



Klassen definieren



Klassen

- Beschreibung für gleichartige Objekte
- Stellt Methoden für Objekte bereit

Konvention

Name: Großer Anfangsbuchstabe für jedes Wort

Beispiel: Klasse MyClass erbt von Object

```
class MyClass < Object
end
```

Konstruktor



Initialisiert das Objekt mit den Argumenten von ::new

```
class MyClass
  def initialize(arg1, arg2)
    @arg1 = arg1
    @arg2 = arg2
  end
end
```

Definiert notwendige Argumente für ::new

```
obj = MyClass.new(arg1, arg2)
obj.class # => MyClass
```

Vererbung



- Eigenschaften und Methoden übernehmen
- Spezialitäten ergänzen oder überschreiben

```
class Speaker
  def say(message = "Hi")
    puts message
  end
end

class Yeller < Speaker
  def say(message)
    super message.upcase
  end
end

Yeller.new.say "Hello"
# "HELLO"</pre>
```

Vererbung ist super



super ruft Originalmethode auf





