

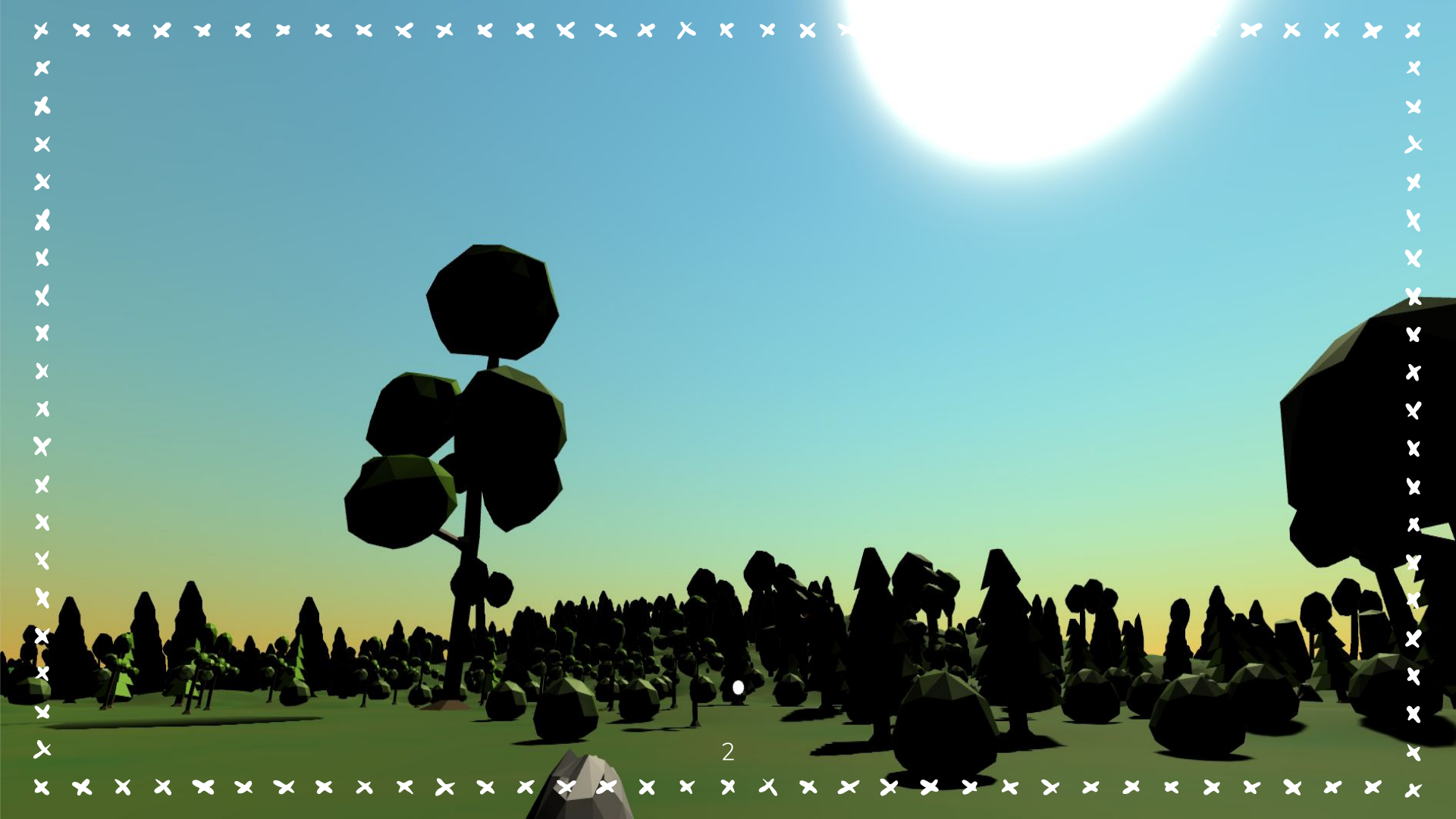
ÁRBOL MADRE



Alejandro León Fernández

Sara Revilla Báez

David de León Rodríguez



1.

