーのブラウザ上で動作するアプリケーションである．ユーザーへグラフィカルインターフェースを提供する．必要に応じて，Web アプリケーションサーバへ必要な情報を要求する．Web アプリケーションは，3 つの Web ページから成り立っている．以下に各ページとそれぞれの役割を述べる．

- ログインページ

正当なユーザーであることを確認するために，メールアドレスとパスワードの入力を求める．メールアドレスとパスワードは，Web アプリケーションサーバへ送信される．図 5.2 は，ログインページのスクリーンショットである．

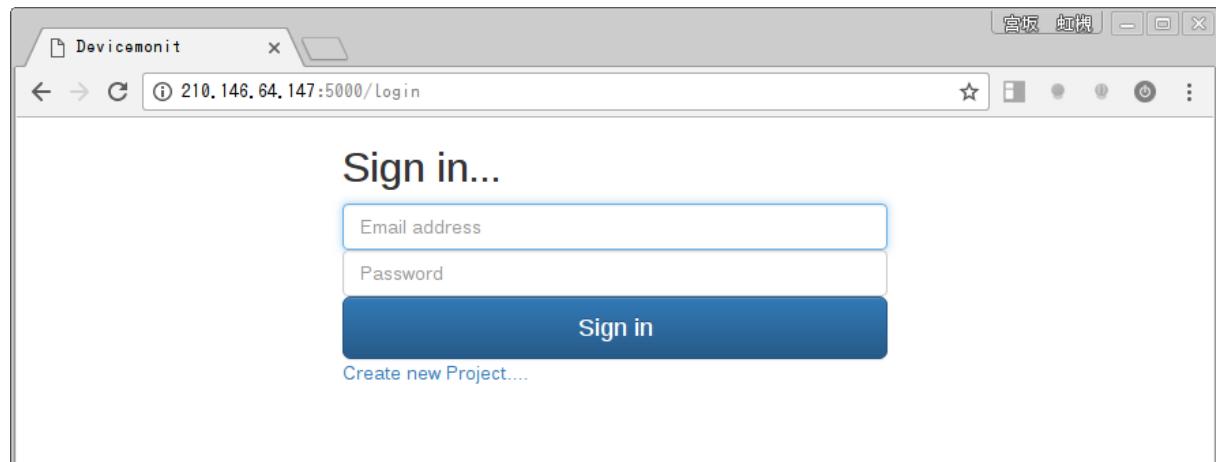


図 5.2: ログイン画面

- 機器状態一覧ページ

機器状態を一覧して表示する他，機器の作成や，機器情報の編集，機器の削除等を行う事ができる．現在の機器の状態を取得するため，定期的に Web アプリケーションサーバと通信する．また，機器の作成や機器情報の編集，削除の為，Web アプリケーションサーバと通信する．

図 5.3・図 5.4・図 5.5 はこのページのスクリーンショットである。それぞれ、一覧表示・縮小一覧表示・詳細な情報の表示をしている。図 5.6・図 5.7 は、それぞれ、機器追加ダイアログ・機器情報編集ダイアログのスクリーンショットである。

