

# Boletín 2: Redirección, *prompt* y comandos internos

## Ampliación de Sistemas Operativos

Dpto. Ingeniería y Tecnología de Computadores (DITEC)

Universidad de Murcia

Curso 2019/2020

1 Redirecciones en `simplesh`

2 *Prompt* en `simplesh`

3 Comandos internos

# 1. Redirecciones en simplesh

# Redirecciones en simplesh

- Cuando se redirige la salida a un fichero, sus permisos no permiten leer su contenido:

```
1  simplesh> echo linea1 > listado
   simplesh> cat listado
3  cat: listado: Permiso denegado
   simplesh> chmod u+r listado
5  simplesh> cat listado
   linea1
```

- Además, el comportamiento de >> no es el esperado:

```
   simplesh> echo linea1 > listado
2  simplesh> echo linea2 >> listado
   simplesh> cat listado
4  linea2
```

- Y el de > tampoco:

```
   simplesh> echo linea1 > listado
2  simplesh> echo linea2 >> listado
   simplesh> echo linea3 > listado
4  simplesh> cat listado
   linea3
6  linea2
```

- (0.25p) EJERCICIO 1: Modifica `simplesh` para que los ficheros se creen con permisos 700 y la semántica de las redirecciones sea la misma que tendrían si se ejecutasen los comandos en `bash`
- Para realizar el ejercicio, utiliza los *flags* y el *mode* de `open()`

## 2. *Prompt* en simplesh

# El símbolo del sistema o *prompt* de *simplesh*

- La llamada `readline` muestra el *prompt* y, a continuación, devuelve la línea de comandos introducida por el usuario

```
char* get_cmd()  
2 {  
    char* buf= readline("simplesh> ");  
4  
    if (buf)  
6        add_history(buf);  
8    return buf;  
}
```

- Por ejemplo:

```
1 simplesh> ls > listado # 'buf' apunta a "ls > listado"
```

# El símbolo del sistema o *prompt* de *simplesh*

- (0.25p) EJERCICIO 2: Modifica el *prompt* para que muestre el usuario y el directorio de trabajo actual separados por el carácter @:

```
1  usuario@directorio>_...
```

- Para ello, únicamente se pueden usar llamadas POSIX o funciones de la biblioteca estándar de C (C11)
- Llamadas POSIX y/o *glibc* a considerar:
  - `getuid()`
  - `getpwuid()`
  - `getcwd()` (Versión POSIX sin extensiones GNU)<sup>1</sup>
  - `basename()` (Versión POSIX)
  - `sprintf()`

---

<sup>1</sup>Tamaño máximo de la ruta al directorio de trabajo actual: <http://man7.org/linux/man-pages/man0/limits.h.0p.html>.



### 3. Comandos internos

# Comandos internos versus comandos externos

- Los comandos internos son proporcionados por el propio *shell*
  - `help cd` / `man cd` / `which cd` / `type -a cd`
- Los comandos externos son programas independientes del *shell*
  - `help ls` / `man ls` / `which ls` / `type -a ls`
- Algunos comandos son a la vez internos y externos
  - `help pwd` / `man pwd` / `which pwd` / `type -a pwd`
- Comandos como `cd` o `exit` sólo pueden ser internos, ¿por qué?<sup>2</sup>

---

<sup>2</sup>Véase `man 2 chdir` y `man 2 exit`.

- (0.5p) EJERCICIO 3: Implementa el comando interno `cwd`:

```
1  simplesh> cwd  
   cwd: /ruta/a/directorio
```

- Para ello, únicamente se pueden usar llamadas al sistema POSIX o funciones de la biblioteca estándar de C (C11)
- Llamadas POSIX y/o glibc a considerar:
  - `getcwd()` (Versión POSIX sin extensiones GNU)
- Para implementar `cwd`, escribe la función `run_cwd()` e inserta llamadas a la misma en `simplesh.c` donde sea necesario

# El comando interno exit

- (1.0p) EJERCICIO 4: Implementa el comando interno exit:

```
simplesh> exit
2 [bash]
```

- Para ello, únicamente se pueden usar llamadas al sistema POSIX o funciones de la biblioteca estándar de C (C11)
- Llamadas POSIX y/o glibc a considerar: exit
- Para implementar exit, escribe la función run\_exit() e inserta llamadas a la misma en simplesh.c donde sea necesario
- Nótese que exit sólo termina el proceso que ejecuta la llamada
- Verifica que simplesh finaliza siempre que encuentra el comando interno exit (el segundo echo no se ejecuta)

```
simplesh> echo 1 ; exit ; echo 2
2 1
[bash]
```

