

卒業論文 2016年度（平成28年度）

ネットワークを活用した
高解像度映像伝送システムの設計と実装

慶應義塾大学 環境情報学部

山中 勇成

徳田・村井・楠本・中村・高汐・バンミーター・植原・三次・中澤・
武田 合同研究プロジェクト

2017年1月

卒業論文 2016 年度（平成 28 年度）

ネットワークを活用した 高解像度映像伝送システムの設計と実装

論文要旨

テンプレートの説明を、テンプレート自身を使って説明する。これは @kurokobo による卒業論文のための L^AT_EX テンプレートを修士論文用に改造し、さらに UTF-8 化や Makefile 等の添付をしたものである。

この部分には一般には論文のアブストラクトを書く。日本語のアブストラクトを書きたいなら、`\begin{jabstract}` と `\end{jabstract}` の間に文章を書けば、今のこのページのように体裁が勝手に整って出力される。英語のアブストラクトは `\begin{eabstract}` と `\end{eabstract}` の間に書けば、次ページのような体裁で出力される。

両方を書けば、日本語と英語の両方のアブストラクトが並んで出力される（この文書はサンプルなので両方書いてある）。ページ順序は、コマンドを書いた順序の通り。どちらか一方のみを出力したい場合は、不要な方をコマンド自体を含め削除する。

このあたりの詳細もあとで書く。基本的には、`main.tex` を上から順にいじっていけばできるはず。

キーワード

4K, IP 伝送, 映像配信システム, FPGA

慶應義塾大学 環境情報学部

山中 勇成

Abstract Of Bachelor's Thesis Academic Year 2016

Design and Implementation of Delivery System for High Resolution Video Utilizing Network

Summary

Eigo ga dekinai node Roma-ji de soreppoi hunniki wo daseruto iina.

Murippoi desu ne.

Write down your abstract here. Write down your abstract here. Write down your abstract here. Write down your abstract here. Write down your abstract here. Write down your abstract here.

Write down your abstract here. Write down your abstract here. Write down your abstract here. Write down your abstract here. Write down your abstract here. Write down your abstract here. Write down your abstract here. Write down your abstract here. Write down your abstract here. Write down your abstract here.

Write down your abstract here. Write down your abstract here.

Keywords

4K, Over IP, Video Streaming, FPGA

Bachelor of Arts in Environmental Information
Keio University

Yusei Yamanaka

目 次

第 1 章	序論	1
1.1	本論文の背景	1
1.2	本論文の目的	1
第 2 章	映像伝送	3
2.1	ビデオカメラ	3
2.2	ディスプレイ	3
2.3	インターフェース	3
2.4	HDMI 1.4/2.0	3
2.5	伝送手法	3
2.6	まとめ	3
第 3 章	ネットワークを活用した映像伝送	5
3.1	仮説	5
3.2	目的	5
3.3	構成	5
3.4	関連研究	5
第 4 章	システムの設計・実装	7
4.1	UUoE	7
4.2	Ethernet を活用するメリット	7
4.3	ハードウェア構成	7
第 5 章	評価	9
5.1	評価概要	9
5.2	トラフィック	9
第 6 章	結論	11
6.1	本研究のまとめ	11
6.2	今後の課題と展望	11
	参考文献	12

图 目 次

表 目 次

第1章 序論

1.1 本論文の背景

1.2 本論文の目的

第2章 映像伝送

2.1 ビデオカメラ

2.2 ディスプレイ

2.3 インターフェース

2.4 HDMI 1.4/2.0

2.5 伝送手法

2.6 まとめ

第3章 ネットワークを活用した映像伝送

3.1 仮説

3.2 目的

3.3 構成

3.4 関連研究

第4章 システムの設計・実装

4.1 UUoE

4.2 Ethernet を活用するメリット

4.3 ハードウェア構成

第5章 評価

5.1 評価概要

5.2 トラフィック

第6章 結論

6.1 本研究のまとめ

6.2 今後の課題と展望

citation[1]

参考文献

- [1] ほげ山太郎, ほげ山次郎. ほげほげ理論の hci 分野への応用. ほげほげ学会論文誌, Vol. 31, No. 3, pp. 194–201, 2009.