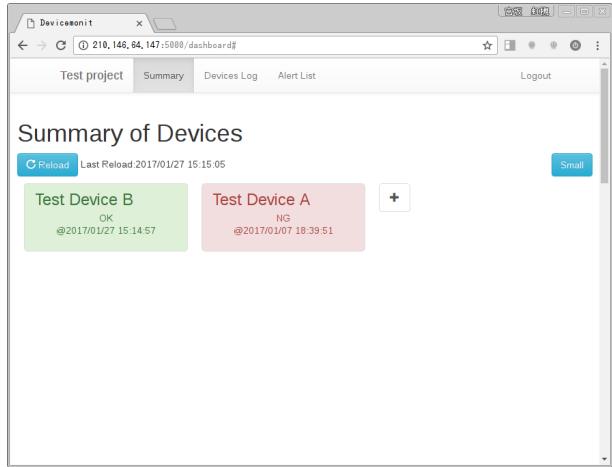


図 5.3: 機器状態一覧画面

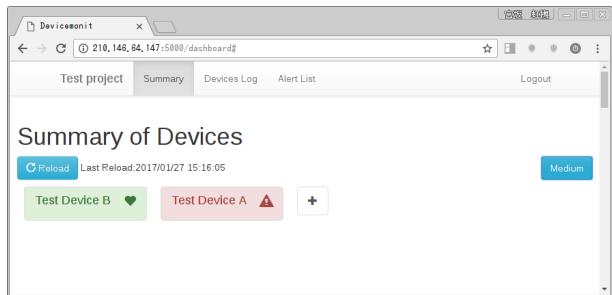


図 5.4: 機器状態一覧画面（小さく表示）

- 過去の機器状態一覧ページ

過去の機器状態を時刻と共に整理し、一覧表示するページである。現在の機器の状態を取得するため、定期的に Web アプリケーションサーバと通信をする。図 5.8 は、スクリーンショットである。

## 5.2 機器監視サービスの実装

### 5.2.1 エージェントプログラムの実装

エージェントプログラムの役割は、送信失敗回数を定期的に IoT 機器監視サーバーに送信することにある。約 1 分おきに、現在の送信失敗回数と過去の送信失敗回数を、エージェントプログラム用インターフェースへ送信する。どのような Linux 環境でも動作することを考え、Shell スクリプトにて実装した。

