**Dra. Hilda Castillo Zacatelco**

**Programación 1**

**Prácticas 4**:

1. El administrador de una liga de basquetbol desea mantener una relación de los jugadores de cada equipo. De cada jugador es necesario su número de jugador, nombre, edad y género. La liga consta de 5 equipos con 7 jugadores por cada equipo. Se desea un programa que permita dar de alta, baja y modificar información de los jugadores, buscar jugadores por nombre, listar los jugadores que juegan en determinado equipo, buscar jugadores por género, buscar jugadores por rango de edad.
2. Escriba un programa en Lenguaje C que permita transformar grados Farenheit a grados Celsius, millas a kilómetros, pies a metros, libras a kilogramos, galones a litros (todos los anteriores en un sentido y en otro).
3. Dado una cadena sustraer los números enteros o reales que haya en ella y colocarlos en un arreglo ya sea de enteros o reales. Por ejemplo:

“s ajd 67 as89 6.45md asd-56., asdh-34.21 dasha a dia74nrw82 25823b asf93.543u8 jsa8”

Arreglo de enteros: 67, 89, -56, 74, 82, 25823, 8, 8

Arreglo de reales: 6.45, -34.21, 93.543