

職務経歴書 2023/03/16

概要

バックエンドの開発を中心に、サーバーレスでのアプリケーション構築や、CI/CD の構築、iOS/Android 向けのネイティブアプリ開発、Kintone や intra-mart などの業務プラットフォーム上での UI カスタマイズなど、フルスタックにシステム開発に携わってきました。

また、顧客との折衝やユーザーのヒアリングなども担当し、プロジェクトの立ち上げから、技術選定、要件定義、コーディング、運用までの全ての工程を経験してきました。

数人規模のプロジェクトではありますが、チームリーダーとしてアジャイルな開発、心理的安全性を重視したチームビルディングにも取り組んできました。

以下、これまで携わったサービスです。

- EC サイト
- ネイティブアプリ
- 食品工業メーカーの基幹システム
- リース会社の基幹システム

スキル

- Java
 - 実務経験 5 年
 - フレームワーク Spring, Seasar2
 - Spring を使用したアプリケーションの作成を一から経験
 - JSP を使用した動的ページの生成
- PHP
 - 実務経験 3 年
 - フレームワーク Zend Framework, FuelPHP
- JavaScript
 - 実務経験 3 年
- TypeScript
 - 実務経験 1 年
 - アプリケーションの作成を一から経験
- Dart(Flutter)
 - 実務経験 1 年
 - アプリケーションの作成を一から経験
 - iOS, Android へのアプリリリースも対応
- AWS
 - API Gateway, Lambda, DynamoDB, Cloud Formation, パラメータストア, SAM を使用
 - 実務経験 1 年
 - サーバーレスアプリケーションを構築
- Firebase
 - Cloud Functions, Cloud Firestore, Authentication, Cloud Messaging を使用
 - 実務経験 1 年
- RDB

- Oracle, MySQL, PostgreSQL を使用
- 実務経験 10 年
- NoSQL
 - DynamoDB, Cloud Firestore を使用
 - 実務経験 1 年
- CI/CD
 - GitHub Actions を使用して自動テスト、自動デプロイを構築
 - Azure Pipelines の運用、保守
- その他
 - React
 - Kintone カスタマイズで使用
 - [公式のチュートリアル](#)を一通り対応
 - Docker、Vagrant、Ansible、Jenkins などを業務で使用
 - チームビルディング
 - 心理的安全性、HRT、コードレビューの導入などを行う

アウトプット

- [Qiita](#)
- [GitHub](#)

資格

- 基本情報技術者

職務経歴 詳細

N 社

- 勤務期間: 2021年12月～
- 雇用形態: 業務委託
- 社員数: 約250名

パッケージ管理導入プロジェクト

プロジェクト概要

Kintoneをベースに業務アプリを作っており、アプリごとにプロジェクトを分けている環境で、複数のアプリに必要な共通のビジネスロジックをアプリ毎に書いており、DRY原則に反した作りになっていました。そのため、ビジネスロジックの変更による影響範囲が大きくなってしまっていました。そこで、共通化できる処理をライブラリとして提供できるよう GitHub Packages を導入しました。

GitHub Packages を選んだ理由は以下です。

- プライベート NPM として公開したい
- 導入コストが低い

期間、規模感、役割

- 2022年/2週間以内
- 要員1名
- 問題提起から技術選定、コーディング、テスト、その後の保守運用の全てを担当

技術

- GitHub Packages
- GitHub Actions
- TypeScript
- Jest

取り組んだ課題や成果

リリース作成時にGitHub Actionsで自動デプロイするように対応しました。

また、広く使用してもらう関数のため、必ずインターフェース仕様書とテストコードの作成を行なっています。
ライブラリから外部の Web API に通信している機能については Mock Service Worker でネットワークレベルでのモックを作成しテストを行っています。

業務の中で抱えている問題を自ら提起し、解決に至りました。

リポジトリの運用ルールも定め、私が責任を持って管理しています。

会計システム改修プロジェクト

プロジェクト概要

会計システムに問題があり、決算の数字が正しく出力できていませんでした。そこで経理部にヒアリングしながら正しく数字を出せるようにシステムの改修を行いました。

期間、規模感、役割

- 2022年/3ヶ月以内
- 要員2名
- ユーザーへのヒアリングから設計、コーディング、テスト、その後の保守運用の全てを担当

技術

- TypeScript
- JavaScript
- Jest
- React.js
- API Gateway
- AWS Lambda
- AWS CloudFormation
- Amazon API Gateway
- Kintone
- Slack