HISTORIA



Contexto del juego

HISTORIA

- Los humanos quieren talar el bosque
- Los seres vivos del bosque van a morir
- Artemisa debe salvar al bosque
- El Árbol Madre tiene un poder inigualable, con el que se acabaría con los humanos que van a talar el bosque

2.

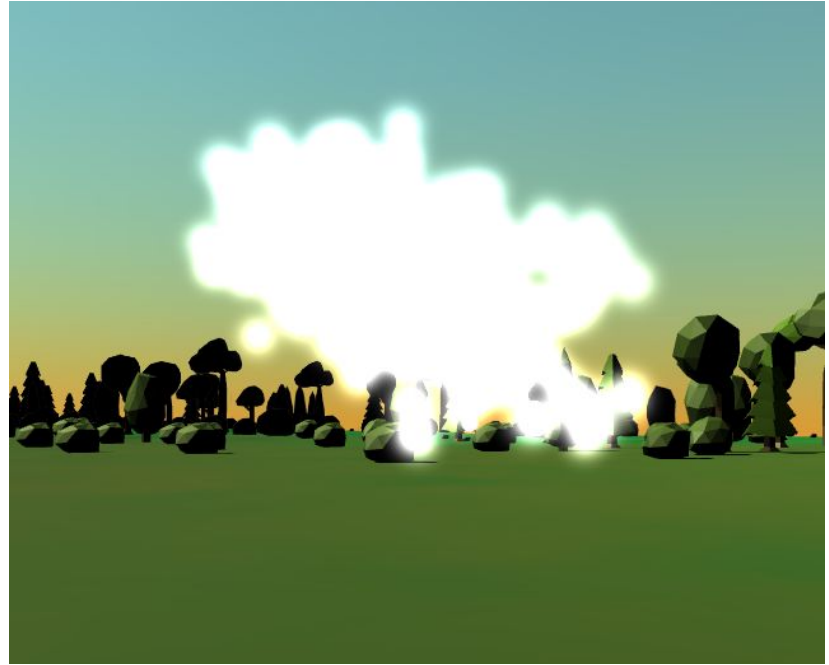
EL JUEGO



Objetivo y elementos del juego

OBJETIVO DEL JUEGO

El jugador debe ayudar a Artemisa a llegar al Árbol Madre para poder lanzar un hechizo que acabe con la amenaza de los leñadores.



OBJETIVO DEL JUEGO

Los leñadores atacarán a Artemisa y al jugador para que no puedan llegar al Árbol Madre.



3.

INSTRUCCIONES



Cómo interactuar dentro del juego

INSTRUCCIONES

Exploración

Para encontrar el Árbol Madre, hay que explorar el bosque.

Pista: sigue el camino.

Combate

Para atacar a los leñadores, basta con posar la mirada sobre ellos un instante.

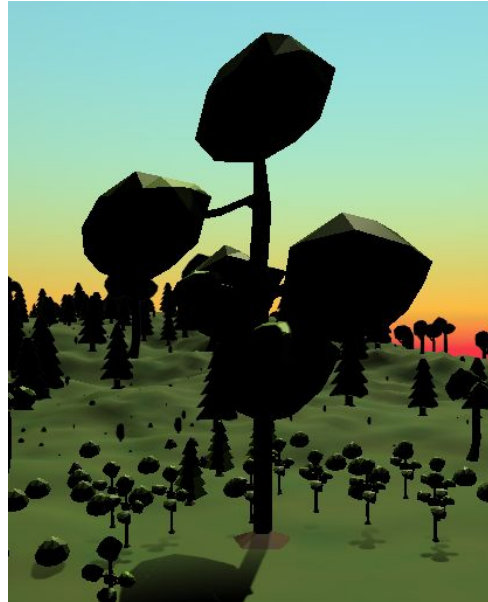
Movimiento

El movimiento se realiza saltando de una flor mágica a otra en el bosque. Para saltar a una flor hay que fijar la vista en ella un instante.

INSTRUCCIONES

Victoria

Si el jugador consigue llevar a Artemisa cerca del Árbol Madre, ella lanzará el hechizo y se ganará la partida.



Derrota

Si el jugador o Artemisa mueren, se acaba la partida.



DEMO

Probemos la aplicación