**Roid Ring**

Game Design Document

# Concept

Roid Ring est un Shooter spatial en arène sur plan 2D dans lequel chaque contrôle un astronef. Ce dernier dispose d’un armement futuriste afin d’affronter ses adversaires, mais c’est surtout la pugnacité et l’habileté de son capitaine qui lui permettra de survivre au combat.