



Node.js MySQL

SPRAWDZIAN

© PIOTR SIEWNIAK 2024

Program pomocniczy 1

Napisać program pozwalający na utworzenie na serwerze MySQL (lub MariaDB) bazy danych o nazwie **baza_auto**. W bazie **baza_auto** utworzyć tabelę o nazwie **auto** posiadającą następujące kolumny: **id, marka, model, rok_produkcji, data_pierwszej_rejestracji, cena, stan, nr_rejestracyjny**.

Program pomocniczy 2

Napisać program pozwalający na dopisanie do tabeli **auto** w bazie danych **baza_auto** danych co najmniej 10 samochodów pobranych z pliku tekstowego w formacie JSON.

Zadanie 1

Napisać program pozwalający na prezentację danych wybranych samochodów z tabeli **auto** w bazie danych **baza_auto**, spełniających zadane kryteria, np.:

- a) marka;
- b) marka i model;
- c) marka, model i cena.

Zadanie 2

Napisać program pozwalający na dopisanie danych nowego samochodu do tabeli **auto** w bazie danych **baza_auto**.

Zadanie 3

Napisać program pozwalający na modyfikację danych wybranego samochodu w tabeli **auto** w bazie danych **baza_auto**. Założyć, że modyfikowane pole to **cena**, a samochód wybierany jest na podstawie numeru rejestracyjnego.

Zadanie 4

Napisać program pozwalający na usunięcie z tabeli **auto** w bazie danych **baza_auto** danych wybranego samochodu. Założyć, że samochód jest wybierany na podstawie numeru rejestracyjnego.

Zadanie dodatkowe*

Założyć, że samochody są sprzedawane w trzech komisach – filiach: w Sosnowcu, Katowicach i Gliwicach. Zaprojektować i zimplementować kompleksową obsługę bazy danych uwzględniającą wymienione powyżej filie. Założyć, że baza danych składa się z dwóch tabel połączonych ze sobą za pomocą relacji „jeden-do-wielu”. Uwzględnić w aplikacji wszystkie operacje należące do grupy CRUD (Create, Read, Update i Delete).

UWAGI

1. Dane wejściowe:
 - a) zdefiniować w kodzie aplikacji (*na ocenę 2*);
 - b) pobrać z formularza (*na oceny 3, 4, 5*).

2. Jako wyjście aplikacji wykorzystać:
 - a) konsolę (*na ocenę 2*);
 - b) stronę WWW (*na oceny 3, 4, 5*).
3. Zaimplementować kompleksową obsługę błędów. Wykorzystać funkcje asynchroniczne `async` wraz z operatorem `await` lub łańcuch wywołań metody `then()` połączony z pojedynczym wywołaniem metody `catch()` (*na ocenę 2*), albo oba wymienione sposoby (*na oceny 3, 4, 5*).
4. Na ocenę 5 lub 6 wykonać dodatkowo zadanie *.