

Lista de exercícios 11 (eventos janela)

1. Crie um formulário com nome e e-mail. Ao clicar em "Enviar", exiba os dados no console sem recarregar a página.
2. Adicione uma validação ao formulário que impeça o envio se o e-mail não contiver "@".
3. Ao enviar o formulário, exiba uma mensagem de "Enviando dados..." por 2 segundos antes de exibir os dados.
4. Mostre uma mensagem de erro abaixo do campo "nome" se ele estiver vazio após clicar em "Enviar".
5. Use o evento submit para alterar a cor da borda dos campos que estiverem com erro de preenchimento.
6. Exiba uma mensagem no console assim que a página estiver completamente carregada (incluindo imagens).
7. Crie um script que só adicione um botão ao DOM após o carregamento completo da página. Insira imagens, vídeos pra deixar a página mais pesada.
8. Mostre uma imagem na tela e exiba "Imagem carregada com sucesso!" quando ela for completamente carregada. Insira imagens, vídeos pra deixar a página mais pesada.
9. Use `window.addEventListener("load", ...)` para alterar o fundo da página após o carregamento completo.
10. Crie um script que mostre um alerta perguntando se o usuário tem certeza que deseja sair da página.