

## Projeto Final: Criação e Estruturação de Multimídia

### Título: "Viagem Interativa: Explorando o Mundo através da Multimídia"

#### 1. Introdução

Este projeto visa criar uma experiência multimídia interativa que combine **vídeo, áudio, imagem, animação, e elementos gráficos** para simular uma guia de viagem virtual por diferentes destinos ao redor do mundo ou do Brasil. O objetivo é oferecer uma imersão sensorial, educativa e envolvente, utilizando diversas técnicas de produção multimídia.

---

#### 2. Objetivos

- ✓ Desenvolver um protótipo interativo de um "guia de viagens virtual".
  - ✓ Integrar diferentes formatos de mídia (vídeo, áudio, imagem, interatividade).
  - ✓ Aplicar conceitos de UX (Experiência do Usuário) e storytelling.
  - ✓ Explorar ferramentas de autoria multimídia (Figma, Canva, Capcut).
- 

#### 4. Plataformas e Tecnologias

- **Web (HTML5, CSS3)**
  - **Ferramentas de Autoria:**
    - Figma (Prototipação de interfaces web)
    - Canva (animação)
    - CapCut (Vídeos)
    - Audacity ou Adobe Audition (tratamento de áudio)
- 

#### 5. Estrutura do Projeto

##### 5.1. Tela Inicial (Home)

- Menu interativo com opções de navegação.
- Cards com imagens de destinos e descrição curta.
- Páginas com vídeos sobre os lugares e descrição completa.

##### 5.2. Módulos de Exploração

Cada destino terá:

- ✓ **Vídeo** (experiência imersiva)
- ✓ **Galeria de fotos interativa** (com informações)
- ✓ **Descrição dos lugares**
- ✓ **Áudio descrevendo o destino (diferencial)**
- ✓ **Animação (diferencial)**

---

## 6. Entregáveis

- ✦ **Protótipo funcional** (site com home).
- ✦ **Apresentação em PowerPoint** (slides com visuais do projeto, descrição do protótipo, exemplos de produção de vídeos , imagens ou audios).

---

## 7. Diferenciais

- ✦ **Experiência imersiva** com múltiplas camadas de mídia.
  - ✦ **Design responsivo** (funciona em desktop e mobile).
-