最終課題紹介資料

2022/09/22 宮澤幸香

概要

テックキャンプの最終課題にて作成したアプリケーションを紹介します。

アプリケーション情報

アプリケーション概要

新規会員登録することで、商品の出品や出品された商品の購入ができるアプリケーションです。 出品した商品の情報は、出品者のみ編集と削除が可能です。

商品の購入は、出品者以外のログインしているアカウントからクレジットでの購入が可能です。 soldoutになった商品については、出品者含め誰からも編集・削除・購入ができないよう制御しております。

一部見た目の調整中ではありますが、スマホ・タブレットにも対応しております。 また、以下につきましては未実装となります。

- ・ヘッダーにある検索機能
- ・カテゴリーボタンの遷移及びカテゴリー一覧画面
- ・ブランドボタンの遷移及びブランド一覧画面
- ・商品詳細ページのコメント機能
- ・商品詳細ページのお気に入り機能
- 商品詳細ページの不適切な商品の通報機能
- ・商品詳細ページの前の商品/後ろの商品の遷移

● 接続先情報

- o https://furima-38168.herokuapp.com/
- o ID/Pass
 - ID: techfurima
 - Pass: check
- テスト用アカウント等
 - 購入者用
 - メールアドレス: bbb@test.com
 - パスワード: test1212
 - 購入用カード情報
 - 番号:4242424242424242
 - 期限:3/33
 - セキュリティコード:123
 - 出品者用
 - メールアドレス名: aaa@test.com
 - パスワード: test1212
- Githubリポジトリ
 - o https://github.com/miyazawa220618/furima-38168

開発状況

- 開発環境
 - Ruby/Ruby on Rails/MySQL/Github/AWS/Visual Studio Code
- 開発期間と平均作業時間
 - 開発期間:9/7~9/20
 - 1日あたりの平均作業時間:6
 - 合計:60時間程度

動作確認方法

- WebブラウザGoogle Chromeの最新版を利用してアクセスしてください。
 - ただしデプロイ等で接続できないタイミングもございます。その際は少し時間をおいてから接続してください。
- 接続先およびログイン情報については、上記の通りです。
- 同時に複数の方がログインしている場合に、ログインできない可能性があります。
- テストアカウントでログイン→トップページから出品ボタン押下→商品情報入力→商品出品
- 確認後、ログアウト処理をお願いします。

最終課題を経ての気づき

工夫した点

オリジナルアプリを制作する時間確保のため、スピード感を意識し取り組みました。具体的には、エラー発生時は即座にエラー内容を検索、修正するなど手を動かし、エラーによって手を止めることが無いようにしました。他には、記述に慣れていない箇所は1つずつ問題ないか確認しながら進めることで、エラー発生時に原因を早く突き止められる要因になりました。

苦労した点

特に苦労した点は2点になります。1点目は、設計図の作成です。大まかなモデルの区分は理解していたのですが、Activehashという未学習の内容、住所テーブルと購入テーブルを分けなければならないことは理解が及ばず、求められている形に辿り着くまで時間を要しました。2点目は、購入機能の実装です。複数モデルに同時に保存することと、JSでクレジット払いの処理を実装する内容になっていますが、購入モデルだけ作成した段階で、JS実装に着手してしまい、そもそものviewが動かずJSの実装が進まず、中途半端な形で住所テーブルを生成、formオブジェクトで複数モデルを保存できるように設定という流れを経て、JS実装の続きという流れになってしまい、実装を進める上でどの順番で進行すべきか考えてから進行すべきだったと感じました。