エージェントプログラムの動作は次のようになる。

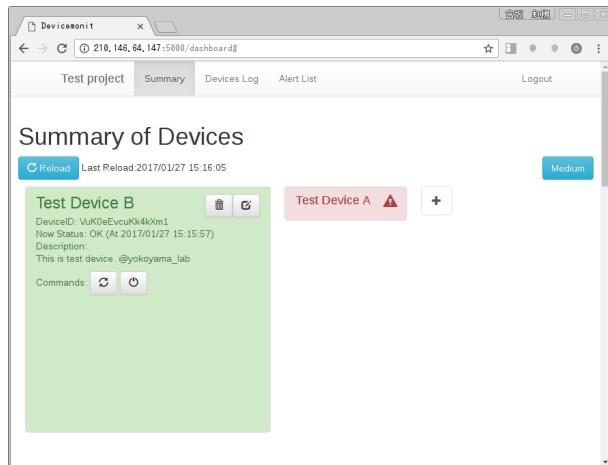


図 5.5: 機器状態詳細表示

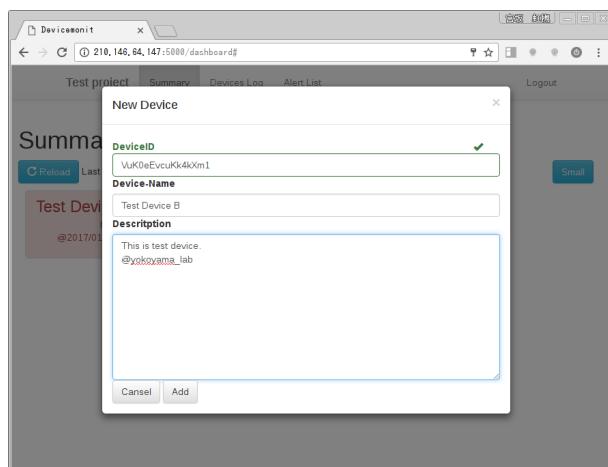


図 5.6: 機器追加ダイアログ

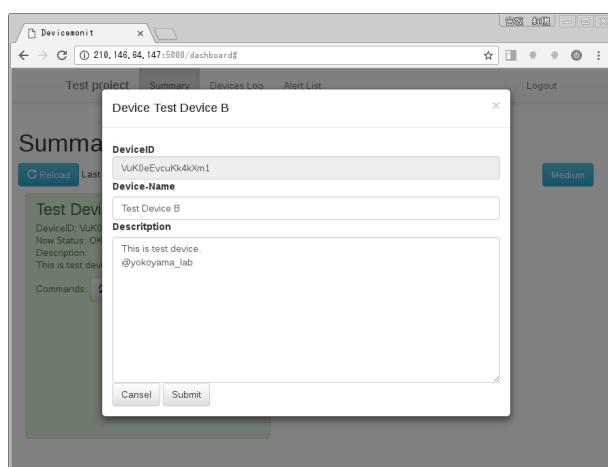


図 5.7: 機器情報編集ダイアログ

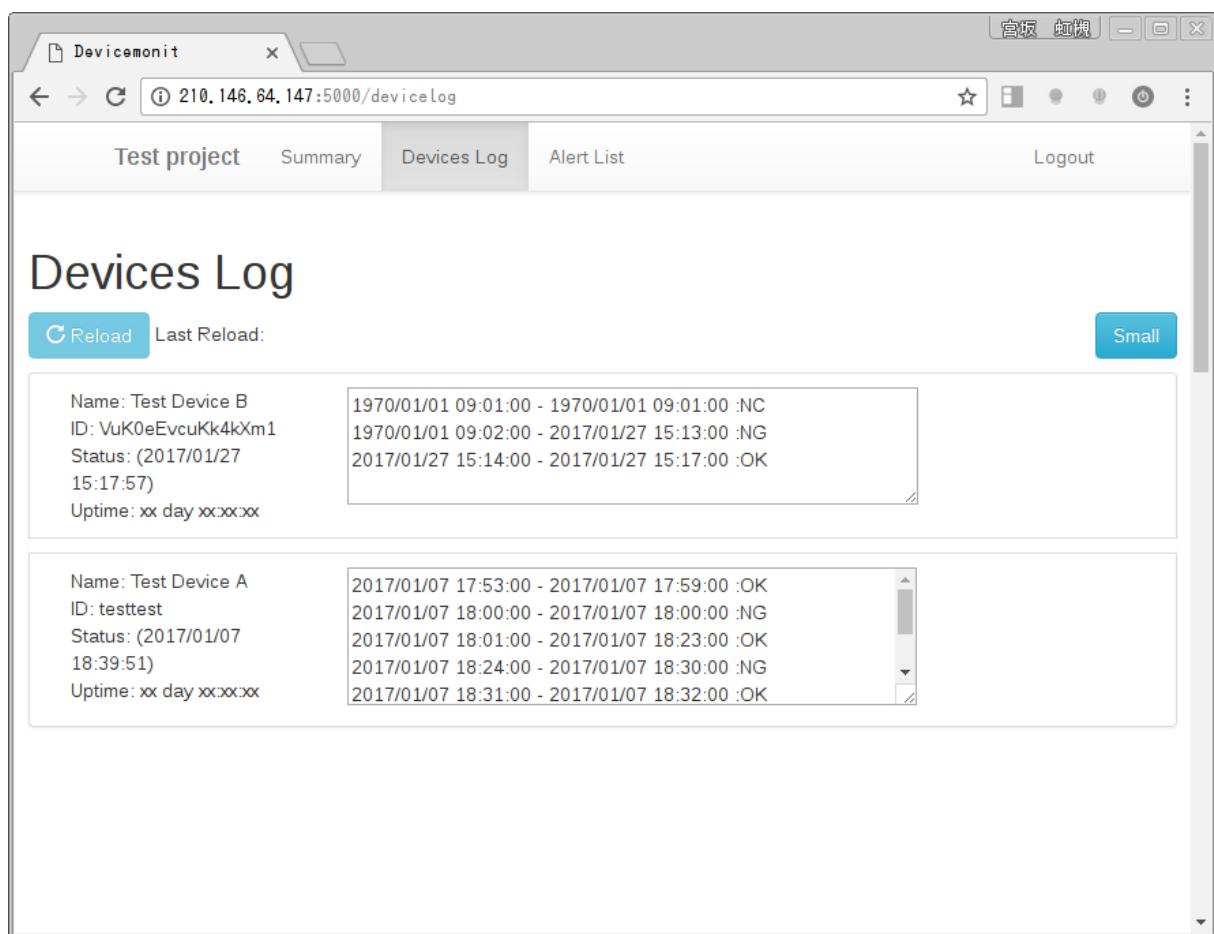


図 5.8: 過去の状態表示ページ

1. エージェントプログラムが起動されると，まず過去に記録された送信失敗回数を読み出す．
2. エージェントプログラム用インターフェースに対し，過去に記録された送信失敗回数と，現在の送信失敗回数を送信する．
3. サーバーから応答があった場合，過去に記録された送信失敗回数と，現在の送信失敗回数をクリアしする．  
サーバーから応答がない場合，現在の送信失敗回数をインクリメントする．
4. 1分間スリープし，再び2から繰り返す．

