



extend



Erweitert Objekt selbst

Einzelnes Objekt um neue Methoden ergänzen
 z.B. für Data Context Interaction (DCI)

```
module Extension
  def my_method
    self
  end
end

obj = Object.new
obj.extend Extension
obj.my_method # => #<Object:0x000007ff07a20ba08>
```

extend



Erweitert Objekt selbst

Klassenobjekt selbst erweitern
 z.B. mit Metaprogrammiermethoden

```
module Extension
  def my_method
    self
  end
end

class A
  extend Extension
  self.respond_to?(:my_method) # => true
  my_method # => A
end
```

extend



Beispiel

Einfaches #attr_writer mit #define_method implementieren

```
module AttributeWriter
  def attribute_writer(attribute_name)
    define_method("#{attribute_name}=") do |new_value|
      instance_variable_set "@#{attribute_name}", new_value
    end
  end
end
class MyClass
  extend AttributeWriter
  attribute_writer :my_attribute
end
MyClass.new.my_attribute = 5
# => 5
```

Struct



Container für strukturierte Daten

 Erzeugt Klasse mit Getter, Setter und Konstruktor für angegebene Attributnamen

```
Struct.new(:name, :age)
# => #<Class:0x00007ff079550070>
Person = Struct.new(:name, :age)
john = Person.new("John", 18)
john.name # => "John"
john.age # => 18
john.age = 20
john.age # => 20
```

#send



Message Passing

 Detail: Ruby führt nicht die Methode aus, sondern schickt eine Nachricht an das Objekt

```
string = "Hello Ruby"

string.send :downcase
# => "hello ruby"
```

#method_missing



Auf unbekannte Methoden antworten

Aufruf von #method_missing für jede unbekannte "Nachricht"

```
class A
  def method_missing(mth, *args, &block)
    puts "Die Methode #{mth} gibt's nicht..."
  end
end

A.new.does_this_work?
# Die Methode does_this_work? gibt's nicht...
# => nil
```

def object.name



Methode auf Objekt definieren

• Ähnlich zu #extend

```
obj = Object.new

def obj.my_method
   "Hello!"
end

obj.my_method
# => "Hello!"
```

def object.name



Methode auf Objekt definieren

 Grundlage für Klassenmethoden, da self innerhalb von class...end das Klassenobjekt referenziert

```
class MyClass
  self # => MyClass

def self.my_class_method
    "Hello!"
  end
end

# Äquivalent zu:
def MyClass.my_class_method
  "Hello!"
end
```

Unendliche Möglichkeiten



Module#prepend

Wie #include, aber vor der eigenen Klasse im Lookup

Forwardable

- Methodenaufrufe weiterleiten via Metaprogrammierung
- Dekorator-Muster z.B. mit Delegator

#instance_eval

- Blöcke in einem anderen Kontext ausführen, z.B. innerhalb eines Objektes
- Grundlage f
 ür Domain-Specific Languages (DSL)

Und vieles mehr...



