



# Podstawy języka JavaScript

## OBSŁUGA FORMULARZY - ĆWICZENIA #2

JavaScript

© Piotr Siewniak 2014-2020, wersja: 17. II.2020 r.

---

### Zad. 1

Napisać aplikację języka JavaScript pozwalającą na wprowadzenie z klawiatury następujących danych samochodu osobowego: marka, model, rok produkcji, cena, wypadkowy/bezwypadkowy (*radiobutton-y*), wyposażenie (*checkbox-y*), kraj pochodzenia (*select, option*), informacje dodatkowe (*textarea*).

### Zad. 2

Napisać aplikację języka JavaScript pozwalającą na wprowadzenie z klawiatury następujących danych używanego laptopa z lombardu: marka, model, rok produkcji, cena, z legalnym systemem operac./bez systemu operac. (*radiobutton-y*), parametry techniczne (*checkbox-y*), lobard – oddział, np. Sosnowiec, Jaworzno (*select, option*), informacje dodatkowe (*textarea*).

---

### Uwagi

1. Dane wejściowe wprowadzić za pomocą formularza HTML.
2. Wprowadzone dane zaprezentować kontrolnie na tej samej stronie WWW.
3. Wykonać aplikacje w wariantach odpowiadających zastosowanej metodzie dostępowej do grupy elementów (np. elementów typu *radio*):
  - a. *getElementsByName* (wariant I);
  - b. *getElementsByClassName* (wariant II).
4. Przeprowadzić kompleksową stylizację formularza i jego elementów składowych przy użyciu stylów CSS.