

Exercise 05 変数宣言と変数の使い方

1. 次の中で変数名として誤っているものを 4 つ選んでください。

- | | |
|----------------------------|-------------------|
| A. NO7 | F. AMOUNT |
| B. total_123 | G. val\$ |
| C. 22_largeNumber | H. largeNumber-22 |
| D. #value | I. "tomandjane" |
| E. BigDecimal_SMALLDecimal | J. main |

2. 次のプログラムの空欄に、対応する変数宣言を書いてください。(2:4-1-1)

```
package exercise;
public class Ex4_1_1 {
    public static void main(String[] args) {
        (1)
        a=10;
        (2)
        b=1.035;
        (3)
        c='あ';
        (4)
        d="あいうえお";
        (5)
        e=true;
    }
}
```

3. 次の処理手順にしたがって、プログラムを作成しましょう。

※**exercise** パッケージに作成し、クラス名は **Ex5_3** とします。

【処理手順】

- (1) double 型の変数 a、b、c、ans を宣言する
- (2) a に 1.5、b に 8.1、c に 2.2 を代入する
- (2) ans = a+b+c を計算する
- (3) ans を println でコンソールに表示する

4. 同じ整数型なら、サイズの小さい型は大きな型へ自動型変換できます。

では、型のサイズの大小関係は覚えていますか。次の変数宣言がされている時、コンパイルエラーになるのはどれか、教えてください。

```
byte  byte_value = 10;  
short short_value = 10;  
int    int_value = 10;  
long   long_value = 10;
```

- A. int_value = byte_value;
- B. short_value = byte_value;
- C. int_value = long_value;
- D. long_value = short_value;