## Lista de exercícios (Laços de repetição)

- 1. Escreva um loop que imprima todos os números de 1 a 50, mas interrompa a execução caso encontre um número divisível por 17.
- 2. Um número inicial é 1. Crie um laço que multiplica esse número por 3 até que ele ultrapasse 500.
- 3. Implemente um programa que peça repetidamente uma senha ao usuário até que ele digite "1234".
- 4. Use um laço para imprimir apenas os números ímpares entre 1 e 100.
- 5. Simule um menu simples que sempre exibe "1 Continuar | 2 Sair" até que o usuário digite 2
- 6. Use um for para imprimir todos os números de 100 até 0, de 5 em 5.
- 7. Crie um for que imprima a tabuada do número 7 (de 1 até 10).
- 8. Escreva um programa que use for para somar todos os múltiplos de 4 entre 1 e 100.
- 9. Faça um laço for que calcule o fatorial de um número fixo (ex: 6).
- 10. Escreva um for que verifique quantos números entre 1 e 1000 são divisíveis por 11.
- 11. Usando while, imprima os números de 1 a 100 que são divisíveis tanto por 2 quanto por 3.
- 12. Escreva um while que simule uma contagem regressiva de 10 até 0.
- 13. Faça um programa que calcule a soma dos números pares entre 1 e 200 usando while.
- 14. Com um while, aumente um número em 7 a cada iteração até que ele ultrapasse 500 e mostre quantas iterações foram feitas.
- 15. Implemente um while que verifique qual é o menor número positivo tal que a soma de 1 até ele seja maior que 1000.
- 16. Crie um do...while que solicite ao usuário digitar um número positivo. O programa deve repetir até que isso aconteça.
- 17. Simule um sistema que exibe uma mensagem de boas-vindas pelo menos uma vez e pergunta se o usuário quer sair. Só termina se a resposta for "s".
- 18. Usando do...while, gere números aleatórios de 1 a 10 até encontrar um número maior que 8.
- 19. Escreva um programa que pergunte ao menos uma vez a idade do usuário e continue perguntando enquanto ele informar um número menor que 18.
- 20. Crie um jogo de adivinhação onde o jogador precisa acertar um número fixo (ex: 15). O laço deve garantir ao menos uma tentativa e dar dicas de "maior" ou "menor".