### 5.2.2 エージェントプログラム用インターフェースの実装

エージェントプログラム用インターフェースの役割は，エージェントプログラムから送信失敗回数を受け取り，時刻と正常である旨を機器状態データベースへ書き込むこと，また，エージェントプログラムから送られた送信失敗回数から，インターネットより切断された時刻を逆算し，機器状態データベースへ書き込む事である．Falcon と呼ばれる API の作成に特化したフレームワークを使用し，Python にて実装した．また，機器状態データベースへの書き込みには，InfluxDBClient というライブラリを使用した．

### 5.2.3 機器情報データベース

機器情報データベースの役割は，機器の名前，機器の詳細説明，機器 ID，ユーザー ID，ログイン用メールアドレスとパスワードを記録し保持する事である．ユーザ ID とは，システムにてユーザーを識別するための識別子である．機器 ID は，システムにて IoT 機器識別するための識別子である．機器情報データベースには，SQLite3 を用いた．機器情報データベースには，次のようなテーブルが用意されている．

#### 機器情報テーブル

機器 ID，ユーザー ID をキーとして，機器の名前，機器の詳細説明を記録し保持するテーブルである．

表 5.1: 機器情報テーブル (物理名 : devices)

論理フィールド名	物理フィールド名	型	制約
機器 ID	did	Text	Primary key
ユーザ ID	uid	Integer	Primary key
機器名	name	Text	
詳細説明	description	Text	

## ユーザー テーブル

ユーザー ID をキーとして、ユーザー名とパスワードを記録し保持するテーブルである。

表 5.2: ユーザ テーブル (物理名: User)

論理フィールド名	物理フィールド名	型	制約
ユーザ ID	uid	Integer	Primary key, auto increment
メールアドレス	email	Text	
パスワード	pass	Text	

## 各テーブルの関連

図 5.9 は、各テーブルの関連を表している。ユーザ テーブルと機器情報 テーブルは、ユーザ ID にて関連付けられている。ユーザは 0 以上の機器情報と関連付けられ、機器情報は一つのユーザーに関連付けられている。

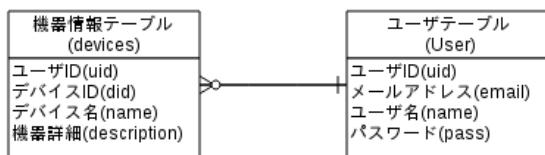


図 5.9: 機器情報 テーブルとユーザ テーブルの関連

## 5.2.4 機器状態データベース

機器状態データベースの役割は、機器の状態を時刻と共に記録・保持することである。機器状態データベースには、Influxdb を用いた。機器 ID をメトリクス名（テーブル名）とし、時刻をキーとして、機器の状態を記録している。

表 5.3:

フィールド名	型	制約
時刻	Timestamp	
状態	Text	

## 5.2.5 Web サーバーアプリケーション

Web サーバーアプリケーションの役割は、与えられた HTTP リクエストを元に、Web ページや、各種情報を返却することにある。Flask と呼ばれる Web アプリケーションフレームワークを用いた。Python を使用し

ている。Web サーバーアプリケーションの設計と Web アプリケーションの設計から、下記の様に実装した。先頭に付いている GET や POST は HTTP メソッド、/login 等は URL を示している。

**GET /login**

ログインページを返す。

**POST /login**

メールアドレスとパスワードを受け取る。クッキーからセッションキーを探し、存在すれば既にログインしているとして、/dashboard へのリダイレクトメッセージを返す。データベースにメールアドレスとパスワードの組が存在するか確認し、存在した場合、セッションキーを返す。存在しなかった場合、ログインエラーページを返す。

