（ I am writing in English because I'm using the 语音输入， Using English as work language imposes much less muscular burdens on my 口腔肌肉, and,Because Chinese is not a 表音文字 and be replete with响音， Which could cause skull vibration and dizzines.. English is a language That is very suitable in using 语音输入）

Looking for one to two partners

1- For what project I am looking for partner?

摆摊

2- Why am I looking for a partner?

Hope to make this process into a 智力游戏，like 剧本杀，密室逃脱.etc..

3- Why must I make it into a 智力游戏？ Is it improving the possibility of success?

saddly , I have to admit that the answer is no, Making it into an intelligent game is not improving the possibility of success, More sadly, It is even accelerating the failure.

实际上在国内的市场，只要一个人愿意吃苦，愿意努力的话，他大概不会fail 到哪里去，但也不会success到哪里去，market是怎么都会有一些残羹剩饭是给这种 奋斗者 的。（这个跟国内的管理者考核制度，以工代赈政策，金融系统有很大关系，此处就不细说了。。反正一个人努力不可能赚很多钱，但不可能让他饿死就是了）

But the problem is that Establishing our business on the hardworking would just lead to panics . Earning money by suffering is nothing different to 好好上班

We are not here to do that kinds of redundant,meaningless tempt.

Build a team ,to do research, to earn by innovation,轻松地，自在地,Would be the only way that suitable for us modern citizens.

4- How would our team work?

（1）团队分工

我们国人很喜欢去批判一些 只想不做 的人，俗称的 空想家。但其实，我认为 空想 不是问题。空想 之所以会成为问题，是因为 空想者 自己是没有机会让想法落地，也就是没法检验。这样的话，他们不会知道行动时会遇上什么 具体的 困难，于是很难发现想法里的 逻辑漏洞。

但是，其实现在国人都很忙（尤其是2015年之后，越来越忙），有些人有很多想法，但没时间去实践也是正常的.想而不做,并不是什么值得我们去批判的，该羞耻的罪业（ But if anyone who is a本来就 very busy 了，but still wasting 弥足珍贵的leisure in 快餐娱乐， Then we can only say that their 苦难 is congruent to their 思想.）。

因此，组建一个团队，让一些人只负责空想，一些人负责具体执行，在我看来其实是非常符合现实的解决方案。

所以，基于上述理解，

团队可以分成 三类人，分别是

咨询者+执行者+投资人

投资人 顾名思义 就是出钱的那位。

咨询者 则负责 空想，提出 IDEA，做策划，提出改进意见之类的任何智力劳动。

以摆摊为例，他们可能负责

研究改进食物质量，降低成本，Consumer psychological analysis。

诸如此类的课题。

执行者，则是负责 具体执行 的人。以摆摊为例，大概就是负责进货，生产，去出摊叫卖的人。

这里有个要注意的是。

（1）

这些角色是可以 兼任 的，成员可以

既投资，也参与策划、研发。

可以

既出体力，也投资，

可以既提供智力服务，也参与 体力劳动，

当然，也可以只从事1项，做只思考不执行的空想家，只投资不参与经营的放养人。

或3项全做。

但是， 原则上，我个人认为团队核心成员 不应该有 纯粹的 执行者。

执行者 必须兼任 投资 或 咨询 ，不能做纯粹的 体力劳动者。

为什么呢？

因为我们活在一个人力资源并不那么稀缺的地区。无脑执行 的工作其实很容易被替代。所以，原则上，团队有钱之后，应该把这些 只执行，不思考 的 机械式、无脑重复劳动 外包出去。

团队初期，执行者 可能只有 1个人，此时，执行者 对 咨询者 提出的 方案 应该具有 一票否决权。

后期，执行者有多人，其代表应该对 方案 有一票否决权。

意思就是说，这个方案，不论如何符逻辑严密，高明。负责执行的人，都应该有一票否决权。比如，还是以摆摊为例，如果 咨询者 发现某个工厂门口的生意很好，决定让 执行者 去这个地方摆。执行者 觉得离家太远、或附近有熟人怕丢人什么的，哪怕只是觉得风水不好，太吵，太脏之类的无厘头的理由，他都可以直接一票否决，哪怕他赞成了，也能执行罢工权（当然，他不能一票赞成）。

为什么呢？

首先， 这样可以保证团队 娇生惯养 的好习惯。（ 是的，要从制度上保障的，不是流于口号）

吃苦 这种事情，如果一旦开了个口子，就很容易一直滑坡到 无苦不吃，没苦硬吃( Actually some physical labor or physical suffering may raise one's dopamine level and lead to 成就感 eventually上瘾)。

之前说过， 执行者 原则上是要外包出去的。这个岗位越轻松，外包时价格可以压得越低。

如果有一天，业务要扩展到海外，尤其是那种高工价，劳工权益保护非常严格的地区。那么，我们现有的工作环节里，给员工带来不舒服的方案都得改，不然很可能会吃官司。如果到时候再改的话，成本就高了。

（3）咨询者 的工作量衡量机制：

执行者 和 投资者 的参与度很容易量化。 The previous could be measured by its working hour，the next by 投资额。

