

### Lista de exercícios (Funções)

1. Crie uma função chamada `verificarPrimo` que recebe um número e retorna `true` se ele for primo e `false` caso contrário.
2. Crie uma função chamada `maiorNumero` que recebe um array de números e retorna o maior número do array.
3. Crie uma função chamada `menorNumero` que recebe um array de números e retorna o menor número do array.
4. Crie uma função chamada `converterTemperatura` que converte uma temperatura fornecida em Celsius para Fahrenheit.
5. Crie uma função chamada `contarPalavras` que recebe uma string e retorna o número de palavras na string.
6. Crie uma função chamada `multiplicarComLimite` que recebe dois números e um limite. A função deve retornar o produto dos números, mas se o produto for maior que o limite, ela deve retornar o limite.
7. Crie uma função chamada `parOuImpar` que recebe um número e retorna "Par" se o número for par e "Ímpar" se o número for ímpar.
8. Crie uma função chamada `mediaNotas` que recebe um array de números representando as notas de um aluno e retorna a média dessas notas.
9. Crie uma função chamada `inverterCaso` que recebe uma string e retorna a mesma string com as letras maiúsculas transformadas em minúsculas e vice-versa.
10. Crie uma função chamada `filtrarPositivos` que recebe um array de números e retorna um novo array contendo apenas os números positivos.
11. Crie uma função chamada `substituirCaracteres` que recebe uma string e dois parâmetros adicionais: um caractere a ser substituído e o caractere de substituição. A função deve retornar a string com as substituições feitas.
12. Crie uma função chamada `removerElemento` que recebe um array e um valor. A função deve remover todas as ocorrências do valor no array e retornar o array modificado.
13. Crie uma função chamada `verificarParesImpares` que recebe um número limite e retorna um array com os números de 1 até esse limite, com cada número seguido por "Par" ou "Ímpar".
14. Crie uma função chamada `fibonacciLimite` que recebe um número e retorna um array contendo a sequência de Fibonacci até esse número, ou seja, até o limite especificado.
15. Crie uma função chamada `criarObjeto` que recebe dois arrays: o primeiro contendo chaves e o segundo contendo valores. A função

deve retornar um objeto onde as chaves correspondem aos valores do primeiro array e os valores correspondem aos do segundo array.