取り組んだ課題や成果

過剰入金、部分入金の消込、消込の取り消し、入金データ登録時の自動消込、口座振替結果の自動登録、利用者への口座割り当て機能に対応。

アジャイルで開発を進めました。1日1回プルリクエストをだせる粒度でタスクを細かく分割し、毎週リリースを行いました。それにより進捗が明確化し経理部担当者から進捗確認の連絡がくることもなく、コミュニケーションをスムーズに行うことができました。また、不具合を出すことなく進めることができました。

決済用の数字を正しく出力できるようになりました。

長年の問題だったこと、経理部の業務効率が上がったことから、その月のMVPに選ばれました。

業務システムのデータフロー見直しプロジェクト

プロジェクト概要

サービスに申し込まれてから契約を管理するまでのシステムに問題があり、手動でリカバリしながら運用していました。そこで申し込みから契約情報の管理まで一貫してシステムで行えるようにフローの見直しとシステムの改修を行いました。

期間、規模感、役割

- 2022年/半年以内
- 要員4名
- 要件定義、技術選定、設計、コーディング、レビュー、テスト、その後の保守運用を担当

技術

- TypeScript
- JavaScript
- Jest
- React.js
- API Gateway
- AWS Lambda
- AWS CloudFormation
- Amazon API Gateway
- Kintone
- Slack

取り組んだ課題や成果

Kintoneをベースに業務システムが構築されていましたが、各アプリ間の連携や処理のタイミングに問題があり契約情報を管理するまでの処理で人が目を見てデータを更新するなど手動での運用が必要なフローが多々ありました。そこでアプリ一つに対して一つの責務を持つようにアプリを分割したり、Webhook機能を使いLambdaで他アプリに自動でレコードを作成したりするなどの対応を行いました。そうすることで人の手を介さずに正確に契約情報の作成までをシステム化することができるようになりました。

また、システムで問題が起きたときはSlackに通知し、すぐにエラーを検知できるようにしています。

プロジェクトの進め方としては、私の提案でアジャイルを採用しました。

アジャイル開発未経験者ばかりだったので、まずはチームメンバーでアジャイルサムライを読み、全員の意識を合わせるところから始めました。

インセプションデッキ、エレベーターピッチ、やらないことリスト、トレードオフ・スライダーなどの資料の作成を

行い、プロジェクトの全体像を描きメンバー全員が同じバスに乗れるようにしました。
また、タスクを細かく分割し、隔週でリリースを行うことで、一度のリリースによる影響範囲が少なく安心して行うことができました。

申し込みから契約情報の管理まで一貫してシステムで行えるようになり、データの整合性も取れるようになったことで生産性に大きく貢献することができました。

DynamoDB データ洗い替え

プロジェクト概要

メンテナンスプランの利用可能料金の見直しのため、DynamoDBのデータの更新を行いました。

期間、規模感、役割

- 2022年/1ヶ月以内
- 要員1名
- 要件定義、設計、コーディング、レビュー、テスト、リリースを担当

技術

- Amazon DynamoDB
- TypeScript
- Jest

取り組んだ課題や成果

DynamoDBの特性を理解しながら、該当データを取得、更新するバッチを作成しました。

C 社

- 勤務期間: 2016年7月～2021年8月
- 雇用形態: 正社員
- 社員数: 約10名

健康管理アプリ開発プロジェクト

プロジェクト概要

医療や健康に関するデータを記録し、医師やトレーナーと共有できるPHR（パーソナルヘルスレコード）アプリを開発しました。

期間、規模感、役割

- 2021年/1年以内
- 要員2名（フロントエンド1人、バックエンド1人）
- フロントエンドの技術選定、設計、コーディング、レビュー、テスト、その後の保守運用を1人で担当。
- Android、iOSアプリの申請・リリースも担当。

技術

- Dart
- Flutter
- Postgresql
- Cloud Firestore
- Firebase（Authentication, Crashlytics など）

