

Atividade Prática Figma

1. Configuração do Projeto no Figma

1. Crie um novo projeto no Figma:

- o Nomeie o projeto como "Loja Sustentável Desktop".
- o Defina o layout do canvas como "Desktop" (1440x1024).

2. Organize o projeto:

- Crie frames separados para as páginas:
 - Página Inicial (Home)
 - Página de Produtos
 - Página de Contato
- o Use pastas ou layers para organizar os elementos de cada página.

2. Design da Página Inicial (Home)

3. Cabeçalho (Header):

- Adicione um menu de navegação com links para "Home", "Produtos" e "Contato".
- o Inclua um logotipo no canto superior esquerdo.
- o Adicione um ícone de carrinho de compras no canto superior direito.

4. Banner Principal:

- Crie um banner grande com uma imagem de fundo relacionada à sustentabilidade.
- Adicione um título chamativo, como "Produtos Sustentáveis para um Mundo Melhor".
- o Inclua um botão "Ver Produtos" que redirecione para a página de produtos.

5. Seção de Destaques:

- Adicione uma seção com 3 cards destacando os principais produtos ou categorias.
- o Cada card deve ter uma imagem, um título e uma breve descrição.

6. Rodapé (Footer):

o Inclua links para "Sobre Nós", "Política de Privacidade" e "Termos de Serviço".



o Adicione ícones de redes sociais (Instagram, Facebook, Twitter).

3. Design da Página de Produtos

7. Filtros e Ordenação:

- Adicione uma barra lateral com filtros por categoria (ex: "Reciclados", "Orgânicos", "Veganos").
- o Inclua uma opção para ordenar os produtos por preço ou popularidade.

8. Lista de Produtos:

- o Crie uma grade de produtos com imagem, nome, preço e um botão "Comprar".
- Use placeholders para as imagens e textos.

4. Design da Página de Contato

9. Formulário de Contato:

- o Adicione campos para nome, e-mail, assunto e mensagem.
- o Inclua um botão "Enviar".

10. Informações de Contato:

 Adicione um mapa (pode ser um placeholder) e informações como endereço, telefone e e-mail.

5. Prototipagem e Interatividade

11. Crie interações entre as páginas:

- o Defina links clicáveis no menu de navegação para alternar entre as páginas.
- Faça o botão "Ver Produtos" da página inicial redirecionar para a página de produtos.

12. Adicione interações em elementos:

- Crie hover effects para os botões e links.
- Adicione uma animação simples ao passar o mouse sobre os cards de produtos.

6. Finalização e Exportação



13. Revise o projeto:

- o Verifique a consistência das cores, fontes e espaçamentos.
- o Teste as interações e a navegação entre as páginas.

14. Exporte os assets:

- Exporte ícones, imagens e outros elementos necessários para desenvolvimento.
- o Compartilhe o link do projeto no Figma para revisão.