

## 目次

『将棋神やねうら王』(2018年8月31日発売) アップデートなどの作業進捗 (Work In Progress)	1
Update3(2018年11月上旬ごろリリース予定) に向けて作業中です (ここに書かれているすべての機能追加をお約束するものではありません)	1
Update4 以降で対応を検討中	2
その他、対応検討中の要望	3
改修履歴	4
過去の改修履歴 . . . . .	10

## 『将棋神やねうら王』(2018年8月31日発売) アップデートなどの作業進捗 (Work In Progress)

- このファイルは、既知の問題や作業中の内容を明示することにより、それらに対するバグ報告を未然に防ぐためのものです。
- 全般的な操作説明については [オンラインマニュアル](#) をご覧ください。
- アップデート関連の情報、サウンドが再生されない、CPU 負荷が高すぎる/低すぎるなどについては、[よくある質問](#) をご覧ください。
- デバッグ機能の使い方などは、[開発者向け機能](#) をご覧ください。
- バグ、要望等は、こちらの記事にどうぞ。→ [『将棋神やねうら王』 Update3 までの遊戯施設 / やねうら王ブログ](#)

## Update3(2018年11月上旬ごろリリース予定) に向けて作業中です (ここに書かれているすべての機能追加をお約束するものではありません)

// 次にやる

- ミニ盤面のフロート
- 棋譜ウィンドウの総消費時間、SpecialMove(終局のときの特殊な指し手) が 00:00:00 になるの、どうなのかよく考える。
- USI プロトコル対応エンジンを任意に追加する機能

// そのあとやる予定

- 検討ウィンドウ

- 詰手順の出力機能など検討手順のメイン棋譜としての取り込み
- 検討手順のメイン棋譜としての取り込み
- 検討のときに node 数の指定。
- エンジンの設定について
- エンジンの個別設定をコピーする機能 (同エンジン対局がしやすくなる) (odagaki さん)
- 再開ボタン
- 中断局の再開が出来る。
- 持ち時間設定、残り時間はそのまま。
- この時は、振り駒処理をスキップする。
- 棋譜の途中から対局をするとき、そこより手数を戻そうとすると持ち時間がゼロになるので時間切れ負けになる件
- 対局終了時に、消していた開始局面以降の分岐を復元する。激指はそうになっている。(T.K さん)
- 対局設定
- 時間計測「秒未満切り捨て、最低 1 秒」「秒未満切り捨て、最低 0 秒」「秒未満も記録」
- ストップウォッチ方式の計測も出来るように。(これは Update4 以降かも)
- SkillLevel + 秒固定の棋力プリセットがあってもいいのでは。(odagaki さん)
- 棋譜ウインドウ
- 棋譜ウインドウのメッセージング処理変更。高速化。
- 棋譜コメントの表示、編集等
- 思考エンジンの読み筋を棋譜コメントに記録する
- ファイルヒストリー (MRUF)
- ファイルヒストリー、閉じる前に開いていた局面を開いて欲しい。(まふさん)
  - 分岐の何手目というのまで覚えておかないといけなくて大変かも。

## Update4 以降で対応を検討中

- 駒得のみの評価関数「駒得大好きくん 2018」の思考エンジン追加。
- 形勢グラフ (作業中)
  - このウインドウ邪魔なので、フロート機能・検討ウインドウに埋める機能などを持たせる予定。
- ToolStrip の で局面を移動させた時にその局面での形勢表示にならない。

- － 検討ウィンドウのほうと合わせ、通知のハンドラちゃんと書く。
- 着手や終局の直後に入れ違いで前の局面の思考が送られてきた時に、次の局面の評価値として記録してしまう。
- － あとで修正する。
- このソフトで保存した棋譜を再度読み込んだ時にその評価値が形勢グラフに反映されない。
- 駒落ちの時、詰まされると落ちる。(tkpon さん)
  - － 形勢グラフの範囲外にプロットしている模様。
- 棋譜解析
- 期待勝率に基づく悪手判定
- MultiPV / 詰め探索などを併用した悪手度の判定
- 棋力を設定して、その棋力にそぐわない指し手の検出機能
- 分岐をすべて解析対象とするオプション
- ponder(「相手の手番で先読み」)
- この実装、わりとややこしくて、激指ユーザーとかがターゲットなので必須機能とも言えないので後回し。
- 棋譜ウィンドウ
- メインウィンドウに埋め込み時に畳の左端に表示するモードを追加 (kuma さん)
  - － これ、描画フレームワークかなりいじらないと無理。あとまわし。
- 棋譜分岐、分岐の指し手、一覧が表示されて欲しい気が。
  - － もう少しいいインターフェースを考え中。
- 棋譜のマージ
- 棋譜の自動再生機能
- オンラインマニュアル
- 1 画面の大きな画像でまず全体的な使い方を説明したほうが良いのでは…。
- チュートリアル画像、動画などあったほうが良いのでは。
- 戦型選択 (居飛車・振飛車より細かい粒度で)
- かねてよりやりたいと考えているが、かなり大掛かりな作業なので次回作での対応になるかも。

