



Podstawy języka JavaScript

OBSŁUGA FORMULARZY - ĆWICZENIA #2

© Piotr Siewniak 2014-2020, wersja: 17. II.2020 r.

Zad. 1

Napisać aplikację języka JavaScript pozwalającą na wprowadzenie z klawiatury następujących danych samochodu osobowego: marka, model, rok produkcji, cena, wypadkowy/bezwypadkowy (*radiobutton-y*), wyposażenie (checkbox-y), kraj pochodzenia (*select, option*), informacje dodatkowe (*textarea*).

Zad. 2

Napisać aplikację języka JavaScript pozwalającą na wprowadzenie z klawiatury następujących danych używanego laptopa z lombardu: marka, model, rok produkcji, cena, z legalnym systemem operac./bez systemu operac. (*radiobutton'y*), parametry techniczne (checkbox'y), lombard – oddział, np. Sosnowiec, Jaworzno (*select, option*), informacje dodatkowe (*textarea*).

Uwagi

1. Dane wejściowe wprowadzić za pomocą formularza HTML.
2. Wprowadzone dane zaprezentować kontrolnie na tej samej stronie WWW.
3. Wykonać aplikację w wariantach odpowiadających zastosowanej metodzie dostępowej do grupy elementów (np. elementów typu *radio*):
 - a. *getElementsByName* (wariant I);
 - b. *getElementsByClassName* (wariant II).
4. Przeprowadzić kompleksową stylizację formularza i jego elementów składowych przy użyciu stylów CSS.