



JAVASCRIPT

Podstawy – zadania #1

© 2015-2020 Piotr Siewniak, wersja: 20.III.2020 r.

Zadanie 1

Napisać aplikację, której zadaniem jest obliczenie pola i obwodu kwadratu.

Zadanie 2

Napisać aplikację, której zadaniem jest obliczenie pola i obwodu prostokąta.

Zadanie 3

Napisać aplikację pozwalającą na zapamiętanie w zmiennych (variables) następujących danych samochodu osobowego: marka, model, rok produkcji, cena, numer rejestracyjny.

Zadanie 4

Napisać aplikację pozwalającą na przeliczenie odległości zadanej w metrach na odpowiadającą jej wartość mierzoną w milach morskich.

UWAGI do zadań 1 – 4

- 1) Wykonać aplikacje w dwóch wariantach. Wykorzystać skrypty:
 - wbudowane (*wariant I*);
 - zewnętrzne (*wariant II*).
- 2) Dane wejściowe wprowadzić z klawiatury za pośrednictwem formularza.
- 3) Wyniki zaprezentować:
 - w konsoli przeglądarki;
 - na stronie WWW.
- 4) Wynonać aplikacje z użyciem funkcji:
 - nazwanych (*named functions*);
 - anonimowych (*anonymous functions*).