## その他、対応検討中の要望

- 棋譜読み上げの音声素材の入っているフォルダを選択可能に。(ohtaro さん)



- － 操作設定に「ミニ盤面」のタブ追加。
- 検討ウィンドウの現在選択行の上下のデフォルトを Shift←→ に変更。
- 検討ウィンドウの現在選択行の先頭/末尾を Shift↑↓ に割当て。
- 検討ウィンドウの現在選択されている読み筋に対して「再クリック」もしくは「スペースキー」で再度ミニ盤面にその読み筋が反映されて欲しい。
  - － デフォルトでは Enter キーに設定。
  - － 操作設定のところに追加。
- 検討ウィンドウの「+-」の列幅記憶したものが次回反映していなかったの修正。(キメラさん)
- 棋譜ウィンドウをフロートさせているときにショートカットキーがときどき利かなくなる問題を修正。
- 検討ウィンドウの readonly のテキストボックス、tab stop をオフにする。
- メニューの「ウインドウ」の「棋譜ウインドウ」と「検討ウインドウ」の順番入れ替える。
  - － (棋譜が先にあって欲しい気がした)
- ショートカットキー、Shift+Ctrl+R などでも Ctrl+R とみなされていたの修正。
- “1.3.1b”→“1.3.2” [2018/10/20]-[2018/10/27]
- 検討ウィンドウで上下に相当するショートカットキーの割当て追加。
  - － 操作設定の検討のタブ
  - － デフォルトを Shift+↑↓ に変更。
- Ubuntu18.04 でサウンドが正常に再生されるようになった。
  - － cf. <https://github.com/jnory/MyShogiSoundPlayer/releases/tag/v0.1.2>
- 操作設定の「棋譜」のところに最初に戻る/最後に進むキー 1 手進む/戻るキーなどの設定追加。
  - － スペースキーを押したときに棋譜ウィンドウの前回マウスカーソルで選択した行に移動していたの修正。
- メニューの「設定」→「操作設定」追加
- 表示設定の「操作」タブは「ダイアログ」と rename。
- 棋譜の記法で駒打ちのときには必ず「打」を記すオプション追加。表示設定の棋譜のところ。「拡張」
  - － 棋譜表記は、以下のサイトを参考に忠実に守っているのだが、「打」の文字が無いのはわかりにくいと不評。
  - － 日本将棋連盟「棋譜の表記方法」: <https://www.shogi.or.jp/faq/kihuhyouki.html>
- Ubuntu18.04 で動作するように修正。
  - － システム情報を開くと落ちてたの修正。
  - － エンジンバナーが表示されてなかったの修正。