取り組んだ課題や成果

社内で初めてのネイティブアプリ開発ということもあり、技術選定から担当しました。

1人で開発するとあって工数をかけることができないため、クロスプラットフォームであるFlutterを選択しました。

ログイン機能等はFirebaseを使用しています。

アプリ内課金やAndroid、iOSアプリの申請・リリースも対応しました。

初めて、かつ周囲に知見者がいなかったので調べながら、iOSアプリの申請では担当者とやりとりしながらリリースしました。

一から新しいサービスを作ることができました。

健康管理アプリ開発プロジェクト

プロジェクト概要

食品メーカーの基幹（受注・製造・出荷・経理）システムをリプレイスしました。

また、流通BMSに対応するなど、ユーザーからのヒアリングを元に必要となる仕組みを導入しました。

期間、規模感、役割

- 2016年/2年以上
- 要員4名
- 主に受注部分の設計、コーディング、レビュー、テスト、その後の保守運用を担当
- ユーザーマニュアルなどのドキュメントの作成、リリース後のユーザーサポートも行う

技術

- Java（Spring）
- JavaScript
- PostgreSQL
- Oracle
- Apache
- intra-mart

取り組んだ課題や成果

20年ほど前にDelphiで作られた食品メーカーの基幹システムをWebシステムとしてリプレイスしました。

D 社

- 勤務期間: 2013年10月～2016年6月
- 雇用形態: 正社員
- 社員数: 約1200名

サーバー分離対応

プロジェクト概要

WEB サーバーに入っていた決済確定処理を分離しました。
12種類ある代行会社を経由した決済手段のうち、10 種類は対応完了。

期間、規模感、役割

- 2016年/半年以内
- 要員1名
- 開発、単体テスト、結合テスト、運用

技術

- PHP
- HTML
- Javascript
- MySQL
- Linux
- Apache

業務内容

- インフラ部への作業指示依頼
- 代行会社へのドメイン変更依頼
- 検証環境の作成（バーチャルホストを設定し同サーバーにて検証を実施）
- STG 環境にて代行会社検証環境と連携し検証を実施