**GET /logout**

セッションキーを受け取り、該当のセッションを削除する。

**GET /dashboard**

ログインチェックをし、機器状態一覧ページを返す。

**GET /devicelog**

ログインチェックをし、過去の機器状態一覧ページを返す。

**GET /api/device/all**

ログインチェックをし、現在の状態、最後にメッセージを受け取った日時、機器 ID、機器名、機器詳細のデータを、JSON 形式にまとめたものを返す。

**GET /api/deviceID**

ログインチェックをし、ランダムにデバイス ID を生成し、JSON 形式にまとめたものを返す。

**POST /api/deviceID**

ログインチェックをし、受け取ったデバイス ID が既に存在するか確認し、その結果を JSON 形式にまとめ、返す。

**POST /api/device/{DeviceID}**

ログインチェックをし、デバイス ID と受け取った JSON データから、デバイスの新規作成・編集をし、結果を JSON 形式にまとめ、返す。

**DELETE /api/device/{DeviceID}**

ログインチェックをし、該当のデバイス ID を持つデバイスをデータベースから削除する。

### 5.2.6 Web アプリケーション

Web アプリケーションの役割は、ユーザーインターフェースを提供することである。Bootstrap, JQuery というライブラリを用いて作成した。HTML,CSS,Javascript で書かれている。定期的に Web アプリケーションサーバから状態を取得し、HTML,CSS を用いて表示する。

### 5.2.7 エージェントプログラムとエージェントプログラム用インターフェース間の通信の実装

エージェントプログラムとエージェントプログラム用インターフェースは、インターネットを介して、HTTP というプロトコルを用いて通信する。エージェントプログラムとエージェントプログラム用インターフェース間の通信は次の様な形になる。

1. エージェントプログラムがエージェントプログラム用インターフェースに対し、送信失敗回数を報告する。
2. エージェントプログラム用インターフェースは、時刻と正常である旨を機器状態データベースへ送信する。
3. 機器状態データベースより、正常に書き込んだというメッセージが返ってくる。
4. エージェントプログラム用インターフェースは、必要に応じて送信失敗回数からインターネットから切断された時刻を逆算し、その時刻と切断されていた旨を機器状態データベースへ送信する。
5. 機器状態データベースより、正常に書き込んだというメッセージが帰ってくる。
6. エージェントプログラム用インターフェースは、エージェントプログラムに対し、正常に受け付けたというメッセージを返す。

エージェントプログラムとエージェントプログラム用インターフェースの間の通信は、約 1 分おきに繰り返される。

HTTP 上でやり取りするデータの形式としては、Javascript Object Notation(JSON) という形式を用いる。エージェントプログラムからは、次のような形式でメッセージが送られる。

