



Podstawy języka JavaScript

DOSTĘP DO ZNACZNIKÓW HTML Z POZIOMU KODU JS ZADANIA

© Piotr Siewniak, wersja: 30.I.2021 r.

Zadanie 1

Napisać aplikację języka JavaScript pozwalającą na wprowadzenie z klawiatury następujących danych książki z antykwariatu: tytuł, autor, wydawnictwo, rok wydania, nowa/używana, cena, temat (np. historia, II wojna światowa, biografie).

Zadanie 2

Napisać aplikację, pozwalającą na obliczenie średniej arytmetycznej oraz średniej geometrycznej z ocen uzyskanych przez ucznia na koniec semestru z następujących przedmiotów: język polski, język obcy, matematyka, informatyka.

Dane wejściowe (oceny) pobrać z klawiatury, za pośrednictwem formularza, a następnie zapisać je w tabeli, jako zawartości jej komórek składowych. Tabela powinna składać się dokładnie z czterech komórek (jedna ocena odpowiada jednej komórce).

Przetwarzanie danych, czyli obliczenie wspomnianych powyżej średnich z ocen uzyskanych przez ucznia, powinno być zrealizowane na podstawie wartości (ocen) pobranych:

- bezpośrednio z formularza – przy obliczaniu średniej arytmetycznej;
- z poszczególnych komórek tabeli – przy obliczaniu średniej geometrycznej.

Wynik przedstawić na ekranie, na tej samej stronie WWW w elemencie `input`, umieszczonym na zewnątrz formularza.

Wykonać program w wariantach, odpowiadających różnym sposobom dostępu do określonych elementów (znaczników) HTML w dokumencie. Mianowicie, dostęp do elementów `input` zawartych w formularzu oraz elementów `td` w tabeli uzyskać za pośrednictwem metody:

1. `getElementById()` (*wariant I*);
2. `getElementsByName()` (*wariant II*);
3. `getElementsByClassName()` (*wariant III*);
4. `getElementsByTagName()` (*wariant IV*).

Uwagi

1. Dane wejściowe wprowadzić za pomocą formularza HTML.
2. Wprowadzone dane zaprezentować kontrolnie na tej samej stronie WWW.
3. Przeprowadzić stylizację formularza i jego elementów składowych przy użyciu stylów CSS.