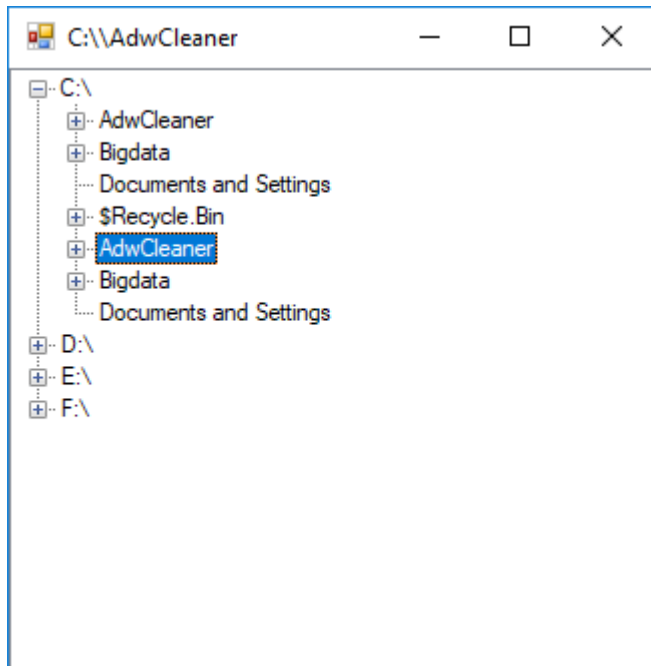


Sử dụng TreeView để hiển thị danh sách ổ đĩa & thư mục



Thêm control TreeView vào Form1, tên mặc định: treeView1. Đặt thuộc tính: Dock: Fill để có thể co giãn TreeView theo Form1 (chỉ để dễ theo dõi kết quả hiển thị).

+ Trong phần code của Form1 thêm using System.IO; vào bên dưới danh sách using để có thể sử dụng các lớp liên quan

+ Sự kiện *Form1\_Load*

```
private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
{
    String[] drives = Directory.GetLogicalDrives(); //Lấy tất cả ổ đĩa và lưu vào
    mảng drives
    for (int i = 0; i < drives.Length; i++) //Thêm các ổ đĩa vào TreeView đồng
    thời tạo các nút con "giả" (*) cho nó
    {
        TreeNode tn = new TreeNode(drives[i]);
        treeView1.Nodes.Add(tn); // Ổ đĩa
        tn.Nodes.Add(new TreeNode("*")); // Nút con "giả"
    }
}
```

+ Sự kiện *treeView1\_BeforeExpand* (trước khi người dùng mở các nút cha thì đồng thời thêm vào danh sách thư mục thật bên trong nhánh cha đó)

```
private void treeView1_BeforeExpand(object sender, TreeViewCancelEventArgs e)
{
    Form1.ActiveForm.Cursor = System.Windows.Forms.Cursors.WaitCursor;
    if (e.Node.Nodes.Count != 0)
        e.Node.Nodes.RemoveAt(0); //Xóa nút con "giả"
    String[] dirs;
```

```

try
{
    dirs = Directory.GetDirectories(e.Node.FullPath); //Lấy danh sách thư mục
    Array.Sort(dirs); //và sắp xếp chúng
}
catch (Exception pe) //Bẫy lỗi
{
    MessageBox.Show(pe.Message, "Error!");
    goto err;
}
for (int i = 0; i < dirs.Length; i++) //thêm danh sách thư mục vào nút con đó
{
    String dirName = dirs[i];
    TreeNode tn = new TreeNode(Path.GetFileName(dirName));
    e.Node.Nodes.Add(tn);
    String[] subdirs;
    try
    {
        subdirs = Directory.GetDirectories(dirs[i]); // kiểm tra xem thư mục
        mới vừa thêm có thư mục con hay không. Nếu có thì thêm một nút con "giả" vào.
        if (subdirs.Length > 0)
            tn.Nodes.Add("temp");
    }
    catch
    { goto err; }
}
err:
    Form1.ActiveForm.Cursor = System.Windows.Forms.Cursors.Default;
}

```

+ Sự kiện *treeView1\_BeforeSelect* (khi người dùng chọn một nút bất kỳ nào đó, xử lý để nhận biết thông tin)

```

private void treeView1_BeforeSelect(object sender, TreeViewCancelEventArgs e)
{
    Form1.ActiveForm.Text = e.Node.FullPath;
}

```