

Lista de exercícios (Switch)

1 - Dado o valor de dia (1 a 7), use switch para exibir o nome do dia correspondente (1 = Domingo, 2 = Segunda, ..., 7 = Sábado). Se for inválido, exiba "Dia inválido".

2 - Dado o valor de nota ("A", "B", "C", "D" ou "F"), use switch para exibir:

"A" → "Excelente"

"B" → "Bom"

"C" → "Regular"

"D" → "Ruim"

"F" → "Reprovado"

Outros → "Nota inválida"

3 - Dados num1, num2 e operador ("+", "-", "*" ou "/"), use switch para calcular e exibir o resultado. Se o operador for inválido, exiba "Operador desconhecido".

4 - Dado nível (1 a 5), use switch para exibir:

1 → "Iniciante"

2 → "Intermediário"

3 → "Avançado"

4 → "Expert"

5 → "Lenda"

Outros → "Nível inválido"

5 - Dado item ("hamburguer", "batata", "refri", "sorvete"), use switch para exibir o preço:

"hamburguer" → "R\$ 10,00"

"batata" → "R\$ 5,00"

"refri" → "R\$ 4,50"

"sorvete" → "R\$ 7,00"

Outros → "Item não encontrado"

6 - Dado codigoCor ("R", "G", "B"), use switch para exibir o nome da cor:

"R" → "Vermelho"

"G" → "Verde"

"B" → "Azul"

Outros → "Código inválido"

7 - Dado mes (1 a 12), use switch para exibir quantos dias ele tem (fevereiro = 28). Ignore anos bissextos.

8 - Dado palavra ("hello", "goodbye", "thanks"), use switch para exibir a tradução em português. Se não existir, exiba "Palavra não traduzida".

9 - Dado idade, use switch com true para classificar:

idade < 13 → "Criança"

13 <= idade < 18 → "Adolescente"

18 <= idade < 60 → "Adulto"

idade >= 60 → "Idoso"

10 -Dado comando ("w", "a", "s", "d"), use switch para exibir a ação em um jogo:

"w" → "Andar para frente"

"a" → "Andar para esquerda"

"s" → "Andar para trás"

"d" → "Andar para direita"

Outros → "Comando inválido"