



# Podstawy języka JavaScript

## POWTÓRZENIE #1

© Piotr Siewniak, wersja: 24.X.2020 r.

---

### Zad. 1

Napisać aplikację języka JavaScript pozwalającą na obliczenie pierwiastków rzeczywistych trójmianu kwadratowego  $y = a \cdot x^2 + b \cdot x + c$ . Wykorzystać instrukcję warunkową `if-else`.

Dane wejściowe wprowadzić z klawiatury za pośrednictwem formularza. Wyniki zaprezentować na tej samej stronie WWW, jako zawartości paragrafów.

### Zad. 2

Napisać aplikację JavaScript pozwalającą na obliczenie sumy kolejnych liczb całkowitych począwszy od liczby początkowej  $L_p$ , a skończywszy na liczbie końcowej  $L_k$ . Wykorzystać pętlę programową `while`.

Dane wejściowe wprowadzić z klawiatury za pośrednictwem formularza. Wyniki zaprezentować na tej samej stronie WWW, jako zawartości paragrafów.

### Uwaga

Na ocenę 4 lub 5 należy:

1. aplikację z zad.1 wykonać w dwóch wariantach - z użyciem równoległych instrukcji warunkowych `if (variant I)` oraz `if-else (variant II)`;
2. aplikację z zad. 2 wykonać w trzech wariantach - z użyciem pętli `while (variant I)`, `do-while (variant II)` i `for (variant III)`;
3. wykonać aplikacje z użyciem funkcji.