ソースコード 5.1: エージェントプログラムからエージェントプログラム用インターフェースに送られるメッセージの書式

---

```
1 {"seq":<NOW>, "stat":"OK", "log":{"seq":<PAST>}}
```

---

< NOW > には、現在の送信失敗回数が入る。< PAST > には、過去の送信失敗回数が入る。

また、エージェントプログラム用インターフェースからは、次のような形式で応答がある。

ソースコード 5.2: エージェントプログラム用インターフェースからエージェントプログラムへの応答の形式

---

```
1 {"stat":"OK", "time":<NOWTIME> }
```

---

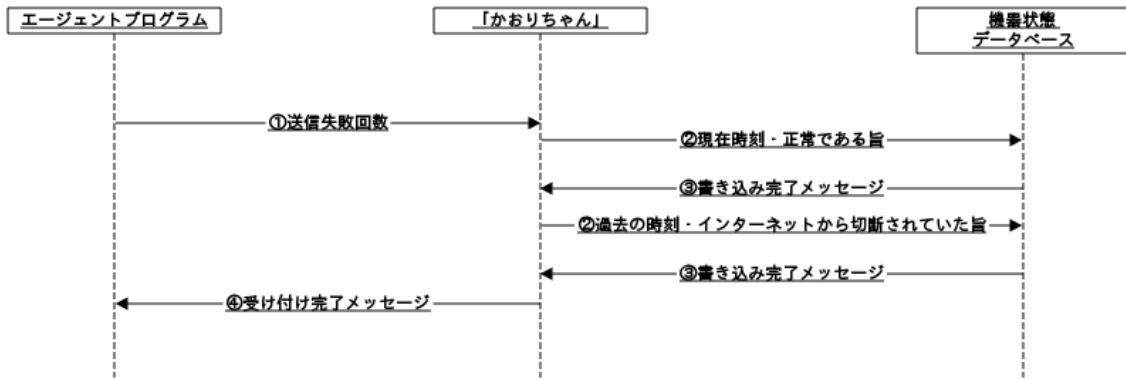


図 5.10: エージェントプログラムとエージェントプログラム用インターフェースの間のメッセージシーケンス図

ここで，< NOWTIME > にはサーバー側の現在時刻が入る．

### 5.2.8 Web アプリケーションサーバと Web アプリケーション間の通信の実装

Web アプリケーションサーバと Web アプリケーションは，インターネットを介し，HTTP というプロトコルを用いて通信する．HTTP 上でやり取りするデータの形式としては，Javascript Object Notation(JSON) という形式を用いる．

## 5.3 ソースコード

下記 URL にて、ソースコードを公開している。<https://github.com/miyasakakoki/devicemonit/tree/feature>

## 5.4 サービスによる監視のイメージ

本サービスで想定するユーザーの動きをまとめる．

- ユーザーが IoT 機器をサービスに登録する場合
  1. ユーザーは最初にサービスにログインし，機器一覧ページへ遷移する．
  2. ユーザーは機器一覧ページにある「+」ボタンを押す．すると，機器追加用ダイアログが表示される．
  3. 機器 ID が既に決まっている場合は，機器 ID 欄を書き換える．  
決まっていない場合は，機器 ID 欄に表示されている機器 ID をメモしておく．
  4. 機器名，機器詳細を入力する．

5. 機器の追加ボタンを押し，機器一覧に追加した機器が表示されていることを確認する．
  6. ユーザーは，IoT 機器へエージェントプログラムをインストールし，自動でエージェントプログラムが起動するよう設定する．
  7. ユーザーは，IoT 機器をインターネットに繋ぎ，サービスの機器状態一覧ページの表示が変わったことを確認する．
- ユーザーが IoT 機器の情報を変更する場合
    1. ユーザーは，サービスにログインし，機器一覧ページへ遷移する．
    2. 該当の機器をクリックし開く．
    3. 該当の機器の編集ボタンを押すと，機器情報編集ダイアログが表示される．
    4. 機器名，機器詳細を編集し，OK ボタンを押す．
  - ユーザーが IoT 機器を削除する場合
    1. ユーザーは，サービスにログインし，機器一覧ページへ遷移する．
    2. 該当の機器をクリックし開く．
    3. 該当の機器の削除ボタンを押すと，確認ダイアログが表示されるので，OK を押す．
    4. 機器一覧ページから，機器が消えたことを確認する．
  - ユーザーが現在の機器の情報，機器の状態を確認する場合
    1. ユーザーはサービスにログインし，機器一覧ページへ遷移する．
    2. 該当の機器をクリックし開くと，機器の情報がと，現在の状態，最後に通信があった日時等が表示される．
    3. また，機器一覧ページにて機器の背景が，緑色である場合は正常で，赤色である場合は異常である．
  - ユーザーが過去の機器状態を確認する場合
    1. ユーザーは，サービスにログインし，機器一覧ページへ遷移する．
    2. ナビバーから過去の機器状態ページへ遷移する．
    3. すると，機器と機器の過去の状態一覧が表示されるので，該当の機器を見つけ出し，確認する．

# 第6章 機器監視サービスの動作テスト

本システムの機能検証の為に，ユーザーテストを行った．本章では，ユーザーテストの結果を報告し，考察する．

## 6.1 機器監視機能のテスト

必要となる機能が実装されていることを確認するため，検証を行った．

### 6.1.1 実験のシナリオ

ユーザーテストは，1台のIoT機器で成り立っているIoTサービスを想定し行った．IoT機器には，RaspberryPiを使用する．図6.1は使用したRaspberryPi2と，IntelEdisonである．今回は、IntelEdisonは使用していないが，参考の為に上げた．



