



## Die Kommandozeile

# Ruby-Programme

---

## Interaktive Ruby-Konsole

```
irb
```

## Ausführen von Skripten

```
ruby script.rb
```

## Interaktivität

- STDIN - Standardeingabe
- STDOUT - Standardausgabe
- ARGV - Parameter beim Programmstart

# Eingaben vom Nutzer lesen

---

## #gets

- Liest bis zum nächsten Zeilenumbruch

```
print "Dein Name: "  
name = gets # => "Franz\n"  
  
puts "Hello #{name}"  
# Hello Franz  
#
```

# Eingaben vom Nutzer lesen

---

## Hilfreiche Methoden

- `String#chomp` : Entfernt Zeilenumbrüche
- `String#strip` : Entfernt leere Zeichen am Anfang und Ende

```
print "Write your name: "  
input = gets # => "Ingo  \n"  
  
input.chomp # => "Ingo  "  
input.strip # => "Ingo"
```

# Eingaben vom Nutzer lesen

---

## **`IO#gets`**

- Liest eine Zeile (bis zum nächsten Zeilenumbruch)

## **`STDIN.gets`**

- Standardeingabe ist ein Objekt von `IO`  
Äquivalente Beispiele:

```
input = gets  
# => "Hallo\n"
```

```
input = STDIN.gets  
# => "Hallo\n"
```

## ARGV: Array mit Parametern beim Programmstart

**input.rb**

```
puts ARGV.inspect
```

```
> ruby input.rb Hallo Kurs  
["Hallo", "Kurs"]
```

# ARGV

**greet.rb**

```
case ARGV.first
when "hi"
  puts "Hello #{ARGV.fetch(1)}!"
when "bye"
  puts "Bye #{ARGV.fetch(1)}!"
else
  puts "Available commands: hi, bye"
end
```

```
> ruby greet.rb
Available commands: hi, bye
```

```
> ruby greet.rb hi Katrin
Hello Katrin!
```

```
> ruby greet.rb bye Elisa
Bye Elisa!
```

```
> ruby greet.rb hi "Franz & Jan"
Hello Franz & Jan!
```



## Die Kommandozeile