- － 起動時に検討ウィンドウがメインウィンドウに埋め込まれた時に、盤面のリペントがされないことがあったの修正。
  - － バージョン表示ダイアログが WebBrowser を使った実装になっていたので、使わないように一から書き直す。
  - － ListView の OwnerDraw で、無限ループになる。→ Mono の ListView のバグ。オーナーローをやめる。
  - － メニューの「設定」のプルダウンメニューにフォント設定の内容が反映していなかったのを修正。(Mono のバグ)
- 段位プリセットにレーティング併記するようにした。例:「(R400)」
- やねうら王 2018 の EngineDefine に書かれている実行ファイル名の先頭が小文字になっていたのを Mac/Linux 環境で実行に失敗していた問題を修正。(EngineDefine 作り直した)
- Mono(Mac) で KifuControl.cs の以下の EnsureVisible で例外が出る件、呼び出しているところ、Mac 用に #if #endif で囲む。
  - － Linux も同様の問題があるらしい。現バージョンの Mono 自体の bug っぽい。
- 起動時に棋譜ウィンドウが一瞬画面左上あたりに表示されるの修正。
- MonoAPI.cs の GetFreePhysicalMemory、Mac と Linux の両方の単位間違えてたので修正。
- Mac : 最新のサウンドプレイヤーで動くように修正。#62(jnory さんのプルリク)
- “1.3.1”→“1.3.1b” [2018/10/19]-[2018/10/19]
- 棋譜ウィンドウ、ListView の header 生成前に列幅調整しようとして (特定環境で) 落ちるの修正。(tanishi さん)
- 棋譜ウィンドウ、スクロールバーが出てくると時間の列が隠れるの修正。
  - － スクロールバーが出るときに ClientSize が変わるのでハンドルするようにした。
- “1.3.0”→“1.3.1” [2018/10/15]-[2018/10/19]
- 総消費時間を表示していないときは、「時間」の列が残る幅いっぱいになるようにする。
- 棋譜の表示形式を変更すると表示設定ダイアログを開くときに、「この変更が反映するのは次回起動時です」というダイアログが出ていたの修正。
- 棋譜に総消費時間を表示するかを表示設定で選べるようにした。(デフォルト、オフ)
- 検討ウィンドウで水平スクロールバーが出ていたの修正。
- 検討ウィンドウの読み筋の幅を計算するコード、サイズが小さいと無限再帰になりかねないの修正。
- 検討ボタンを押した時に検討ウィンドウが非表示の場合、自動で表示するようにした。
  - － これは、さすがに表示してくれないと不便だと思う。
- 棋譜ウィンドウ、メインウィンドウに埋め込み時もフォントサイズを固定するように変更。
  - － 棋譜ウィンドウ、ListView を使って書き直す。

- こうしておかないと等幅フォント以外で消費時間のところがずれる。
  - 手数、指し手、(消費) 時間、総 (消費) 時間
  - 棋譜ウインドウ、メインウインドウに埋め込み時も +- でフォントサイズ変更を可能に
  - 棋譜ウインドウ、メインウインドウに埋め込み時のフォントサイズを自動調整するのをやめて、表示設定に従うように変更する。
- 検討ウインドウ、選択行、focus がないときでも見えるように。
  - ListView を OwnerDraw に変更した。
- 表示設定のフォント変更、即時反映にする。
  - フォント設定のところに「+」と「-」を追加する。このボタンで 1pt up/down
  - 棋譜ウインドウは対応まだ。
- 形勢表記、駒落ちのときは上手・下手にする。(tanadai56 さん)
- DockWindow(フロートさせている Window)、タイトルバーのダブルクリックで最大化されるの抑制。
- 棋譜ウインドウ、Resize のときなどにちらつくので SuspendLayout~ResumeLayout 追加。
- MonoAPI.cs の GetFreePhysicalMemory() すでに 1024 で割ってたの修正。(fxst24 さん)
- Linux の GetCurrentCpu() などを ao-o10yan さんのプルリクを参考に修正。
- “1.2.9”→“1.3.0” [2018/10/14]-[2018/10/15]
- Font、重複して解放して落ちることがあったのを修正。
- マウス追従モードで成り・不成のダイアログが出ているときに「転」ボタンを押すと 180 度回転させた升に移動させるように見える。
  - マウス座標がそこから動かないと仮定した処理になっているため。修正。
- 成り/不成の選択、後手側だと 180 度回転させてあって欲しい。(ぐららるさん)
  - 表示設定の操作のところに追加。相手番では flip(180 度回転) をデフォルトとする。
  - 成り・不成のダイアログが出ているときに「転」ボタンを押してもうまく動くように調整。
- が MS ゴシックだと小さい問題、どうするべきか…。
  - ここのボタンのフォント、Yu Gothic UI 12pt をデフォルトに変更。
- ToolStripEx で、ボタンがないところをクリックされても Focus が移るように修正。(T.K さん)
  - MenuStripEx も同様。
- ToolStrip の深い部分の Font オブジェクトが不正な値で落ちるようになっていたので修正。  
#59(jnory さんのプルリク)
  - この修正で、Mac でもメニューの項目も無事表示されるようになった。(はず)
- Mac/Linux で簡単にビルド出来るように。