- Comprueba que tras ejecutar exit se libera **toda la memoria**

# El comando interno cd

- (0.5p) EJERCICIO 5 (a): Implementa el comando interno `cd` dir:

```
1  simplesh> cwd
   cwd: /home/usuario
3  simplesh> cd directorio
   simplesh> cwd
5  cwd: /home/usuario/directorio
```

- Para ello, únicamente se pueden usar llamadas al sistema POSIX o funciones de la biblioteca estándar de C (C11)
- Llamadas POSIX y/o glibc a considerar: `chdir()`
- Para implementar `cd`, escribe la función `run_cd()` e inserta llamadas a la misma en `simplesh.c` donde sea necesario
- Nótese que `chdir()` sólo cambia el directorio actual del proceso que ejecuta la llamada
- Verifica que `simplesh` modifica el directorio actual siempre que encuentra el comando interno `cd`

```
1  simplesh> cwd ; cd directorio ; cwd ; cd .. ; cwd
   cwd: /home/usuario
3  cwd: /home/usuario/directorio
   cwd: /home/usuario
```

# El comando interno cd

- (0.5p) EJERCICIO 5 (b): Implementa el comando interno cd [-]:

```
simplesh> cd -
2  run_cd: Variable OLDPWD no definida
simplesh> cwd
4  cwd: /home/usuario/directorio
simplesh> cd
6  simplesh> cwd
   cwd: /home/usuario
8  simplesh> cd -
   simplesh> cwd
10 cwd: /home/usuario/directorio
```

- El directorio por defecto es el valor de la variable de entorno HOME, mientras que OLDPWD contiene el directorio de trabajo previo<sup>3</sup>
- Llamadas POSIX y/o glibc a considerar: getcwd(), getenv(), setenv() y unsetenv()
- Verifica que simplesh modifica el directorio actual siempre que encuentra el comando interno cd

```
simplesh> cwd ; cd ; cwd ; cd - ; cwd
2  cwd: /home/usuario/directorio
   cwd: /home/usuario
4  cwd: /home/usuario/directorio
```

---

<sup>3</sup> Cuando se inicia simplesh, se debe eliminar la variable de entorno OLDPWD. Sólo tras la ejecución con éxito del primer comando interno cd, se definirá la variable OLDPWD con el directorio de trabajo inicial. A partir de entonces, la variable OLDPWD se actualizará cada vez que se ejecute con éxito el comando interno cd, asignándole el directorio de trabajo previo.

# Notas (I)

¿Por dónde empiezo a implementar los comandos internos?

- 1 Escribe la función `run_cwd()` **respetando fielmente** el enunciado
- 2 Verifica que la función `run_cwd()` funciona correctamente
- 3 Escribe una función que dado un comando, determine si es interno
- 4 Usa la función anterior para saber cuando llamar a `run_cwd()`
- 5 Analiza cada llamada a la función `exec_cmd()` dentro de `run_cmd()` para saber dónde hay que llamar a `run_cwd()`, para ejecutar el comando interno `cwd`, en lugar de llamar a `exec_cmd()`
- 6 Escribe e inserta llamadas a las funciones `run_exit()` y `run_cd()` siguiendo la misma estrategia que con `run_cwd()`
- 7 Asegúrate de que los tres comandos internos del boletín exhiben el comportamiento esperado con `./simplesh.py -i boletin2.json`
- 8 Comprueba que no hay fugas de memoria con `./valgrind.sh`

# Notas (II)

## Comportamiento esperado de los comandos internos en simplesh

- El comportamiento de simplesh cuando se ejecuta cualquiera de los comandos internos tiene que ser similar al de bash en estos casos:

```
1  simplesh> echo 1; exit; echo 2
2  1
3  [bash]
4  # El comando "echo 2" no se ejecuta.

5
6  simplesh> echo 1 | exit
7  simplesh>
8  # El comando "echo 1" se ejecuta pero su salida es ignorada por "exit".
9  # El comando "exit" se ejecuta pero simplesh no finaliza su ejecución.
10
11 simplesh> exit &
12 simplesh>

13
14 simplesh> (exit)
15 simplesh>
16 # El comando "exit" se ejecuta pero simplesh no finaliza su ejecución.

17
18 simplesh> exit > salida
19 [bash]
20 # La salida de "exit" se redirige al fichero salida que se crea con tamaño cero.
    # Se requiere el uso de llamadas para manipulación de descriptores de fichero.
```