

Orientações para Diagramas UML

Criar diagramas de casos de uso, diagrama de classes e diagrama de estados para as situações de aprendizado:

Observações:

No diagrama de casos de uso devem ter relacionamentos de **include** e **extends**.

No diagrama de classes devem conter pelo menos **5 atributos** e **3 métodos**.

Diagrama de Casos de Uso

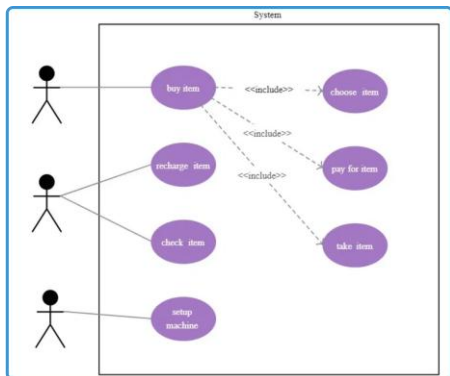


Diagrama de Classes

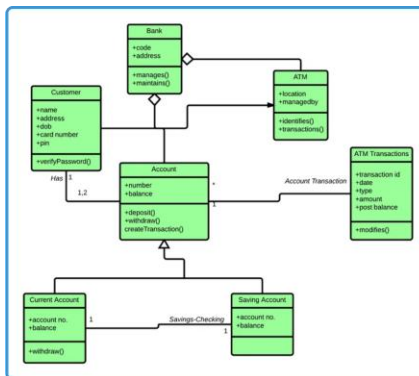
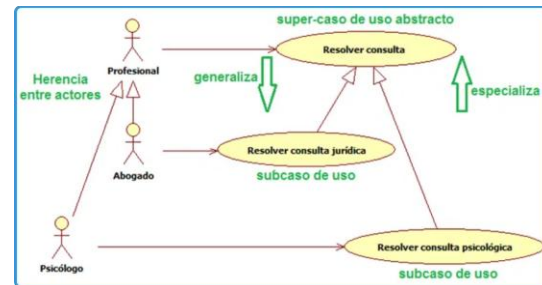


Diagrama de Estados



1. Sistema de Reservas de Passagens Aéreas

Descrição

Venda de passagens, escolha de assentos, cancelamento e reembolso.

Objeto do diagrama de estados: Reserva

2. Sistema de Pedidos Online (e-commerce)

Descrição

Clientes fazem pedidos de produtos, acompanham entregas e realizam pagamentos.

Objeto do diagrama de estados: Pedido

3. Sistema de Controle de Estacionamento

Descrição

Controle de entrada e saída de veículos, cálculo de tempo e cobrança.

Objeto do diagrama de estados: Vaga

4. Sistema de Matrícula Escolar

Descrição

Alunos se matriculam em disciplinas, professores lançam notas, sistema calcula médias.

Objeto do diagrama de estados: Matrícula

5. Sistema de Agendamento de Consultas Médicas

Descrição

Pacientes marcam, desmarcam e acompanham consultas com médicos.

Objeto do diagrama de estados: Consulta

6. Sistema de Gerenciamento de Projetos

Descrição

Times criam projetos, tarefas são atribuídas e monitoradas por status.

Objeto do diagrama de estados: Tarefa

7. Sistema de Votação Online

Descrição

Eleitores se cadastram, recebem credenciais, votam em candidatos e veem resultados.

Objeto do diagrama de estados: Voto

8. Sistema de Locação de Filmes

Descrição

Clientes alugam filmes físicos ou digitais, com controle de prazos e penalidades.

Objeto do diagrama de estados: Filme

9. Sistema de Controle de Inventário

Descrição

Empresas monitoram entrada e saída de produtos em estoque.

Objeto do diagrama de estados: Produto

10. Sistema de Inscrição em Eventos

Descrição

Participantes se inscrevem em eventos, recebem confirmações e participam de atividades.

Objeto do diagrama de estados: Inscrição

11. Sistema de Delivery de Comida

Descrição

Usuários fazem pedidos de comida por aplicativo, acompanham status e avaliam restaurantes.

Objeto do diagrama de estados: Pedido