- － ソースコードの修正なしにビルドできるようになった。
  - － サウンドについては対応を検討中。
- “1.2.8”→“1.2.9” [2018/10/14]-[2018/10/14]
  - 表示設定の盤のところから盤の色味を変更できるようにした。
  - 表示設定の駒のところから駒の色味を変更できるようにした。
  - 表示設定の駒のところから畳の色味を変更できるようにした。
  - 表示設定に畳のタブ追加。
  - 表示設定ダイアログのレイアウト調整
- “1.2.7”→“1.2.8” [2018/10/12]-[2018/10/13]
  - メインメニューのボタン、ミニ盤面のボタンの ToolStrip の文字フォントも表示設定のフォントで設定したものが反映するようになった。
  - Mac(Mono 環境) で MessageBox.Show() が使えない件
    - － 自前で描画することに。
  - 表示設定のフォントのところ、ラベルの位置がずれているの修正。
  - ToolTip、文字フォントによっては文字がはみ出ていたの修正。
  - 評価値に対して、先手有利などの説明文を表示するオプション追加。これデフォルトで ON にする。  
激指に合わせる。300以上 有利800以上 優勢2000以上 勝勢
  - 表示設定のところに「形勢を評価値のところに表示する (次の局面以降有効)」を追加。
  - 棋譜ウインドウ、フロート → 非表示 → 細長い駒台 → メインウインドウに埋め込み → 普通の駒台にすると落ちることがあるのを修正。
  - 棋譜ウインドウ、フロートから戻したときに DockFill のまま、メインウインドウに埋め込まれることがあるのを修正。
  - エンジン検討しながら消一手で消す前の局面を思考したままになる。(T.K さん)
    - － うまく書けた気がする。エンバグしてませんように…。
- “1.2.6”→“1.2.7” [2018/10/09]-[2018/10/12]
  - エンジン設定の共通設定のタブ、説明文がヘッダーとしてあったほうが良いのでは。(フルートさん)
  - 連続対局の時のファイル名の勝敗の出力が先後入れ替えを考慮したものになっていたのを修正。
  - 対局設定ダイアログでエンジンバナーの ToolTip としてエンジンの説明文を表示するように。
  - エンジン選択ダイアログでバナー画像をクリックしても選択できるように。(odagaki さん)
  - 対局設定でコンピューターを選んでエンジンを選ばずに閉じて再起動したときに対局設定ダイアログを選ぶとエンジン選択画面が出てくるのを修正。



- 表示設定ダイアログにフォントのタブ追加。検討ウインドウ、棋譜ウインドウなどの文字フォント、ToolTip、MenuStrip などフォントサイズが変更できるようになった。
- 対局設定ダイアログの後手の時間無制限が、「後手の時間設定を個別にする」がオフでも Enable になっている。(フルートさん)
  - 修正しました。
- 対局画面の一番上のタイトルバーに「棋譜ファイル名」を表示する。(宏さん)
- 手駒を掴んだときにマウスカーソルに追従していなかったの修正。
- 盤面編集で移動できない升への駒のドラッグが利かなくなっていたのを修正。
- 駒をドラッグで移動させたとき、一瞬、移動元の升に描画されるのを修正。(島田さん)
  - 成り不成りの選択の時も同様。
  - 盤面編集時も同様。
- “1.2.5”→“1.2.6” [2018/10/08]-[2018/10/09]
- 駒の移動にマウスドラッグを許容する/しないの設定追加。
- 駒をドラッグで移動できない升に移動させたときは、ユーザーの誤った操作であり、そのときにそこにある駒を掴む挙動になっているの修正する。
- 駒をクリックしたときにマウスカーソルに駒が追従する設定の追加。(宏さん)
  - いい感じだったので、こっちをデフォルトとする。
  - 表示設定 → 駒のところから変更可能
- 対局設定で連続対局を行うのチェックを外した時に回数を入力欄を disable にする。(masa さん)
- 表示設定ダイアログのすべての項目に Tooltip 追加
- 表示設定ダイアログ、文字が収まりきらないのでもう少し間隔開ける。(masa さん)
- Mac で空きメモリ容量を計算するコードを追加。#58 (jnory さんのプルリク)
- “1.2.4”→“1.2.5” [2018/10/06]-[2018/10/08]
- 対局開始時のエフェクトと振り駒のエフェクトの設定を分離する
- メニューの「設定」に「表示設定」追加。ここで画像つきでわかりやすく選択できるようにした。
  - メニューの「表示」削除。
- FontUtility に Parent の null チェック追加。(海苔さんからの指摘)
- メニューの「ファイル」→「設定の初期化」を「設定」のところに移動。
- メニューの「設定」→「音声設定」追加。メニューから「音声」削除。
  - 「音声設定」にサウンド・音声全体のオン/オフ追加。
  - 「音声設定」に対局開始/終了時の挨拶の読み上げのオン/オフ追加。

## 過去の改修履歴

- ここ以前の改修履歴については、[過去の改修履歴](#)のほうに移動させました。