# AutoBuild系统简介

**系统平台：**

Windows

Mac OS

**系统组件构成：**

1. Apache Http
2. MySQL
3. FTP
4. CDN

**实现语言：**

1. Html+CSS
2. Php
3. C#
4. C++
5. Python
6. Shell
7. Bat

**实现方案：**

1. Web页面：wampserver + Laravel + html + css + php
2. MySQL数据库存储操作信息
3. C#实现
   1. Unity资源打包
   2. Unity版本打包
      1. Windows exe
      2. Android apk
4. C++实现版本更新，patch pck/MD5生成
5. Python实现
   1. 流程调用
   2. svn管理模块
   3. Ftp上传下载模块
   4. File操作模块
   5. SSH远程管理模块
6. Shell实现Unity版本打包iOS ipa
7. Bat实现ftp资源同步