

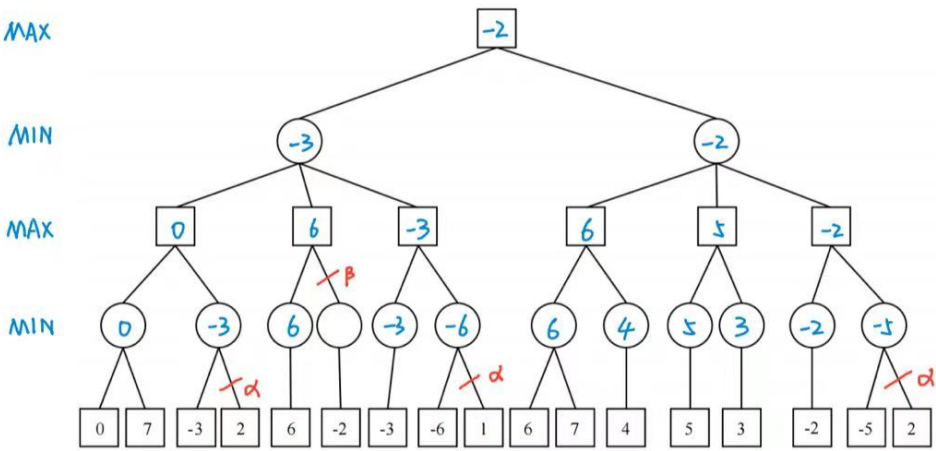
人工智能原理 HW3

Prob 3

3. 请对如下与或树（即 MAX-MIN 树）进行 α - β 剪枝。搜索顺序为优先生成左边节点。
- 方形节点为 MAX 节点
 - 圆形节点为 MIN 节点
 - 叶节点为静态估值

要求：

- a) 在未被剪枝的方形节点和圆形节点内填写它们的最终估值；
- b) 在发生剪枝的分支上用 “/” 标出剪枝处；
- c) 在剪枝标记旁标出是 A 剪枝（ α 剪枝）还是 B 剪枝（ β 剪枝）；
- d) 计算并写出被剪掉的叶节点总数。



被剪掉的叶子节点共4个。