而 空想家 的角色，其工作量是很难 量化的。

所以，为了确定他真的认真 空想 了，必须有一一个工作量证明机制。（ blockchain Mechanism, for example.）

比如，必须每隔3天或一个星期，大家找个地方，物理地址，就经营中遇上的各种问题展开讨论，并做好会议记录。

这种会议，可以流于形式，可以为了开会而开会。

但是，必须有一些 约束机制，比如

会议时间规定为30分钟到2小时不等，

哪怕没有任何实质性的内容，大家也要一同发呆。

直到规定时间散会，途中不闲聊，不玩手机。

各人发言时间要有限制，发言前要先向主持人申请之类的，免得整成

村口大爷的座谈会，

三五知己的吹牛逼大会。

其中我见过一个团队，他们的会议方式挺有意思， 他们规定是大家虽然坐在一起，但面对面也要用键盘打字沟通。

这样有个好处，就是可以防止那种想到什么说什么造成的思维涣散，以及很多因聊天所产生的兴奋感，这种兴奋有时会导致一些话题 越扯越远，最后离题万丈。

总而言之，这些机制，其实都是为了确保 这是一个 （在普通人看来）足够无聊 的过程。

这种 无聊，是为了 证明 空想家 是那个 爱思考 的人。

因为大部分爱思考的人都一般都有一些特性，就是他们对 无聊 是极度耐受，甚至充满享受的。（ Most ordinary people feel anxious in their 默认模式网络，default mode network,but 空想者 don't）

还有最重要的就是，因为有这种 机制，空想者 才会每次开会之前都做足功课，思考很多东西，发现很多问题，等着开会的时候分享,共同讨论。

如果读者好奇这个机制有没有用，我倒是亲眼见过一些企业是这么做的。

一个例子就是日本职场，因为他们的劳动法非常严格，员工是不能随便辞退的，而且如果给他们太多能力范围外的工作，把他们做出病来公司也得赔钱。。

像国内这种， like putting unwanted employee to an unsuitable position, sending them to a偏远 location, Many ordinary,usual ，常规method adopted by the HRs in China might be impractical in Japan.

那么，公司遇上不称职的员工能怎么办呢?

答案很简单，不给他们分配工作就行。

这样，他们会没事做。

很多人好奇，没事做不能玩手机，看微信吗？

理论上可以，但问题是，

如果员工玩了手机，做了跟自己本职工作不相干的事，然后又被发现，那么申请劳动仲裁的时候，老板那边的律师就可以抓住这一点主张降低赔偿额度，这样老板的目的也达到了。

员工因为没有被分配任务，他就会很无聊，上班就成了寺庙修行一样无聊的事，大部分人最后受不了就会辞职。但是如果真的很热爱自己工作的人呢，他们的大脑会不停的迸发出numerous ideas, "自然地"找到自己想做的，该做的事，最后他自己会快乐，老板又能从他身上赚到剩余价值 而双赢。

（如果实在是觉得这种规矩很难理解的话，您可以想象一下， 大家一起玩剧本杀，硬核推理本，其中一人不爱推理，那么下次不上车就是了，最起码这次好好玩吧。

但是他非得要在大家认真推理的时候全程刷手机，那其他人会是什么感受？

我们受不了肉体之苦，想躺平。

想躺着把钱赚了，就得把赚钱做成一种 智力游戏，那么最起码要让自己的大脑适应这种静心思考的苦，我相信这是最基本的。

不可能身体的苦不吃，人性的一些生理欲望又不克制，那如何成事？）

5-So many available projects we can choose ，why must摆摊？

actually this is not the only option

我觉得做什么都可以，

只是，摆摊 是As far as i know的all选项里唯一 fit to all following pattern的项目…

（1）投入成本低，反馈快，上午立项，晚上就能算盈亏，

(2)对成员的知识库没有要求，如果做IT的话，可能要求必须会写代码之类的，召集成员就比较麻烦。

确实，有些项目在风口，赚钱比较容易，除此之外都比较难（ This phenomenon is somewhat related to our 货币发行机制， Which is making some Enterprise more closer to the 货币源头 than the others.）。

但其实如果要把项目做成 智力游戏 的话，那么，不论什么项目，其遇上的所有问题，最后都会变成 科学/工程+艺术/哲学 的组合.so...all ways converge in a same point,殊途同归，并无差别。

就以摆摊为例，

大街上摆一个摊，可能面临的 具体engeering/science问题 包括：

--

A--The relation between 客流量and 营业额。

B--The 生产工艺流程 of product and 自动化

C--卫生标准

D--开放式kitchen构建

E--如何让用户参与到餐品研发环节

F--如何让 滑蛋 更滑?

G--煎煮牛排的时候，对其通电，使其肌肉收缩、跳动，是否能让其更鲜美？

H--能否用 高压，高温 的氮气对食物进行Heat ？

I--如何对加盟店进行监督，让他们遵守总部制定的管理体系，但又不会给加盟者带来太多麻烦？

这些都是science/Engineering 问题

而 哲学/艺术 问题，我能想到的，则包括，但不限于

-食物的spirit是什么。马云跟大学舍友看世界杯，是不是几十万的国宴比不上 2块钱的 华丰+火腿肠 呢？

-麦当劳的早餐，鸡蛋堡+咖啡+薯饼 的组合，如果作为午饭，还有没有那种 阳光的味道 呢？

--阴雨天的黄焖鸡，盛夏的柠檬茶…春秋的什么呢？

\_如何做出 山 的味道，海 的味道，春天 的味道，夏天 的味道，青春 的味道，初恋 的味道。。。

在我看来，如果任何一个项目，参与者 没法做到这 科学+艺术 结合的程度的话，感受不到那种创造的乐趣，那其实还不如好好打工，起码有老板承担风险。

5-项目何时开始？

召集一名投资人，或 咨询者 便开始。感兴趣的可以现在报名。

6-项目周期？

两个月，如果成员觉得ok的话继续，否则，结算，散场。

7-前期要做什么？

确定厨房位置，

确定产品，

确定制作流程，

确定半成品

确定和定价，

确定摆摊地点和时间，

进货，

试运行

8-团队程序的技能，性格需求？

请看此文章。