



Podstawy języka JavaScript

POWTÓRZENIE #1

© Piotr Siewniak, wersja: 24.X.2020 r.

Zad. 1

Napisać aplikację języka JavaScript pozwalającą na obliczenie pierwiastków rzeczywistych trójkątnu kwadratowego $y = a \cdot x^2 + b \cdot x + c$. Wykorzystać instrukcję warunkową `if-else`.

Dane wejściowe wprowadzić z klawiatury za pośrednictwem formularza. Wyniki zaprezentować na tej samej stronie WWW, jako zawartości paragrafów.

Zad. 2

Napisać aplikację JavaScript pozwalającą na obliczenie sumy kolejnych liczb całkowitych począwszy od liczby początkowej L_p , a skończywszy na liczbie końcowej L_k . Wykorzystać pętlę programową `while`.

Dane wejściowe wprowadzić z klawiatury za pośrednictwem formularza. Wyniki zaprezentować na tej samej stronie WWW, jako zawartości paragrafów.

Uwaga

Na ocenę 4 lub 5 należy:

1. aplikację z zad.1 wykonać w dwóch wariantach - z użyciem równoległych instrukcji warunkowych `if` (*variant I*) oraz `if-else` (*variant II*);
2. aplikację z zad. 2 wykonać w trzech wariantach - z użyciem pętli `while` (*variant I*), `do-while` (*variant II*) i `for` (*variant III*);
3. wykonać aplikację z użyciem funkcji.