図 6.1: IoT サービスの構成図

RaspberryPi2は無線LANインターフェースを持たないので，バファロー製の無線LANインターフェースを使用した．

期間は2017年1月28日正午から1時間行い，途中何度かIoT機器(RaspberryPi)の電源を抜き，正常に検知することを確認する．その後，電源が抜けていた期間について，IoT機器の記録を確認する．

### 6.1.2 実験結果

IoT 機器の監視については問題なく動作した事を確認した。機器の電源を抜くと、1 分程度で表示状態が変わり、数分後、機器の電源を再び入れると、2 分程度で表示状態が戻ることを確認した。

## 6.2 IoT 機器を監視までの手順の比較

従来手法による監視の手間と、本サービスによる監視の手間を比較する。ここでは、従来の手法として、Telegraf と Influxdb、Grafana を用いた機器状態の監視システムを比較対象に挙げる。  
順に結果を報告する。

### 6.2.1 機器監視サーバーの構築

従来の手法では、機器監視をするために、次の様な手間があった。

1. 機器監視の為にサーバーを用意する
2. 機器監視サーバへ Influxdb をインストールする
3. 機器監視サーバへ Grafana をインストールする
4. Influxdb に対し、Telegraf との通信に用いるインターフェースの設定を行う
5. Grafana に対し、Influxdb と連携するための設定をする。

本サービスを用いる場合、これら準備は不要となる。

### 6.2.2 各 IoT 機器の状態を可視化する

従来の手法では IoT 機器の状態を可視化するまでに以下の手順を踏んでいた。

1. IoT 機器に Telegraf をインストールする
2. IoT 機器にインストールされた Telegraf の接続先の設定を行う
3. 各 IoT 機器固有の ID を Telegraf に設定する。
4. Grafana にログインする。
5. Grafana へ、現在の状態を表示する為のデータベースクエリを入力する。
6. Grafana へ、過去の状態を表示するためのデータベースクエリを入力する。

7. 各描画パネルに対し，機器名を設定する .

本サービスでは次の手順を踏む .

1. 本サービスにログインする
2. 本サービスの機器追加ボタンを押し，機器 ID をメモ（コピー）する .
3. 本サービスに対し，機器名と機器詳細を入力する .
4. IoT 機器にエージェントプログラムをインストールする .
5. IoT 機器にエージェントプログラムを自動で起動するよう設定する .

比較すると，Grafana ヘデータベースクエリを入力する作業が，なくなっている．代わりに，自動起動の為の設定ファイルを設定する手順が増えている .

### 6.3 考察

ユーザーテストから本システムは，ある程度有効であることが分かったが，以下の点について課題があることが分かった .

- 機器への設定について

設定ファイルの編集等の手間は削減されたが，エージェントプログラムを IoT 機器にインストールするのに手間がかかっていることが分かった．従来手法を用いて機器の監視をする際は，自動起動の設定を行う必要はなかったが，本プログラムでは必要としている．自動起動の為の設定ファイルを自動生成するか，あるいはエージェントプログラム配布の際，簡単なインストールスクリプト等と一緒に配布することで，大きな手間の削減になると感じている .

- ユーザーインターフェースについて

現在，過去の機器状態の記録については，文字記録として表示しているが，グラフ表示等の方が見やすいと感じた．また，期間を指定して閲覧できる機能も必要であることが分かった .

- エージェントプログラムについて

本サービスで提供しているエージェントプログラムは，その他のパッケージに依存しない単純な構成であるため，移植性が高い .

