

## Criação de Wireframe no Papel

O objetivo deste exercício é aplicar os conceitos de wireframe na prática, criando uma estrutura simples de página utilizando papel e caneta. Você irá desenhar a disposição dos principais elementos de uma interface digital (como um site ou aplicativo) e aplicar os princípios de hierarquia, organização e navegação.

---

### Material Necessário:

- Papel em branco (preferencialmente A4)
  - Lápis ou caneta (preferencialmente, caneta preta para maior contraste)
  - Régua (opcional para linhas retas)
  - Borracha (caso queira corrigir algo)
  - Referência de um site ou aplicativo real
- 

### Instruções:

1. Escolha do Tema:  
Escolha um site ou aplicativo que você usa regularmente ou que você ache interessante (exemplo: uma página de e-commerce, uma página de notícia, um aplicativo de redes sociais, etc.).
2. Vamos trabalhar a página abaixo:
  - Página inicial de um site
3. Desenhando o Wireframe: No papel, desenhe a estrutura da página escolhida. Não se preocupe com o design gráfico ou detalhes visuais, o objetivo é focar na estrutura e organização dos elementos. Lembre-se de usar formas simples, como retângulos, círculos e linhas. Aqui estão os elementos que você deve incluir:
  - Cabeçalho (Header):  
Insira um retângulo no topo da página para representar o cabeçalho. Ele pode conter:
    - Logo (representado por um quadrado simples).
    - Menu de navegação (representado por linhas horizontais).
    - Ícone de pesquisa (representado por um pequeno círculo).
  - Conteúdo Principal (Body):
    - Imagens ou Banner: Use um grande retângulo para representar uma imagem ou banner na parte superior ou central da página.
    - Texto de Introdução: Representado por linhas horizontais ou caixas de texto.

- Listagem de Produtos ou Artigos: Faça retângulos menores para representar cartões de produtos ou artigos (se for uma loja ou blog).
  - Botões e Links: Use retângulos pequenos para botões, como "Comprar", "Saiba mais", ou "Logar".
  - Formulários (se necessário): Desenhe caixas de texto para campos de entrada de dados, como nome, e-mail ou senha.
  - Rodapé (Footer):
    - Desenhe uma faixa ao final da página, onde estarão localizados links para políticas de privacidade, informações de contato ou redes sociais.
4. Hierarquia Visual: Organize os elementos de forma que o conteúdo mais importante (como o cabeçalho, botão principal ou área de navegação) seja destacado, usando tamanhos maiores ou posicionamento estratégico. A navegação deve ser intuitiva, levando o usuário a seguir um fluxo lógico ao interagir com a interface.
5. Adicione Detalhes de Navegação: Para indicar interatividade, adicione setas ou símbolos próximos a botões e links, mostrando como os usuários podem interagir com a interface.

---

#### Dicas Importantes:

- Mantenha a Simplicidade: Lembre-se de que o wireframe é um esboço inicial. Não adicione detalhes gráficos como cores ou imagens. Concentre-se na estrutura e no posicionamento dos elementos.
- Use a Hierarquia a seu Favor: Ao desenhar os elementos, pense na hierarquia visual. O que deve chamar mais atenção primeiro? Como o usuário vai navegar na página?
- Espaço em Branco: Não sobrecarregue o design com muitos elementos. Deixe espaços em branco para que o layout seja claro e fácil de entender.