決済手段ビットコイン追加対応

プロジェクト概要

決済手段にビットコインを追加しました。

期間、規模感、役割

- 2015年/半年以内
- 要員10名
- 開発、単体テスト、結合テスト、総合テスト、運用

技術

- PHP
- HTML
- Javascript
- MySQL
- Linux
- Apache

業務内容

- 申込み、決済確定処理の開発、テストを一人で担当
- 決済代行会社との調整
- 障害発生時の運用フローを作成

経理システム 予約販売対応

プロジェクト概要

予約販売開始により売上データの持ち方、経理システムへの計上タイミングを変更しました。

期間、規模感、役割

- 2015年/1年以内
- 要員2名
- 設計、開発、単体テスト、結合テスト、運用

技術

- PHP
- HTML
- Javascript
- MySQL
- Linux
- Apache

業務内容

- バックエンドの設計、開発、テスト
- 経理部との調整
- 他事業部エンジニアとの調整

ポイント統合対応

プロジェクト概要

複数存在する金種を1つに統合。

プラットフォーム事業部の機能をAPI化。

FuelPHPを導入し、リファクタリングを実施。

期間、規模感、役割

- 2014年/1年以内
- 要員50名
- 開発、単体テスト、結合テスト、運用

技術

- PHP

- HTML
- Javascript
- MySQL
- Linux
- Apache

業務内容

- 経理システム、売上日報の設計、開発、テストを一人で担当
- 売上日報をリファクタリング
- カスタマーサポートシステムをリファクタリング

ECサイト、基幹システム 短期改修案件

プロジェクト概要

プラットフォーム事業部にて改修対応を実施しました。対象は自社WEBサイト、経理システム、カスタマーサポートシステム、売上報告システムなど。

期間、規模感、役割

- 2013年/断続的に
- 要員50名
- 開発、単体テスト、結合テスト、運用

技術

- PHP
- HTML
- Javascript
- MySQL
- Linux
- Apache

業務内容

- 不具合改修
- 機能追加
- データ抽出
- 経理システムの開発環境作成

S社

- 勤務期間: 2011年4月～2013年10月
- 雇用形態: 正社員
- 社員数: 約160名

ECサイト Google Search Appliance導入

プロジェクト概要

Google社が提供する検索システムGoogle Search Applianceの導入検討にあたり、フロントエンドシステムの開発を行いました。

SolrとのABテストを実施。

期間、規模感、役割

- 2013年/3ヶ月以内
- 要員6名
- 基本設計、詳細設計、開発、単体テスト、結合テスト、総合テスト、リリース、運用、検証

技術

- Google Search Appliance
- Oracle
- MySQL
- Linux
- Apache
- Jboss

業務内容

- 開発環境の整備
- フロントエンドシステムの設計、開発、テスト
- 協力会社3名のマネジメント
- Google Search Applianceの運用業務
- ABテストの結果検証、報告

ECサイト Solr検索改善

プロジェクト概要

検索経由売上向上のため、システム施策の提案。人気ワードの設置やSolrの重みづけ、同義語辞書、ユーザー辞書の改善を実施しました。

期間、規模感、役割

- 2013年/3ヶ月以内
- 要員4名
- 企画、基本設計、詳細設計、開発、単体テスト、結合テスト、総合テスト、リリース、運用、検証

技術

- Solr
- Java
- JSP
- HTML
- CSS
- MySQL
- Linux
- Apache

- Jboss

業務内容

- 施策の企画、提案
- フロントエンドシステムの設計、開発、テスト
- Solrの運用業務

カスタマーセンターでのお問い合わせ業務

プロジェクト概要

カスタマー業務の理解のため開発業務の合間にカスタマーセンターでのお問い合わせ業務を行いました。

期間、規模感、役割

- 2012年/1ヶ月以内

業務内容

- 問い合わせメールの対応
- 返品処理、キャンセル処理など

ECサイト ファンクラブ会員限定商品販売

プロジェクト概要

大手芸能事務所のオフィシャルサイトの顧客を取り込むため、会員限定で利用できるサービスの立ち上げを行いました。

期間、規模感、役割

- 2012年/1ヶ月以内
- 要員1名
- 要件定義、基本設計、詳細設計、開発、単体テスト、結合テスト、総合テスト、リリース

技術

- Java
- JSP
- HTML
- CSS
- MySQL
- Linux
- Apache
- Jboss

業務内容

- 要件定義書作
- バックエンドシステムの設計、開発、テスト

- フロントエンドシステムの設計、開発、テスト
- オーダーシステムの設計、開発、テスト
- 導入手順書作成

ECサイト アフィリエイト

プロジェクト概要

アフィリエイト事業者との新規契約に伴い、商品データ送信システム、フロントシステム、成果報告システムの開発を行いました。

期間、規模感、役割

- 2012年/1ヶ月以内
- 要員2名
- 要件定義、基本設計、詳細設計、開発、単体テスト、結合テスト、総合テスト、リリース

技術

- Java
- JSP
- HTML
- CSS
- MySQL
- Oracle
- PL/SQL
- Linux
- Apache

業務内容

- アフィリエイト事業者との打合せ
- 要件定義書作成
- フロントシステムの設計、開発、テスト

ECサイト ダウンロードゲーム販売

プロジェクト概要

ダウンロードゲームの販売に伴い、在庫投入システムからオーダーシステムの開発を行いました。

期間、規模感、役割

- 2012年/3ヶ月以内
- 要員4名
- 基本設計、詳細設計、開発、単体テスト、結合テスト、総合テスト、リリース

技術

- Java

- JSP
- HTML
- CSS
- MySQL
- Oracle
- PL/SQL
- Linux
- Apache

業務内容

- オーダーシステムの設計、開発、テスト
- メールシステムの改修

ECサイト グループネット一本化プロジェクト

プロジェクト概要

グループ会社サイトの統合に伴うシステム開発を行いました。

期間、規模感、役割

- 2011年/1年以内
- 要員35名
- 基本設計、詳細設計、開発、単体テスト、結合テスト、総合テスト、リリース

技術

- Java
- JSP
- HTML
- CSS
- Oracle
- MySQL
- PL/SQL
- Linux
- Apache
- Solr

業務内容

- フロントエンドの設計、開発、テスト
- 協力会社3名のマネジメント
- プロジェクト用開発環境の構築