## 第7章 おわりに

IoT とは、様々なモノにコンピュータを取り付け、インターネットを介して相互に情報をやり取りすることで、様々な自動化を図ろうという概念である。IoT サービスとは、IoT による利便性をユーザーに提供するもので、IoT 機器とサーバーのプログラムがインターネットを介して通信し合うことで成り立っている。IoT サービスの円滑な提供のためには、この構造を維持しなければならない。

IoT サービスの構造の維持には、次のような事が障壁となり、提供者の負担となっている。

- ネットワークの監視は IoT サービスが提供する機能とは別の機能である事
- IoT 機器の接続されるネットワークは想定できない事
- IoT 機器の接続されるネットワークがプライベートアドレスである場合が多い事
- IoT 機器は大量に利用される為、サーバへ設定することが負担となること

そこで、本研究では、IoT 機器から通知を送ることで、IoT 機器が接続されるネットワークによらない機器の監視を実現し、IoT サービスとは別個の機器監視サービスとして開発することで、提供者の負担を軽減することを提案した。既存手法では何が足りないのか議論し、IoT サービスの実践やサービス提供者への聞き取りを通して、サービスに必要な要件を抽出し、設計を行った。この機器監視サービスを実現する為、IoT 機器にインストールされるエージェントプログラム、機器監視サーバ上で動作するエージェントプログラム用インターフェース、Web アプリケーションを作成した。

また、要件を満たしているか検証を行い、IoT 機器の動作状態について監視できていることを確認した。今後の課題として、IoT 機器への設定の簡略化や、ユーザインターフェースの向上、様々な IoT 機器への対応があることがわかった。

## 第8章 謝辞

本論文は、著者が神戸情報大学院大学情報技術研究科情報技術専攻在学中に、横山研究室にて行った研究をまとめたものです。本研究に関してご指導ご鞭撻を頂きました横山輝明講師に心より感謝申し上げます。また、本論文をご精読頂き、有用なコメントと励ましをくださった藤原明生准教授に深謝致します。

そして、論文を書く際にアドバイスをくださった、嶋教授と、嶋研究室の渡邊香織さん、田頭潤さん、笠谷拓伸さん、また、研究についてアドバイスを頂いた横山研究室OBの鄒曉明さんと、良き議論相手である京都産業大学大学院M1の石原真太郎さんに感謝致します。

# 参考文献

- [1] トレンド・イノベーション 稲田修一 「ビッグデータ活用でビジネスはどう変わったか～コマツにおけるモノのインターネット事例から考える～」 <https://www.salesforce.com/jp/blog/2013/12/vol3-bigdata.html> (2017年2月10日 閲覧)
- [2] Richo JAPAN Corp. 「出力機器のリモート管理サービス「@Remote」」 <https://www.ricoh.co.jp/remote/> (2017年2月10日 閲覧)
- [3] 日経テクノロジーオンライン 高野 敦 「[ 生体センシング ] "着る "センサーで健康情報を計測」 <http://itpro.nikkeibp.co.jp/article/COLUMN/20140526/559230/> (2017年2月10日 閲覧)
- [4] 株式会社 SORACOM 「SORACOM の概要」 <https://soracom.jp/overview/> (2017年2月7日 閲覧)
- [5] TechCrunch Japan 「【詳報】ソラコムがペールを脱いだ、月額300円からのIoT向けMVNOサービスの狙いとは？」 <http://jp.techcrunch.com/2015/09/30/soracom-launches-mvno-service-for-iot/> (2017年2月7日 閲覧)
- [6] 株式会社沖縄アイオー 金城辰一郎 「ソラコムによるIoTサービス内容とは？非エンジニアがその革新的な魅力と導入事例をわかりやすく徹底解説」 [http://okinawa.io/blog/tech/soracom\\_iot](http://okinawa.io/blog/tech/soracom_iot) (2017年2月7日 閲覧)
- [7] IoTNews.jp 小泉耕二 「【前編】SORACOMが発表した新サービスは、なにがすごいのか？ SORACOM Connected」 <https://iotnews.jp/archives/12037> (2017年2月7日 閲覧)
- [8] THE BRIDGE Takeshi Hirano 「SORACOMの凄さは第三者が「SIM」を自由に発行・運用できるこどーーIoT向けモバイル通信PF、ソラコムが提供開始」 <http://thebridge.jp/2015/09/soracom> (2017年2月7日 閲覧)